

Projeto S.O.S

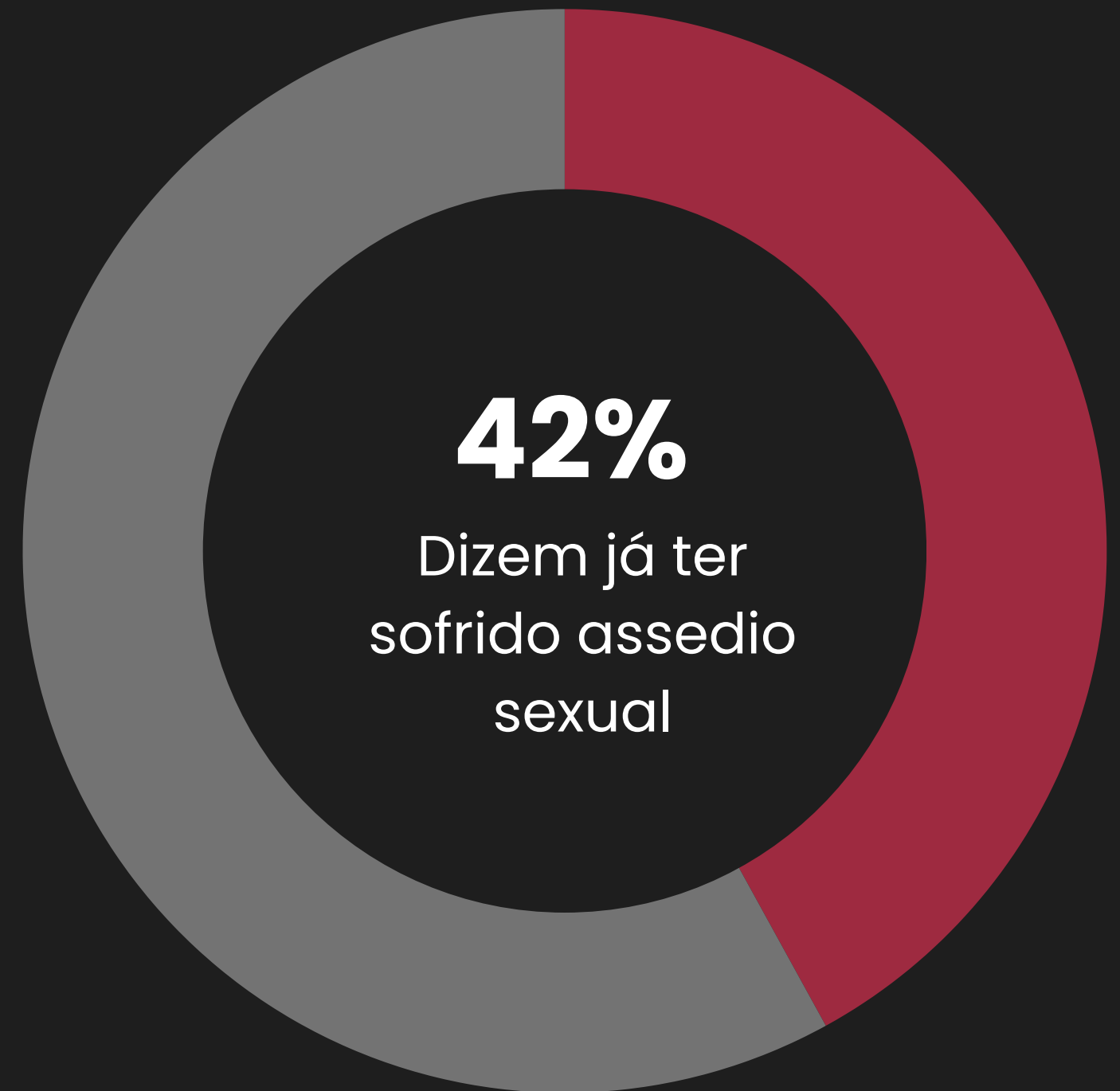
WOMAN



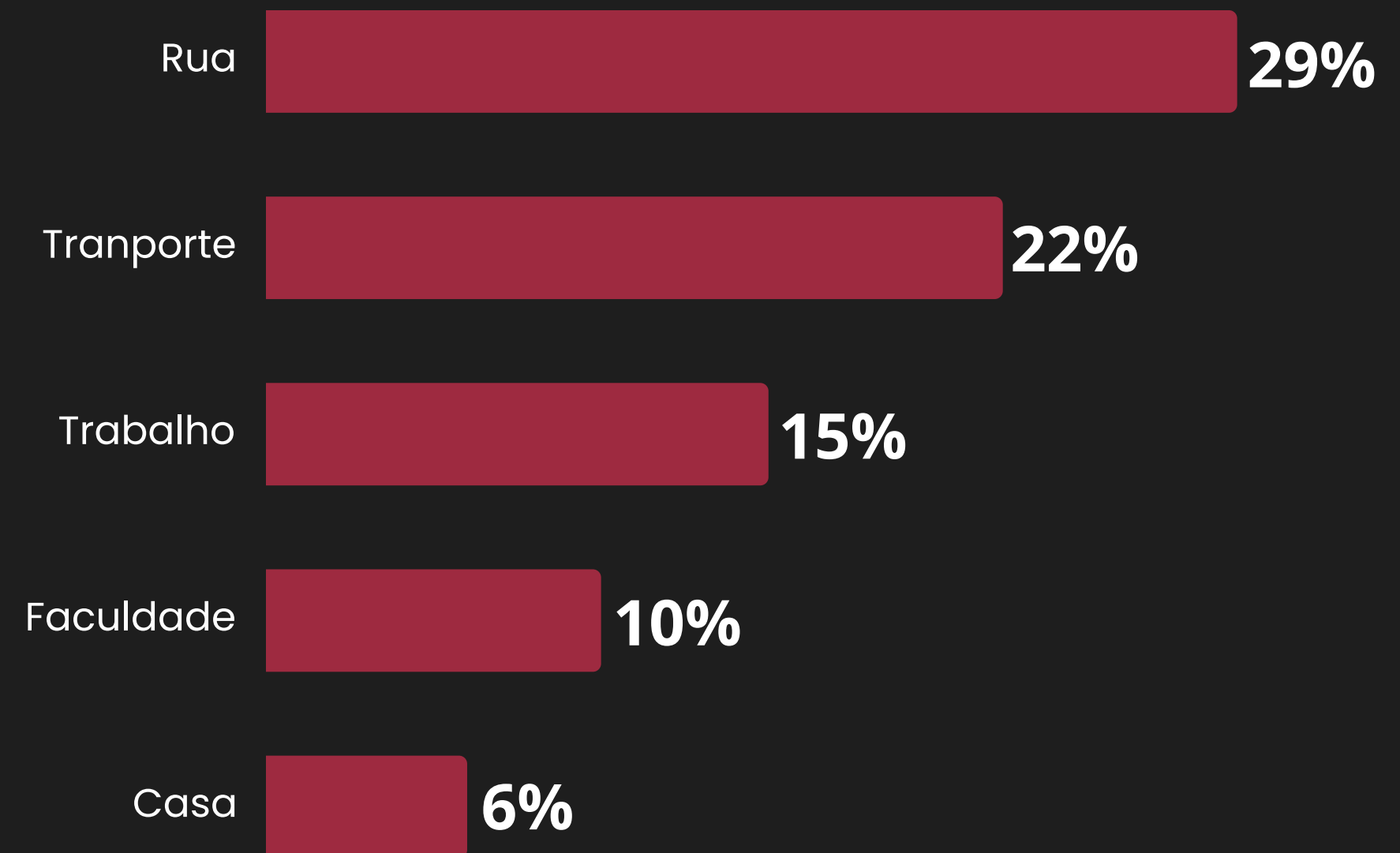
ISABELA ROCHA, ALESSANDRO , FELIPE ABREU

PROBLEMÁTICA

PROBLEMÁTICA



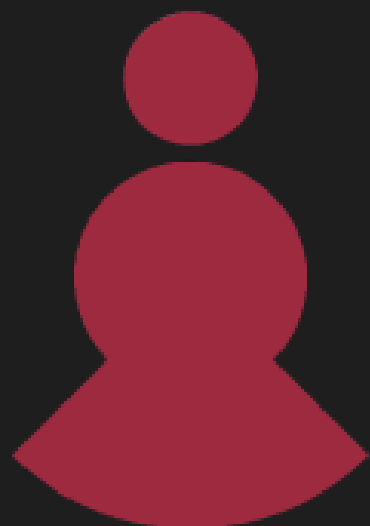
PROBLEMÁTICA



SOLUÇÃO

SOLUÇÃO



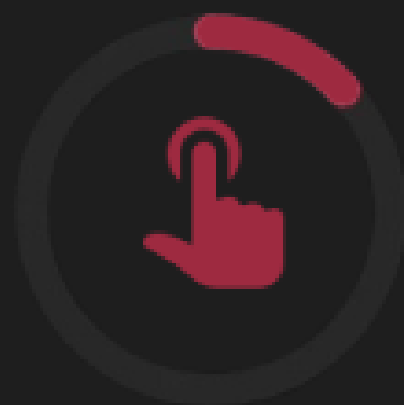


Login:

Senha:

ENTRAR

CADASTRAR



STATUS: CARREGANDO



CADASTRO:

NOME:

TELEFONE:

CADASTRAR

LISTA



NOME:

TELEFONE:



NOME:

TELEFONE:



NOME:

TELEFONE:



NOME:

TELEFONE:



