

Segundo Desafío Practico [15%]

Indicaciones Generales:

- El desafío puede ser en pareja o individual.
- Se debe hacer un documento con una portada con los integrantes, donde se haga las capturas de pantallas del funcionamiento del proceso y el porcentaje que se alcanzó (100% , 80% , etc.)
- El desarrollo del desafío y el documento en formato pdf, se debe compartir en aula digital en **un enlace público de GIT**.
- Todas las dudas serán **ATENDIDAS** en horario de (8:00 am a 5:00pm), por medio de **Discord** (para ayudarnos todos)
- Propuestas similares, serán sancionados ambos grupos con el 50% de la nota.

Ejercicio 1:

Elaborar una aplicación móvil de servicios de streaming para videos, en el cual se proporciona opciones de películas y series, la cual debe cumplir los siguientes requerimientos:

- La aplicación móvil deberá tener una navegación tipo tabular de 3 vistas.
- La aplicación deberá tener una sección de películas, mostrándolas en vista de cuadrícula las imágenes de las películas que tenemos en nuestro inventario, dándoles una clasificación de comedia, romance y acción. En esta sección cada clasificación deberá tener 6 películas mínimo para mostrar al usuario. Ver figura 1
- También se tendrá una sección de series en donde se mostrará un listado de series en donde se mostrar la información en vista de lista, presentado la clasificación de comedia, aventura y fantasía, en la lista se deberá ver la imagen, nombre y cantidad de temporadas de cada una de las series que tenemos en nuestro inventario. Ver figura 2
- En la última sección de la aplicación se debe mostrar los próximos estrenos que se vienen en la aplicación tanto de series como de película, en la cual mostrara una lista de videos con trailer, junto a su nombre, tipo película/serie y fecha de estreno en la aplicación. Ver figura 3

- Tanto en la sección películas, como series cuando das clic en la serie o película deberá desplegarse otra vista que muestre el video trailer de esta. Ver figura 4

