

NewSoft – Soluções Inovadoras

Sistema de Gerenciamento para Padaria



Equipe:

Daniel Willians Ignacio de Souza

Thomaz William Damaceno Abot

Natalia Cristina Ferreira

Lilian Pereira Gonçalves

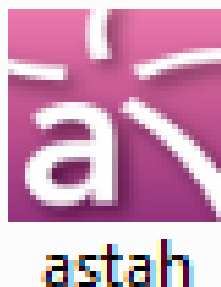
Competências do Módulo

Desenvolvimento

- ASI - Análise de Sistemas
- LOP - Lógica de Programação
- POO - Programação Orientada Objetos
- MOD - Modelagem de Dados
- IBD - Implementação de BD
- LIP - Linguagem de Programação - C#



Programas Utilizados



NewSoft -
Soluções Inovadoras



Visão Geral Do Sistema

- A proposta do software Easy Bread é auxiliar o gerenciamento de atividades que ocorrem numa padaria de médio ou grande porte.
- Situações como colaboração de funcionários, satisfação do cliente, contatos com fornecedores, entre outros, ganham uma maior precisão, agilidade e sofisticação devido aos serviços de automação em software.



Definição UML

UML (Linguagem de Modelagem Unificada) é uma linguagem que define uma série de artefatos que nos ajuda na tarefa de modelar e documentar os sistemas orientados a objetos que desenvolvemos.

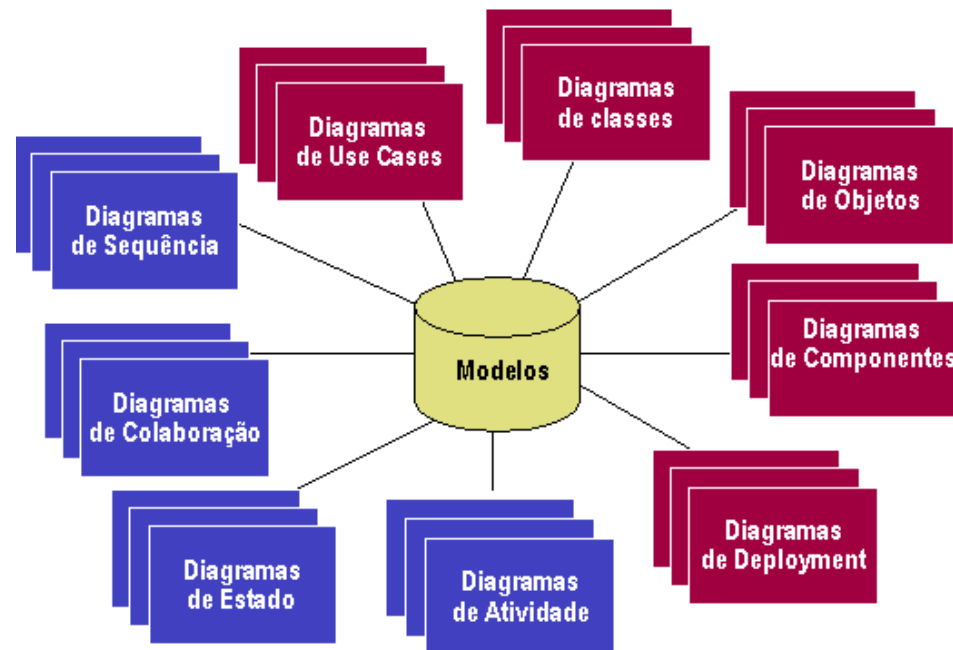


Diagrama Caso de Uso

- Esse diagrama documenta o que o sistema faz do ponto de vista do usuário. Em outras palavras, ele descreve as principais funcionalidades do sistema e a interação dessas funcionalidades com os usuários do mesmo sistema.
- Nesse diagrama não nos aprofundamos em detalhes técnicos que dizem como o sistema faz.



