



DAN LEON FERRARI

FRONT END DEVELOPER

CONTACTO

Buenos Aires - Argentina

Tel: (011) 2725-8396

E-mail: daniferrari1994@gmail.com

Github: [daniferrari1994](https://github.com/daniferrari1994)

LinkedIn: [dan-ferrari](https://www.linkedin.com/in/dan-ferrari)

ESTUDIOS

DISEÑO Y PROGRAMACION DE VIDEOJUEGOS

INSTITUTO DA VINCI

Agosto 2023 - Cursando actualmente

- Unity Game Engine y Unreal Engine
- Realidad Virtual con HTC Vive
- Game Design
- Concept Art
- Juegos para Todas las Plataformas
- Juegos Multijugador
- Render y Animación 3D
- Creación de Escenarios Complejos
- Diseño Interactivo
- Diseño y Representación Gráfica
- Inteligencia Artificial
- Realidad Aumentada

DESARROLLADOR DE APLICACIONES FULL STACK

INSTITUTO CODERHOUSE

Marzo 2021 - Marzo 2022

Consta de los siguientes cursos:

- **Desarrollo web:** Desarrollo de sitios web responsivos, uso de HTML y CSS. Manejo de herramientas como Git, github, npm, Visual Studio Code, bootstrap, entre otras.
- **Javascript y React JS:** Programación de aplicaciones y sitios web interactivos.
- **Desarrollo Backend:** Desarrollo de aplicaciones modernas con Node.JS.

RESUMEN

Soy apasionado por la tecnología y el crecimiento personal. Busco ser parte de una compañía que me permita seguir creciendo y desarrollando mis habilidades. Quiero ser parte de un equipo dinámico que me inspire a superarme día a día y me permita crecer en conjunto.

EXPERIENCIA LABORAL

DESARROLLADOR DE APLICACIONES

INTERBANKING

Sep 2021 - Empleo actual

- Desarrollo de aplicaciones con microfrontends utilizando: Javascript, Node Js, y React Js, librerías React Native.
- Desarrollo y diseño con Programación orientada a objetos.
- Manutención y refactorización de código.
- Control de versionado con Git/Gitlab.
- Manejo de CI/CD.
- Proyectos gestionados bajo metodología Scrum.
- Monitorio de proyectos con Jira.
- Trabajo en equipo y desarrollo de habilidades de liderazgo.

OTROS CURSOS

REALIZACION INTEGRAL DE VIDEO JUEGOS
Instituto Da Vinci

Abril 2022 - Junio 2022

- Diseño de videojuegos con desarrollo de estrategia en distintos generos.
- Photoshop.
- Prototipado de videojuegos 2D con Construct 2, programa basado en Javascript y HTML5.

LANGUAJES

INGLES

ORAL: intermedio

ESCRITO: Avanzado