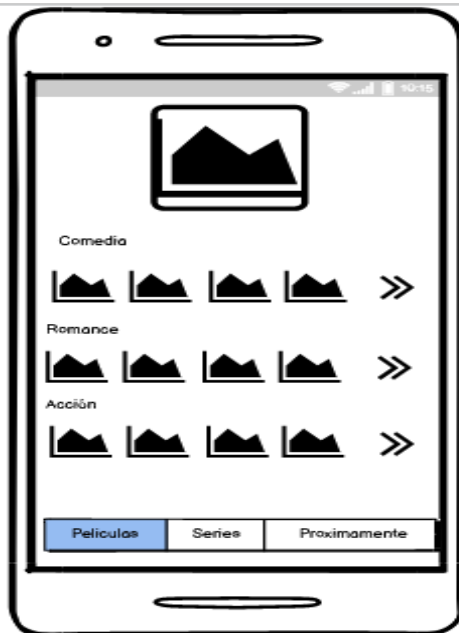


Figura 1. Sección Películas

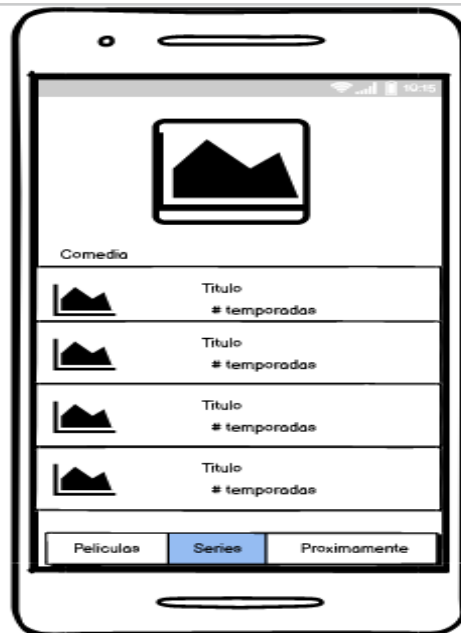


Figura 2. Sección Series

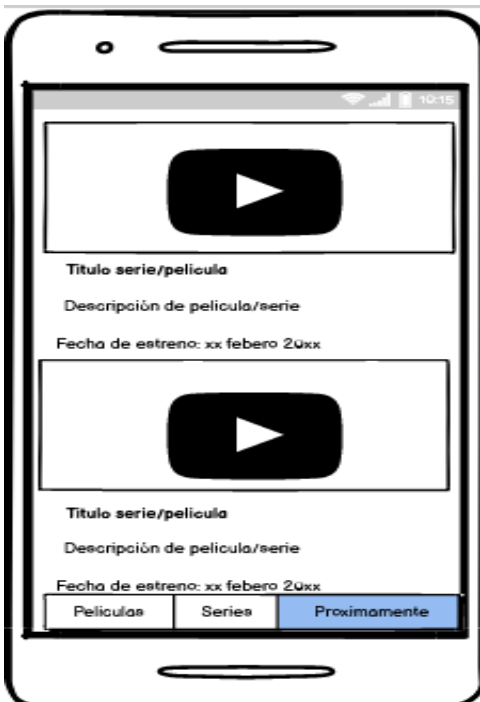


Figura 3. Sección Próximamente

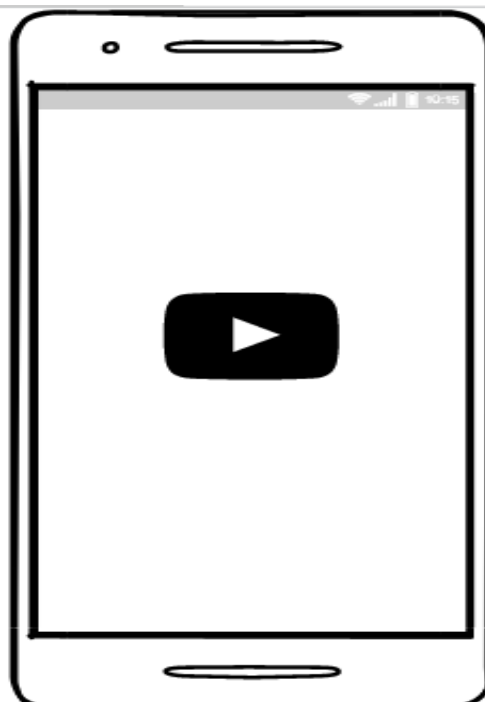


Figura 4. Vista de videos

Ejercicio 2:

Elaborar una aplicación móvil para mostrar el clima, para las ciudades del departamento de san salvador: Aguilares, Apopa, Ayutuxtepeque, Ciudad Delgado, Cuscatancingo, El Paisnal, Guazapa, Ilopango, Mejicanos, Nejapa, Panchimalco, Rosario de Mora, San Marcos, San Martín, San Salvador, Santiago Texacuangos, Santo Tomás, Soyapango, Tonacatepeque. Para consultar una ciudad, esta se debera de seleccionar de un picker.

Los datos del clima serán proporcionados desde la siguiente API: <https://openweathermap.org/api>, a partir de estos datos deberá crear la siguiente vista, presentada en la figura 5.

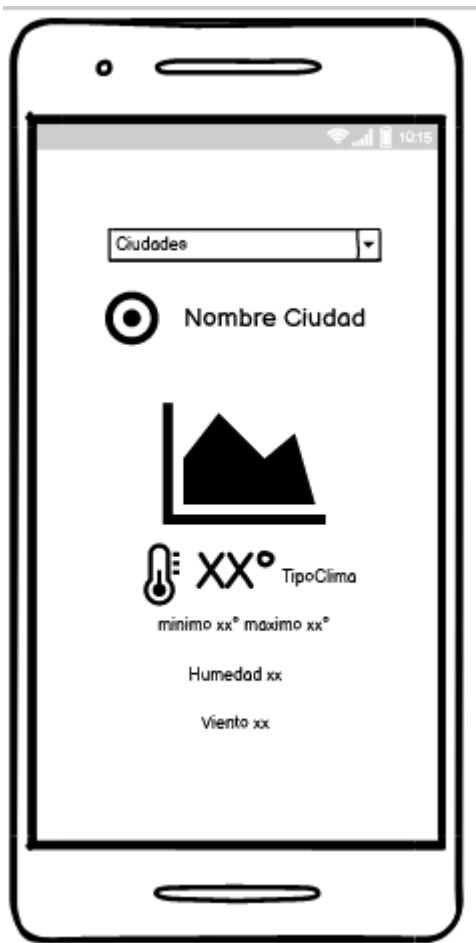


Figura 5. UI para el clima

Lista de Estimación

Criterio	Actividad	Ponderación
Generales	Puntualidad – Entrega	5%
	Uso de Git	5%
	Entrega de documento	10%
Ejercicio 1	Presentación de diseño solicitado en la aplicación	10%
	Funcionamiento de la aplicación web	30%
Ejercicio 2	Uso de controles solicitados en el diseño de la aplicación	10%
	Funcionamiento de la aplicación móvil	30%