Название проекта: The Binding of Isaac: daniilok21 version

1. Цель проекта:

Создание уникальной версии популярной игры с новыми механиками и элементами, которые сделают её отличной от оригинала.

2. Основные функции:

Игровая механика:

Игрок управляет персонажем с помощью клавиатуры.

Персонаж может:

Двигаться в четырех направлениях (вверх, вниз, влево, вправо).

Атаковать врагов с использованием различных типов оружия или способностей.

Использовать специальные предметы, которые могут изменять характеристики персонажа или давать временные бонусы.

Наличие нескольких уровней сложности.

Графика:

Использование спрайтов для персонажей и объектов.

Фоновая музыка и звуковые эффекты.

Пользовательский интерфейс:

Главное меню с возможностью начать игру и выйти из нее.

Экран с результатами и возможностью возврата в главное меню.

Система сохранения:

Возможность сохранения и загрузки игрового прогресса.

3. Срок:

3 февраля 2025.

В процессе разработки могут быть внесены изменения и дополнения.