

9-11 классы

Программирование на Python

Презентация занятия

ВВОДНОЕ ЗАНЯТИЕ. БАЗОВЫЕ ПОНЯТИЯ В ПРОГРАММИРОВАНИИ.

1 занятие











Программирование на Python

Теоретическая часть

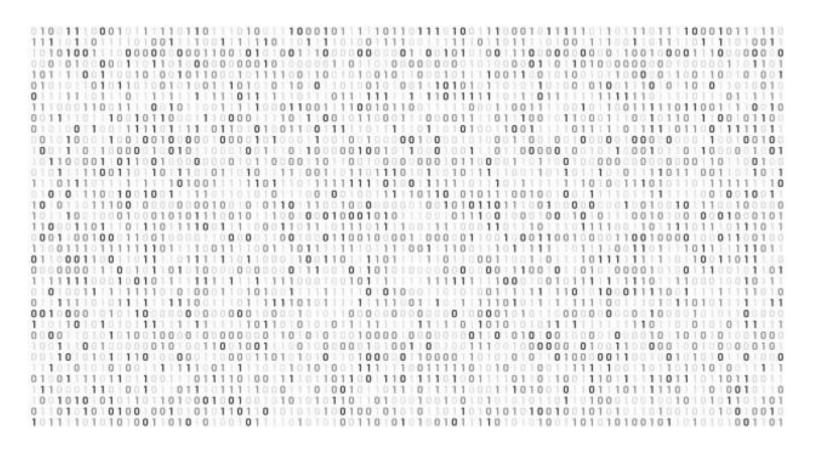
ВВОДНОЕ ЗАНЯТИЕ. БАЗОВЫЕ ПОНЯТИЯ В ПРОГРАММИРОВАНИИ.

1 занятие

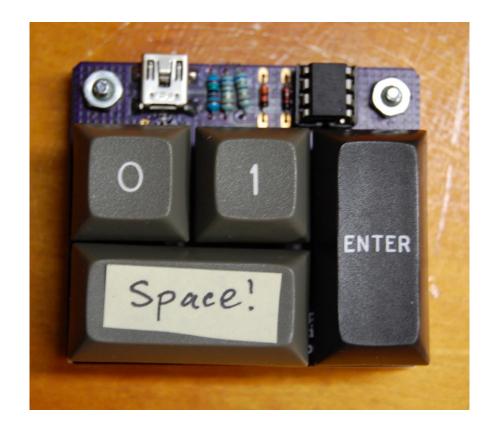




Как думает компьютер?

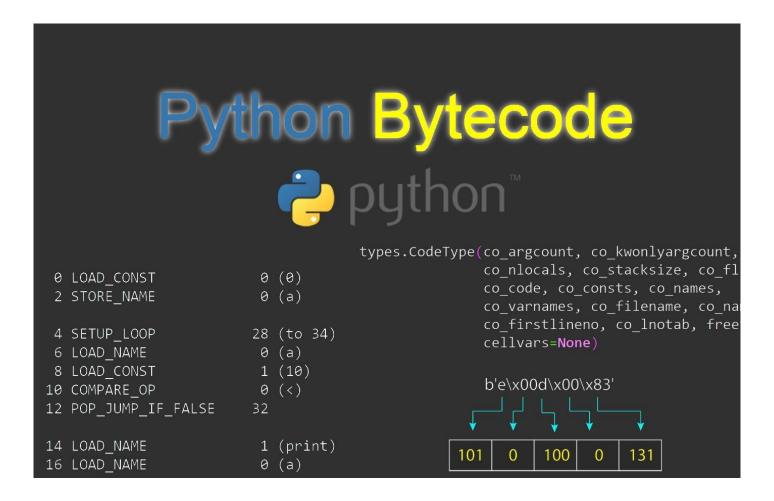








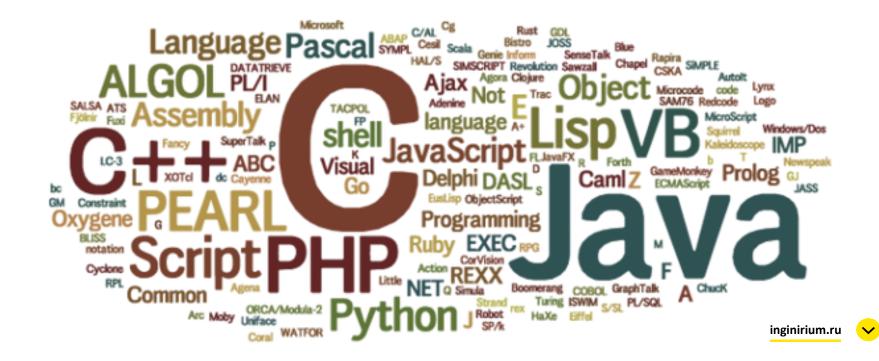






Программирование — это навыки чтения и написания программного кода.

