



DESARROLLO DE APLICACIONES WEB

Segundo Curso

PlayStation

Autores: Marçal Catasús y Daniel Rayo

Fecha de entrega: 26/03/2023

Curso académico 2022 /2023



Resumen

Este documento presenta el resultado del proyecto de trabajo de nuestra página web hecha con Larabel, HTML, CSS (junto a un framework llamado Bootstrap), PHP, SQL y Javascript.

El principal objetivo es crear una página web «responsive», funcional y accesible para que el usuario pueda comprar videojuegos y/o suscripciones de PlayStation desde casa sin necesidad de acercarse a cualquier tienda física. Además, en este documento se ven todas las funcionalidades de la página con sus correspondientes explicaciones para así orientar al lector.

Palabras clave

Página, web, tienda, videojuegos, PlayStation, Ps+, Psplus, PlayStation plus, Sony, comprar juegos, Ps4, Ps5, ofertas, productos, inicio, tienda, sobre nosotros, día, semana, mes, Instagram, Twitter, Facebook, calidad, políticas de privacidad, confianza, suscripción, carrito, compra, usuario, contraseña, administrador, Essentials, Extra, Premium, exclusividad, juegos

Keywords

Page, web, store, videogames, PlayStation, Ps+, Psplus, PlayStation plus, Sony, buy games, Ps4, Ps5, offers, products, home, store, about us, day, week, month, Instagram, Twitter, Facebook, quality, privacy policies, trust, subscription, cart, purchase, user, password, administrator, Essentials, Extra, Premium, exclusivity, games



Índice

1	Intro	oducción	4
2	Contexto y motivación del proyecto		
	2.1	Objetivos del proyecto	4
	2.1.	Objetivos generales de producción	4
	2.1.2	2 Objetivos de aprendizaje	4
3	Desc	cripción	4
	3.1	Resultados esperados	4
	3.2	Beneficios	5
4	Anál	isis	5
	4.1	Requisitos funcionales	5
	4.2	Requisitos no funcionales	ϵ
	4.3	Requisitos de datos	7
5	Dise	ño	8
	5.1	Diseño de la interfaz	9
	5.2	Flux de l'aplicació	43
	5.3	Diseño del Sistema	44
6	Resu	ıltado Final	45
7	Con	clusiones	46
8	Refe	rencias	47
9	Ane	KOS	47



1 Introducción

En este documento se muestran los objetivos del proyecto junto a todos los conocimientos que hemos adquirido además de todos los resultados esperados y beneficios obtenidos. También hay un análisis con todos los requisitos funcionales y no funcionales para dejar claro cuáles son las funcionalidades de la web.

2 Contexto y motivación del proyecto

2.1 Objetivos del proyecto

2.1.1 Objetivos generales de producción

El objetivo principal es crear una página web con Laravel, HTML, CSS, PHP, SQL y JavaScript que tenga las funcionalidades necesarias.

Entre ellas, que se puedan añadir y quitar los diferentes elementos de la web en la cesta de la compra y guardar los pedidos de los usuarios, ya que habrá una página para hacer login en la página. También se puede modificar la cantidad del producto que queremos estando dentro del carrito.

2.1.2 Objetivos de aprendizaje

Con este proyecto se pretende repasar, practicar y adquirir los siguientes conceptos:

- Aprender el lenguaje de programación PHP.
- Aprender el lenguaje de programación Javascript
- Aprender a utilizar los diferentes elementos de HTML
- Creación, asignación y utilización de clases CSS
- Creación y utilización de clases PHP
- Combinación de PHP con HTML y CSS
- Organización de código y estructura
- Utilización de clases abstractes
- Manejo y administración de sesiones con PHP
- Creación de cookies
- Mejorar la creatividad gracias a la creación de la pàgina
- Organizar elementos en una pàgina
- Orientación de objetos en una página
- Utilizar el contraste y la simetria en imágenes
- Analizar la percepción de los objetos para su correcta organización en la página
- Creación y modificación de tablas con SQL
- Introducir datos en tablas SQL y posteriormente, mostrarlos
- Combinación de SQL junto a HTML y PHP
- Combinación de todos los lenguajes mencionados anteriormente, incluyendo larabel
- Trabajo en equipo

3 Descripción

3.1 Resultados esperados

El principal objetivo del proyecto es crear una página web funcional y fácil para el usuario. La página será responsive, tanto en el móvil como en el PC. La página web será una tienda que contendrá videojuegos de la plataforma PS5. El usuario podrá visualizar todos los productos y añadir los que quiera al carrito para comprarlos, ya sea desde la versión de escritorio o de móvil. Además, habrá un formulario de login y registro y se diferenciarán los usuarios por su rol.

