

Fonctionnalité : Filtrer les recettes dans l'interface utilisateur

Problématique : Réaliser une recherche rapide et performante dans les titres, les descriptions et les

ingrédients des recettes. L'utilisateur doit pouvoir filtrer les recettes selon deux axes : une barre principale pour rechercher des mots ou des groupes de lettres dans le titre, les ingrédients ou la description et une recherche par mots-clés dans les ingrédients, les ustensiles ou l'appareil.

Implémentation			
Utilisation de méthodes de tableau natives	Ne pas utiliser les méthodes de tableau natives (uniquement les boucles)		

Scénario 1

- 1. L'algorithme de recherche vérifie si des caractères sont entrés dans la chaîne de recherche et si leur nombre est supérieur à 2.
- 2. L'utilisateur n'a pas saisi de caractères ou le nombre de caractères n'est pas supérieur à 2.
- 3. Aucun mot-clé n'a été sélectionné
- 4. Retournez le résultat de la recherche

Scénario 2

1. L'algorithme de recherche vérifie si des caractères sont entrés dans la chaîne de recherche et si leur nombre est supérieur à 2.

- 2. L'utilisateur a saisi des caractères et le nombre de caractères est supérieur à 2.
- 3. Aucune correspondance de recherche
- 4. Retour "Aucun résultat"

Scénario 3

- 1. L'algorithme de recherche vérifie si des caractères sont entrés dans la chaîne de recherche et si leur nombre est supérieur à 2.
- 2. L'utilisateur a saisi des caractères et le nombre de caractères est supérieur à 2.
- 3. Il y a des correspondances de recherche
- 4. Aucun mot-clé n'a été sélectionné
- 5. Renvoyer les résultats de la recherche

Scénario 4

- 1. L'algorithme de recherche vérifie si des caractères sont entrés dans la chaîne de recherche et si leur nombre est supérieur à 2.
- 2. L'utilisateur n'a pas saisi de caractères et le nombre de caractères n'est pas supérieur à 2.
- 3. Les mots-clés ont été sélectionnés
- 4. Retourner les résultats de la recherche

Avantages	Inconvénients	Avantages	Inconvénients
1. Le temps d'exécution est 10 fois plus rapide en moyenne 2. Le code est plus lisible 3. Plus facile à maintenir 4. Plus facile à mettre en œuvre	1. Il faut connaître la syntaxe actuelle.	-	1. Le temps d'exécution est en moyenne 10 fois plus lent 2. Le code est devenu moins lisible 3. Plus difficile à entretenir 4. Plus difficile à mettre en œuvre

Le code avec utilisation de méthodes de tableau natives

```
const search = (badgeslist) => {
    const search = (badgeslist) => {
    const filteredRecipesBySearchInput = recipes.filter(((name,ingredients,description)) => JSOW.stringify( vabue (name,ingredients,description)).toLowerCase().includes(searchValue))
    // Filter recipes by badges
    const filterRecipes = filteredRecipesBySearchInput.filter(((ingredients, appliance, ustensils)) >> {
        // Fit badgeslist is empty, return all recipes
        if (lhadgeslist.length) {
            return true
        }
        // If any of the badges match any of the recipes, return true
        return badgeslist.eveny((fname, type)) => {
            if (type == 'ingredients') {
                  return ingredients.some(((ingredient)) >> ingredient,toLowerCase() === name.toLowerCase())
        } else if (type == 'appliances') {
                return appliance.toLowerCase() === name.toLowerCase())
        } else if (type === 'utensils') {
                return ustensils.some((utensil) >> utensil.toLowerCase() === name.toLowerCase())
        }
        console.timeEnd( label 'search')
        render(filterRecipes, badgeslist)
```

Le code sans utilisation de méthodes de tableau natives

```
## Official SomeElementHasValue(name, type, element) {

| let flag = false | const (ingredients, appliance, ustensils) = element | if (type === 'ingredients') {
| for (let i = 0; i < ingredients.length; i++) {
| let condition = ingredients[i].ingredient.toLowerCase() === name.toLowerCase() |
| if (condition) {
| flag = true | break | }
| lot | jets if (type === 'appliances') {
| if (appliance === name) {
| flag = true | }
| lot | jets if (type === 'utensils') {
| let condition = ustensils.length; i++) {
| flag = true | break | }
| lib | jets if (type === 'utensils') {
| let condition = ustensils.length; i++) {
| let condition = ustensils.length; i++) {
| flag = true | break | }
| lib | jets if (if i = 0; i < array.length; i++) {
| for (let i = 0; i < array.length; i++) {
| for (let i = 0; i < array.length; i++) {
| result.push(array[i]) === -1) {
| result.push(array[i]) == array[j] && result.indexOf(array[i]) === -1) {
| result.push(array[i]); break; | }
| lib | jets is is array[i] == array[j] && result.indexOf(array[i]) === -1) {
| result.push(array[i]); break; | }
| lib | jets is is array[i] == array[j] && result.indexOf(array[i]) === -1) {
| result.push(array[i]); break; | }
| lib | jets is is array[i] == array[j] && return result | }
| lib | jets is is array[i] == array[j] && return result | }
| lib | jets is is array[i] == array[j] && return result | }
| lib | jets is is array[i] == array[j] && return result | }
| lib | jets is is array[i] == array[j] && return result | }
| lib | jets is is array[i] == array[i] && return result | }
| lib | jets is is array[i] == array[i] && return result | }
| lib | jets is is array[i] == array[i] && return result | }
| lib | jets is is array[i] == array[i] && return result | }
| lib | jets is is array[i] == array[i] && return result | }
| lib | jets is is array[i] == array[i] && return result | }
| lib
```

Conclusion

A mon avis, l'utilisation de méthodes natives du langage Javascript facilite les étapes de développement, de maintenance du code, et gagne souvent en rapidité du script.