

# Proyecto: “Frutería Bonana”



Una frutería de barrio quiere un programa de consola que le permita **guardar** y **recuperar** su listado de frutas en un **archivo de texto plano**. No hay base de datos. El dueño necesita:

- Exportar el inventario actual a un .txt.
- Importar desde un .txt para cargar el inventario (por ejemplo, al iniciar el día).

## Modelo de datos

Crea la clase Fruta con estos campos:

- int id
- String nombre (p. ej., “Manzana Fuji”, “Plátano de Canarias”)
- double precioKg (precio por kilogramo)
- int stockKg (stock disponible en kilogramos)

Puedes añadir constructor vacío y con parámetros, getters/setters y toString().

## Formato del archivo TXT

- **Un registro por línea**, con separador ; (punto y coma).
- Orden de campos por línea:

```
id;nombre;precioKg;stockKg
```

**Codificación obligatoria:** UTF-8.

**Ejemplos de líneas válidas:**

```
1;Manzana Fuji;2.95;120
```

```
2;Plátano de Canarias;3.30;80
```

```
3;Pera "Conferencia";2.10;60
```

## Requisitos funcionales (consola)

Menú :

1. **Añadir fruta** en memoria (pide datos por teclado).
2. **Listar frutas** en memoria (por pantalla).
3. **Exportar a TXT** → escribe el fichero data/frutas.txt con el formato indicado.
4. **Importar desde TXT** → lee el fichero data/frutas.txt y **carga/reemplaza** la lista en memoria.
5. **Salir**.

Validaciones:

- nombre no vacío (`trim().length() >= 2`)
- precioKg  $\geq 0$
- stockKg  $\geq 0$

Mensajería clara por consola (éxito/errores).

