

Diagrama de processo

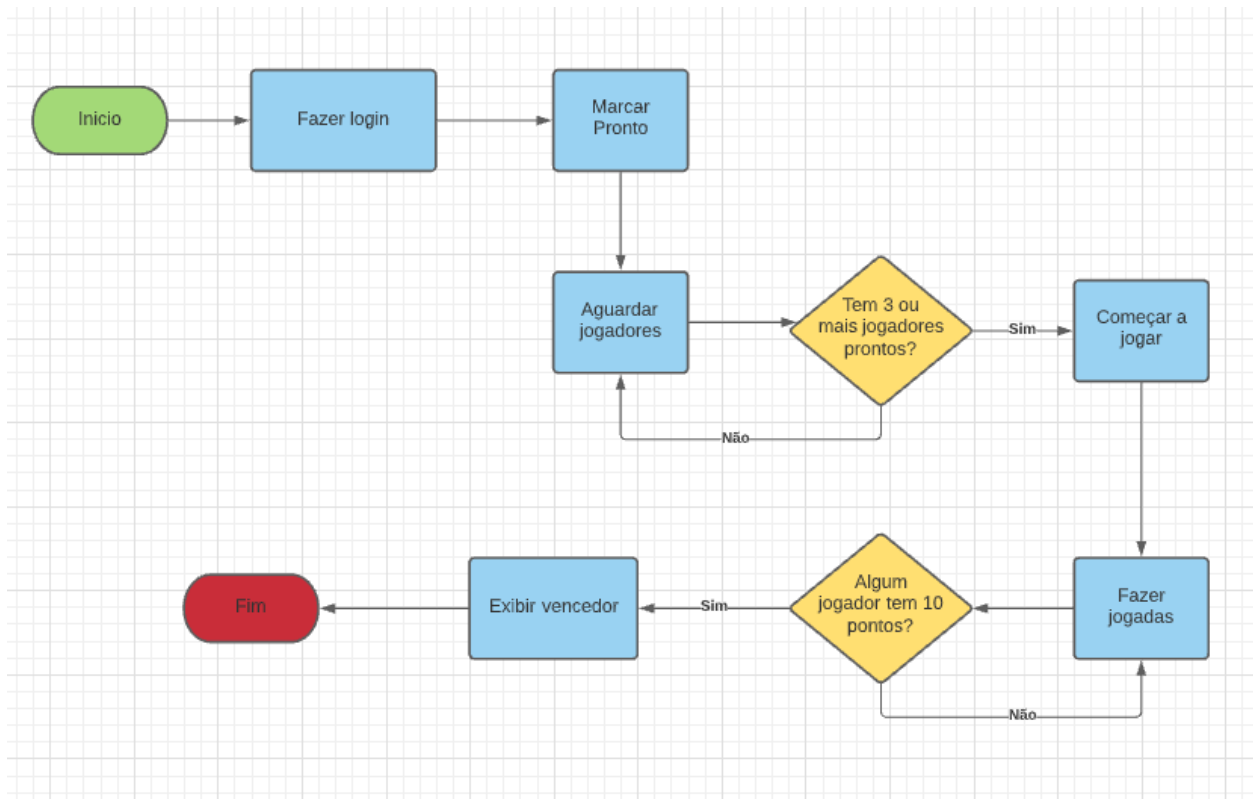
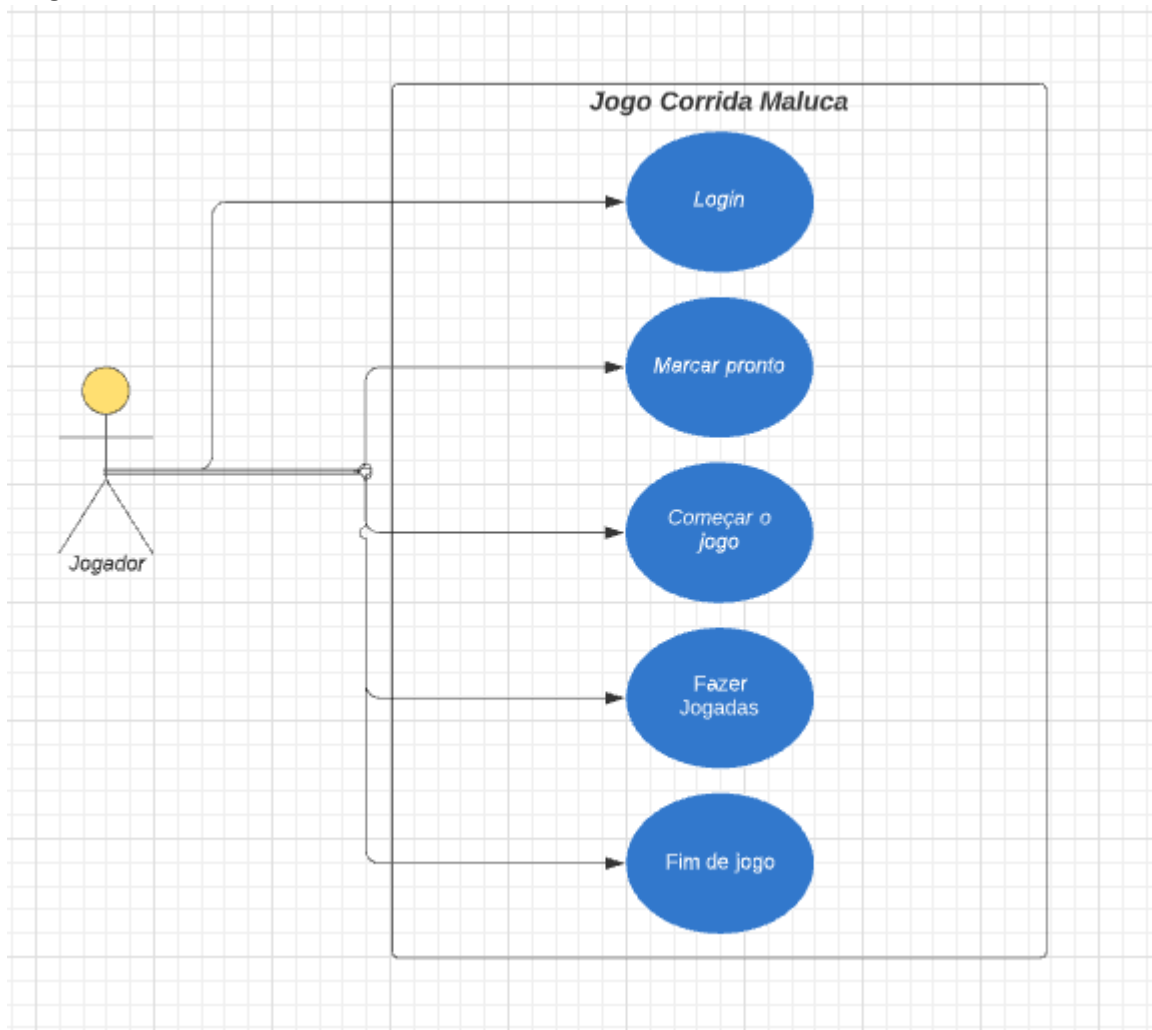


Diagrama de Caso de uso



Login: O jogador declara seu nome

Marcar pronto: o jogador clica no botão pronto e aguarda outros jogadores

Começar o jogo: Quando tiver 3 ou mais jogadores o jogador pode clicar no botão iniciar jogo e começar a jogar.

Fazer jogadas: O jogador tenta capturar bolinhas vermelhas o mais rápido possível

Fim de jogo: O Jogo declara quem venceu.