

Державний університет «Одеська Політехніка»

Інститут комп'ютерних систем

Кафедра інформаційних систем

Практичне завдання 1

Виконали:

Бодюл Н.В. УП-202

Свєташов Д.В. АИ-205

Перевірів

Годовиченко М.А.

Одеса 2022

ЗАДАНИЕ НА ПРАКТИЧЕСКУЮ РАБОТУ

1. Придумать тему для курсовой работы и заполнить задание на курсовую работу.
2. Работа с пользовательскими историями:
 - Сформировать видение системы;
 - Определить пользовательские роли;
 - Написать пользовательские истории (хотя бы для первого спринта):
 - краткое описание;
 - приоритет (от 1 до 10);
 - критерии приемки;
 - детали истории.
3. Из историй сформировать бэклог продукта (приоритезированный список историй).

1. Тема: WEB-приложение для художников.
2. Веб-приложение, которое позволяет художникам выкладывать свои работы (начиная от работ на холсте, заканчивая работами из приложений по созданию 3D моделей или цифровых рисунков). Позволит комментировать чужие работы, оценивать их, а также продавать свои работы на аукционе. У каждого пользователя будет свой профиль в который он сможет выкладывать свои работы. Другие пользователи смогут оценивать и комментировать эти работы.

Роли:

Пользователь

Гость

Рекламодатель

Администратор

3. Ссылка на доску Trello, где User Story и Backlog с критериями приемки:
<https://trello.com/invite/b/UpzIsTKs/e23cff6c687356919e1b26f8151fe0f5/курсач-ооп-release>