



DAN LEON FERRARI

DESARROLLADOR
FRONT-END

CONTACTO

Olivos, Buenos Aires - Argentina
Teléfono: (011) 2725-8396
E-mail: daniferrari1994@gmail.com
Github: [daniferrari1994](https://github.com/daniferrari1994)
LinkedIn: [dan-ferrari](https://www.linkedin.com/in/dan-ferrari)

ESTUDIOS

DISEÑO Y PROGRAMACION DE VIDEOJUEGOS

INSTITUTO DA VINCI

Agosto 2023 - Actualmente cursando

- Unity Game Engine y Unreal Engine
- Realidad Virtual con HTC Vive
- Concept Art
- Juegos Multijugador
- Render y Animación 3D
- Creación de Escenarios
- Diseño Interactivo y Representación Gráfica
- Inteligencia Artificial
- Realidad Aumentada

DESARROLLO DE APLICACIONES FRONT END

INSTITUTO CODERHOUSE

Marzo 2021 - Marzo 2022

- Lenguajes: Javascript, Typescript, HTML y CSS
- Entorno de ejecución: Node JS
- Librerías: React JS, Nest JS, Redux.
- Control de versionado: Git / Github / Gitlab
- Gestión de paquetes: npm
- CI/CD
- Metodología Scrum.

LANGUAJES

INGLES

ORAL: Intermedio
ESCRITO: Avanzado

RESUMEN

Soy desarrollador de Front-end con experiencia laboral en el sector, complementada con proyectos personales y cursos que me permiten seguir creciendo como especialista en el área. Mi pasión por la tecnología y el aprendizaje continuo me impulsa a adquirir y perfeccionar habilidades constantemente.

EXPERIENCIA LABORAL

DESARROLLADOR DE APLICACIONES

INTERBANKING

Septiembre 2021 - Empleo actual

- Desarrollo de aplicaciones con microfrontends utilizando: Javascript, Node Js, y React Js con Typescript.
- Manejo de librerías: Redux, Chakra UI, Bootstrap.
- Desarrollo y diseño con Programación orientada a objetos.
- Control de versionado con Git/Gitlab.
- Manejo de CI/CD.
- Proyectos gestionados bajo metodología Scrum.
- Monitoreo de proyectos con Jira.

OTROS CURSOS

REALIZACION INTEGRAL DE VIDEOJUEGOS

INSTITUTO DA VINCI

Abril 2022 - Junio 2022

- Diseño de videojuegos con desarrollo de estrategia en distintos generos.
- Photoshop e Illustrator
- Prototipado de videojuegos 2D con Construct 2, programa basado en Javascript y HTML5.