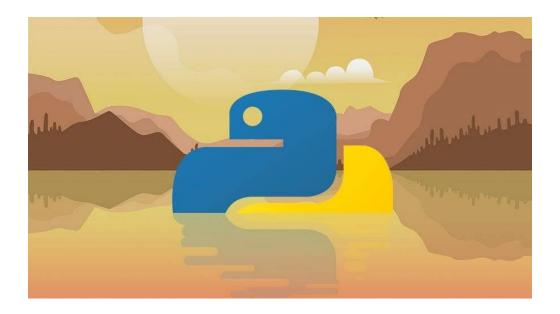
В настоящее время существует множество языков программирования, которые отличаются как по способу выполнения и запуска программ, так и удобства написания программного кода.





Что за язык python?

Руthon - это язык программирования общего назначения, нацеленный в первую очередь на повышение продуктивности самого программиста, нежели кода, который он пишет. На Руthon можно написать практически что угодно (веб-/настольные приложения, игры, скрипты по автоматизации, комплексные системы расчёта, системы управления жизнеобеспечением и многое многое другое) без ощутимых проблем.



Программирование на Python

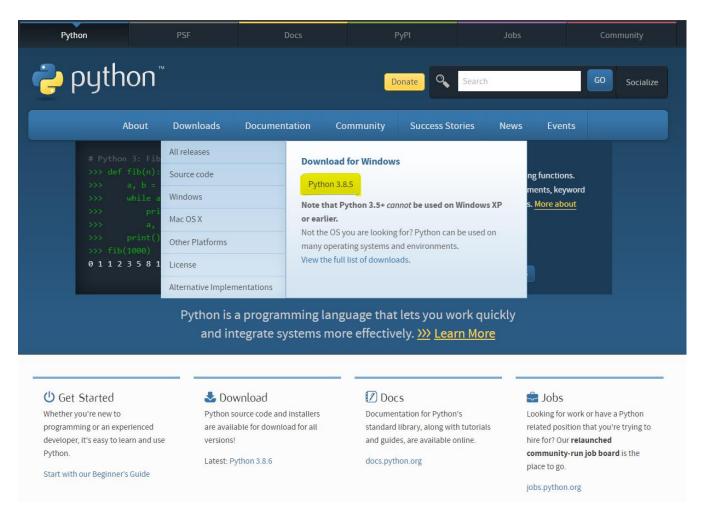
Практическая часть

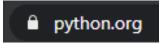
ВВОДНОЕ ЗАНЯТИЕ. БАЗОВЫЕ ПОНЯТИЯ В ПРОГРАММИРОВАНИИ.

1 занятие









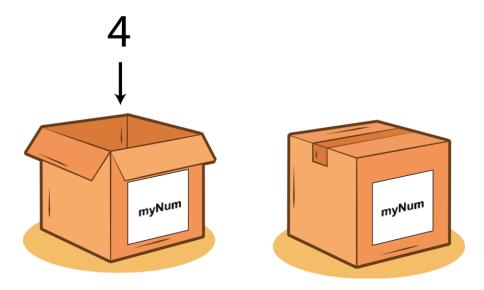


```
1 print('Inginirium') 1 print('123')
2 print('Ижинириум') 2 print(123)
```

```
1 print('Любимое число:', 7)
2 print('Средняя оценка:', 4.81)
```



```
print('Inginirium')
print('Ижинириум')
print('123')
print(123)
print('Любимое число:', 7)
print('Средняя оценка:', 4.81)
```





```
# создаём переменную (коробку) favorite_number
# и заносим в неё целое число 7
favorite_number = 7
# создаём переменную (коробку) average
# и заносим в неё дробное число 4.81
average = 4.81 # average - средний

print('Inginirium')
print('Ижинириум')
# достаём то, что хранится в переменной favorite_number
# печатаем на экране (в консоли)
print('Любимое число:', favorite_number)
print('Средняя оценка:', average)
```







Задание 1

Выведите на экран информацию о себе (имя, фамилию и возраст)



Задание 2

Выведите на экран информацию о себе (имя, фамилию и возраст) на английском.



Задание 3

Выведите на экран информацию о себе (имя, фамилию и возраст)

(Создайте 3 переменные для решения задачи).

