

“Sesión académicamente dirigida número 4: Construyendo programas en MIPS”

Método de trabajo:

1. Lee detenidamente el guión para saber qué preguntas tienes que contestar (5 minutos).
2. Visiona los vídeos ([parte 1](#), [parte 2](#) y [parte 3](#)) de explicación de esta sesión académica antes de acudir a tu sesión.
3. A continuación el profesor te hará una explicación usando la [presentación preparada](#) para esta sesión.
4. Plantea tus dudas al profesor durante el proceso. Al finalizar la sesión trata de resolver las preguntas que se plantean.
5. Realiza por tu cuenta el trabajo que se te propone en la presentación y pregunta a los profesores las dudas que te surjan.

Resultado del trabajo:

En esta sesión académica podrás seguir un ejemplo de programación en MIPS paso a paso. Construyendo primero un pseudocódigo como programa en lenguaje de alto nivel, y aprendiendo como construir tu programa en ensamblador a partir de él.

Introducción

En la sesión académica número 2 te presentamos como representar datos en MIPS y la equivalencia entre las estructuras de control de un lenguaje de alto nivel y las instrucciones para implementarlas en MIPS. En esta sesión vamos a realizar un programa de ejemplo, de inicio a fin, donde podrás aprender la mecánica a seguir cuando realices tus prácticas.

Material

Para realizar la actividad de esta sesión debes descargarte la presentación que está en el aula virtual y atender las explicaciones del profesor sobre la misma.

Actividad a realizar

Atiende a las explicaciones que el profesor te da. Al finalizar la explicación podrás realizar las siguientes actividades.

1. Modifica el programa que se te ha presentado para que cumpla con el nuevo requisito que se expone al final de la presentación.