# **UNIVERSIDAD DON BOSCO**

# FACULTAD DE INGENIERIA ESCUELA DE COMPUTACIÓN



# **Desafío Practico 2**

Aplicación para un Restaurante "Danielo's Restaurant"

# Asignatura:

Desarrollo de Software para Móviles DSM104

# Integrantes:

Flores Pérez, Daniela María FP180271

Granados Hernández, Daniel Wilfredo GH161659

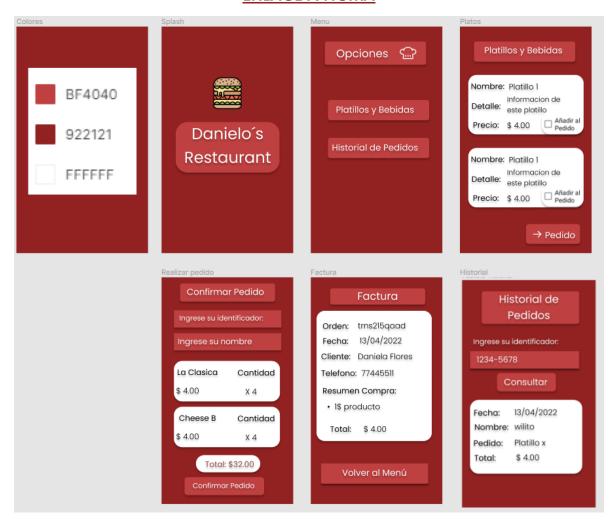
#### Docente:

Ing. Alexander Sigüenza

Sábado 16 de abril del 2022

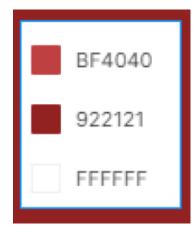
### **MOCKUPS**

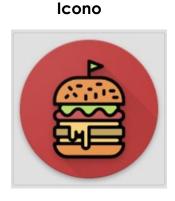
### **ENLACE A FIGMA**



# **TEMA DE COLORES**

# **ICONO Y NOMBRE DE LA APP**





### Nombre

**DANIELO'S RESTAURANT** 

#### **FUNCIONAMIENTO**

La Aplicación Funciona en un 100%

#### Enlace a GitHub:

https://github.com/danielwilfredo/DSM-Desafio-Practico-2

#### Clave

#### Clave A

1- Una APP para un restaurante de comida mexicana, donde el cliente pueda seleccionar los alimentos y cantidad a ordenar, El restaurante debe de contener como mínimo 7 alimentos y 3 bebidas para que el cliente pueda hacer una orden, esto es para delimitar la aplicación.

### Lo mínimo de pantallas que debe contener:

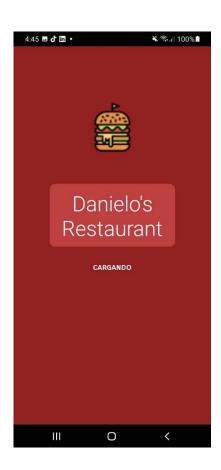
- 1. Seleccionar alimentos y bebidas con sus precios
- 2. Pantalla donde muestre la orden con el total
- 3. Reporte de historial de compras del cliente.

# CAPTURAS DEL FUNCIONAMIENTO DE LA APLICACIÓN

#### **SPLASH SCREEN**



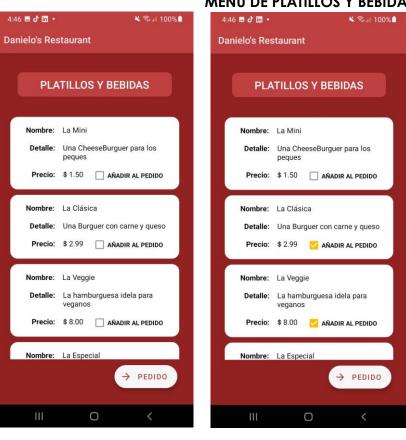




#### MENU PRINCIPAL



#### MENU DE PLATILLOS Y BEBIDAS





### **CONFIRMAR PEDIDO**



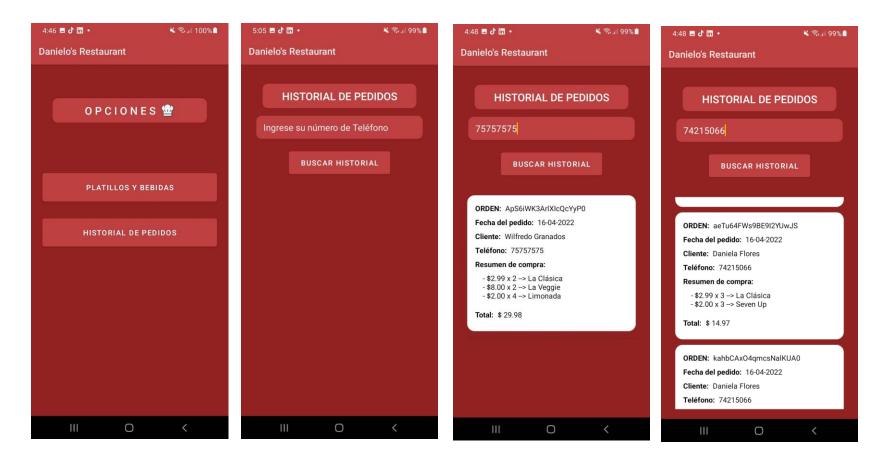




### **FACTURA**



#### **HISTORICOS DE PEDIDOS**



#### **BASE DE DATOS EN FIREBASE**