Si el usuario que tiene la sesión iniciada es administrador, podrá acceder a los paneles de administrador (productos y usuarios) para añadir, modificar y eliminar los productos. Los roles serían:



- -Usuario
- -Essential
- -Extra
- -Premium

3.2 Beneficios

Con la creación de la página PSGames, se pretende dar a conocer la página gracias a las palabras clave para salir en una mejor posición en cualquier motor de búsqueda. Gracias a esta web, los beneficios de la empresa serán buenas, ya que aumentarán las ventas al habernos adaptado a la compra online. También, las compras aumentarán gracias a la rápida y fácil accesibilidad que otorgamos al usuario. Además, podríamos publicitarnos en las redes sociales gracias a sorteos y/o promociones.

Para finalizar, las suscripciones animarán a muchos usuarios a comprarlas, ya que se ahorrarán mucho dinero comprando solo una suscripción y no comprando los juegos por separado. Obviamente, los usuarios deberán de volver a pagar mensualmente o anualmente la suscripción para volver a poder tener acceso a los juegos

4 Análisis

En el siguiente apartado se mostrará el análisis realizado para el desarrollo del proyecto. En él se recogen los requisitos del sistema, requisitos de datos y requisitos no funcionales.

4.1 Requisitos funcionales

RF-01: En el header habrá un menú que incluirá todas las páginas que tiene la web, si el usuario hace clic en cualquier vínculo del menú, le llevará a la página correspondiente.

RF-02: En el header habrá el icono de la empresa con un vínculo a la página principal en caso de darle clic.

RF-03: Al visualizar un producto en la tienda, éste aparecerá junto a su foto, descripción, precio y un botón funcional para añadir el producto a la cesta.

RF-04: En el footer aparecerán los iconos de las redes sociales que nos enviarán a la red social correspondiente

RF-05: El usuario podrá finalizar la compra en caso de darle clic al botón "finalizar compra"

RF-06: En la página de la tienda, se mostrarán todos los productos

RF-07: El usuario puede darle al icono de login para logearse o crear una cuenta

RF-08: En el header, si el usuario hace clic al icono de la "puerta", cerrará sesión

RF-09: Si el usuario es administrador, podrá acceder al panel de administrador de los productos (Productos) y al de usuarios (Usuarios).

RF-10: Dentro del panel administrador de productos, el usuario podrá hacer clic al botón "Añadir Producto" para añadir un nuevo producto a la tienda.

RF-11: Dentro del panel administrador de productos, el usuario podrá hacer clic al botón "editar" del producto correspondiente para modificar los datos de este.

RF-12: Dentro del panel administrador de productos, el usuario podrá hacer clic al botón "eliminar" del producto correspondiente para eliminar el producto.

RF-13: Dentro del panel administrador de usuarios, el usuario podrá hacer clic al botón "Añadir Usuario" para añadir un nuevo usuario a la web.

RF-14: Dentro del panel administrador de usuarios, el usuario podrá hacer clic al botón "editar" del usuario correspondiente para modificar los datos de este.

RF-15: Dentro del panel administrador de usuarios, el usuario podrá hacer clic al botón "eliminar" del usuario correspondiente para eliminar el usuario.



RF-16: Cada usuario podrá ver los juegos que tiene y la caducidad de la suscripción actual en la misma página que sus datos personales.

RF-17: Permitir a los usuarios buscar productos en la tienda por título, género, plataforma o cualquier otra etiqueta relevante.

RF-18: Permitir a los usuarios ver las calificaciones y comentarios de otros usuarios para cada producto.

RF-19: Permitir a los usuarios escribir y publicar sus propias reseñas y calificaciones para los productos que han comprado.

RF-20: Proporcionar una sección de preguntas frecuentes para ayudar a los usuarios a encontrar respuestas rápidas a sus preguntas.

RF-21: Permitir a los usuarios guardar sus productos favoritos en una lista de deseos para poder recordarlos y comprarlos más tarde.

RF-22: Ofrecer promociones y descuentos especiales para los usuarios registrados y suscriptores.

RF-23: Proporcionar una sección de ayuda en línea para asistencia técnica y de servicio al cliente.

RF-24: Permitir a los usuarios cancelar o modificar sus suscripciones de forma fácil y sin problemas.

4.2 Requisitos no funcionales

RNF01 Rendimiento: A pesar de incluir muchas imágenes para mostrar los artículos, es importante que la página tenga una respuesta óptima para el usuario

RNF02 Accesibilidad: Es importante que, aparte de hacer la página pensando en que el usuario la mirará desde un ordenador, también se adapte para otros dispositivos

RNF03 Adaptabilidad: Como se menciona en el RNF02, es importante hacer la página "responsive" para que se pueda acceder desde cualquier dispositivo

RNF04: Estabilidad: La página deberá de ser estable para evitar asustar al usuario y que éste abandone la página por su mal funcionamiento.

RNF05: Privacidad: En la base de datos de la página, tendremos datos personales de los usuarios, de ahí la importancia de la privacidad de estos. En caso contrario, estaríamos infringiendo la ley.

RNF06: Legibilidad: Todas las páginas web tienen que ser totalmente entendibles y deben de disponer de una correcta legibilidad para que el usuario pueda entenderlo.