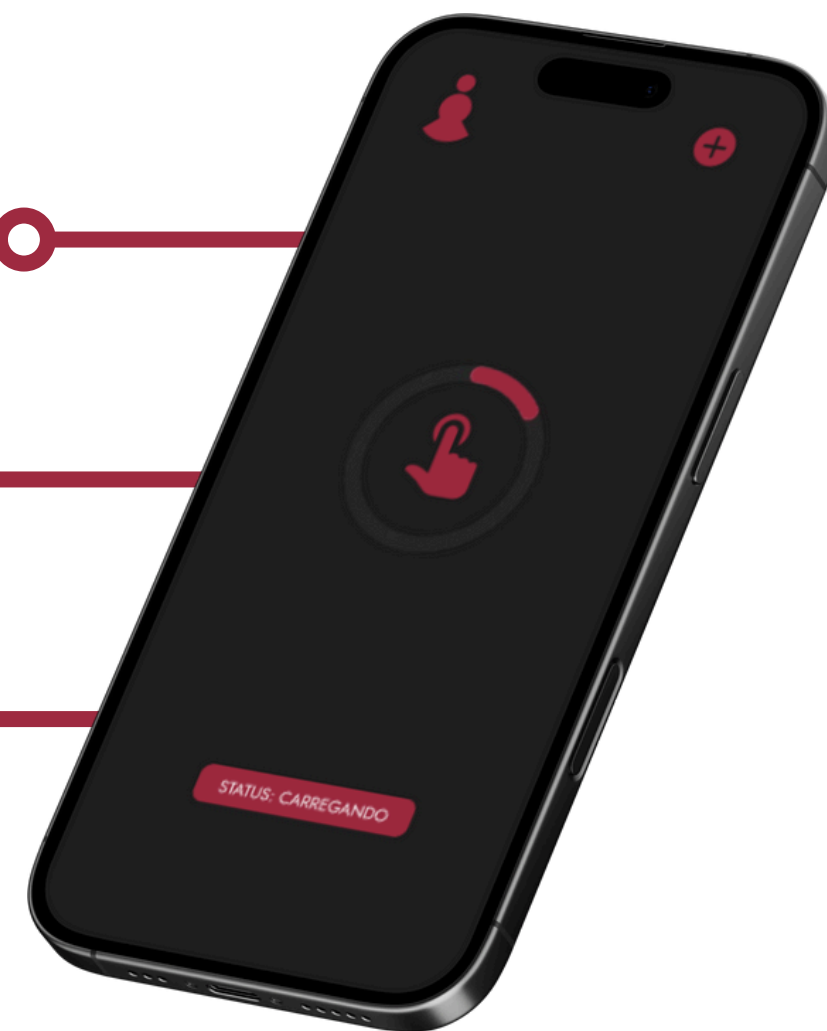
SOLUÇÃO

Tela de home

Cadastro

Botão

status



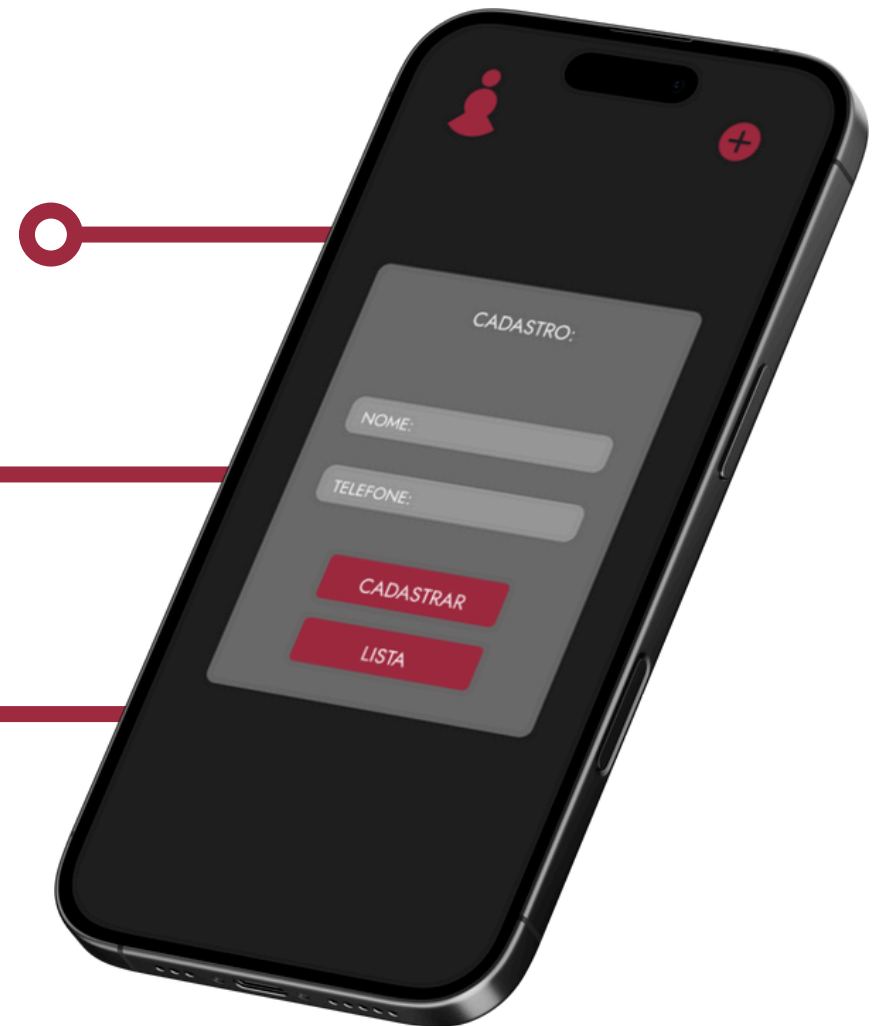
SOLUÇÃO

Tela de Cadastro

Tela Cadastro

Dados de Contato

Listagem de contato



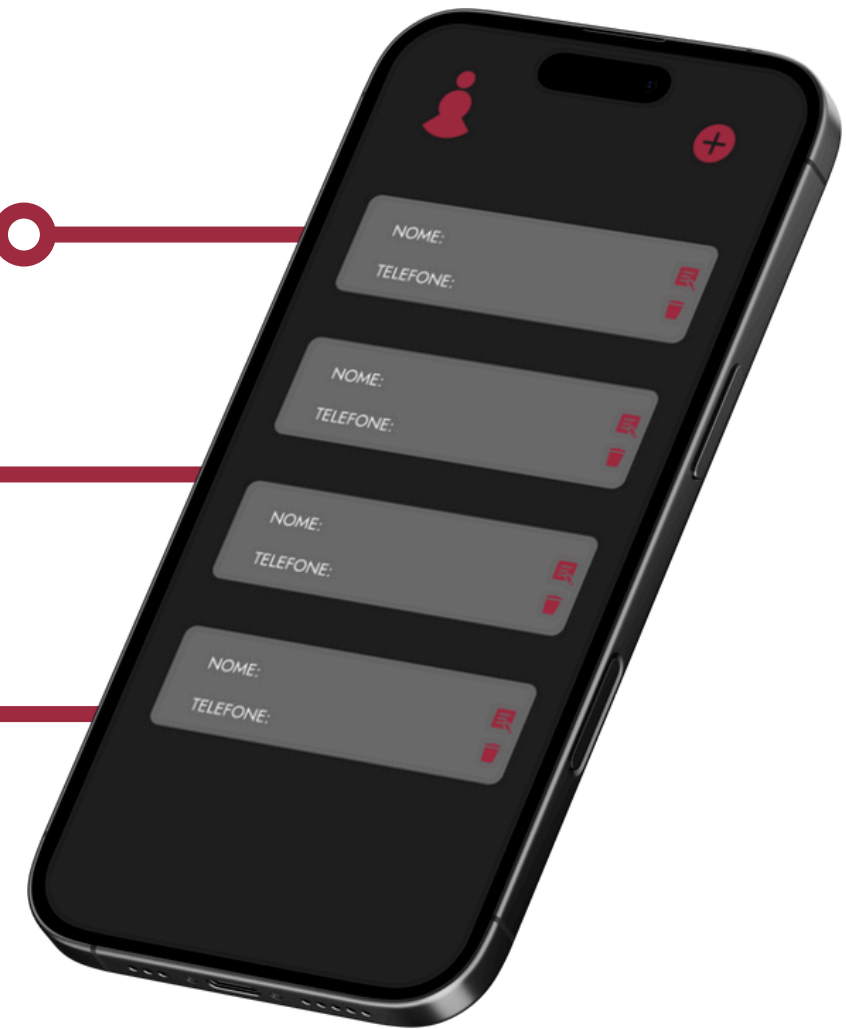
SOLUÇÃO

Tela Lista de contado

Lista de contato

