

TÍTULO DO ARTIGO: Aplicativo Mobile para Incentivo à Adoção de Cães Abandonados

SUBTÍTULO: Um Estudo Sobre a Utilização de Flutter para Desenvolvimento de Aplicações com Fins Sociais

Nome dos alunos: Henrique Pessoa, Kauan Estoque Pereira e Matheus Fuzari

Nome do orientador: Daniel Vieira

Nome do coorientador: José Bezerra Neves

Data da versão final: 21 de Novembro de 2024

RESUMO

O presente artigo descreve o desenvolvimento de um aplicativo mobile criado com Dart e o framework Flutter, com o objetivo de auxiliar na adoção de cães abandonados. O aplicativo permite que usuários publiquem fotos e informações de cães disponíveis para adoção, com a finalidade de facilitar o processo e incentivar adoções responsáveis. A metodologia empregada envolveu a criação de um feed interativo onde os usuários podem visualizar fotos e perfis dos animais. O trabalho justifica-se pela crescente necessidade de reduzir o número de cães abandonados e facilitar o processo de adoção, oferecendo uma plataforma intuitiva e acessível. Os resultados mostram que o uso de Flutter permite uma experiência de usuário amigável, o que é essencial para promover o engajamento na causa da adoção.

Palavras-chave: adoção de animais; cães abandonados; Flutter; desenvolvimento mobile.

ABSTRACT

The present article describes the development of a mobile application created with Dart and the Flutter framework, with the aim of assisting in the adoption of abandoned dogs. The application allows users to post photos and information about dogs available for adoption, with the purpose of facilitating the process and encouraging responsible adoptions. The methodology employed involved creating an interactive feed where users can view photos and profiles of the animals. The work is justified by the growing need to reduce the number of abandoned dogs and facilitate the adoption process, offering an intuitive and accessible platform. The results show that the use of Flutter provides a user-friendly experience, which is essential for promoting engagement in the adoption cause.

Keywords: animal adoption; abandoned dogs; Flutter; mobile development.

INTRODUÇÃO

Este artigo aborda o desenvolvimento de um aplicativo mobile para promover a adoção de cães abandonados. No Brasil, o problema do abandono de animais é uma questão social significativa, afetando o bem-estar de milhares de cães. O objetivo geral deste trabalho é criar uma plataforma digital que permita a publicação de perfis de cães abandonados, para que pessoas interessadas possam visualizá-los e iniciar o processo de adoção.

Os objetivos específicos são: (1) desenvolver um feed para visualização dos animais, (2) permitir a inclusão de fotos e descrições pelos usuários, e (3) disponibilizar informações e dicas sobre adoção responsável. A relevância do estudo está na promoção do bem-estar animal e na facilidade de acesso a uma plataforma que conecta cães abandonados a futuros adotantes.

REVISÃO DE LITERATURA

O uso de aplicativos mobile para fins sociais tem crescido nos últimos anos, especialmente na área de adoção de animais, onde plataformas digitais podem aumentar significativamente as taxas de adoção. Estudos como o de **Cai et al. (2020)** discutem a eficácia dessas tecnologias no engajamento dos usuários e na promoção de causas sociais. Adicionalmente, Flutter, por ser um framework cross-platform, mostra-se uma escolha eficiente para a criação de aplicativos rápidos e visualmente atrativos, o que é essencial para atrair e manter o interesse dos usuários.

METODOLOGIA

A metodologia utilizada para o desenvolvimento do aplicativo incluiu: (1) levantamento de requisitos junto a protetores de animais e ONGs, (2) desenvolvimento da interface do usuário (UI) utilizando Dart com Flutter (Figura 1), e (3) testes de usabilidade com potenciais usuários. A escolha de Flutter justifica-se pela sua capacidade de criar interfaces responsivas e atraentes para Android.