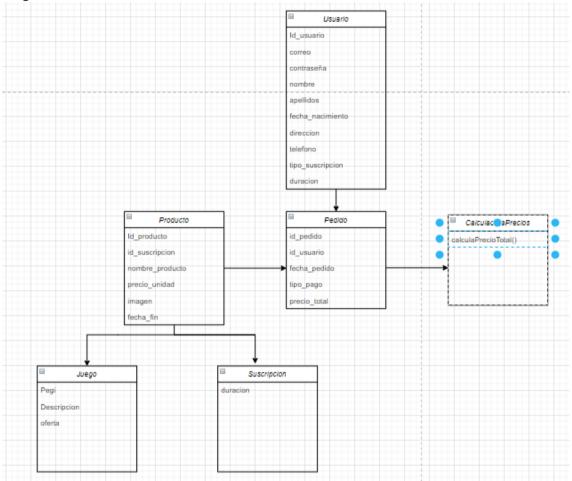
RNF07: Disponibilidad: Las páginas deben de estar disponibles las 24 horas.

RNF08: Seguridad: Los datos de los usuarios estarán protegidos y solo los podrá ver el que tenga acceso a la BBDD.



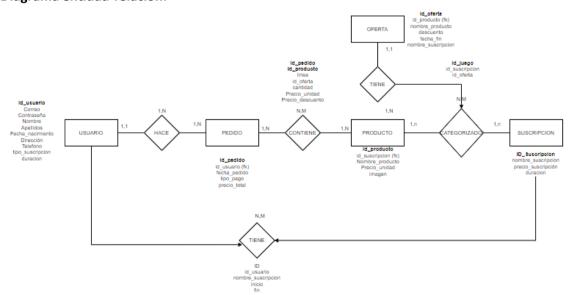
4.3 Requisitos de datos

Diagrama de clases:



Aparte de todos los atributos que hay, cada uno tiene sus respectivos setters y getters menos las funciones, que están indicadas con un paréntesis al final "()"

Diagrama entidad-relacion:



En la página, se han creado las tablas necesarias para guardar la información a mostrar en la página web.



Diagrama Relacional:

USUARIO(**id_usuario**,correo,contraseña,nombre,apellidos,fecha_nacimiento,direc ción,telefono,tipo_suscripcion,duracion)

PEDIDO(id_pedido,id_usuario,fecha_pedido,tipo_pago,precio_total)

PEDIDO_PRODUCTO(id_pedido,id_producto,linea,id_oferta,cantidad,precio_unidad,precio_descuento)

PRODUCTO(**Id_producto**,<u>id_suscripcion</u>,nombre_producto,precio_unidad,imagen)

OFERTA(id_oferta,id_producto,nombre_producto,descuento,fecha_fin,nombre_su scripcion)

SUSCRIPCION(id_suscripcion,nombre_suscripcion,precio_suscripcion,duracion) OFERTA SUSCRIPCION(id_juego,id_suscripcion,id_oferta)

USUARIO_SUSCRIPCION(ID, id_usuario, id_suscripcion, inicio, fin)

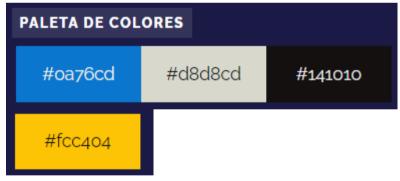
Incluyo también el diagrama relacional con los nombres de las tablas, los datos que hay en cada tabla junto a la clave primaria y foráneas.

5 Diseño

Logo de la página:



Paleta de colores:





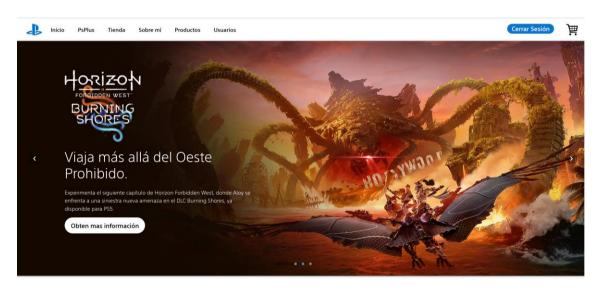
5.1 Diseño de la interfaz

Diseño WEB:

Inicio:

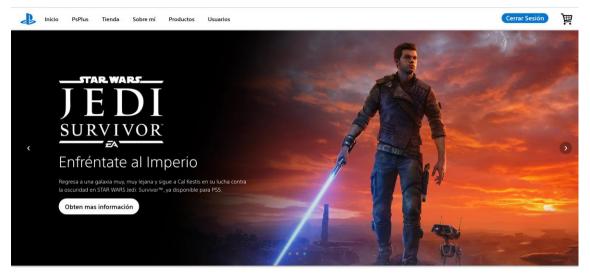


(Slide1)



(Slide2)





(Slide 3)







Explora PlayStation®4

Juegos increíbles, entretenimiento sin fin. Es el mejor momento para disfrutar de PS4.



