

Práctica 5b



José M. Ordax
chemi@javahispano.org

Copyright © 2004
José M. Ordax

Este documento puede ser distribuido solo bajo los términos y condiciones de la
Licencia de Documentación de javaHispano v1.0 o posterior.

La última versión de dicha licencia se encuentra en
<http://www.javahispano.org/licencias/>

Enunciado:

Desarrollar una clase llamada Asignatura que:

- Tenga dos atributos private de tipo int (el identificador) y de tipo double (la calificación).
- Tenga un constructor con un parámetro de tipo int.
- Tenga un getter para cada uno de los atributos.
- Tenga un setter para la calificación.

Desarrollar una clase llamada Alumno que:

- Tenga tres atributos private de tipo Asignatura.
- Tenga un constructor con tres parámetros de tipo Asignatura que inicialice los tres atributos.
- Tenga un constructor con tres parámetros de tipo int que inicialice los tres atributos.
- Tenga un getter para cada uno de los atributos.

Desarrollar una clase llamada Profesor que:

- Tenga un método ponerNotas que recibe un parámetro de tipo Alumno y que no devuelve nada. Pondrá una calificación aleatoria a cada una de las asignaturas del alumno.
- Tenga un método calcularMedia que recibe un parámetro de tipo Alumno y devuelve un double.

Desarrollar una clase llamada Practica5b que en su método main:

- Cree e inicialice tres Asignaturas.
- Cree un Alumno con las tres Asignaturas.
- Cree un Profesor que le ponga calificaciones al Alumno y muestre por pantalla la media del Alumno.

Nota: Para calcular un número aleatorio usaremos Math.random() que devuelve un double entre 0.0 y 1.0