

	Curso:	2º DAW		
	Módulo:	DESARROLLO DE APLICACIONES WEB		
	Fecha:	08/10/2024	Duración:	2'5 HORAS
Temas examen:				
- Tema 2: Lenguajes de Entorno Servidor - PHP				
Criterios de calificación:				
- Ejercicio 1: 2,5 puntos - Ejercicio 2: 2,5 puntos - Ejercicio 3: 3 puntos - Ejercicio 4: 2 puntos				

Nombre Alumno: _____

Puntuación: _____

RESULTADOS DE APRENDIZAJES Y CRITERIOS DE EVALUACIÓN TRABAJADOS EN LA UNIDAD 2
RA2. Escribe sentencias ejecutables por un servidor web reconociendo y aplicando procedimientos de integración del código en lenguajes de marcas. a) Se han reconocido los mecanismos de generación de páginas Web a partir de lenguajes de marcas con código embebido. b) Se han identificado las principales tecnologías asociadas. c) Se han utilizado etiquetas para la inclusión de código en el lenguaje de marcas. d) Se ha reconocido la sintaxis del lenguaje de programación que se ha de utilizar. e) Se han escrito sentencias simples y se han comprobado sus efectos en el documento resultante. f) Se han utilizado directivas para modificar el comportamiento predeterminado. g) Se han utilizado los distintos tipos de variables y operadores disponibles en el lenguaje. h) Se han identificado los ámbitos de utilización de las variables.
RA3. Escribe bloques de sentencias embebidos en lenguajes de marcas, seleccionando y utilizando las estructuras de programación. a) Se han utilizado mecanismos de decisión en la creación de bloques de sentencias. b) Se han utilizado bucles y se ha verificado su funcionamiento. c) Se han utilizado "arrays" para almacenar y recuperar conjuntos de datos. d) Se han creado y utilizado funciones. e) Se han utilizado formularios web para interactuar con el usuario del navegador web. f) Se han empleado métodos para recuperar la información introducida en el formulario. g) Se han añadido comentarios al código.

(En todos los ejercicios se deben controlar las excepciones que se puedan producir. Se valorará el control de las situaciones excepcionales que se puedan producir, la modularidad del código, la claridad de los mensajes que se comunican al usuario y los comentarios del código).

CREA LA CARPETA 2425EXAMEN. DEBES ALMACENAR EN ELLA TODOS LOS FICHEROS DEL EXAMEN. UNA VEZ FINALIZADO EL EXAMEN, DEBES COMPRIMIRLA Y SUBIRLA A LA TAREA DE CLASSROOM.

Ejercicio 1 (2,5 puntos)

Crea el archivo **Ejercicio1.php** que muestre el formulario que puedes ver en la **Imagen 1**. No puedes usar el atributo *required* para hacer los campos obligatorios.

La *fecha de registro* se debe rellenar desde php con la fecha actual.

El campo *Género* admite selección múltiple.

Por defecto debe salir marcado el *tipo Película*.

Cuando se pulse en el botón *Guardar*, se deben validar los datos del formulario e informar de los errores en esta misma página. Los errores que hay que controlar son:

- El título, la fecha y el nº de capítulos no pueden estar vacío.
- Si se marca el tipo Serie, el nº de capítulos debe ser mayor que 1.
- Al menos se debe marcar un género. ~~Para realizar este chequeo puedes comprobar el nº de elementos del array con la función sizeof(array), se puede hacer con isset, no es necesario ver el nº de elementos del array.~~
- Añadir un checkbox +18, Si se selecciona Terror, el check debe estar marcado.

Crear Película

Título de la película
La momia

Fecha de registro
08/10/2024

Género
Comedia
Drama
Terror
Aventura

Tipo
☒ Película ☐ Serie

Nº de Capítulos
1

Guardar

Imagen 1

Si no hay errores debe mostrar el mensaje que ves en la **Imagen 2**. Para concatenar todos los géneros en un texto separado por /, puedes usar la función implode(separador,array).

Ejercicio 2 (2,5 puntos)

Copia el archivo **Ejercicio1.php** a **Ejercicio2.php**. En este nuevo ejercicio debes recordar los datos que se hayan rellenado antes de hacer un submit. Debes recordar todos los datos menos el género.

Datos Correctos

Película: La momia

Género: Terror/Aventura

Imagen 2

Ejercicio 3 (3 puntos)

Copia el archivo **Ejercicio2.php** a **Ejercicio3.php**.

Crea la clase *Película* y úsala para se puedan guardar los datos de tus películas favoritas. La información de las películas se debe guardar con el siguiente formato:

TítuloPelícula;FechaRegistro(dd/mm/yyyy);Género;Tipo;Capítulos

Por ejemplo, si se guarda la película que puedes ver en la **Imagen 1**, se debe guardar con este formato:

La Momia;08/10/2024;Terror/Aventura;Película;0

Ten en cuenta las siguientes consideraciones:

- Si se está guardando una película, el nº de capítulos siempre será 0 aunque en el campo Nº de capítulos se haya puesto otro valor.
- Como una película puede tener más de un género, se deben guardar todos. El atributo género de la clase *Película* es un texto con todos los géneros que se hayan marcado separados por /.

Cuando se pulse en *Guardar*, si todos los datos son correctos, se debe crear un objeto de la clase *Película* y guardarlo en un fichero de texto separado por ;.

Ejercicio 4 (2 puntos)

Copia el archivo **Ejercicio3.php** a **Ejercicio4.php**. En este nuevo ejercicio debes mostrar una tabla con las películas almacenadas en el fichero de texto.

La tabla se debe mostrar siempre, aunque esté vacía porque no haya películas registradas.