

1. Do czego służy klasa Arrays? Wymień co najmniej trzy ważne metody z tej klasy i krótko je opisz.
2. Dlaczego tablice są mało wydajne? Jakie są zalety i wady stosowania tablic?
3. Jak działa algorytm binary search? Dlaczego elementy tablicy w tym algorytmie muszą być posortowane? Od czego zależy pozycja zwracanego elementu?
4. Napisz krótki program, który posortuje tablicę elementów typu int malejąco bez używania kolekcji oraz strumieni.
5. Napisz krótki program, który posortuje tablicę za pomocą algorytmu sortowania bąbelkowego.
6. Napisz krótki program, który wyznaczy drugi co do wielkości element w tablicy bez używania kolekcji oraz strumieni.
7. Co to jest sito Eratostenesa? Podaj wady i zalety tego mechanizmu.
8. Dlaczego napisy w Java są niemodyfikowalne?
9. Jak porównywać napisy w Java? Jaki jest efekt porównania napisów w Java za pomocą operatora `==` ?