

DESGLOSE DE MÓDULOS

El presente documento detalla las funcionales fundamentales de cada módulo en el proyecto SIGRA donde vamos a destacar como tal que hace cada módulo y su funcionalidad correspondiente en la aplicación los siguientes módulos son los siguientes:

MÓDULO I: Seguridad y Control de Acceso (Freddy Jaime)

El módulo I es el parte de la aplicación que se encarga de loguear a los usuarios a las distintas vistas de la aplicación , es decir, el login y el logout de la aplicación, dicho módulo es abridor de boca de la aplicación ya que define los roles que está presente en la aplicación las cuales son los siguientes Administrador, Docente, Estudiante estos tres roles son los que va a estar presentes en la aplicación una vez que un usuario dependiendo de su rol mostrar una vista correspondiente a dicho rol, Además este módulo se encarga de realizar el panel administrativo para el rol Administrador donde dicho rol se encarga de ver y registrar a los estudiantes y profesores del colegio como tal. Una vez definido la funcionalidad las tareas que se encuentra presentes en dicho módulo son las siguientes:

- Proceso de Autenticación de Usuario (Login y Logout de la aplicación)
- Desarrollo del servicio del login y Validación de credenciales
- Desarrollo de formulario de Registros de los usuarios de la aplicación
- Proceso de gestión de Identidad
- Configuración de la lógica de los permisos para el administrador, docente y estudiante
- Desarrollo de las rutas protegidas para las vistas de la aplicación
- Proceso de Administración de Usuarios
- Desarrollo del dashboard y el curp de perfiles de usuarios

MÓDULO II: Estructura Académica y Asignación (Daniel Perez)

El módulo II es la parte de aplicación que se encarga de la asignación es decir que sección va estar un profesor o estudiante como establecer dependiendo del estudiante en que año, grado, materiales que va a ver dicho estudiante en el año escolar permitiendo la inscripción del estudiante a una sección en particular , dicho módulo se contemplan con el módulo I ya que el módulo II sería las vistas que tendría el panel administrador después del dashboard como tal. Las tareas que debería desempeñar dicho modulo seria las siguientes:

- Proceso de Gestión Curricular (Donde queda el estudiante y el profesor)
- Creación del Catálogo de materias en la base de datos
- Vinculación de materias a grados y definición de prelaciones
- Proceso de Planificación de Secciones

- Creación lógica de grupos (A,B,C) y asignación de cupos
- Inscripción de un estudiante a una sección , la lógica detrás a esa inscripción

MÓDULO III: Gestión de Carga Académica (Rodrigo Torres)

El módulo III sería el módulo dedicado al rol de Estudiante donde dicho módulo se encarga de que el estudiante pueda ver a las materias que están inscritos y ver los detalles de dichas materias en el sentido de ver las actividades asignadas a dicho curso, los recursos didácticos que colocó el profesor y como hacer entregas de las actividades asignadas en el curso, Además de tener un horario especial del estudiante donde dicho horario se rige acorde a las materias que va a ver las sección como tal. Las tareas que debería desempeñar este modulo son las siguientes:

- Proceso de Visualización de Carga y Horario
- Desarrollo de la vista “Del horario del estudiante” y que liste las materias en las que esta inscritos
- Proceso de Gestión de Entregas
- Interfaz para visualizar los materiales de apoyo (PDF’s, enlaces) cargados por el docente de dicha materia
- Sistema de subida de archivos para responder a las tareas asignadas

MÓDULO IV: Gestión Académica Docente (Guillermo Ferreira)

El módulo IV sería el módulo dedicado al rol del Profesor donde se encarga de subir las actividades previstas a una sección, visualizar los estudiantes que están inscritos en el curso como de tomar asistencias en el sentido de cuando entró el alumno al curso como tal, de subir archivos de apoyo para los estudiantes para el aprendizaje del estudiante y de ver las entregas que se ha realizando de una actividad como tal. Las tareas que debería desempeñar este módulo son las siguientes:

- Proceso de Gestión Operativa
- Generación de la lista de los alumnos que están inscritos en dicha materia
- Apartado para ver a los estudiantes que ingresaron al curso
- Proceso de Gestión de Recurso Didácticos
- Desarrollo del repositorio para que el docente cargue PDF’s, guías y enlaces
- Proceso de Evaluaciones y Tareas
- Formulario de creación de asignaciones (título, fecha, peso)
- Panel de Recepción de tareas digitales de los alumnos

MÓDULO V: Calificación e Historial Académico (Jose Santana)

El módulo V sería un apartado del módulo IV que se encarga de la calificación de las actividades que fueron subidas por los estudiantes al curso como tal sacando la calificación de cada actividad y teniendo un historial académico de todos los alumnos que fueron calificados en dicha actividad. Las tareas que debería desempeñar este módulo sería las siguientes:

- Proceso de Registro de Calificaciones
- Desarrollo de la tabla editable para el ingreso de notas por parte del docente
- Proceso de Reporte Académico
- Colocar dicha Nota evaluada para que la pueda ver el estudiante en cuestión

MÓDULO VI: Interfaces de Usuario (Edgar Castillo)

El módulo VI sería el encargado de realizar todo el diseño de las vistas de la aplicación y establecer el flujo de la aplicación para la vista del usuario en el sentido de saber que vistas va primero y qué vista va después con esto podemos decir que este módulo su rol sería el frontend de la aplicación. Las tareas que debería hacer este módulo tenemos la siguientes:

- Proceso de Diseño y prototipado
- Definición del Sistema de Diseño (Colores, fuentes)
- Prototipos de alta fidelidad de la imagen corporativa en todas las vistas
- Proceso de Desarrollo de Frontend
- Integración visual de los componentes funcionales desarrollados en otros modelos

MÓDULO VII: Notificaciones (Angel de Crescenzo)

Por último tenemos el módulo VII dicho módulo se encarga de mandar notificaciones de información, alertas y recordatorios a los estudiantes de la aplicación en el sentido de que un profesor creó una actividad el estudiante pueda llegarle una cierta notificación informarle que el profesor subió esta actividad. Las tareas que debería desempeñar dicho módulo son las siguientes:

- Proceso de Detección de Eventos
- Configuración de los disparadores en la base de datos o código backend ante cambios de estado.
- Proceso de Despacho de Notificaciones

- Integración mediante un middleware con el servidor SMTP y diseño de las plantillas HTML de correo.

RESUMEN GENERAL DE TODOS LOS MÓDULOS

Todo módulo sigue una estructura de carpetas acorde al facilitación del desarrollo del módulo I al VII sigue un patrón de diseño modelo-vista-controlador (MVC) es decir las subTareas de cada módulo sería realizar los controladores, modelos y rutas correspondientes para el perfecto funcionamiento del backend de la aplicación cómo hacer la integración de dicho backend al frontend siguiendo las llamadas al servidor por parte del cliente con este aclarado podemos concluir que la mayoría de módulo son similares pero tiene un cambio en la lógica