环境使用的是虚拟机，模拟ssd用的是“echo 0 > /sys/block/sda/queue/rotational”，flashcache确实可以对随机IO存储提升性能，不过分析我们目前的场景发现适用还是有一定困难，以一体机为例：

1. 首先gluster的业务模式导致它的集群磁盘是分布到各节点的，不像ceph那样有osd池，同时每个节点都是平行的，即最慢的节点会拖慢整个带宽，所以要使用需要在每个节点都进行加速；
2. 在目前每个节点只有2块磁盘位置的情况下，不管成本还是磁盘利用率都不合理

不过方案可以保留，以后的其他场景可以考虑试用，例如在磁盘比较集中的服务器上，就可以用一块或多块给所有的机械盘缓存加速，其次适配过程也很稳定；

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 三副本 | 8k随机写 | 8k随机读 | 8k重复读（缓存命中） |
| Gluster+flashcache（back） | 33 | 61 | 2723 |
| Gluster | 12 | 99 | 1282 |