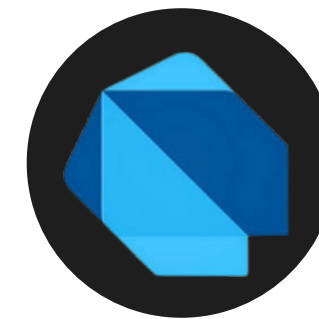
Editar dados

Excluir dados



DESENVOLVIMENTO

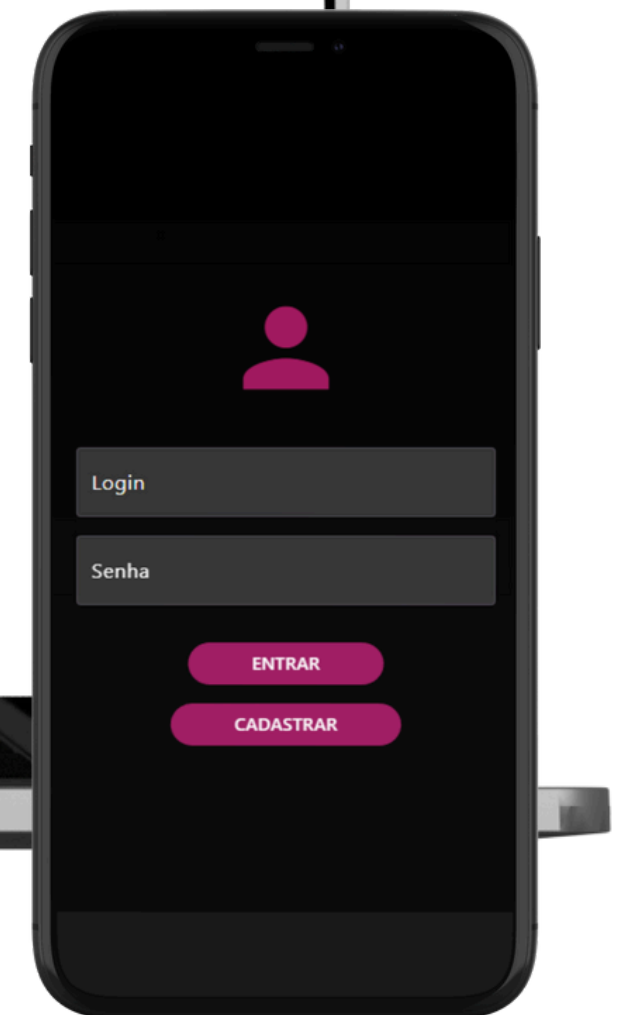
DESENVOLVIMENTO



DESENVOLVIMENTO

Tela de Login

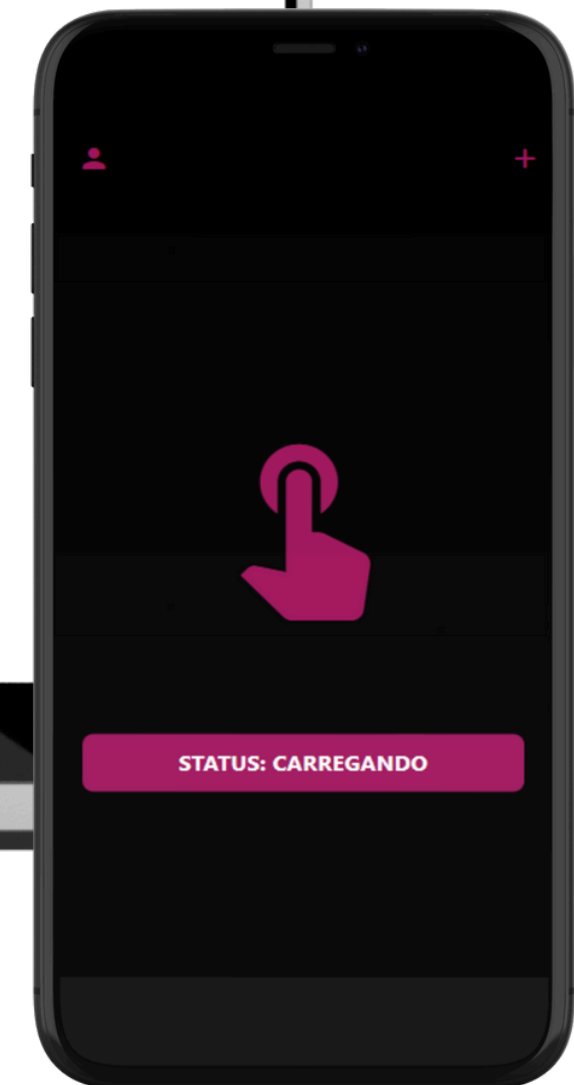
```
35  
36 // Verifica se o login e senha estão corretos  
37 Future<void> _login() async {  
38   final String login = _userController.text;  
39   final String password = _passwordController.text;  
40  
41   final user = _users.firstWhere(  
42     (user) => user['login'] == login && user['password'] == password,  
43     orElse: () => null,  
44   );  
45  
46   if (user != null) {  
47     // Login bem-sucedido  
48     Navigator.push(  
49       context, MaterialPageRoute(builder: (context) => BotaoScreen()));  
50   } else {  
51     _showError('Login ou senha incorretos');  
52   }  
53 }  
54  
55 void _showError(String message) {  
56   showDialog(  
57     context: context,
```



