

Para implementar un cluster de computadoras en Windows o Linux, se puede utilizar tecnologías como:

En Windows:

Windows Server Failover Clustering (WSFC): Permite crear clusters de alta disponibilidad para aplicaciones y servicios en entornos Windows.

Microsoft Cluster Service (MSCS): Ofrece clustering de servidores para aplicaciones críticas en entornos Windows.

En Linux:

Pacemaker: Herramienta de clustering de código abierto que se puede utilizar para implementar clusters de alta disponibilidad en sistemas Linux.

Corosync: Proporciona comunicación y sincronización entre nodos de un cluster en sistemas Linux.

DRBD (Distributed Replicated Block Device): Permite la replicación de datos entre nodos en un cluster de alta disponibilidad en sistemas Linux.

Los protocolos subyacentes comunes utilizados en la implementación de clusters son:

TCP/IP: Para la comunicación entre nodos en el cluster.

UDP (User Datagram Protocol): A menudo se utiliza para servicios que requieren una comunicación rápida y eficiente.

Heartbeat: Protocolo utilizado para la detección de fallos y mantener la comunicación entre nodos en un cluster de alta disponibilidad.