

# Algoritmo e Estruturas de Dados

Daniel Zonta Ojeda  
Deivid Marlon Fernandes da Costa

Dezembro, 2022

---

## Compilação

Um *Makefile* é disponibilizado para a compilação do programa. Alternativamente, é possível compilar o programa executando os seguintes comandos:

```
mkdir obj
mkdir bin
mkdir database
gcc -Iinclude -MMD -MP -W -Wall -pedantic -c src/util.c -o obj/util.o
gcc -Iinclude -MMD -MP -W -Wall -pedantic -c src/main.c -o obj/main.o
gcc -Iinclude -MMD -MP -W -Wall -pedantic -c src/header.c -o obj/header.o
gcc -Iinclude -MMD -MP -W -Wall -pedantic -c src/order.c -o obj/order.o
gcc -Iinclude -MMD -MP -W -Wall -pedantic -c src/input_file.c -o obj/input_file.o
gcc -Iinclude -MMD -MP -W -Wall -pedantic -c src/screen.c -o obj/screen.o
gcc -Iinclude -MMD -MP -W -Wall -pedantic -c src/product.c -o obj/product.o
gcc -Iinclude -MMD -MP -W -Wall -pedantic -c src/binary_file.c -o obj/binary_file.o
gcc -Iinclude -MMD -MP -W -Wall -pedantic -c src/linked_list.c -o obj/linked_list.o
gcc -Llib obj/util.o obj/main.o obj/header.o obj/order.o obj/input_file.o
obj/screen.o obj/product.o obj/binary_file.o obj/linked_list.o -lm -o bin/main.exe
```

Estes comandos estão disponíveis no arquivo *compilar.bat*.

## Funcionamento

### Menu Sanduiche

1. **Cadastrar sanduiche:** Solicita ao usuário as informações do sanduiche sendo cadastrado, salvado estas informações em *databases/sandwich*;
2. **Imprimir sanduiches:** Mostra na tela todos os sanduiches cadastrados no sistema;

### Menu Bebida

1. **Cadastrar bebida:** Solicita ao usuário as informações da bebida sendo cadastrada, salvado estas informações em *databases/drink*;
2. **Imprimir bebida:** Mostra na tela todas as bebidas cadastradas no sistema;

### Menu Extras

1. **Cadastrar extra:** Solicita ao usuário as informações do extra sendo cadastrado, salvado estas informações em *databases/extra*;
2. **Imprimir extra:** Mostra na tela todos os extras cadastrados no sistema;

## Menu Sobremesa

1. **Cadastrar sobremesa:** Solicita ao usuário as informações da sobremesa sendo cadastrada, salvado estas informações em *databases/dessert*;
2. **Imprimir bebida:** Mostra na tela todas as sobremesas cadastradas no sistema;

## Menu Pedidos

1. **Novo pedido:** Solicita ao usuário as informações do pedido sendo cadastrado. As informações do pedido são salvas em *databases/order*, e as informações dos itens do pedido são salvas em *databases/item\_pd*;
2. **Buscar pedido:** Busca o pedido pelo seu id, exibindo-o na tela caso o encontre ou apresentando uma mensagem de erro caso contrário;
3. **Imprimir pedidos atendidos:** Imprime na tela lista com todos os pedidos já atendidos pela loja. Esta lista fica gravada em *databases/fullfiled\_pd*;
4. **Atender próximo pedido:** Exibe na tela o próximo pedido na fila de pedidos e o move para *databases/fullfiled\_pd*;
5. **Imprimir fila de pedidos:** Imprime a fila de pedidos esperando para ser atendidos, por ordem de chegada;
6. **Desistir de pedido:** Solicita o CPF do cliente, e então remove todos os pedidos da fila de pedidos deste cliente. Estes pedidos não são adicionados à *databases/fullfiled\_pd*;

## Carregar arquivo texto

Solicita o nome do arquivo e então grava todos os itens e pedidos dentro deste arquivo.