



DAN LEON FERRARI

DESARROLLADOR
FRONT-END

CONTACTO

Olivos, Buenos Aires - Argentina

Teléfono: (011) 2725-8396

Correo electrónico: daniferrari1994@gmail.com

Github: [daniferrari1994](#)

LinkedIn: [dan-ferrari](#)

ESTUDIOS

DISEÑO Y PROGRAMACION DE VIDEOJUEGOS

INSTITUTO DA VINCI

Agosto 2023 - En curso

- Unity Game Engine y Unreal Engine
- Realidad Virtual con HTC Vive
- Game Design y Concept Art
- Juegos Multijugador
- Render y Animación 3D
- Creación de Escenarios
- Diseño Interactivo
- Diseño y Representación Gráfica
- Inteligencia Artificial
- Realidad Aumentada

DESARROLLADOR DE APLICACIONES FRONT END

INSTITUTO CODERHOUSE

Marzo 2021 - Marzo 2022

- Lenguajes: Javascript, Typescript, HTML y CSS
- Entorno de ejecución: Node JS
- Librerías: React JS, Nest JS, Redux.
- Control de versionado: Git / Github / Gitlab
- Gestión de paquetes: npm
- CI/CD
- Metodología Scrum

LENGUAJES

INGLÉS

ORAL: Intermedio

ESCRITO: Intermedio

RESUMEN

Soy desarrollador de Front-end con experiencia laboral en el sector, complementada con proyectos personales y cursos que me permiten seguir creciendo como especialista en el área. Mi pasión por la tecnología y el aprendizaje continuo me impulsa a adquirir y perfeccionar habilidades constantemente.

EXPERIENCIA LABORAL

DESARROLLADOR DE APLICACIONES

INTERBANKING

Sep 2021 - Empleo actual

- Desarrollo de aplicaciones con microfrontends utilizando: Javascript, Node Js, y React Js con Typescript.
- Manejo de librerías: Redux, Chakra UI, Bootstrap.
- Desarrollo y diseño con Programación orientada a objetos.
- Control de versionado con Git/Gitlab.
- Manejo de CI/CD.
- Proyectos gestionados bajo metodología Scrum.
- Monitorio de proyectos con Jira.
- Trabajo en equipo y desarrollo de habilidades de liderazgo.

OTROS CURSOS

REALIZACION INTEGRAL DE VIDEOJUEGOS

INSTITUTO DA VINCI

Abril 2022 - Junio 2022

- Diseño de videojuegos con desarrollo de estrategia en distintos generos.
- Photoshop e Illustrator
- Prototipado de videojuegos 2D con Construct 2, programa basado en Javascript y HTML5.