

## **Лабораторная работа.** Разработка графического интерфейса на PyQt.

**Цель работы:** научиться разработке графического интерфейса на PyQt.

1. Необходимо сделать несколько окон:

- Окно с элементами QLabel, QTextEdit, QPushButton (при нажатии на кнопку происходит изменение текста в QLabel);
- Дополнительное окно (открывается по специальной кнопке из основного окна) с отрисовкой изображения по вариантам; должны быть поля для ввода некоторых характеристик изображения (например, при отрисовке автомобиля можно указать поле для ввода радиуса колес, цвета кузова и т.д.)

Все изображения должны быть цветными. Изображения не должны быть полностью реалистичными, а только схематически похожими под оригиналы.

### **Варианты:**

1. Нарисовать дом и забор;
2. Нарисовать автомобиль;
3. Нарисовать грузовой автомобиль;
4. Нарисовать легковой автомобиль;
5. Нарисовать человека;
6. Нарисовать лес с разными деревьями;
7. Нарисовать флаг Ульяновской области;
8. Нарисовать пингвина;
9. Нарисовать бабочку;
10. Нарисовать снеговика;
11. Нарисовать замок с несколькими башнями;
12. Нарисовать новогоднюю ёлку с украшениями на ней;
13. Изобразить компьютер (монитор, системный блок, клавиатуру, мышь, стол);
14. Изобразить ноутбук (стол, экран, клавиатуру ноутбука, тачпад);
15. Изобразить трамвай с рельсами;
16. Изобразить троллейбус с проводами сверху и штангой («рогами»);
17. Нарисовать футбольный мяч с пятиугольными и шестиугольными элементами;
18. Нарисовать самолет;
19. Нарисовать велосипед;
20. Нарисовать Эйфелеву башню;
21. Нарисовать Статую Свободы;
22. Нарисовать Родину-мать.