

Repaso de JavaScript

1. Práctica 1

html: botón1 comando con id, botón2 comando con id y texto en párrafo con id.

JS: Al hacer click en el botón1 cambiar el texto del párrafo y botón2 retorna al texto original



2. Práctica 2.

igual pero sin id , ni class en los botones .

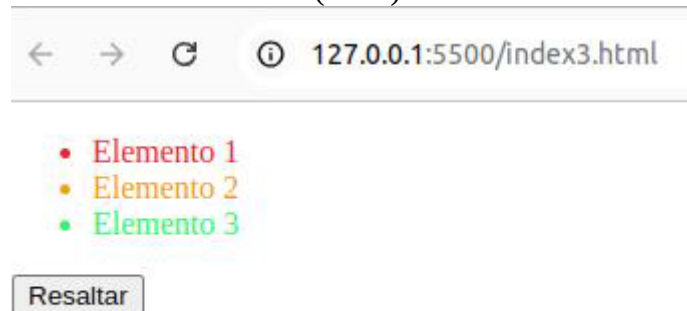
```
<h1 id="titulo">Hola Mundo</h1>
```

```
<button>Cambiar Texto</button>
```

```
<button>Texto Original</button>
```

3. Práctica 3

Lista de items li con clase identificativa. Botón de comando sin identificar. Al pulsar el botón se cambia de forma aleatoria el color de la fuente (color). Utilizar formato #FFAACC



4. Práctica 4 : Disponemos de un html

```
<p class="texto">Texto 1</p>
```

```
<p class="texto">Texto 2</p>
```

```
<p class="texto">Texto 3</p>
```

```
<p class="texto">Texto 4</p>
```

```
<p class="texto">Texto 5</p>
```

```
<p class="texto">Texto 6</p>
```



5. Crear nuevos elementos en JS con createElement (NO HTML)

a) Crear un párrafo con el texto “Párrafo creado dinámicamente”

b) Al pulsar botón mostrar mensaje de alert

c) div con estilo

d) listado items ubicados en un array

e) Crear un link que enlace con una imagen random

f) Tabla con f filas y c columnas

g) Añadir en un formulario un input .

h) Añadir items li dentro de un ul.

← → ↻ ⓘ 127.0.0.1:5500/index5.html?

Párrafo creado dinmicamente en JS

!Pulsar click!

Div con estilo

- Item 1
- Item 2
- Item 3



Imágenes Random

Fila 1, Col 1	Fila 1, Col 2	Fila 1, Col 3
Fila 2, Col 1	Fila 2, Col 2	Fila 2, Col 3
Fila 3, Col 1	Fila 3, Col 2	Fila 3, Col 3

Teclea tu nombre

Submit

ddd

Añadir Tarea