

Киреев Василий Сергеевич, к.т.н., доцент

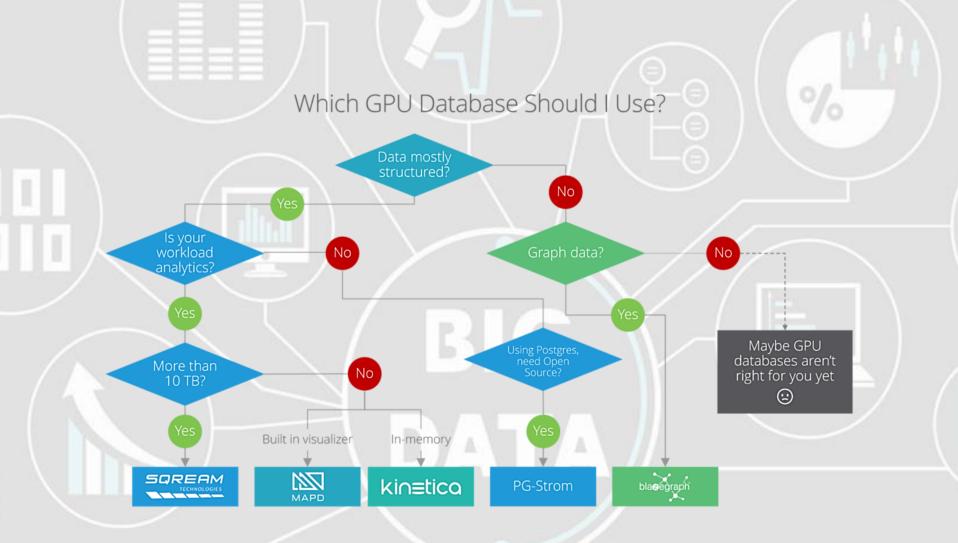
UAIA

GPU и большие данные

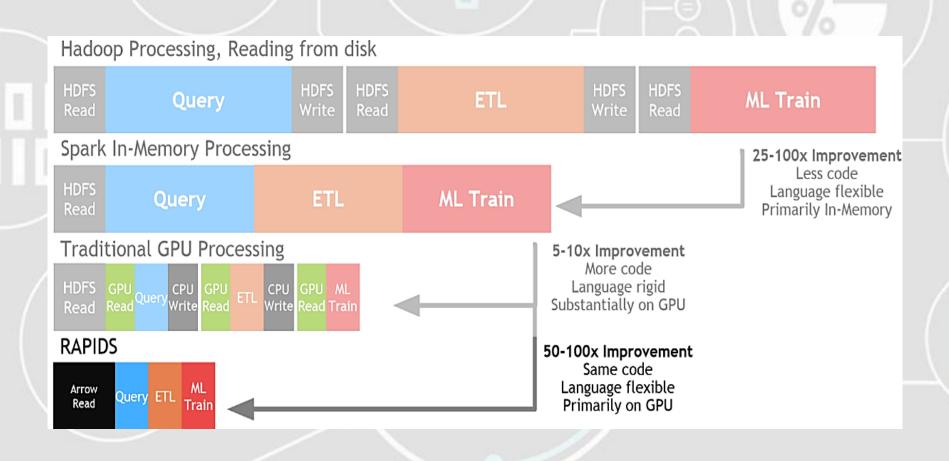
Graphics Processing Unit — это графический процессор широко используемый в настольных и серверных системах. Отличительной особенностью этого устройства является ориентированность на массовые параллельные вычисления. В отличие от графических процессоров архитектура другого вычислительного модуля CPU (Central Processor Unit) предназначена для последовательной обработки данных.

Если количество ядер в обычном CPU измеряется десятками, то в GPU их счет идет на тысячи, что накладывает ограничения на типы выполняемых команд, однако обеспечивает высокую вычислительную производительность в задачах, включающих параллелизм.