Diagrama Caso de Uso

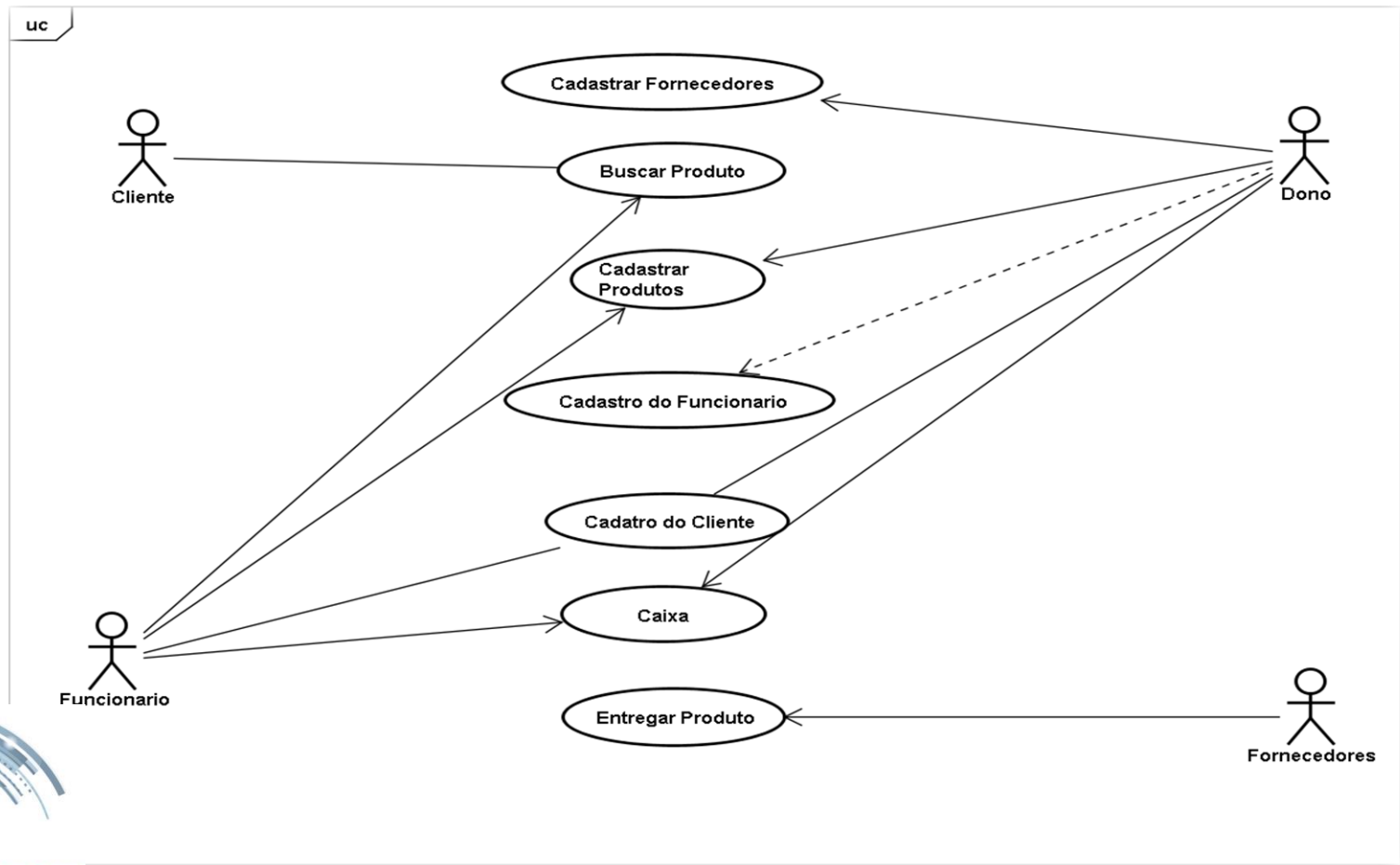


Diagrama de Atividades

- Um diagrama de atividade mostra um processo de negócios ou um processo de software como um fluxo de trabalho por meio de uma série de ações. Pessoas, computadores ou componentes de software podem executar essas ações.



