

ZOTTI DANIEL



Creative Web Developer





SOLARE | CREATIVO | OTTIMISTA | ORGANIZZATO | CONCRETO

 www.danielzotti.it

 [/in/danielzotti](https://in.danielzotti)

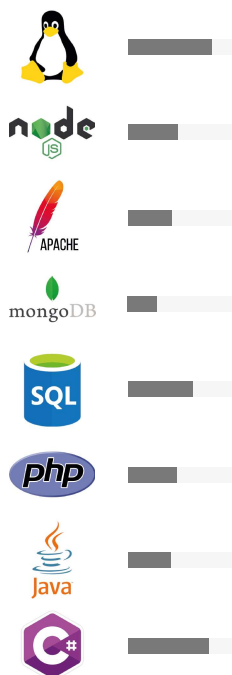
 [/danielzotti](https://danielzotti)

 [/danielzotti](https://danielzotti)

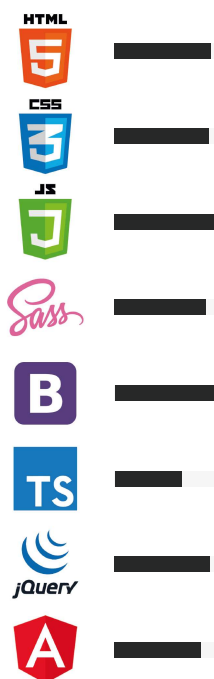
 [/DanielZotti](https://DanielZotti)

“ Adoro imparare cose nuove tanto quanto conoscere nuove persone. Dedicare del tempo a migliorare me stesso mi appaga molto, ma nella mia vita riservo anche il giusto spazio agli amici e alla famiglia. ”

BACKEND



FRONTEND



CMS



GRAPHIC



Laurea in
Ingegneria Informatica
UNIVERSITÀ DEGLI
STUDI DI TRIESTE

FORMAZIONE

2007	2008	2009	2010	2011	2012	2013	2014	2015	2016	2017	2018	2019	PRESENTE
------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	----------

I.R.C.C.S. BURLO GAROFOLO

BLINKING

PROMOSCIENCE

FONDAZIONE ITS VOLTA

DOCENTE

LAVORO
WEB DEVELOPER



La mia storia come web developer

- 2008** Inizio a sviluppare applicazioni web come full stack developer in **PHP**.
Mi appassiono all'ambiente **LINUX** e inizio ad usare lo stack **LAMP** (Linux, Apache, MySQL, PHP)
- 2009** Per migliorare la UX introduco nelle applicazioni molto codice "**VANILLA**" **JAVASCRIPT**.
Inizio a scrivere anche codice asincrono (**AJAX**) per migliorare ulteriormente l'esperienza utente.
Per migliorare la UI accresco le mie abilità con il **CSS** e inizio a seguire le linee guida **SMACSS**
- 2010** Mi rendo conto che per supportare diversi browser (e diverse versioni) devo scrivere molte righe di codice Javascript in più, "sporcando" la logica applicativa.
Scopro la libreria **JQUERY**; mi accorgo che scrivere codice Javascript diventa più semplice e viene supportato dalla quasi totalità dei browser.
- 2012** Inizio a sviluppare un **MIO CMS** scritto in PHP per gestire siti web.
- 2013** Decido di migliorare la parte backend delle mie applicazioni e comincio ad utilizzare il framework MVC **SYMFONY** (PHP).
Ho la necessità di sviluppare molti siti web per lavoro e inizio ad utilizzare **DRUPAL** (PHP)
- 2014** Inizio una collaborazione continuativa con un altro sviluppatore.
Sviluppiamo applicazioni "enterprise" in **CONTINUOUS INTEGRATION** (CI) con backend **JAVA** e front end **ANGULARJS**.
Utilizziamo **GIT** per versionare il codice e **JENKINS** per la CI nel nostro sistema di server Linux.
Sviluppiamo la parte backend su framework MVC **SPRING** utilizzando l'ORM **HIBERNATE**.
Scopro **SASS** (estensione di CSS) e lo integro sistematicamente in tutti i miei progetti per scrivere codice CSS altamente manutenibile e riutilizzabile.
- 2015** Dopo un po' di tempo decidiamo di dividere le nostre mansioni per essere più rapidi nello sviluppo: io **MI OCCUPO DELLA PARTE FRONTEND** e lui della parte backend.
Iniziamo a sviluppare single page application (**SPA**) in AngularJS che comunica con il backend tramite **WEB API**.

Grazie anche ad AngularJS, SCSS e Gulp (gestione di task automatici) che semplificano di molto lo sviluppo front end, capisco che voglio **SPECIALIZZARMI NELLA PROGRAMMAZIONE LATO CLIENT**.
Continuo a studiare pattern di sviluppo e best practices per lo sviluppo di web app.