DESENVOLVIMENTO

Tela Home

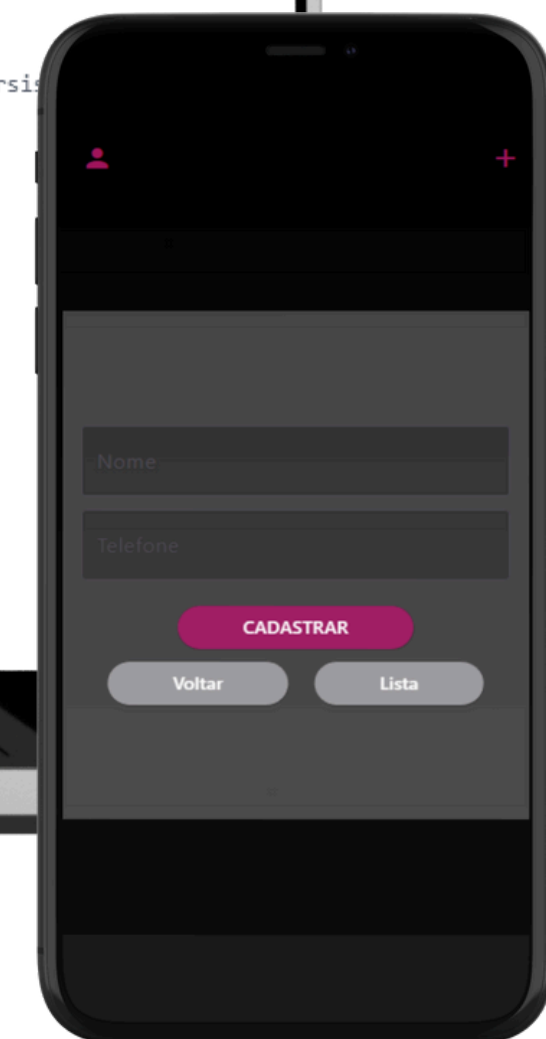
```
32 }
33
34 // Função para iniciar o timer de 3 segundos e alterar o status
35 void _startLongPressTimer() {
36   _dotsCount = 0; // Reseta as bolinhas
37   _startDotTimer(); // Inicia o timer das bolinhas
38
39   _longPressTimer = Timer(Duration(seconds: 3), () {
40     setState(() {
41       _status = 'STATUS: ALERTANDO...'; // Atualiza o status
42       _isAlerting = true;
43       _iconColor = Colors.white; // Altera a cor do ícone para branco
44     });
45
46     // Inicia o segundo timer para exibir o alerta após mais 2 segundos
47     _alertTimer = Timer(Duration(seconds: 2), () {
48       _showAlert();
49       // Realiza uma ligação automaticamente após o alerta ser exibido
50       _makePhoneCall('19971007789');
51       setState(() {
52         _status = 'STATUS: CARREGANDO'; // Volta o status ao normal
53         _iconColor = const Color(0xFFA7005C); // Volta o ícone à cor original
54         _isAlerting = false;
55         _dotsCount = 0; // Reseta as bolinhas após o alerta
56       });
57     });
58   });
```



DESENVOLVIMENTO

Tela Cadastro

```
11     final _nomeController = TextEditingController();
12     final _senhaController = TextEditingController();
13
14     Future<void> _saveUser(String nome, String senha) async {
15       try {
16         // Carrega o conteúdo atual do arquivo JSON
17         final String response = await rootBundle.loadString('assets/db.json');
18         Map<String, dynamic> db = jsonDecode(response);
19
20         // Adiciona o novo usuário
21         db['users'].add({'login': nome, 'password': senha});
22
23         // Atualiza o JSON (no caso real, seria necessário gravar isso em um backend ou solução local persis
24         print(jsonEncode(db)); // Apenas para verificar no console
25         // Para salvar localmente, seria necessário um backend ou lógica de escrita.
26       } catch (e) {
27         print("Erro ao salvar o usuário: $e");
28       }
29     }
30
31     void _cadastrar() async {
32       if (_nomeController.text.isNotEmpty && _senhaController.text.isNotEmpty) {
33         await _saveUser(_nomeController.text, _senhaController.text);
34
35         // Exibe um diálogo de sucesso
36         showDialog(
37           context: context,
```



DESENVOLVIMENTO

Tela contatos

```
21     child: Container(  
22       color: Colors.grey[800],  
23       padding: EdgeInsets.all(16.0),  
24       width: 400,  
25       height: 400,  
26       child: Column(  
27         mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,  
28         children: <Widget>[  
29  
30           TextField(  
31             decoration: InputDecoration(  
32               labelText: 'Nome',  
33               filled: true,  
34               fillColor: Colors.grey[850],  
35               border: OutlineInputBorder(),  
36             ),  
37           ),  
38           SizedBox(height: 10),  
39           TextField(  
40             decoration: InputDecoration(  
41               labelText: 'Telefone',  
42               filled: true,  
43               fillColor: Colors.grey[850],  
44               border: OutlineInputBorder(),
```

