

Desenvolvimento
Mobile 3
Aula 02

Prof. Me Daniel Vieira



Agenda

- 1- Responsividade
- 2 Exemplos
- 3- Aplicativo
- 4 Definição do projeto livre

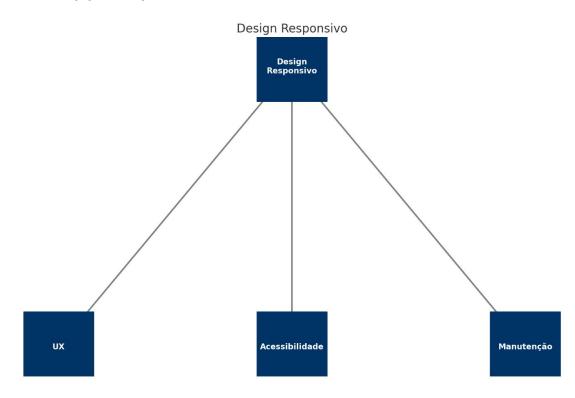
Responsividade

O que é responsividade?

O design responsivo é uma abordagem de design que visa criar interfaces que se adaptam a diferentes tamanhos de tela e dispositivos. No Flutter, isso significa garantir que seu aplicativo funcione bem em celulares, tablets e desktops, ajustando-se de maneira flexível às mudanças na resolução e orientação.

Responsividade

Porque criar um app responsivo?



Estruturas e Widgets Básicos

Flutter oferece vários widgets que ajudam a criar layouts flexíveis. Vamos ver alguns dos mais importantes:

- Container: Um widget básico que pode ser usado para adicionar padding, margin e outras propriedades de layout.
- Row e Column: Widgets que organizam outros widgets em uma linha ou coluna.
- **Expanded:** Um widget que expande seu filho para preencher o espaço disponível dentro de um Row ou Column.
- Flexible: Similar ao Expanded, mas permite definir uma proporção do espaço disponível.

Plano de Ensino

```
import 'package:flutter/material.dart';
void main() {
  runApp(MyApp());
class MyApp extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      home: Scaffold(
        appBar: AppBar(title: Text('Exemplo Responsivo')),
        body: Column(
          children: [
            Expanded(
              child: Container(color: Colors.red),
            Expanded(
              child: Container(color: Colors.green),
            Expanded(
              child: Container(color: Colors.blue),
```



Exemplo com MediaQuery e LayoutBuilder

2.2. MediaQuery e LayoutBuilder

- MediaQuery: Permite acessar as dimensões da tela e a orientação do dispositivo.
- LayoutBuilder: Fornece a capacidade de construir widgets com base no tamanho disponível.

Exemplo com MediaQuery e LayoutBuilder

2.2. MediaQuery e LayoutBuilder

- MediaQuery: Permite acessar as dimensões da tela e a orientação do dispositivo.
- LayoutBuilder: Fornece a capacidade de construir widgets com base no tamanho disponível.

Exemplo com MediaQuery e LayoutBuilder

2.2. MediaQuery e LayoutBuilder

- MediaQuery: Permite acessar as dimensões da tela e a orientação do dispositivo.
- LayoutBuilder: Fornece a capacidade de construir widgets com base no tamanho disponível.

App responsivo

```
import 'package:flutter/material.dart';
void main() {
 runApp(MyApp());
class MyApp extends StatelessWidget {
 @override
 Widget build(BuildContext context) {
  return MaterialApp(
   title: 'Flutter Responsive Demo',
   home: ResponsiveHome(),
```

App responsivo

```
class ResponsiveHome extends StatelessWidget {
 @override
 Widget build(BuildContext context) {
  // Obter as informações de MediaQuery
  final mediaQueryData = MediaQuery.of(context);
  final screenWidth = mediaQueryData.size.width;
  final screenHeight = mediaQueryData.size.height;
  // Definir os breakpoints
  final isMobile = screenWidth < 600:
  final isTablet = screenWidth >= 600 && screenWidth < 1024;
  final isDesktop = screenWidth >= 1024;
```

App responsivo

```
return Scaffold(
    appBar: AppBar(
     title: Text('Flutter Responsive Demo'),
    drawer: isMobile
      ? Drawer(
         child: ListView(
          children: [
            DrawerHeader(
             child: Text('Menu'),
            ListTile(
             title: Text('Item 1'),
            ListTile(
             title: Text('Item 2'),
```

Obrigado!

Prof. Me Daniel Vieira

Email: danielvieira2006@gmail.com

Linkedin: Daniel Vieira

Instagram: Prof daniel.vieira95