Diagrama de Atividades

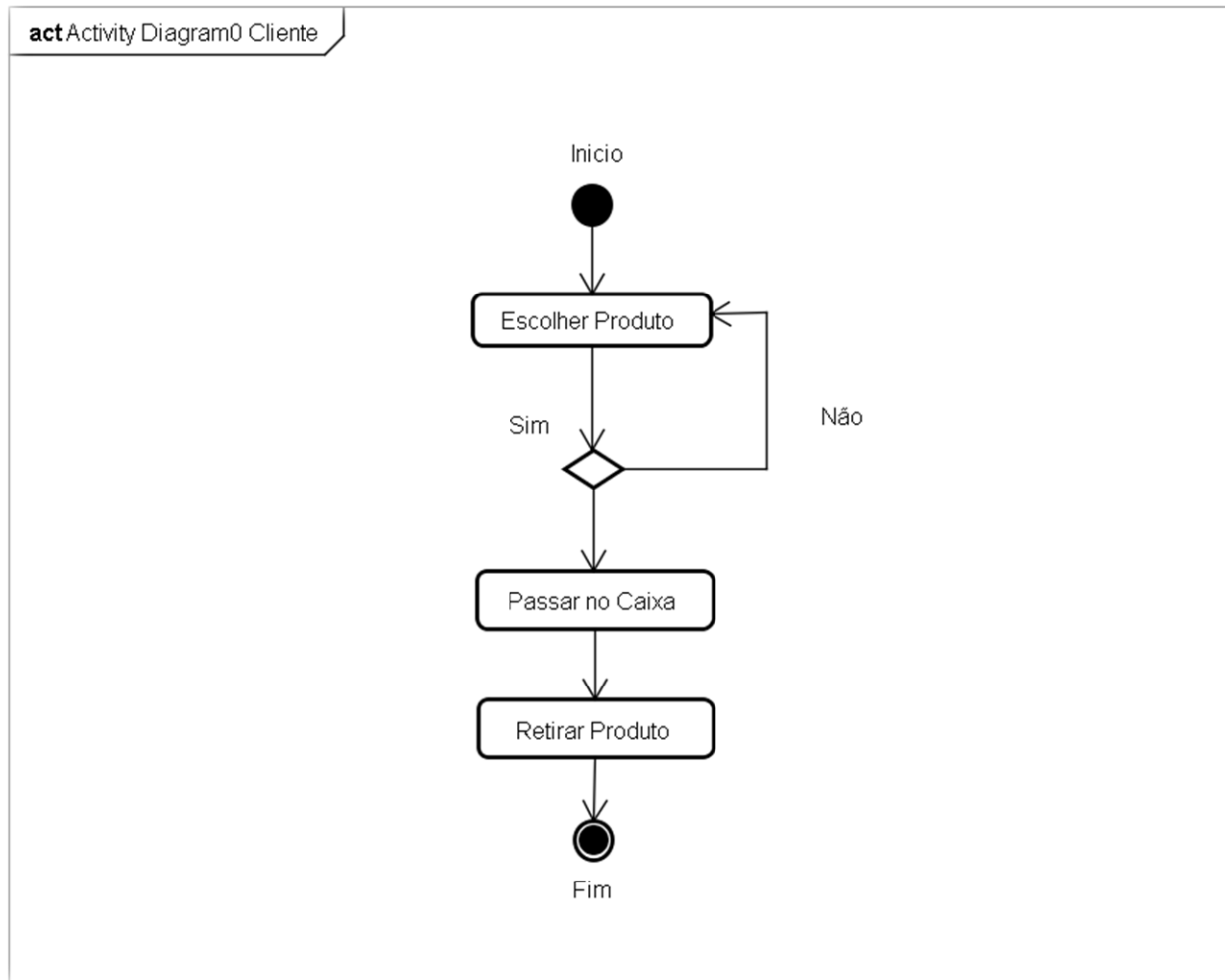


Diagrama de Classe

- Os Diagramas de Classes mostram as diferentes classes que compõem um sistema e como elas se relacionam umas com as outras. Utilizado para a criação e apresentação das tabelas do projeto.

