



ЦЕНТР
ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО
ОБРАЗОВАНИЯ
МГТУ им. Н.Э. Баумана

Программирование на языке Python. Уровень 1.

Модули и пакеты.

Модули в Python

- ❑ Модулем в языке Python называется любой файл с программным кодом.
- ❑ Каждый модуль может импортировать другой модуль, получая таким образом доступ к атрибутам (переменным, функциям и классам), объявленным внутри импортированного модуля.
- ❑ Импортируемый модуль может содержать программу не только на Python – можно импортировать скомпилированный модуль, написанный на языке C.
- ❑ Все программы, которые мы запускали ранее, были расположены в модуле с названием `"__main__"`.
- ❑ Получить имя модуля позволяет предопределенный атрибут `__name__`.
`print(__name__)` # `__main__` или `<имя_модуля>`
- ❑ Для запускаемого модуля атрибут `__name__` содержит значение `"__main__"`, а для импортируемого модуля – его имя.

Импорт модулей. Инструкция `import`

- ❑ Импортировать модуль позволяет инструкция `import`.
- ❑ Инструкция `import` имеет следующий формат:
`import <Название модуля 1> [as <Псевдоним 1>][, ..., <Название модуля N> [as <Псевдоним N>]]`
- ❑ После ключевого слова `import` указывается название модуля.
- ❑ Название не должно содержать расширения и пути к файлу. При именовании модулей необходимо учитывать, что операция импорта создает одноименный идентификатор.
- ❑ Название модуля должно полностью соответствовать правилам именования переменных.
- ❑ Допускается создавать модуль с именем, начинающимся с цифры, но импортировать такой модуль нельзя.
- ❑ Следует избегать совпадения имен модулей с ключевыми словами, встроенными идентификаторами и названиями модулей, входящих в стандартную библиотеку.
- ❑ За один раз можно импортировать сразу несколько модулей, записав их через запятую.

Импорт модулей. Инструкция **from**

- ❑ Для импортирования только определенных идентификаторов из модуля предназначается инструкция **from**.

- ❑ Формат инструкции **from**:

```
from <Название модуля> import <Идентификатор1> [as <Псевдоним1>]  
[, ..., <Идентификатор1> [as <Псевдоним1>]
```

- ❑ Пример.

```
from math import pi, floor as f .  
print(pi)                # Вывод числа pi  
# Вызываем функцию floor() через идентификатор f  
print(f(5.49))           # Выведет: 5
```

- ❑ Формат инструкции **from** для импорта всех идентификаторов:

```
from <Название модуля> import *
```

- ❑ Пример.

```
from math import * # Импортируем все идентификаторы из модуля math
```


Пакеты

- ❑ Пакетом называется каталог с модулями, в котором расположен файл инициализации `__init__.py`.
- ❑ Файл инициализации может быть пустым или содержать код, который будет выполнен при первой операции импортирования любого модуля, входящего в состав пакета.
- ❑ Файл инициализации должен присутствовать внутри каталога с модулями.
Примечание. Начиная с версии Python 3.3, добавлять файл `__init__.py` в папку с модулями не обязательно, интерпретатор Python считает все папки пакетами.
- ❑ Пакеты позволяют распределить модули по каталогам.
- ❑ Чтобы импортировать модуль, расположенный во вложенном каталоге, необходимо указать путь к нему, задав имена каталогов через точку.
- ❑ Пример.
- ❑ Если модуль расположен в каталоге `C:\folder1\folder2\`, то путь к нему из `C:\` должен быть записан так: `folder1.folder2`.
- ❑ При использовании инструкции `import` путь к модулю должен включать не только имена каталогов, но и название модуля без расширения:

import folder1.folder2.module

Менеджер пакетов PIP

- ❑ PIP (рекурсивная аббревиатура от «Pip Installs Packages» или «Pip Installs Python») – стандартный кроссплатформенный менеджер пакетов в Python.
- ❑ PIP поставляется вместе с Python, и доступен после его установки.
- ❑ Проверить установку PIP, а также узнать номер установленной версии можно следующей командой:
pip --version
- ❑ Если по какой-то причине PIP не установлен в системе, то существует возможность дополнительной установки.
- ❑ Пример. Установка в Windows:
 1. Скачать файл **get-pip.py**.
 2. Открыть командную строку и перейти в папку, в которой сохранен **get-pip.py**.
 3. В командной строке выполнить команду: **python get-pip.py**
 4. Установка PIP завершена!