PlayStation 4

Dispones de juegos increíbles para PS4 con 1 TB de almacenamiento.

Más información



PlayStation VR

Más de 500 juegos y experiencias, y subiendo. Verlos todos.

Más información

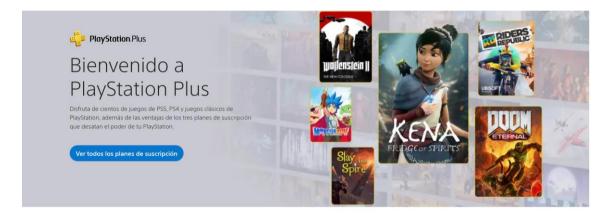


Accesorios

Mejora tu experiencia PS4 con una variedad de accesorios oficiales.

Más información

Página PsPlus:





Horizon Forbidden West

Acompaña a Aloy en su aventura por las peligrosas y fantásticas tierras del Oeste Prohibido y

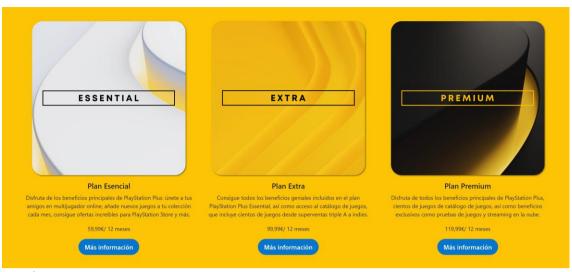
Explora páramos remotos, enfréntate a máquinas más grandes e imponentes y descubre increibles tribus en tu regreso a un futuro lejano en el mundo posapocalíptico de Horizon.

Descarga y juega ya a los títulos del catálogo de juegos de PlayStation Plus.

Añadir a tu biblioteca

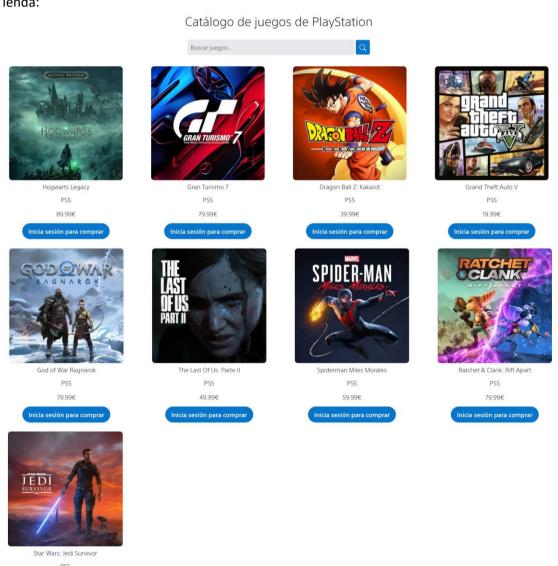
ELIGE TU PLAN DE SUSCRIPCIÓN

Explora los beneficios disponibles con suscripción de PlayStation Plus Essential, Extra o Premium.



Tienda:

79.99€



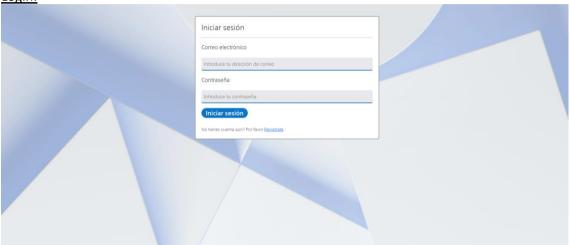
Suscripciones



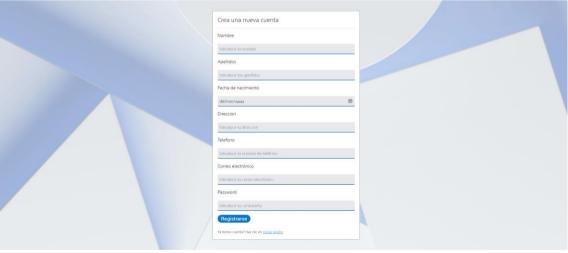
Suscripciones



Login:

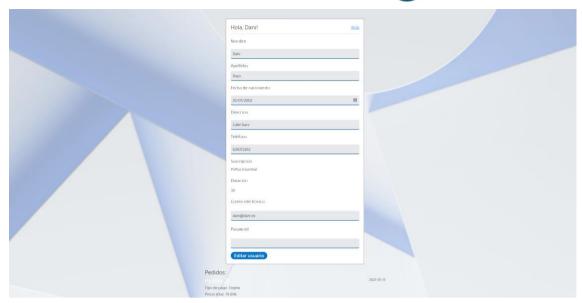


Registro:

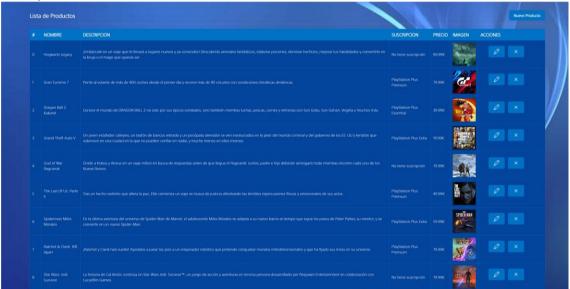


Dashboard usuario:

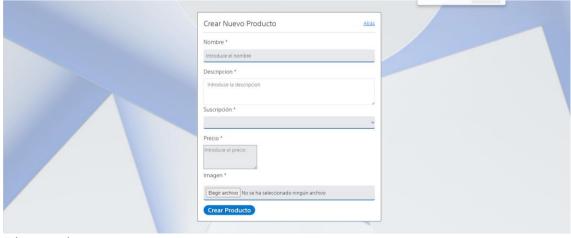




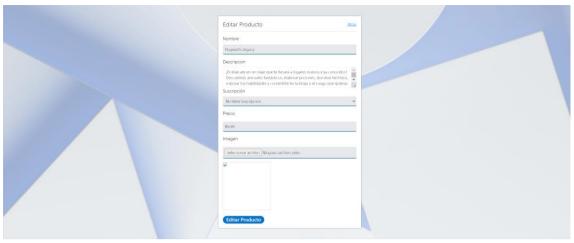
Panel productos:



Añadir Producto:



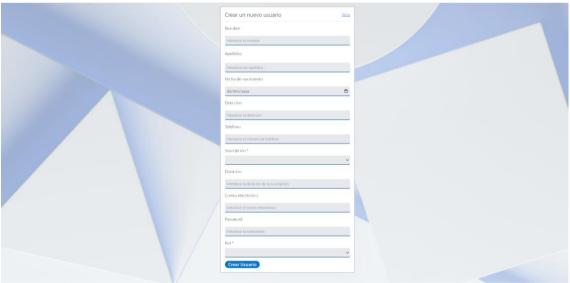
Editar producto:



Panel Usuarios:

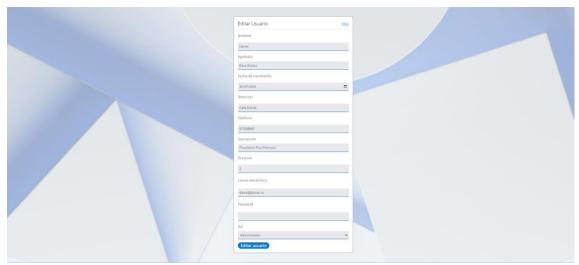


Crear usuario:



Editar usuario:





Carrito:





Móvil:

Inicio con 3 slides:







Inicio

PsPlus

Tienda

Sobre mí

Productos

Usuarios













Consola PlayStation 5

Descubre una nueva generación de juegos increíbles para PlayStation.



Más información







Explora PlayStation®4

Juegos increíbles, entretenimiento sin fin. Es el mejor momento para disfrutar de PS4.



PlayStation 4



Dispones de juegos increíbles para PS4 con 1 TB de almacenamiento.

Más información



PlayStation VR

Más de 500 juegos y experiencias, y subiendo. Verlos todos.

Más información





Accesorios

Mejora tu experiencia PS4 con una variedad de accesorios oficiales.

Más información



PsPlus:









Horizon Forbidden West

Acompaña a Aloy en su aventura por las peligrosas y fantásticas tierras del Oeste Prohibido y enfréntate a nuevas y misteriosas amenazas.

Explora páramos remotos, enfréntate a máquinas más grandes e imponentes y descubre increíbles tribus en tu regreso a un futuro lejano en el mundo posapocalíptico de Horizon.

Descarga y juega ya a los títulos del catálogo de juegos de PlayStation Plus.

Añadir a tu biblioteca

ELIGE TU PLAN DE SUSCRIPCIÓN

Explora los beneficios disponibles con suscripción de PlayStation Plus Essential, Extra o Premium.





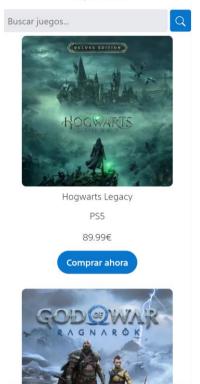






Tienda:

Catálogo de juegos de PlayStation



Con los demás productos (para no llenar a capturas)

79.99€

Inicia sesión para comprar

Suscripciones



PsPlus Essential

PS5

59.99€

Inicia sesión para comprar

EXTRA

12 Meses





PsPlus Extra

PS

99.99€

Inicia sesión para comprar



PsPlus Premium

PS

119.99€

Inicia sesión para comprar

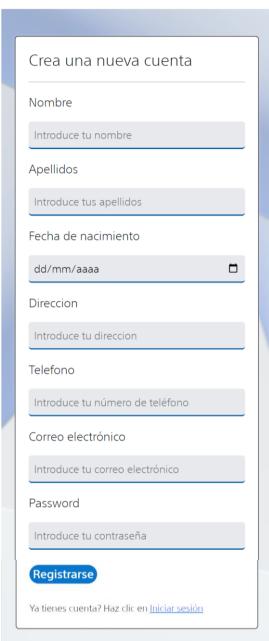






Registro:



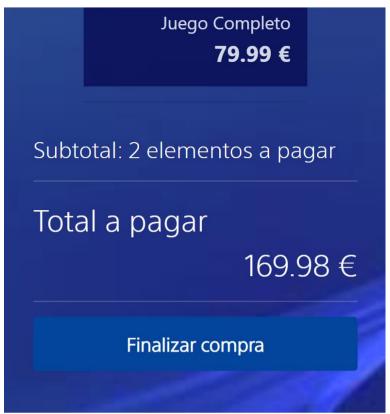




Carrito:







Dashboard Usuario:



Hola, Dani!	<u>Atrás</u>
Nombre	
Dani	
Apellidos	
Rayo	
Fecha de nacimiento	
25/07/2002	
Direccion	
Calle Dani	
Telefono	
628372262	
Suscripción	
PsPlus Essential	
Duracion	
30	
Correo electrónico	

Correo electrónico
dani@dani.es
Password
Editar usuario
Pedidos:

Pedido 23 2023-05-13

Tipo de pago: Tarjeta Precio total: 79.99€

Padido 24 2023-05-13

Tipo de pago: Tarjeta Precio total: 71.99€

Pedido 76 2023-05-14

Tipo de pago: Tarjeta Precio total: 79.99€

Dadida 28 2023-05-14

Tipo de pago: Tarjeta Precio total: 0.00€

Padido 20 2023-05-15

Tipo de pago: Tarjeta Precio total: 169.98€

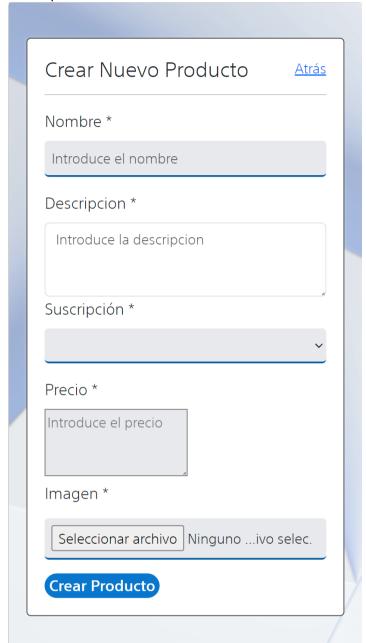
Panel Productos:



Lista de Productos Nuevo Producto					
#	NOMBRE	DESCRIPCION	SUSCRIPC		
0	Hogwarts Legacy	¡Embárcate en un viaje que te llevará a lugares nuevos y ya conocidos! Descubrirás animales fantásticos, elaborar pociones, dominar hechizos, mejorar tus habilidades y convertirte en la bruja o el mago que quieras ser.	No tiene suscripció		
1	Gran Turismo 7	Ponte al volante de más de 400 coches desde el primer día y recorre más de 90 circuitos con condiciones climáticas dinámicas.	PlayStatio Plus Premium		
		Conoce el mundo de DRAGON BALL Z no solo por sus			



Nuevo producto:





Editar producto:





Panel Usuarios:

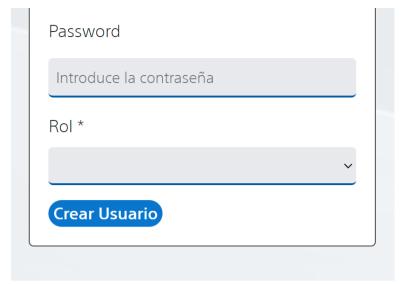
Lista de Usuarios Nuevo Usuario			
#	NOMBRE Y APELLIDOS	CORREO	DATOS
0	Nombre: Daniel Apellidos: Rayo Robles	daniel@daniel.es	Fecha Nacimiento 2001-07-25 Direccion: Calle Daniel Telefono: 617048867 Suscripción PsPlus Premium Duración: 2 Rol: Administrac
1	Nombre: Dani Apellidos: Rayo	dani@dani.es	Fecha Nacimiento 2002-07-25 Direccion: Calle Dani Telefono: 628372262 Suscripción PsPlus Essential Duración: 3 Rol: Administrac



Nuevo usuario:

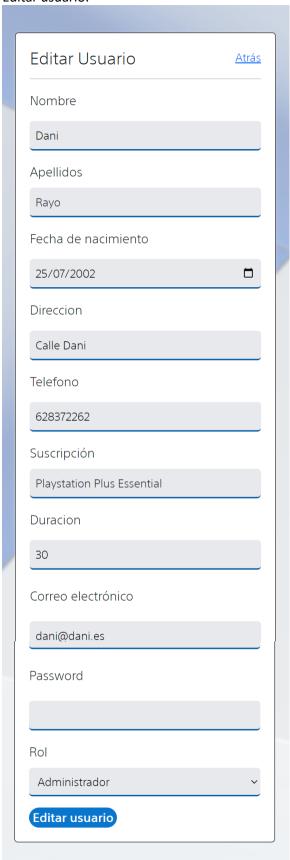






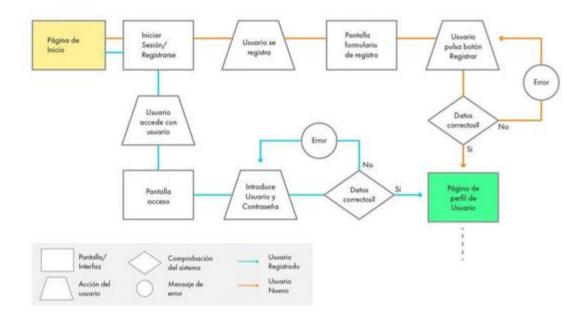


Editar usuario:



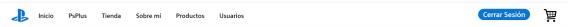


5.2 Flux de l'aplicació



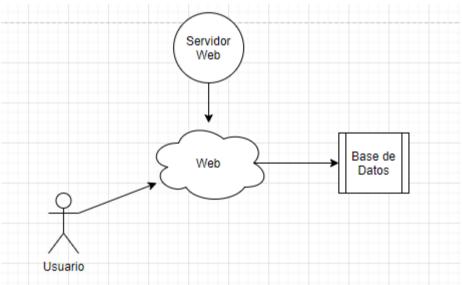
- 1. El usuario accede a la página web a través de su navegador.
- 2. El usuario se encuentra con la página de inicio, donde se muestra información relevante, promociones destacadas y una barra de navegación para explorar las diferentes secciones de la página.
- 3. El usuario decide explorar el catálogo de videojuegos y selecciona la opción correspondiente en la barra de navegación.
- 4. El usuario es redirigido a la página del catálogo, donde puede ver una lista de videojuegos disponibles. Puede utilizar filtros de búsqueda para refinar los resultados por título, género o plataforma.
- 5. El usuario selecciona un videojuego específico y accede a la página de detalles del juego. Aquí encuentra información detallada, como descripción, capturas de pantalla, tráilers y opiniones de otros usuarios.
- 6. Si el usuario decide comprar el juego, puede agregarlo al carrito de compras.
- 7. El usuario decide continuar comprando y explora más videojuegos o suscripciones de PlayStation, repitiendo los pasos 5 y 6 si es necesario.
- 8. Una vez que el usuario ha seleccionado todos los productos que desea comprar, accede al carrito de compras para revisar y editar su selección. Aquí puede eliminar elementos o ajustar las cantidades.
- El usuario procede al pago y elige entre diferentes métodos de pago disponibles, como tarjeta de crédito o servicios de pago en línea.
- Después de completar el pago, el usuario recibe una confirmación de compra y puede revisar su último pedido en su Dashboard
- 11. El usuario puede acceder a su perfil personal, donde puede gestionar su información personal, ver su historial de compres.





- 1. Si el usuario le da clic al logo, irá a la página de inicio.
- 2. Si el usuario le da clic a Inicio, irá a la página de inicio.
- 3. 3. Si el usuario le da clic a PsPlus, irá a la pàgina de playstation plus para ver informacion del Servicio.
- 4. En Tienda, salen todos los productos sin y con oferta y las suscripciones.
- 5. En sobre mí (solo si estas logueado), salen los datos personales (se pueden modificar) y los pedidos realizados.
- 6. En Productos (Solo Admin), se podran visualitzar, editar y eliminar los productos dandole a los botones correspondientes.
- 7. En Usuarios(Solo Admin), se podran visualitzar, editar y eliminar los usuarios dandole a los botones correspondientes.
- 8. Si el usuario le da clic a cerrar sesión, se cerrará la sesión de usuario.
- 9. Si el usuario le da clic al carrito, podrá ver los juegos/suscripciones que tiene en la cesta para realitzar el pedido dándole clic a "Finalizar compra".

5.3 Diseño del Sistema



El cliente envía peticiones a la web, que está alojada en un servidor web. La web utiliza la base de datos para poder gestionar todas las peticiones de usuario.