Diagrama de Classe

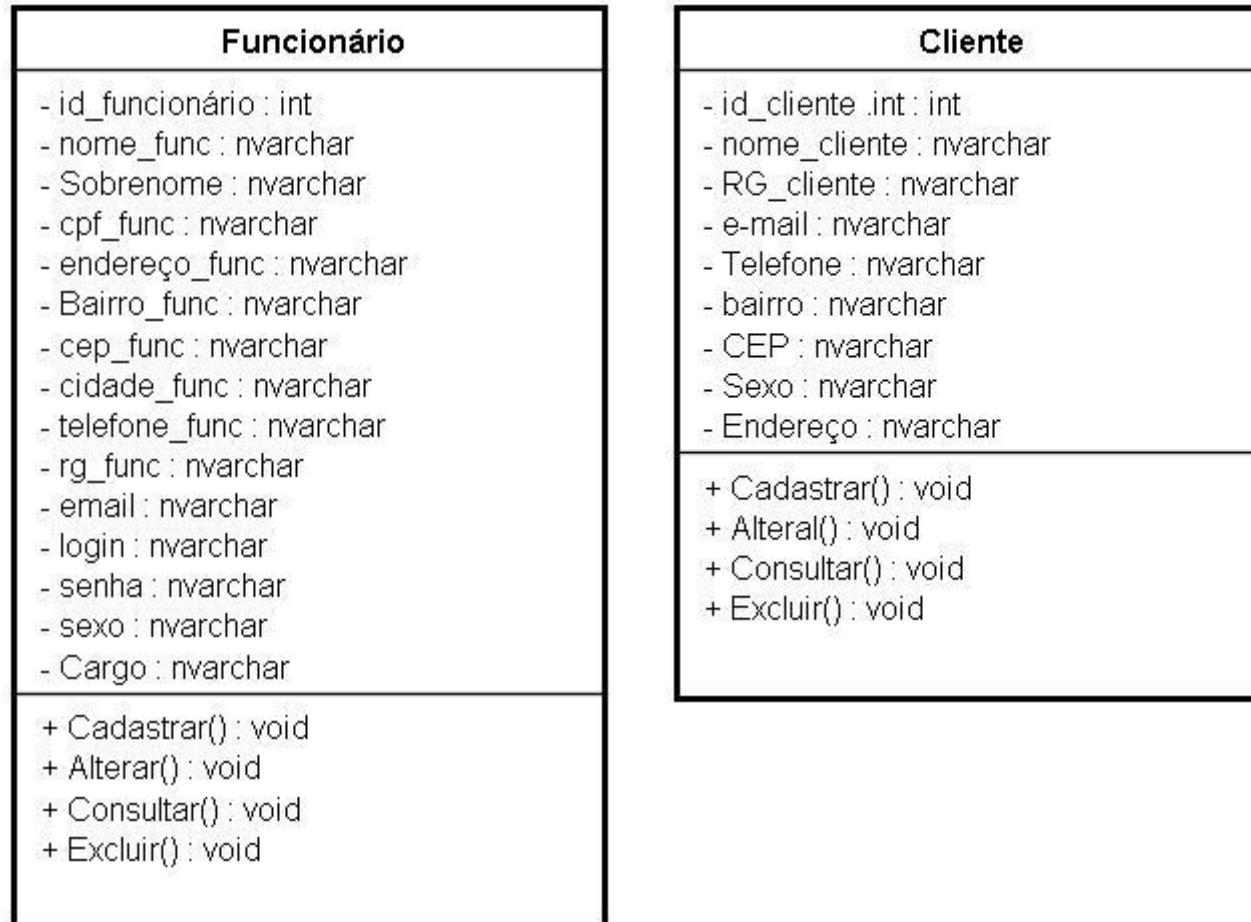