Работа с PIP

- ❑ Синтаксис работы с PIP:

pip + команда + доп. опции

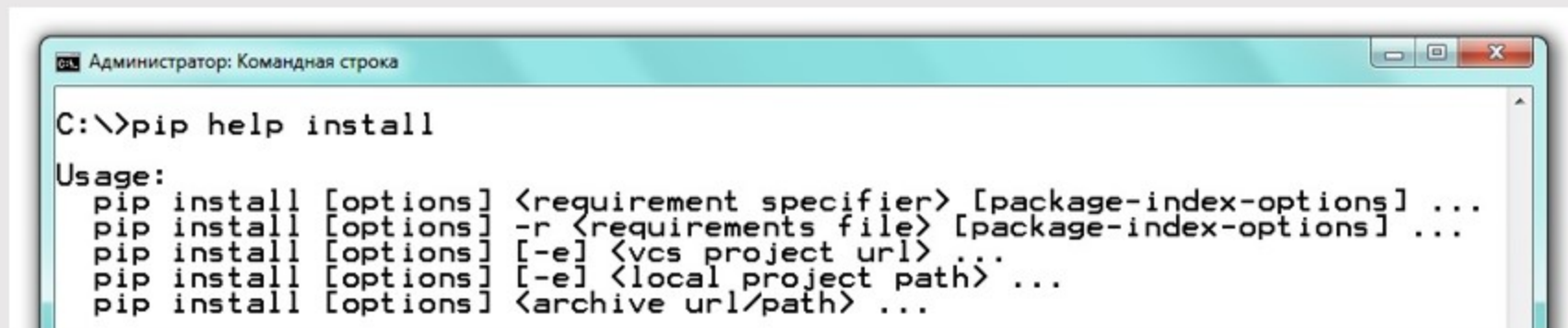
pip <command> [options]

- ❑ Со всеми командами PIP можно ознакомиться, выполнив команду:

pip help

- ❑ Информация по конкретной команде:

pip help <command>



```
Администратор: Командная строка

C:\>pip help install

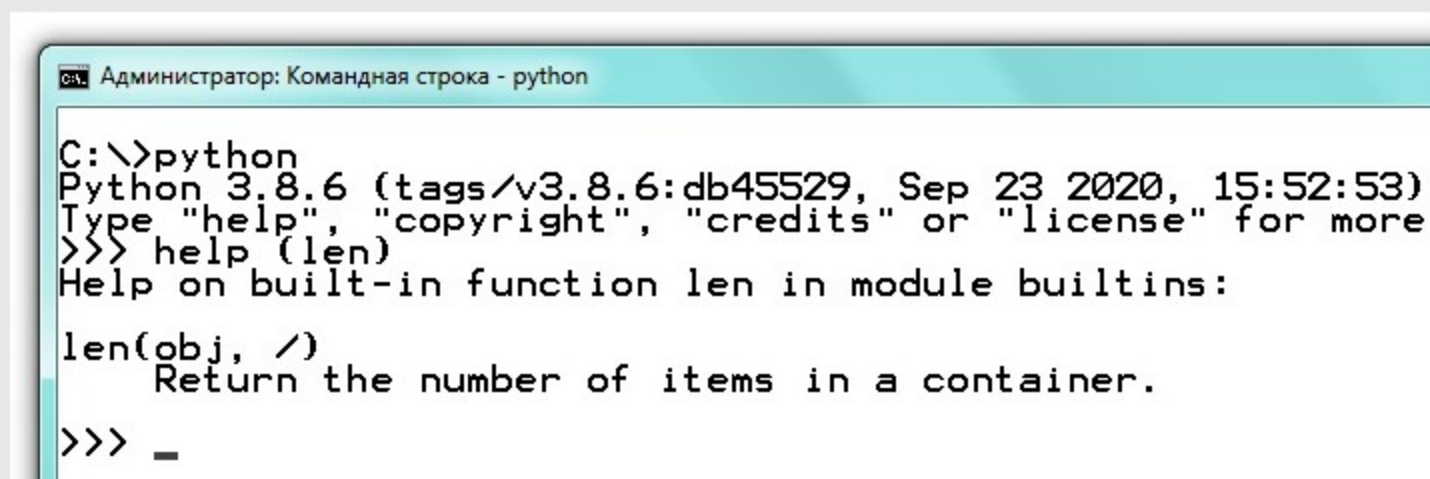
Usage:
  pip install [options] <requirement specifier> [package-index-options] ...
  pip install [options] -r <requirements file> [package-index-options] ...
  pip install [options] [-e] <vcs project url> ...
  pip install [options] [-e] <local project path> ...
  pip install [options] <archive url/path> ...
```

