Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение

высшего образования

«Вятский государственный университет»

Колледж ВятГУ

**ОТЧЕТ**

**ПО ДОМАШНЕЙ КОНТРОЛЬНОЙ РАБОТЕ №6**

**«Реализация элементарных структур данных на основе статической памяти»**

**ПО МДК 05.02 РАЗРАБОТКА КОДА ИНФОРМАЦИОННЫХ СИСТЕМ**

Выполнил: студент учебной группы

ИСПк-202-52-00

Чувашев Даниил Алексеевич

Преподаватель:

Сергеева Елизавета Григорьевна

Киров

2023

**Цель работы**

Изучение принципов работы с базовыми структурами данных, получение навыков организации case-меню.

**Задание**

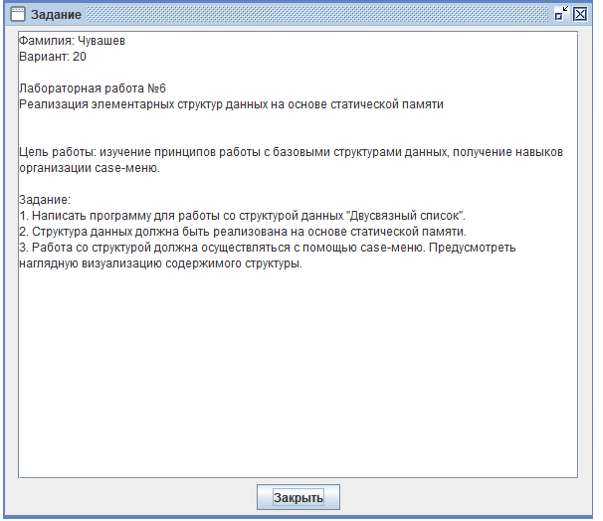
****

Рисунок 1 - Задание

**Описание алгоритма**

Формируется двусвязный список посредством использования массива, список имеет ограниченное количество элементов. В список добавляется 5-10 случайных элементов, работа со списком представляет собой возможность добавить элемент в начало и конец списка, добавить элемент перед или после существующего элемента, удаление и нахождение элемента.

Процедура addToBeginning добавляет в свободный элемент массива значение введенного элемента, ссылка на предыдущий элемент равна 0, ссылка на следующий элемент равна head

Процедура delete принимает значение элемента и проходит по списку пока узел со значением элемента не будет найден. Если указатель на предыдущий элемент не равен 0, то указатель на следующий элемент предыдущего элемента равен указателю на следующий элемент удаляемого элемента, иначе head равен указателю на следующий элемент удаляемого элемента. Если указатель на следующий элемент не равен 0, то указатель на предыдущий элемент следующего элемента равен указателю на предыдущий элемент удаляемого элемента, иначе tail (последний элемент списка) равен указателю на предыдущий элемент удаляемого элемента.

**Код программы**

**uses** Crt;

**const**

MAX\_NODES = 100;

**type**

TNode = **record**

data: integer;

next: integer;

prev: integer;

**end**;

**var**

head, tail: integer;

nodeArray: **array** [1..MAX\_NODES] **of** TNode;

nodeCounter: integer;

**procedure** InsertNode(**var** head, tail: integer; data: integer);

**var**

node: integer;

**begin**

Inc(nodeCounter);

node := nodeCounter;

nodeArray[node].data := data;

nodeArray[node].next := 0;

nodeArray[node].prev := 0;

**if** head = 0 **then**

**begin**

head := node;

tail := node;

**end**

**else**

**begin**

nodeArray[tail].next := node;

nodeArray[node].prev := tail;

tail := node;

**end**;

**end**;

**procedure** DeleteNode(**var** head, tail: integer; data: integer);

**var**

node, prevNode, nextNode: integer;

**begin**

node := head;

**while** (node <> 0) **and** (nodeArray[node].data <> data) **do**

**begin**

node := nodeArray[node].next;

**end**;

**if** node <> 0 **then**

**begin**

prevNode := nodeArray[node].prev;

nextNode := nodeArray[node].next;