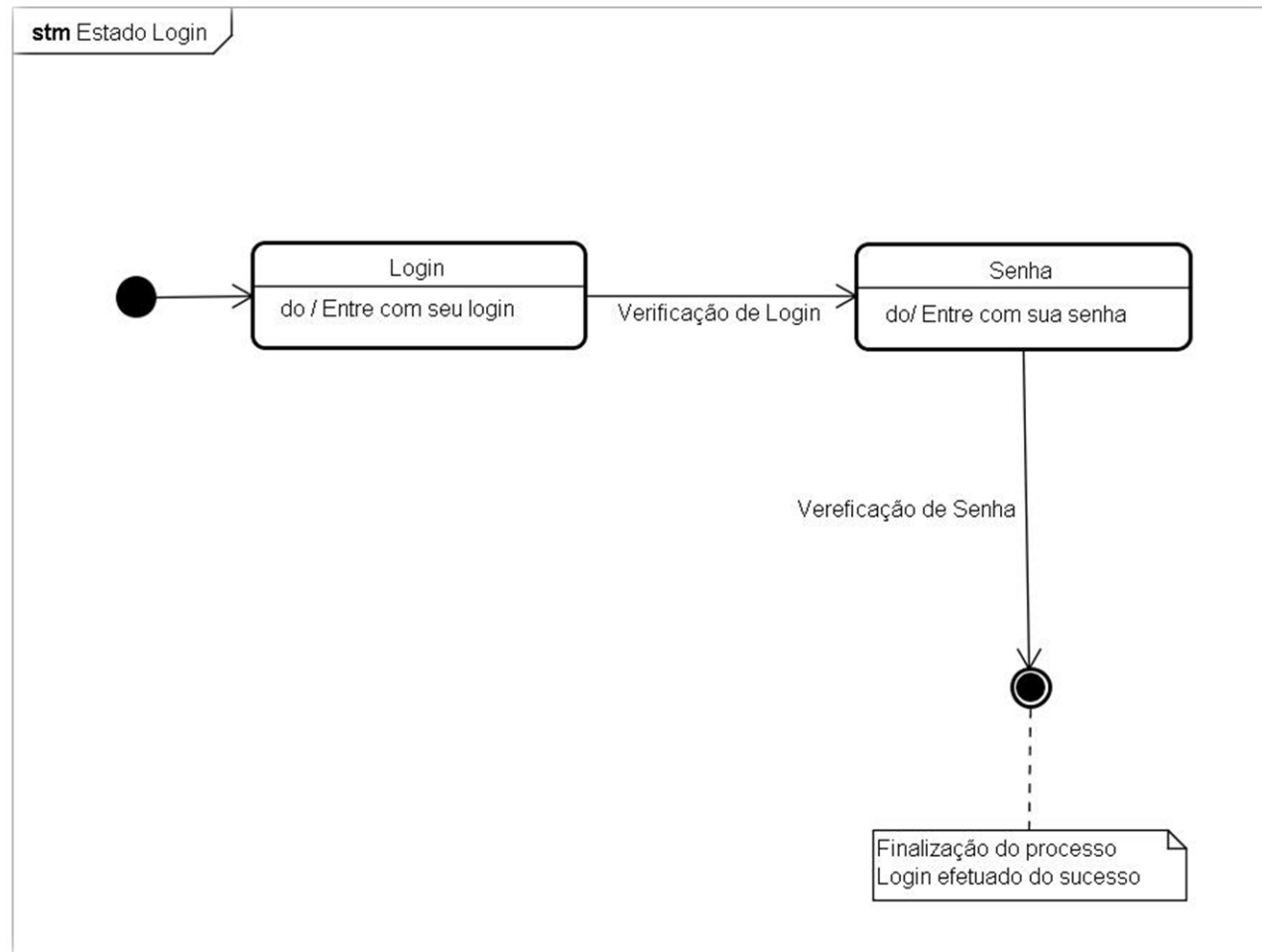