Команды PIP

- ☐ `pip install package-name` - устанавливает последнюю версию пакета;
- ☐ `pip install package-name==4.8.2` - устанавливает пакет версии 4.8.2;
- ☐ `pip install package-name --upgrade` - обновляет версию пакета;
- ☐ `pip download` - скачивает пакеты;
- ☐ `pip uninstall` - удаляет пакеты;
- ☐ `pip freeze` - выводит список установленных пакетов в необходимом формате (обычно используется для записи в `requirements.txt`);
- ☐ `pip list` - выводит список установленных пакетов;
- ☐ `pip list --outdated` - выводит список устаревших пакетов;
- ☐ `pip show` - показывает информацию об установленном пакете;
- ☐ `pip check` - проверяет установленные пакеты на совместимость зависимостей;
- ☐ `pip search` - по введенному названию, ищет пакеты, опубликованные в PyPI;
- ☐ `pip wheel` - собирает wheel-архив по вашим требованиям и зависимостям;
- ☐ `pip hash` - вычисляет хеши архивов пакетов;
- ☐ `pip completion` - вспомогательная команда используется для завершения основной команды;
- ☐ `pip help` - помощь по командам.

Обзор стандартной библиотеки

- ❑ Одним из важных преимуществ языка Python является наличие большой библиотеки модулей и пакетов, входящих в стандартную поставку.
- ❑ В среде Python без дополнительных операций импорта доступно более сотни встроенных объектов, в основном, функций и исключений.
- ❑ Для удобства функции условно разделены по категориям.
- ❑ Уточнить назначение функции, ее аргументов и результата можно в интерактивной сессии интерпретатора Python:



```
Администратор: Командная строка - python
C:\>python
Python 3.8.6 (tags/v3.8.6:db45529, Sep 23 2020, 15:52:53)
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more
>>> help(len)
Help on built-in function len in module builtins:

len(obj, /)
    Return the number of items in a container.

>>> _
```

Встроенные функции

- › 1. Функции преобразования типов и классы: `coerce, str, repr, int, list, tuple, long, float, complex, dict, super, file, bool, object`.
- › 2. Числовые и строковые функции: `abs, divmod, ord, pow, len, chr, unichr, hex, oct, cmp, round, unicode`.
- › 3. Функции обработки данных: `apply, map, filter, reduce, zip, range, xrange, max, min, iter, enumerate, sum`.
- › 4. Функции определения свойств: `hash, id, callable, issubclass, isinstance, type`.
- › 5. Функции для доступа к внутренним структурам: `locals, globals, vars, intern, dir`.
- › 6. Функции компиляции и исполнения: `eval, execfile, reload, __import__, compile`.
- › 7. Функции ввода-вывода: `input, raw_input, open`.
- › 8. Функции для работы с атрибутами: `getattr, setattr, delattr, hasattr`.
- › 9. Функции-"украшатели" методов классов: `staticmethod, classmethod, property`.
- › 10. Прочие функции: `buffer, slice`.

