

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана (национальный исследовательский университет)»

(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ ИНФОРМАТИКА И СИСТЕМЫ УПРАВЛЕНИЯ

КАФЕДРА КОМПЬЮТЕРНЫЕ СИСТЕМЫ И СЕТИ (ИУ6)

НАПРАВЛЕНИЕ ПОДГОТОВКИ 09.04.01/07 Интеллектуальные системы анализа, обработки и интерпретации больших данных

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №8

no vincoparopiion pacore vizo			
Название:	Потоки		
Цисциплина: цанными	Ізыка программи	ирования для работы с	большими
Студент	ИУ6-23М		Д.Д.
•	(Группа)	(Подпись, дата)	Капитонов (И.О. Фамилия)
Преподаватель			П.В. Степанов
		(Подпись, дата)	(И.О. Фамилия)

Москва, 2022

Вариант 1, номера 2 и 3.

- 2. Реализовать многопоточное приложение "Робот". Надо написать робота, который умеет ходить. За движение каждой его ноги отвечает отдельный поток. Шаг выражается в выводе в консоль LEFT или RIGHT.
- 3. Реализовать многопоточное приложение "Магазин". Вся цепочка: производитель-магазин-покупатель. Пока производитель не поставит на склад продукт, покупатель не может его забрать. Реализовать приход товара от производителя в магазин случайным числом. В том случае, если товара в магазине не хватает— вывести сообщение.

Код программы:

```
package dan.lab_8;
import java.util.Objects;
import java.util.concurrent.Exchanger;
public class Lab_8 {
  public static class Robot{
     public class Leg implements Runnable {
       private final String name;
       private final boolean leg;
       Leg(String name, boolean leg) {
          this.name = name;
          this.leg = leg;
       @Override
       public void run() {
          while(true) {
            if(leg == currentLeg) \{
               step();
               currentLeg = !leg;
               Thread.yield();
       private void step() {
          System.out.println(name);
       }
     boolean currentLeg = true;
     Leg \ left = new \ Leg("LEFT", false);
     Leg\ right = new\ Leg("RIGHT",\ true);
     void run() {
       new Thread(left).start();
       new Thread(right).start();
     public Robot() {
       System.out.println("Robot:");
```

```
public static class Shop {
    public static class Product implements Runnable {
      private final String operation;
      private final Integer request;
       Product(String operation, Integer request) {
         this.operation = operation;
         this.request = request;
         run();
       @Override
      public void run() {
         if (Objects.equals(operation, "+")) {
            step();
           product += this.request;
         else {
            if (product < this.request){
              System.out.println("No product");
            else {
              step();
              product -= this.request;
      private void step() {
         System.out.println("Product - "+product+". Operation "+operation+". Change on
"+request);
       }
    public static Integer product = 0;
    Product people_manuf = new Product("+", (int) (Math.random() * 100));
    Product people_buyer = new Product("-", (int) (Math.random() * 100));
    public Shop() {
       new Thread(people_manuf).start();
       new Thread(people_buyer).start();
  }
  public static void main(String[] args) {
    Robot\ robot1 = new\ Robot();
    Shop\ shop1 = new\ Shop();
```

Вывод: научились работать с потоками.