GPU в хранении больших данных

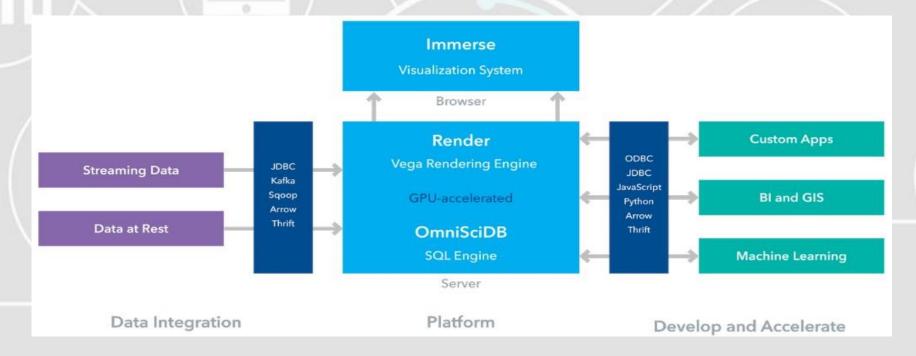


GPU в обработке больших данных



OmniSciDB

OmniSciDB является основой платформы OmniSci. OmniSciDB основана на SQL, является реляционной, столбчатой и специально разработана для использования массового параллелизма современного оборудования CPU и GPU. OmniSciDB может запрашивать до миллиардов строк за миллисекунды и таким образом удовлетворяет требованиям обработки больших, высокоскоростных данных.

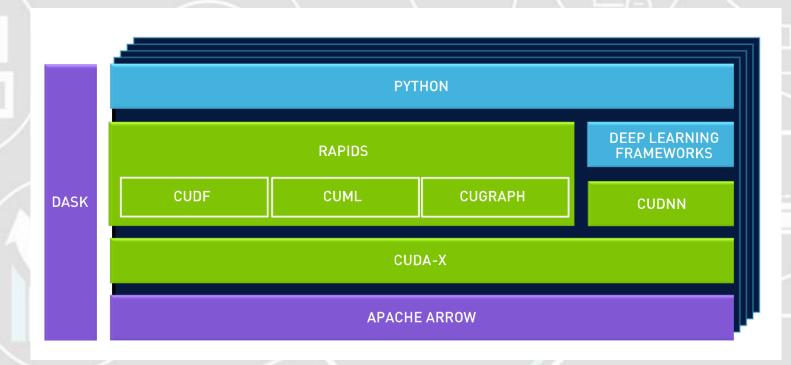




COMPUTE 24GB to 512GB LAYER Warm Data CPU RAM (L2) Speedup = 35x to 120x32GB to 3TB Over Cold Data 70-120 GB/sec Cold Data SDD or NVRAM STORAGE (L3) STORAGE 250GB to 20TB LAYER 1-2 GB/sec Data Lake / Data Warehouse / System of Record

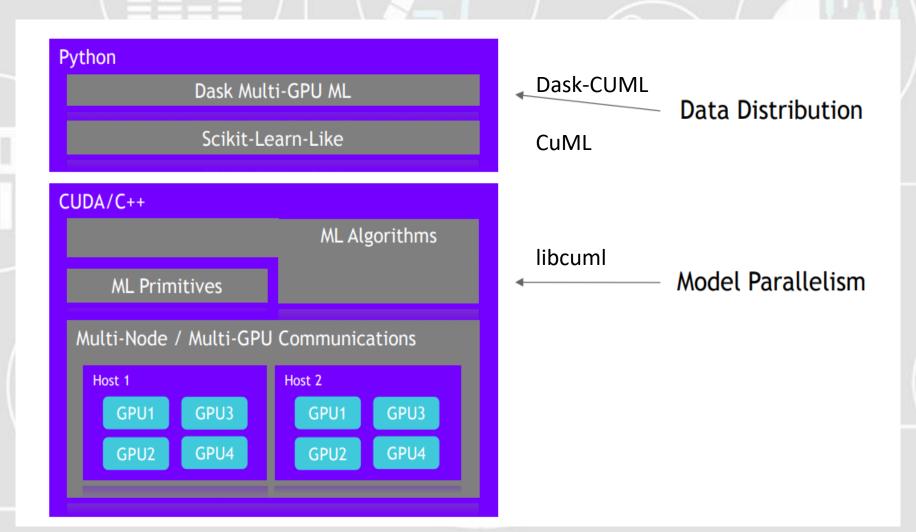
Rapids

RAPIDS включает набор открытых библиотек для анализа, машинного обучения и, визуализации данных с GPU-ускорением. Эта платформа разрабатывалась инженерами NVIDIA в сотрудничестве с ключевыми разработчиками открытого ПО.