**if** prevNode <> 0 **then**

**begin**

nodeArray[prevNode].next := nextNode;

**end**

**else**

**begin**

head := nextNode;

**end**;

**if** nextNode <> 0 **then**

**begin**

nodeArray[nextNode].prev := prevNode;

**end**

**else**

**begin**

tail := prevNode;

**end**;

Dec(nodeCounter);

**end**;

**end**;

**procedure** PrintList(head: integer);

**var**

node: integer;

**begin**

node := head;

**while** node <> 0 **do**

**begin**

Write(nodeArray[node].data, ' ');

node := nodeArray[node].next;

**end**;

Writeln;

**end**;

**var**

choice: integer;

data: integer;

**begin**

head := 0;

tail := 0;

nodeCounter := 0;

**repeat**

Writeln('Введите число: ');

Writeln('1. Ввод данных');

Writeln('2. Удаление данные');

Writeln('3. Вывести список данных');

Writeln('4. Выход из меню');

Readln(choice);

**case** choice **of**

1: **begin**

Write('Введите данные: ');

Readln(data);

InsertNode(head, tail, data);

**end**;

2: **begin**

Write('Введите данные: ');

Readln(data);

DeleteNode(head, tail, data);

**end**;

3: **begin**

Writeln('Список данных:');

PrintList(head);

**end**;

**end**;

**until** (choice = 4);

**end**.

**Результат выполнения программы**

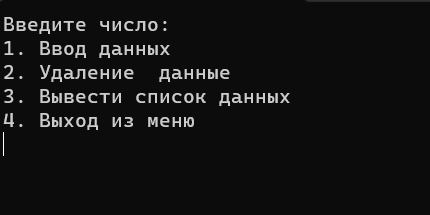
****

Рисунок 1 – Результат выполнения программы

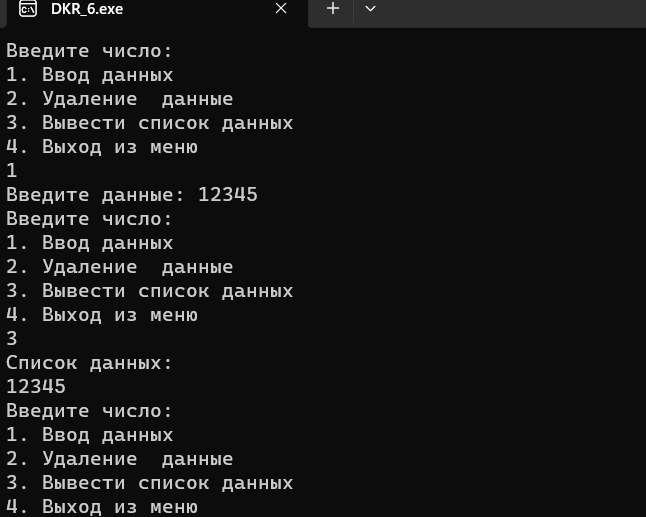


Рисунок 2 – Результат выполнения программы

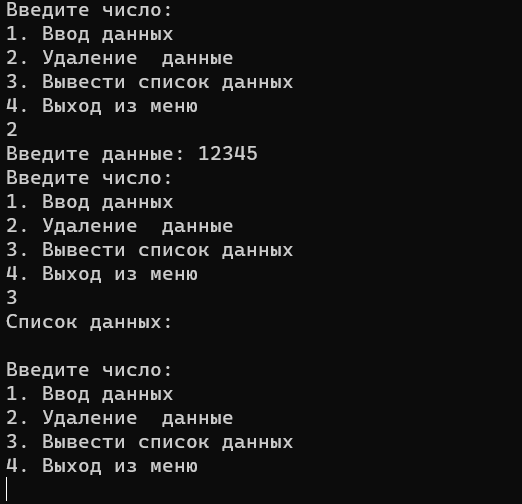


Рисунок 3 – Результат выполнения программы

**Вывод**

Для выполнения задания была использована реализация структуры данных двусвязный список. Список был реализован посредством статической памяти. Для организации case-меню была использована библиотека CRT.