



# Взаимодействие

alert, prompt, confirm

## alert:

```
alert (message) ;  
alert ("Hello") ;
```

Этот код отобразит окно в браузере. Это небольшое окно с сообщением называется **модальным окном**. Понятие *модальное* означает, что пользователь не может взаимодействовать с интерфейсом остальной части страницы, нажимать на другие кнопки и т.д. до тех пор, пока взаимодействует с окном. В данном случае – пока не будет нажата кнопка «OK».

## prompt:

```
result = prompt(title, [default]);
```

Этот код отобразит модальное окно с *текстом*, *полем для ввода текста* и кнопками **OK/Отмена**.

**title** - Текст для отображения в окне.

**default** - Необязательный второй параметр, который устанавливает начальное значение в поле для текста в окне.

Пользователь может напечатать что-либо в поле ввода и нажать OK. Он также может отменить ввод нажатием на кнопку «Отмена» или нажав на клавишу *Esc*.

Вызов **prompt** вернёт текст, указанный в поле для ввода, или **null**, если ввод отменён пользователем.

```
let age = prompt('Сколько тебе лет?', 100);  
alert(`Тебе ${age} лет!`); // Тебе 100 лет!
```



## confirm:

```
result = confirm(question);
```

Функция **confirm** отображает модальное окно с текстом вопроса **question** и двумя кнопками: **ОК** и **Отмена**.

Результат **true**, если нажата кнопка **ОК**. В других случаях – **false**.

```
let isBoss = confirm("Ты здесь  
главный?");  
alert( isBoss ); // true, если нажата ОК
```



## Модальные окна:

Все эти методы являются **модальными**: *останавливают* выполнение скриптов и не позволяют пользователю взаимодействовать с остальной частью страницы до тех пор, пока *окно не будет закрыто*.

На все указанные методы распространяются два ограничения:

1. Расположение окон определяется браузером. Обычно окна находятся в центре.
2. Визуальное отображение окон зависит от браузера, и мы не можем изменить их вид.