Figura 1. Tela inicial do aplicativo

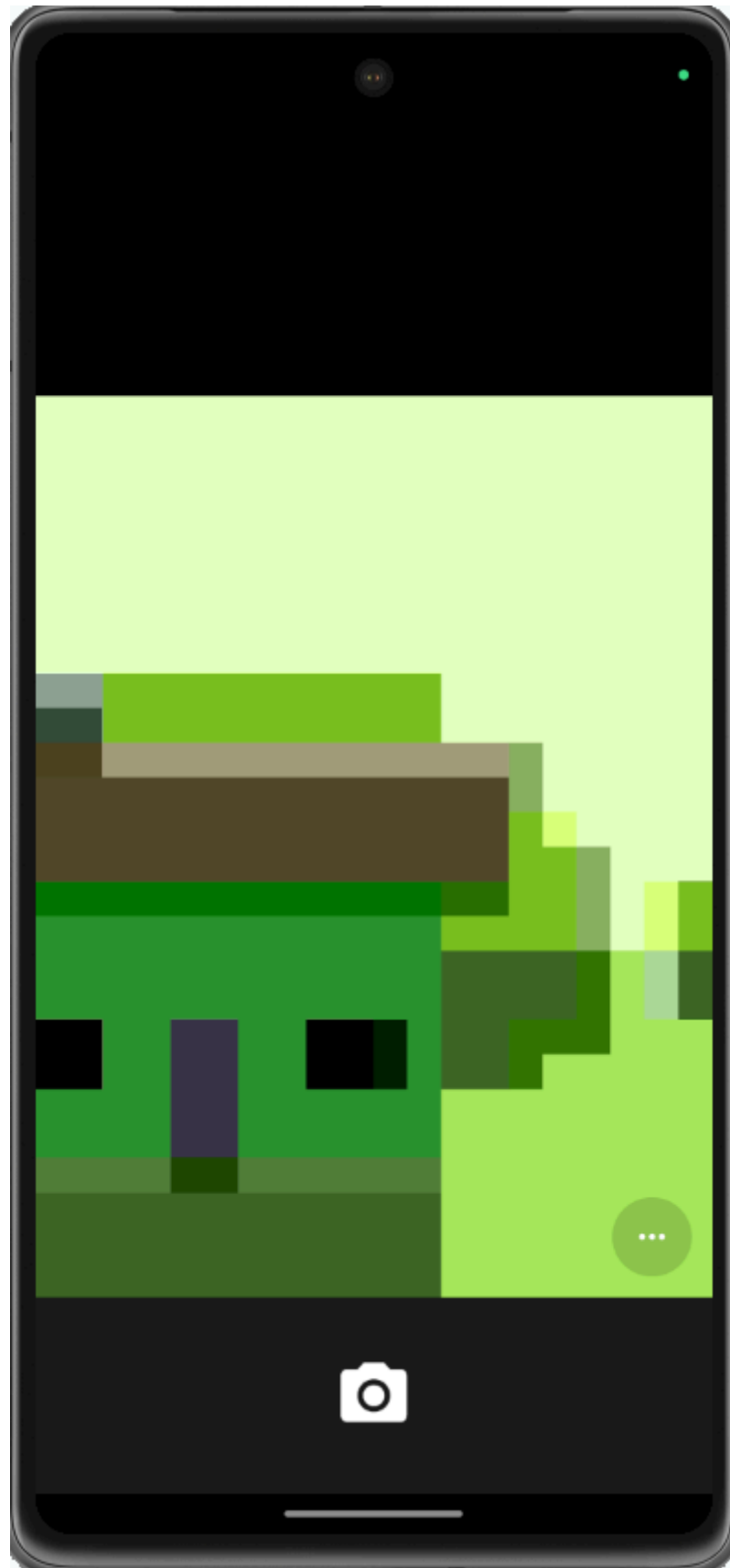


Figura 2. Tela de adicionar foto da câmera

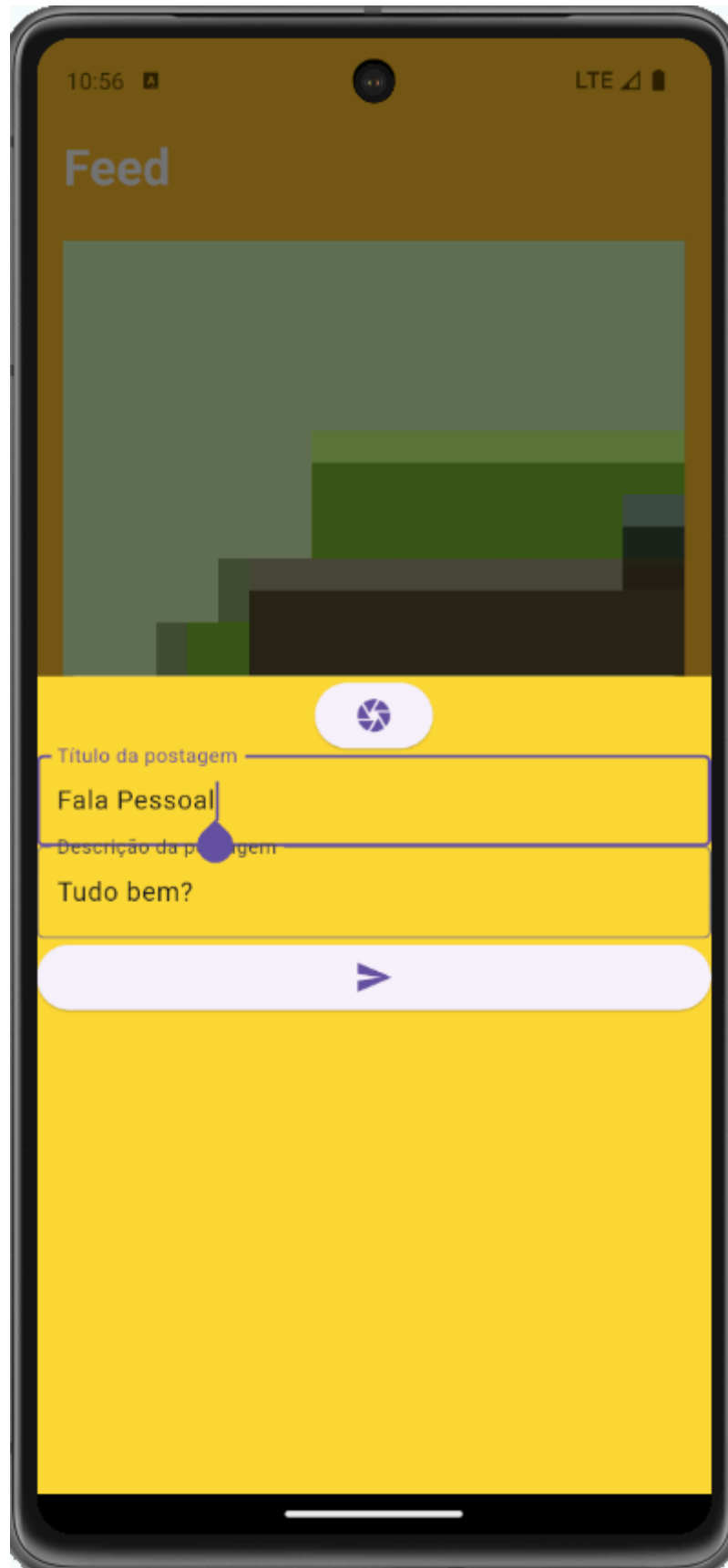


Figura 3. Tela de adicionar Título e descrição da postagem

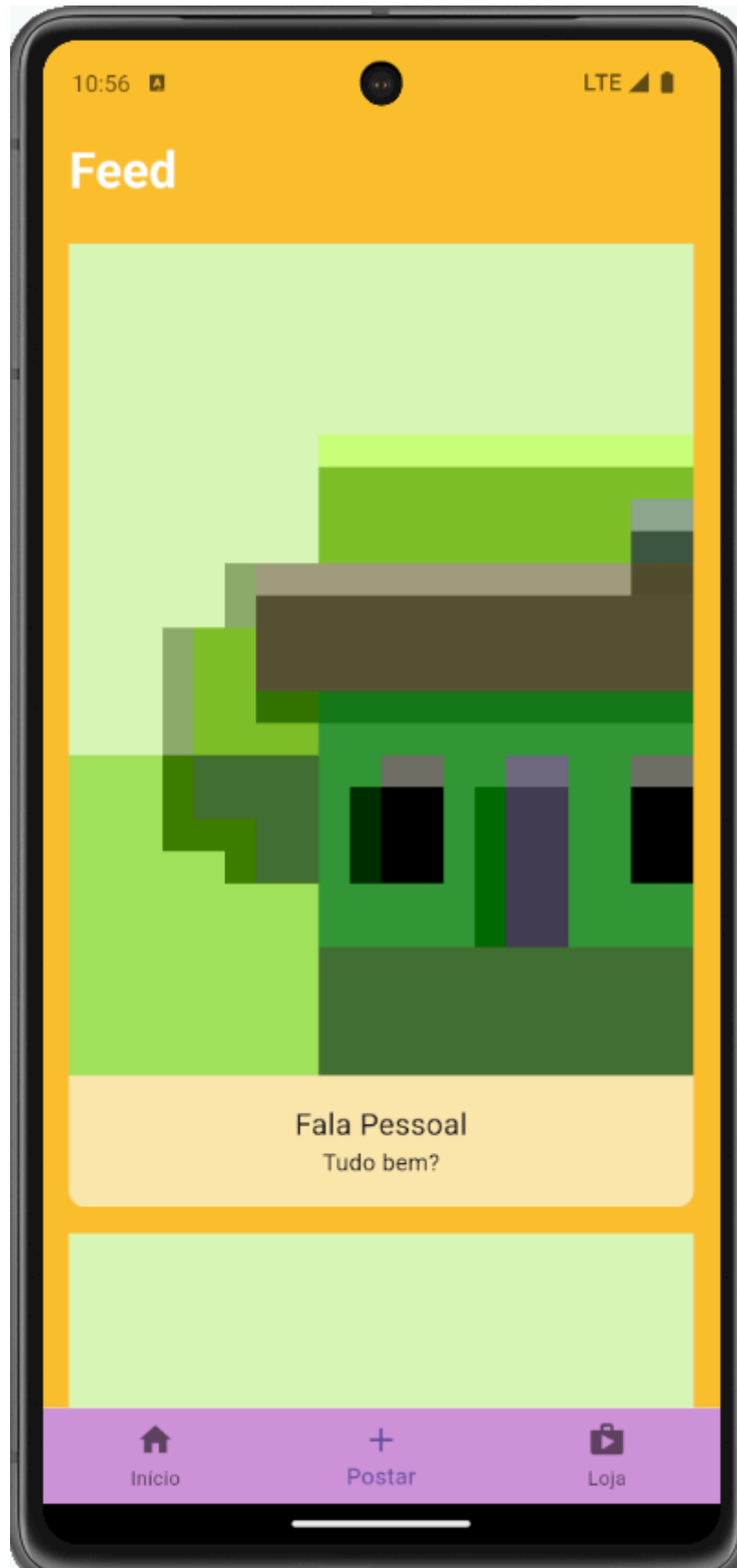


Figura 4. Tela de Feed

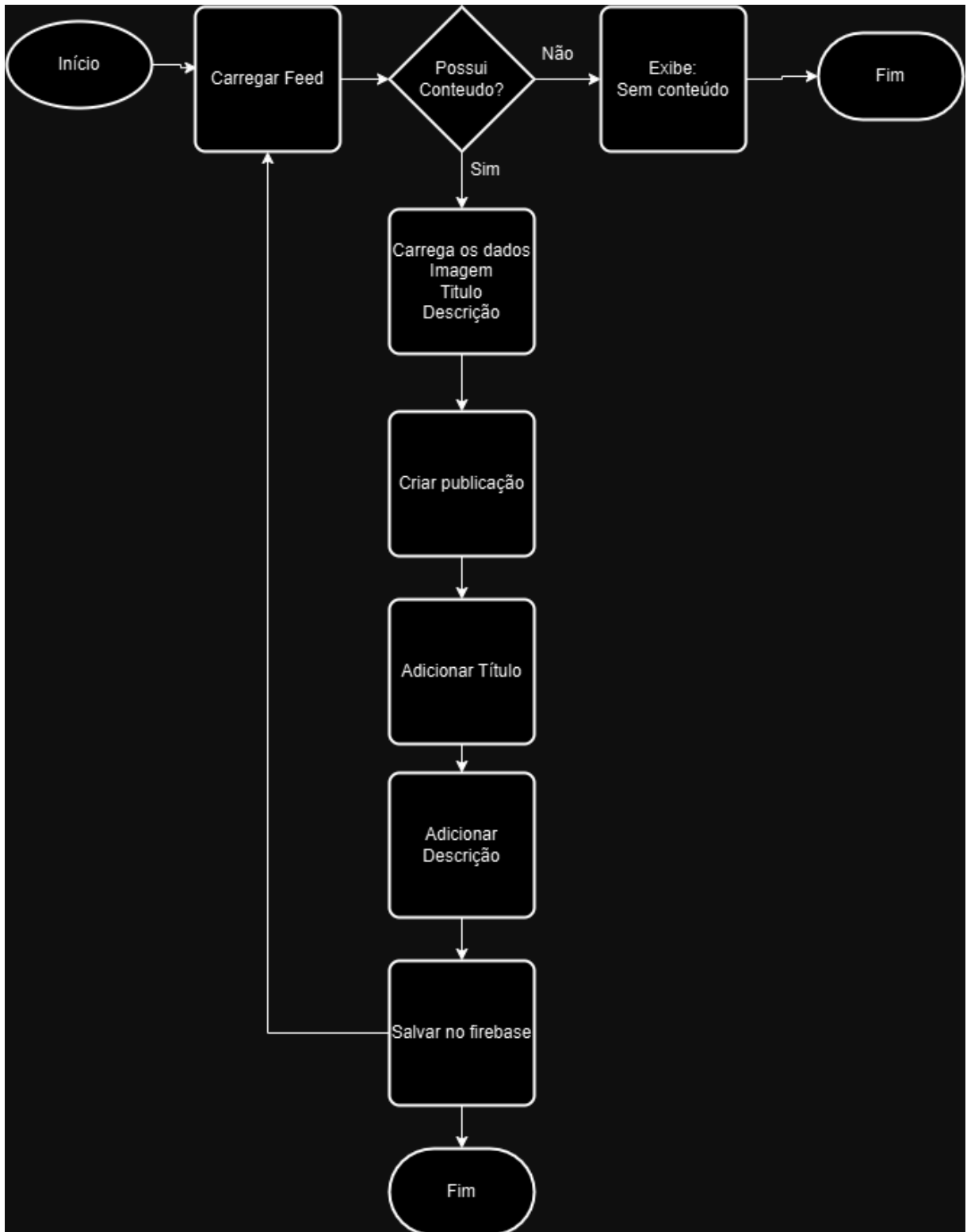


Figura 5. Fluxograma da aplicação

RESULTADOS E DISCUSSÕES

O desenvolvimento do aplicativo mostrou que o Flutter é uma ferramenta eficaz para projetos com objetivos sociais, permitindo que