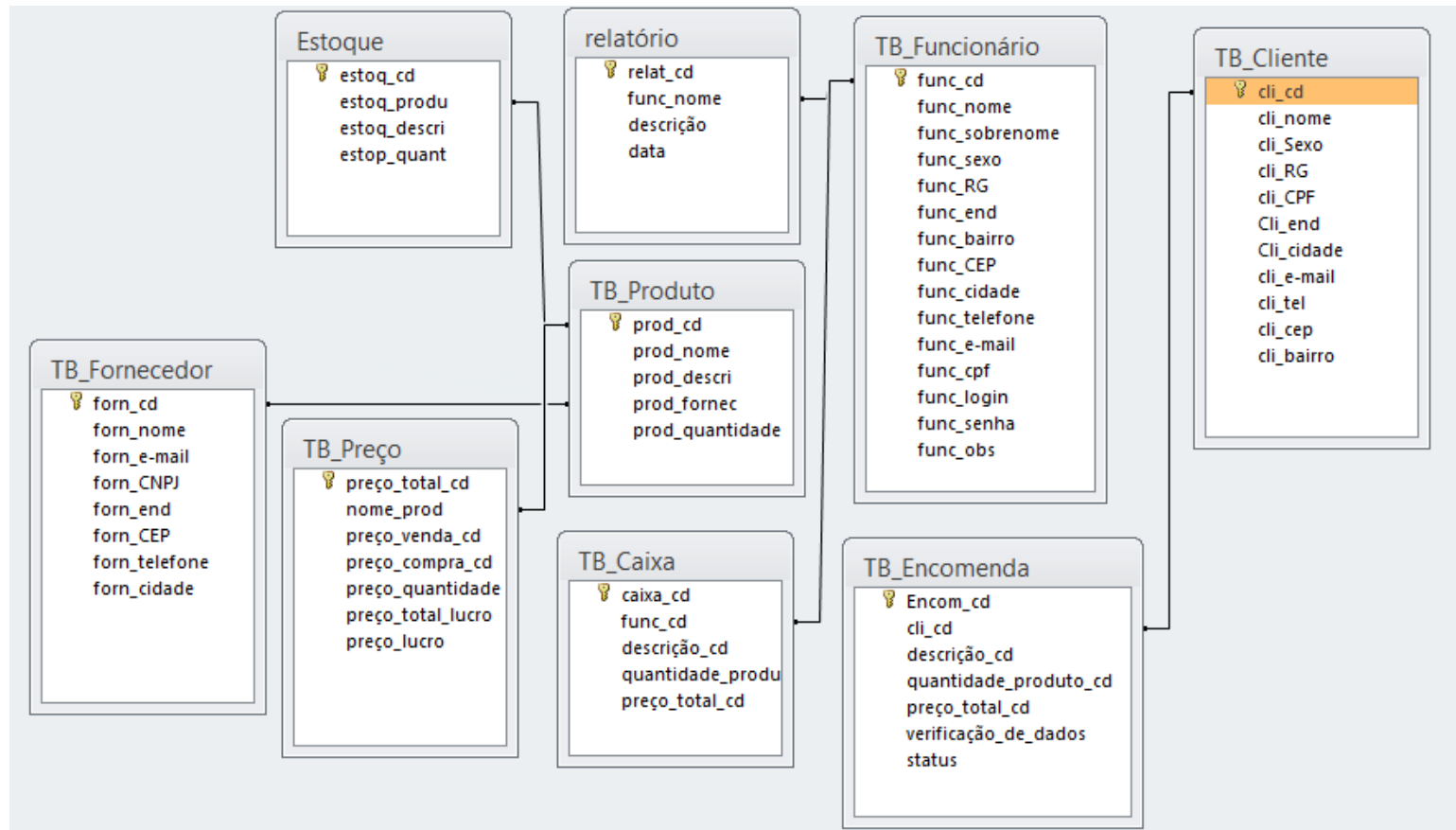
Diagrama de Estado

- Representam os possíveis estados de um objeto, as correspondentes transições entre estados, os eventos que fazem desencadear as transições, e as operações (ações e atividades) que são executadas dentro de um estado ou durante uma transição.

Diagrama de Estado



Relações entre tabelas



Exemplos de códigos BD

`create database` Padaria

`Use` Padaria

`Create schema` Padaria `authorization` dbo

`create table` padaria.Cliente

`drop database` Padaria

`insert into` Padaria.Cliente `values` ()

`select` *
`from` Padaria.Cliente



EXEMPLOS de códigos - Programação

```
textBox1.Text = "";
```

```
this.Close();
```

```
Application.Exit();
```

```
if (MessageBox.Show("Você deseja sair do Sistema?",  
"Confirmação",  
MessageBoxButtons.YesNo, MessageBoxIcon.Question)  
== DialogResult.Yes)
```

```
this.visible = false;
```

```
form4 janelanova = new form4();
```

```
janelanova.showdialog();
```



Demonstração do Programa



Dificuldades

Ao longo do projeto tivemos varias dificuldades tal como:

- Ligar o Banco de dados com o Visual Studio.
- Fazer o botão alterar no Visual Studio.
- Elaborar os diagramas.



Conclusão

- Com este projeto concluímos nossa aprendizagem no Modulo de Programação
- E é com muita satisfação que nos despedimos, Consideramos que essa experiência foi muito válida e extremamente enriquecedora.
- Podendo aplicar bastante do que já havíamos aprendido, Acreditamos que durante esse período obtemos um amadurecimento tanto profissional quanto pessoal que será extremamente importante para nós no futuro.



Perguntas