Cambio lavoro e entro in un'azienda che sviluppa applicazioni web su piattaforma **windows**; inizio a sviluppare in **C#** (per necessità aziendali).
Nei 4 anni successivi introduco in maniera incrementale nel flusso di sviluppo del software molte delle cose che ho imparato negli anni precedenti (GIT, CI, AngularJS, SCSS, ...) e **AUMENTO LA QUALITÀ E LA VELOCITÀ DI SVILUPPO DEL SOFTWARE IN AZIENDA**.
- 2016** Inizio a studiare **ANGULAR** (AngularJS 2.0) che utilizza **TYPESCRIPT** e la programmazione reattiva (**RXJS**).
- 2017** Continuo a studiare questi aspetti della programmazione e partecipo attivamente nelle varie **COMMUNITY ONLINE**. Condivido sempre di più progetti personale open source su piattaforma **GITHUB**.
- 2018** Introduco il pattern **REDUX (NGRX)** e quello dei **COMPONENTI STATELESS E STATEFUL** nelle mie applicazioni che diventano molto più manutenibili e scalabili. Continuo a specializzarmi sempre di più su Angular.

Tengo il mio primo corso di programmazione ad un master (Fondazione ITS Volta) e **MI APPASSIONO ALL'INSEGNAMENTO**, tanto che l'anno successivo tengo altri 2 corsi.
- 2019** Pubblico il mio primo **PACKAGE NPM PER ANGULAR** su npmjs.org a disposizione della community.

Mi appassiono alle **PWA** (Progressive Web Application) mentre sviluppo un **GIOCO** (web per dispositivi mobile) per la mia azienda.
Trasformo il mio sito in una **PWA**, introducendo il **SSR** (Server Side Rendering)



DA
Giu 2015
A
ADESSO

WEB DEVELOPER



PROMOSCIENCE S.R.L.

Loc. Padriciano, 99 - 34149 Trieste (IT)

ATTIVITÀ

- ▶ Progettazione e sviluppo di **siti web** basato su **UmbracoCMS**
- ▶ Progettazione e sviluppo di **applicazioni web su misura**

PROGETTI RILEVANTI

- ▶ applicazione "phonebook" stand-alone + integrazione con sito web (ICTP)
- ▶ gestionale di "proposal" di ricerca per l'utilizzo dell'infrastruttura nanometrica su larga scala (NFFA Europe)
- ▶ sistema di "helpdesk" a supporto della proprietà intellettuale (PuntoCartesiano)

SKILLS PRINCIPALI



- Redux (NgRx)
- RxJs
- Stateless & Stateful component pattern
- Custom UI kit

SKILLS SECONDARIE



- MS SQL Server
- PostgreSQL
- Entity Framework
- .NET Framework
- TFS (source code management)
- GIT (source code management)



DA
Giu 2018

A
ADESSO

DOCENTE



FONDAZIONE ITS VOLTA

AREA Science Park – SS 14 km 163,5 Basovizza – 34149 Trieste (IT)

ATTIVITÀ

- ▶ Corso TIB: "Dispositivi Medici Software e Mobile Health"
- ▶ Corso TIB: "Programmazione Web"

ARGOMENTI DEI CORSI

- ▶ HTML
- ▶ CSS
- ▶ JavaScript
- ▶ definizione di mHealth
- ▶ panoramica delle tipologie di app mobile
- ▶ struttura di una web application
- ▶ web application mobile friendly

SLIDES

- ▶ <http://bit.ly/mhealth-2019>
- ▶ <http://bit.ly/programmazione-web-slides>

ARGOMENTI PRINCIPALI



ARGOMENTI SECONDARI

- IDE
- Version control system
- Ajax
- Responsive Web Design
- Web API
- Superset
- Toolkit
- Framework e librerie
- Package manager



DA
Giu 2014

A
Giu 2015

WEB DEVELOPER



Blinking

BLINKING DI ALESSANDRO UMEK

via Damiano Chiesa, 92 - 34128 Trieste (IT)

ATTIVITÀ

- ▶ Progettazione e sviluppo di **siti web** basato su **Dupal CMS**
- ▶ Progettazione e sviluppo di **applicazioni web su misura** e di **gestionali** a supporto dei venditori
- ▶ Progettazione e sviluppo di siti web di **e-commerce**

PROGETTI RILEVANTI

- ▶ Sito web in 3D (www.blinking.eu)
- ▶ Sito web per un'agenzia immobiliare (www.operaimmobiliarets.it)

SKILLS PRINCIPALI



SKILLS SECONDARIE





DA
Giu 2008

A
Giu 2015

WEB DEVELOPER



I.R.C.C.S. BURLO GAROFOLO

via dell'Istria, 65/1 - 34137 Trieste (IT)

PUBBLICAZIONI

- ▶ Design and development of a computer program for the evaluation of the healthcare executive - biomed 2010