Группы модулей стандартной библиотеки

- 1. Сервисы периода выполнения. Модули: `sys`, `atexit`, `copy`, `traceback`, `math`, `cmath`, `random`, `time`, `calendar`, `datetime`, `sets`, `array`, `struct`, `itertools`, `locale`, `gettext`.
- 2. Поддержка цикла разработки. Модули: `pdb`, `hotshot`, `profile`, `unittest`, `pydoc`. Пакеты `docutils`, `distutils`.
- 3. Взаимодействие с ОС (файлы, процессы). Модули: `os`, `os.path`, `getopt`, `glob`, `popen2`, `shutil`, `select`, `signal`, `stat`, `tempfile`.
- 4. Обработка текстов. Модули: `string`, `re`, `StringIO`, `codecs`, `difflib`, `mmap`, `sgmllib`, `htmllib`, `htmlentitydefs`. Пакет `xml`.
- 5. Многопоточные вычисления. Модули: `threading`, `thread`, `Queue`.
- 6. Хранение данных. Архивация. Модули: `pickle`, `shelve`, `anydbm`, `gdbm`, `gzip`, `zlib`, `zipfile`, `bz2`, `csv`, `tarfile`.
- 7. Платформено-зависимые модули. Для UNIX: `commands`, `pwd`, `grp`, `fcntl`, `resource`, `termios`, `readline`, `rlcompleter`. Для Windows: `msvcrt`, `_winreg`, `winsound`.
- 8. Поддержка сети. Протоколы Интернет. Модули: `cgi`, `Cookie`, `urllib`, `urlparse`, `httplib`, `smtplib`, `poplib`, `telnetlib`, `socket`, `asyncore`. Примеры серверов: `SocketServer`, `BaseHTTPServer`, `xmlrpclib`, `asynchat`.
- 9. Поддержка Internet. Форматы данных. Модули: `quopri`, `uu`, `base64`, `binhex`, `binascii`, `rfc822`, `mimertools`, `MimeWriter`, `multifile`, `mailbox`. Пакет `email`.
- 10. Python о себе. Модули: `parser`, `symbol`, `token`, `keyword`, `inspect`, `tokenize`, `pyclbr`, `py_compile`, `compileall`, `dis`, `compiler`.
- 11. Графический интерфейс. Модуль `Tkinter`.

Модули `math` и `cmath`

❑ Математические функции для действительных и комплексных аргументов. Это те же функции, что используются в языке Си! Ниже даны функции модуля `math`. Там, где аргумент обозначен буквой `z`, аналогичная функция определена и в модуле `cmath`.

- › `acos(z)` арккосинус `z`
- › `asin(z)` арксинус `z`
- › `atan(z)` арктангенс `z`
- › `atan2(y, x)` значение `atan(y/x)` в радианах
- › `ceil(x)` наименьшее целое, большее или равное
- › `cos(z)` косинус `z`
- › `cosh(x)` гиперболический косинус `x`
- › `e` константа `e`
- › `exp(z)` экспонента (`e**z`)
- › `fabs(x)` абсолютное значение `x`
- › `floor(x)` наибольшее целое, меньшее или равное
- › `fmod(x, y)` остаток от деления `x` на `y`

Модули math и cmath

- › `frexp(x)` возвращает мантиссу и порядок `x` как пару `(m, i)`, где `m` - число с плавающей точкой, а `i` - целое, такое, что $x = m * 2.**i$.
- › `hypot(x, y)` возвращает `sqrt(x*x + y*y)`
- › `ldexp(m, i)` возвращает `m * (2**i)`
- › `log(z)` натуральный логарифм `z`
- › `log10(z)` десятичный логарифм `z`
- › `modf(x)` возвращает пару `(y, q)` - целую и дробную часть `x`.
- › `pi` константа пи
- › `pow(x, y)` возвращает `x**y`
- › `sin(z)` синус `z`
- › `sinh(z)` гиперболический синус `z`
- › `sqrt(z)` корень квадратный от `z`
- › `tan(z)` тангенс `z`
- › `tanh(z)` гиперболический тангенс `z`

Модуль random

- ❑ Модуль генерирует псевдослучайные числа для нескольких различных распределений.
- ❑ Наиболее используемые функции:
 - `random()` – генерирует псевдослучайное число.
 - `choice(s)` – выбирает случайный элемент из последовательности `s`.
 - `shuffle(s)` – размешивает элементы изменчивой последовательности `s` на месте.
 - `randrange([start,] stop[, step])` – выдает случайное целое число из диапазона `range(start, stop, step)`. Аналогично `choice(range(start, stop, step))`.
 - `normalvariate(mu, sigma)` – выдает число из последовательности нормально распределенных псевдослучайных чисел. Здесь `mu` – среднее, `sigma` – среднеквадратическое отклонение (`sigma > 0`).