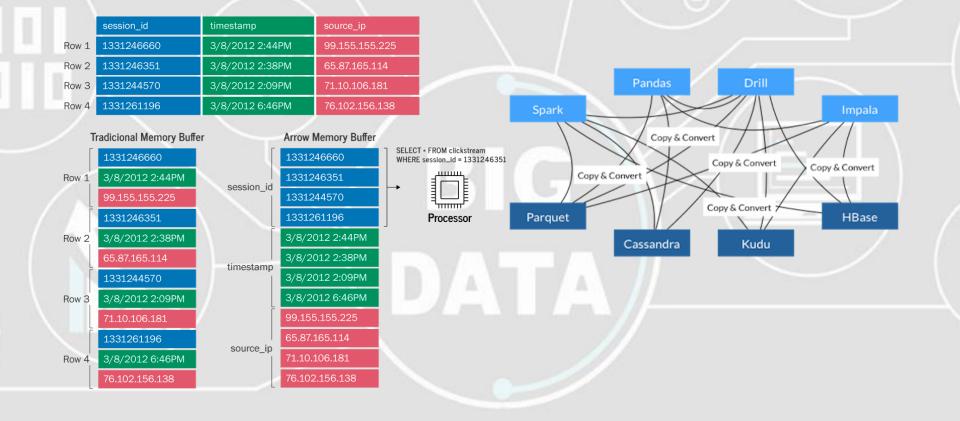
https://rapids.ai/

Высокоуровневые АРІ



Arrow

Apache Arrow - это многоязычная платформа для разработки данных в памяти. Она определяет стандартизированный независимый от языка формат колоночной памяти для плоских и иерархических данных, организованных для эффективных аналитических операций на современном оборудовании.





CUDF-это библиотека фреймов данных Python GPU (построенная на столбчатом формате памяти Apache Arrow) для загрузки, объединения, агрегирования, фильтрации и иного манипулирования табличными данными.



Типы данных CUDF

Kind of Data	Data Type	Scalar	String Aliases
Integer		np.int8, np.int16, np.int32, np.int64, np.uint8, np.uint16, np.uint32, np.uint64	'int8', 'int16', 'int32', 'int64', 'uint8', 'uint16', 'uint32', 'uint64'
Float		np.float32, np.float64	'float32' , 'float64'
Strings		str	'string', 'object'
Datetime		np.datetime64	'datetime64[s]', 'datetime64[ms]', 'datetime64[us]', 'datetime64[ns]'
Timedelta (duration type)		np.timedelta64	<pre>'timedelta64[s]' , 'timedelta64[ms]' , 'timedelta64[us]' , 'timedelta64[ns]'</pre>
Categorical	CategoricalDtype	(none)	'category'
Boolean		np.bool	'bool'

Примеры работы в CUDF

```
import cudf, io, requests
from io import StringIO

url = "https://github.com/plotly/datasets/raw/master/tips.csv"
content = requests.get(url).content.decode('utf-8')

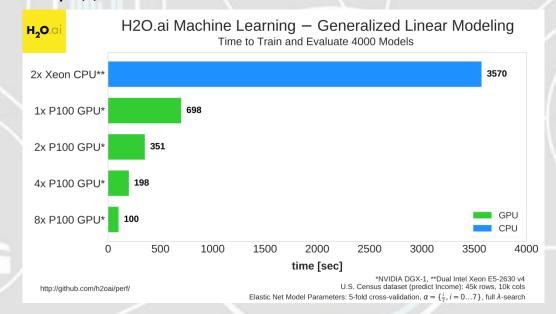
tips_df = cudf.read_csv(StringIO(content))
tips_df['tip_percentage'] = tips_df['tip'] / tips_df['total_bill'] * 100

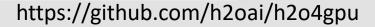
# display average tip by dining party size
print(tips_df.groupby('size').tip_percentage.mean())
```

