

Projeto Individual

LoL Search & Chatbot

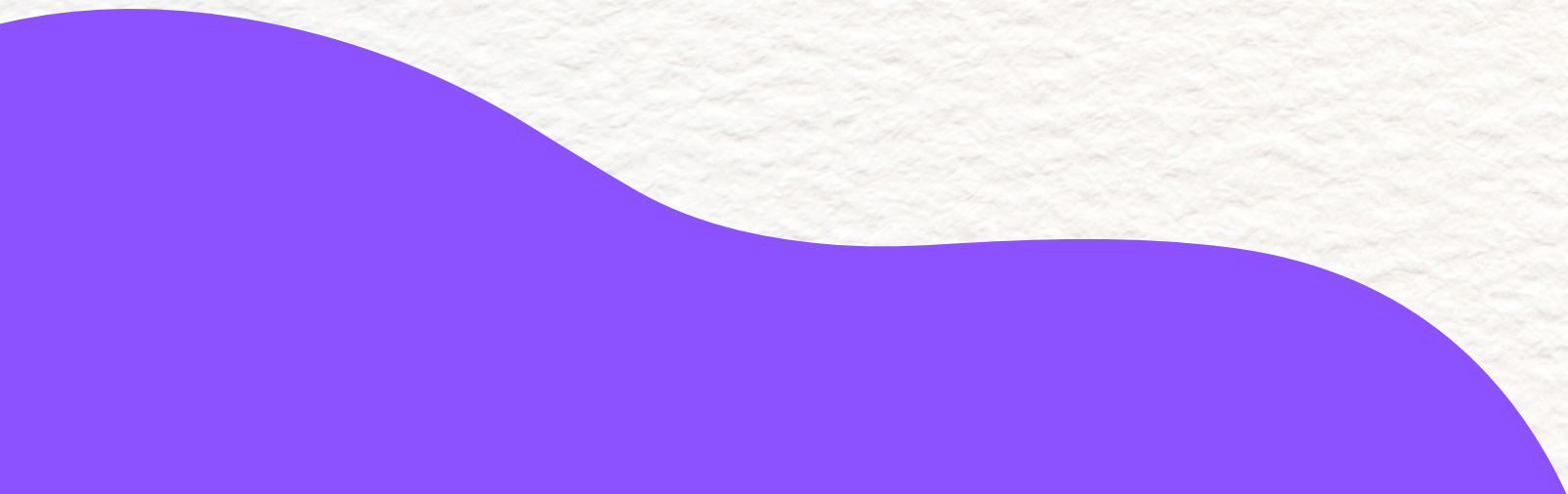
Daniel Victor de Oliveira Rodrigues



Sobre o projeto

O objetivo do projeto é fornecer aos usuários uma plataforma onde eles possam receber uma análise de vitórias e derrotas sobre algum player de League of Legends e interagir com um chatbot.

O projeto LoL Search & Chatbot é um site desenvolvido com as tecnologias Node.js, Express, Axios, API Riot Games e MySQL.



Objetivos e propósito

Desafio Pessoal

Criar algo para comunidade

Ideias e Inspirações

- Riot Games API
- Twilio



snippet codes...






```
11 router.get("/summoner/:summonerName", async (req, res) => {
12     const { summonerName } = req.params;
13     const summonerIdResponse = await axios
14         .get(
15 >         `${process.env.LOL_URL}/lol/summoner/v4/summoners/by-name/${encodeURIComponent( ...
17         )}`,
18         { headers: { "X-Riot-Token": process.env.LOL_KEY } }
19     )
20 >     .catch((e) => { ...
22     });
23
24     const { id, profileIconId, summonerLevel } = summonerIdResponse.data;
25
26     const responseRanked = await axios
27 >     .get(`${process.env.LOL_URL}/lol/league/v4/entries/by-summoner/${id}`, { ...
29     })
30 >     .catch((e) => { ...
32     });
33
34     let tier = "Unranked";
35     let rank = "";
36     let wins = 0;
37     let losses = 0;
38     let queueType = "";
39
40 >     if (responseRanked.data && responseRanked.data.length > 0) { ...
48     }
49
50 >     res.json({ ...
59     });
60 });
```



```
let isFirstQuestion = true;
let questionCount = 0;

function addMessageToChat(message, sender) {
  const chatMessage = document.createElement('div');
  chatMessage.classList.add('message');
  chatMessage.classList.add(sender);
  chatMessage.innerText = message;
  chatMessages.appendChild(chatMessage);
  chatMessages.scrollTop = chatMessages.scrollHeight;
}

function sendMessage() {
  const message = userInput.value;
  if (message !== '') {
    addMessageToChat(message, 'user');
    userInput.value = '';

    if (isFirstQuestion) {
      const Resposta = `Olá, eu sou guinti, qual é o seu nome?`;
      isFirstQuestion = false;
      setTimeout(() => { ...
    } else {
      questionCount++;
      switch (questionCount) {
        case 1: ...
        case 2: ...
        case 3: ...
        case 4: ...
        case 5: ...
        default: ...
      }
    }
  }
}
```



```
1 CREATE DATABASE search;
2
3 USE search;
4
5 CREATE TABLE usuario (
6     id INT PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,
7     nome VARCHAR(50),
8     email VARCHAR(50),
9     senha VARCHAR(50)
10 );
11
12 INSERT INTO usuario (nome, eail, senha) VALUES ('Nome do Usuário', 'usuario@email.com', 'senha');
13 SELECT * FROM usuario WHERE email = 'email_do_usuario' AND senha = 'senha_do_usuario';
14
15
```




Contato



(11) 94822-2885



daniel.rodrigues@sptech.school



Gratidão