Модули операционной системы.

- › os Интерфейсы операционной системы
- › io Основные средства для работы с потоками
- › time Работа со временем и преобразования
- › optparse Парсер параметров командной строки
- › logging Средства ведения журнала
- › getpass Портируемые средства ввода пароля
- › curses Поддержка терминала для символьного вывода
- › platform Работа с идентификационными данными платформы
- › ctypes Библиотека для работы с внешними функциями
- › select Ожидание завершения ввода/вывода
- › threading Высокоуровневый интерфейс программных потоков
- › subprocess Управление подпроцессами
- › multiprocessing Интерфейс программных потоков уровня процессов

Модуль os. Назначение. Константы.

- ❑ Одна из самых важных библиотек Python!
- ❑ Предназначена для взаимодействия с операционной системой.
- ❑ Работа с файлами, получение информации об интерфейсах операционной системы и другое.
- ❑ Разделители каталогов и другие связанные с этим обозначения доступны в виде констант:
 - › `os.curdir` Текущий каталог
 - › `os.pardir` Родительский каталог
 - › `os.sep` Разделитель элементов пути
 - › `os.altsep` Другой разделитель элементов пути
 - › `os.pathsep` Разделитель путей в списке путей
 - › `os.defpath` Список путей по умолчанию
 - › `os.linesep` Признак окончания строки

Модуль os. Работа с файлами и каталогами.

- › `access(path, flags)` Проверка доступности файла или каталога с именем `path`.
- › `chdir(path)` Делает `path` текущим рабочим каталогом.
- › `getcwd()` Текущий рабочий каталог.
- › `chmod(path, mode)` Устанавливает режим доступа к `path` в значение `mode`. Следует заметить, что `chmod()` не дополняет действующий режим, а устанавливает его заново.
- › `listdir(dir)` Возвращает список файлов в каталоге `dir`.
- › `mkdir(path[, mode])` Создает каталог `path`.
- › `makedirs(path[, mode])` Аналог `mkdir()`, создающий все необходимые каталоги, если они не существуют. Возбуждает исключение, когда последний каталог уже существует.
- › `remove(path)`, `unlink(path)` Удаляет файл `path`. Для удаления каталогов используются `rmdir()` и `removedirs()`.

Модуль os. Работа с файлами и каталогами.

- › `rmdir(path)` Удаляет пустой каталог `path`.
- › `removedirs(path)` Удаляет `path` до первого непустого каталога. В случае если самый последний вложенный подкаталог в указанном пути - не пустой, возбуждается исключение `OSError`.
- › `rename(src, dst)` Переименовывает файл или каталог `src` в `dst`.
- › `renames(src, dst)` Аналог `rename()`, создающий все необходимые каталоги для пути `dst` и удаляющий пустые каталоги пути `src`.
- › `stat(path)` Возвращает информацию о `path` в виде не менее чем десятиэлементного кортежа. Для доступа к элементам кортежа можно использовать константы из модуля `stat`, например `stat.ST_MTIME` (время последней модификации файла).
- › `utime(path, times)` Устанавливает значения времен последней модификации (`mtime`) и доступа к файлу (`atime`).

Модуль os. Работа с процессами.

- ❑ Для работы с процессами модуль os предлагает следующие функции (приведены только некоторые, доступные как в Unix, так и в Windows):
 - `abort()` Вызывает для текущего процесса сигнал SIGABRT.
 - `system(cmd)` Выполняет командную строку `cmd` в отдельной оболочке, аналогично вызову `system` библиотеки языка C. Возвращаемое значение зависит от используемой платформы.
 - `times()` Возвращает кортеж из пяти элементов, содержащий время в секундах работы процесса, ОС (по обслуживанию процесса), дочерних процессов, ОС для дочерних процессов, а также время от фиксированного момента в прошлом (например, от момента запуска системы).
 - `getloadavg()` Возвращает кортеж из трех значений, соответствующих занятости процессора за последние 1, 5 и 15 минут.



**ЦЕНТР
ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО
ОБРАЗОВАНИЯ**
МГТУ им. Н.Э. Баумана



do.bmstu.ru