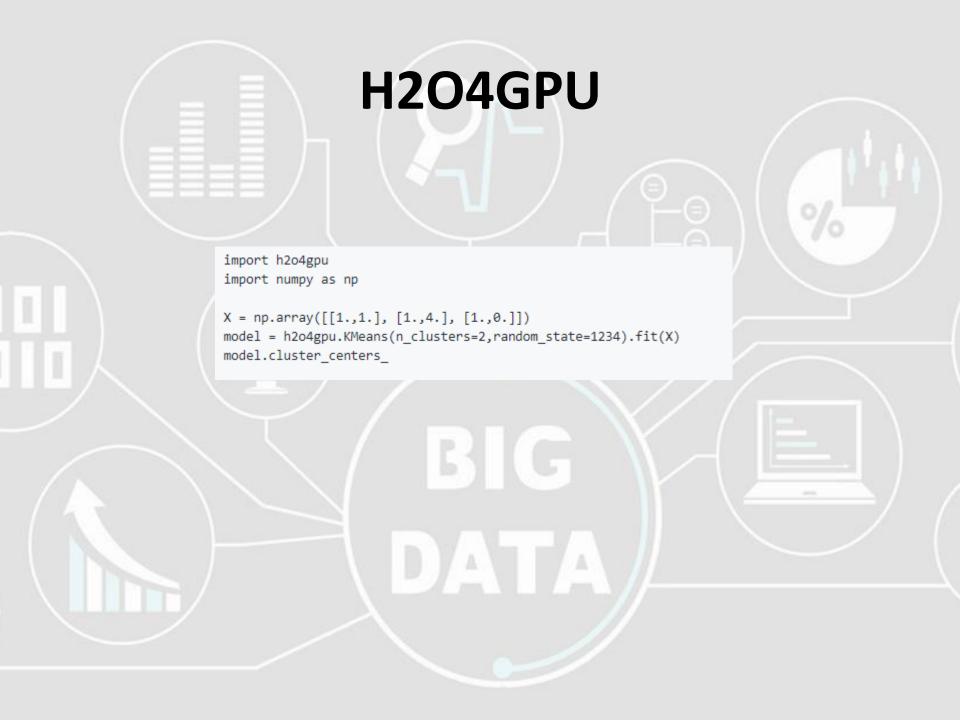
Output:

H2O4GPU

H2O4GPU-это пакет машинного обучения с открытым исходным кодом, ускоренный GPU, с API на Python и R, который позволяет любому пользователю использовать преимущества графических процессоров для создания передовых моделей машинного обучения. Существует множество популярных алгоритмов, включая машины градиентного бустинга (GBM), обобщенные линейные модели (GLM) и кластеризацию K-средних.

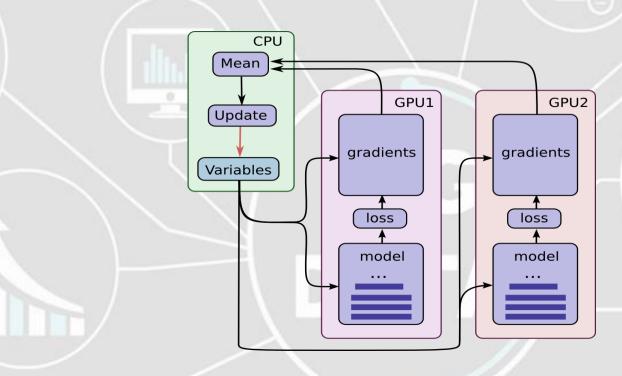






Tensorflow-GPU

TensorFlow-это библиотека программного обеспечения с открытым исходным кодом для высокопроизводительных численных вычислений. Ее гибкая архитектура позволяет легко развертывать вычисления на различных платформах (процессоры, графические процессоры, TPU), а также на настольных компьютерах, кластерах серверов и мобильных и периферийных устройствах.



https://www.tensorflow.org/

Tensorflow-GPU

```
lpip -q install tensorflow==1.13.1
lpip install tensorflow-gpu==1.13.1
lpip install tensorflow-gpu==1.13.1
lpip -q install opency-python
lpip -q install keras==2.3.0
lpip -q install ImageAi==2.1.5
lwget https://github.com/olafenwaMoses/ImageAI/releases/download/1.0/resnet50_coco_best_v2.0.1.h5
lpython -c 'from tensorflow.python.client import device_lib;print(device_lib.list_local_devices());'

from imageai.Prediction.Custom import ModelTraining
model_trainer = ModelTraining()
model_trainer.setModelTypeAsResNet()
model_trainer.setDataDirectory("/content/odezhda")
model_trainer.trainModel(num_objects=6, num_experiments=100, enhance_data=True, batch_size=32, show_network_summary=True)
```