as funcionalidades fossem implementadas com desempenho otimizado e interface amigável. O feed de adoção mostrou-se atrativo e funcional, proporcionando fácil navegação entre os perfis dos cães. Testes realizados com um grupo de usuários revelaram que o aplicativo facilita o acesso a informações sobre os cães e aumenta o engajamento nas adoções.

CONCLUSÃO

Os objetivos propostos foram alcançados, resultando em uma plataforma funcional para auxiliar na adoção de cães abandonados. Este trabalho contribui para a área de desenvolvimento social de aplicativos, demonstrando que ferramentas como Flutter podem ser eficazes na criação de soluções digitais para causas sociais. Como sugestão para trabalhos futuros, recomenda-se o desenvolvimento de uma funcionalidade de chat para comunicação direta entre protetores e adotantes, e a integração com redes sociais para ampliação do alcance.

LINKS ÚTEIS

Repositório GitHub

<https://github.com/MatheusFuzari/entregaSenai>

Apresentação

https://www.canva.com/design/DAGXxNSiF8A/IliW35x5aNezuL6hBppbGg/edit?utm_content=DAGXxNSiF8A&utm_campaign=designshare&utm_medium=link2&utm_source=sharebutton

REFERÊNCIAS

GOOGLE. *Flutter Documentation*. Disponível em: <https://docs.flutter.dev/>. Acesso em: 21 nov. 2024.

DART. *Dart Programming Language Guides*. Disponível em: <https://dart.dev/guides>. Acesso em: 21 nov. 2024.

Cai, M., Zheng, X., & Zhang, X. (2020). The Impact of Mobile Applications in Promoting Social Causes: A Case Study of Animal Adoption Platforms. *Journal of Social Media and Mobile Technology*, 15(3), 215-229.