ATTIVITÀ

- ▶ Progettazione e sviluppo di **siti web** basati su **Dupal CMS**
- ▶ Progettazione e sviluppo di applicazioni web su misura e di database gestionali a supporto dei ricercatori e del personale amministrativo
- ▶ Parametrizzazione dei software di **Insiel** per gli ospedali

PROGETTI RILEVANTI

- ▶ software per la gestione di gare pubbliche
- ▶ software per lo screening audiologico neonatale nella regione F.V.G.
- ▶ intranet per la gestione dei computer, server e apparati di rete del Burlo
- ▶ applicazione web per gestire l'attività di ricerca del Burlo
- ▶ applicazione web che implementa il questionario M-Chat (Modified Checklist for Autism in Toddlers)

SKILLS PRINCIPALI



SKILLS SECONDARIE



- MySQL
- Gestione server Linux
- Gestione rete ospedaliera
- Nginx



Marzo 2018

Fabio Biondi
GOOGLE DEVELOPER EXPERT



Mastering Angular

FABIO BIONDI

Verona

Set 2006 - Lug 2011



UNIVERSITÀ
DEGLI STUDI DI TRIESTE

Laurea in ingegneria informatica

UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI TRIESTE

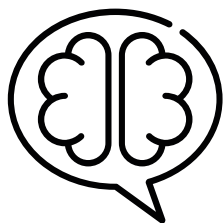
Piazzale Europa, 1 - 34127 Trieste (IT)

Set 2001 - Lug 2006

Diploma di scuola superiore

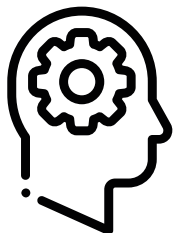
LICEO SCIENTIFICO STATALE "GALILEO GALILEI"

via Mameli, 4 - 34139 Trieste (IT)



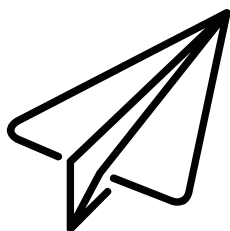
CARATTERE

Sono un ragazzo **SOLARE** a cui piace fare **NUOVE AMICIZIE**.
ogni persona che ho conosciuto nella mia vita mi ha dato l'opportunità di imparare qualcosa di nuovo e di conoscere meglio me stesso. Sono **MOLTO PIGNOLO**, secondo mia moglie anche troppo.
Adoro ridere e **SCHERZARE** e cerco sempre di trovare il lato positivo in ogni situazione.



COMPETENZE COMUNICATIVE, ORGANIZZATIVE E GESTIONALI

Sono molto **LOGICO**, **ORGANIZZATO** e ho un'ottima capacità di **SCHEMATIZZARE** i concetti.
Sono una persona molto **ORDINATA** e metodica, ma allo stesso tempo cerco di risolvere i problemi in modo rapido qualora ve ne sia la necessità.
Possiedo **OTTIME CAPACITA' DI APPRENDIMENTO** e mi trovo a mio agio a **LAVORARE IN GRUPPO** e a confrontarmi con gli altri.



COMPETENZE ARTISTICHE, SPORT E TEMPO LIBERO

Sono una persona molto creativa e cerco di portare questa **CREATIVITA' IN OGNI ATTIVITA' CHE SVOLGO**, sia nel lavoro che nello sport e nel tempo libero.
Ho praticato il **CALCIO** a 11 come attività agonistica per più di 20 anni; ora partecipo ad un torneo triestino di calcio a 7 con gli amici.
Mi piace **CORRERE** e negli anni ho praticato svariati sport. Ho anche partecipato ad un paio di edizioni della "**FISHERMAN'S STRONGMAN RUN**" e della "**RAMPIGADA SANTA**".
Adoro **TUFFARMI** e posso vantarmi di aver vinto, assieme ai miei amici, ben 6 edizioni della "**OLIMPIADE DELE CLANFE**". Nella decima edizione abbiamo anche vinto il premio "**MORBIN**", di cui vado molto fiero.
Suono il **PIANOFORTE** dall'età di 4 anni, ma da quando ho iniziato l'università ho smesso di prendere lezioni e suono per hobby, componendo qualche canzone ogni tanto.
Mi piacciono le feste a tema e il Carnevale. A casa ho tantissimi vestiti ideati da me e ogni anno organizzo un "vestito di gruppo" assieme ai miei amici per il Carnevale.
Ho vinto due (2012 e 2018) **AIR BAND CONTEST** con la mia band "Ban Halen", utilizzando anche dei mashup mixati da me.
Mi piace realizzare **CORTOMETRAGGI**, fare **FOTOMONTAGGI** divertenti e lavorare con la grafica in generale.
Nel 2017 ho **VINTO** il contest "**INVENTO TRIESTE**" organizzato dal comune di Trieste, arrivando primo in tutte e tre le categorie (Video, slogan e logo).