6 Resultado Final

- 1. Diseño responsive: Se ha desarrollado un diseño adaptable que se ajusta de manera óptima a diferentes dispositivos y tamaños de pantalla, permitiendo a los usuarios acceder y utilizar la página desde cualquier dispositivo, ya sea un ordenador de escritorio, una tableta o un teléfono móvil.
- 2. Catálogo de videojuegos: Se ha implementado un catálogo completo de videojuegos disponibles para su compra. Los usuarios pueden explorar el catálogo, buscar juegos por título, género o plataforma, ver detalles y descripciones de los juegos, así como acceder a capturas de pantalla y tráilers.
- 3. Compra de videojuegos: Se ha habilitado un sistema de compra seguro y fácil de usar. Los usuarios pueden seleccionar los videojuegos deseados, añadirlos al carrito de compras y proceder al pago utilizando diferentes métodos de pago, como tarjetas de crédito o servicios de pago en línea.
- 4. Suscripciones de PlayStation: Se ha integrado la posibilidad de adquirir suscripciones a servicios de PlayStation, como PlayStation Plus. Los usuarios pueden elegir entre diferentes opciones de suscripción, ver los beneficios asociados y realizar la compra de manera sencilla.
- 5. Gestión de cuentas de usuario: Se ha implementado un sistema de registro y inicio de sesión para los usuarios. Los usuarios pueden crear una cuenta, acceder a su perfil personal, gestionar sus datos personales y ver el historial de compras realizadas.
- 6. Carrito de compras: Se ha incorporado un carrito de compras que permite a los usuarios agregar, editar y eliminar elementos antes de proceder al pago. También se proporciona un resumen detallado de los productos seleccionados y el total de la compra.



7 Conclusiones

En conclusión, el proyecto de desarrollo de nuestra página web basada en Laravel, HTML, CSS (con el uso del framework Bootstrap i Laravel), PHP, SQL y Javascript ha logrado alcanzar exitosamente su objetivo principal. Hemos creado una página web "responsive", funcional y accesible que permite a los usuarios comprar videojuegos y suscripciones de PlayStation desde la comodidad de sus hogares, eliminando así la necesidad de acudir a una tienda física.

A lo largo del proyecto, hemos implementado diversas funcionalidades que enriquecen la experiencia del usuario. Nuestro catálogo de videojuegos completo ofrece a los usuarios la posibilidad de explorar, buscar y acceder a información sobre cada juego, incluyendo. Además, hemos incorporado un sistema de compra seguro y fácil de usar, permitiendo a los usuarios seleccionar los juegos deseados, añadirlos al carrito de compras y realizar el pago de manera sencilla.

Además de la compra de videojuegos, hemos integrado la opción de adquirir suscripciones a servicios de PlayStation, brindando a los usuarios la flexibilidad de elegir entre diferentes opciones y beneficiarse de las ventajas asociadas. Asimismo, hemos implementado un sistema de gestión de cuentas de usuario que permite a los usuarios registrarse, acceder a su perfil personal, gestionar su información y consultar su historial de compras.

Durante el desarrollo del proyecto, hemos dado especial importancia a la seguridad de la información de nuestros usuarios. Hemos implementado medidas de protección, como encriptación de datos y buenas prácticas de seguridad, para garantizar la confidencialidad y privacidad de la información durante el proceso de pago.



8 Referencias

[1] https://playstation.com/es

9 Anexos

Código SQL para las tablas:

Incluyo el código SQL con la creación de la base de datos, las tablas con sus respectivos campos y el contenido de éstas.

```
CREATE TABLE USUARIO (
id_usuario INT PRIMARY KEY,
 correo VARCHAR(50),
 contraseña VARCHAR(50),
 nombre VARCHAR(50),
 apellidos VARCHAR(50),
 fecha nacimiento DATE,
 dirección VARCHAR(100),
 telefono VARCHAR(20),
 tipo_suscripcion VARCHAR(20),
duracion INT
);
CREATE TABLE PEDIDO (
id_pedido INT PRIMARY KEY,
id usuario INT,
fecha_pedido DATE,
 tipo_pago VARCHAR(20),
 precio_total DECIMAL(10,2),
 FOREIGN KEY (id usuario) REFERENCES USUARIO(id usuario)
);
CREATE TABLE PEDIDO_PRODUCTO (
id_pedido INT,
id producto INT,
linea INT,
id_oferta INT,
 cantidad INT,
 precio unidad DECIMAL(10,2),
 precio descuento DECIMAL(10,2),
 PRIMARY KEY (id_pedido, id_producto),
 FOREIGN KEY (id_oferta) REFERENCES OFERTA(id_oferta)
);
CREATE TABLE PRODUCTO (
id_producto INT PRIMARY KEY,
 id_suscripcion INT,
 nombre_producto VARCHAR(50),
 precio_unidad DECIMAL(10,2),
```



```
imagen VARCHAR(100),
 FOREIGN KEY (id suscripcion) REFERENCES SUSCRIPCION(id suscripcion)
);
CREATE TABLE OFERTA (
 id oferta INT PRIMARY KEY,
 id producto INT,
 nombre_producto VARCHAR(50),
 descuento DECIMAL(4,2),
 fecha fin DATE,
 FOREIGN KEY (id_producto) REFERENCES PRODUCTO(id_producto)
);
CREATE TABLE SUSCRIPCION (
 id suscripcion INT PRIMARY KEY,
 nombre suscripcion VARCHAR(50),
 precio suscripcion DECIMAL(10,2),
 duracion INT
);
CREATE TABLE OFERTA_SUSCRIPCION (
 id_juego INT PRIMARY KEY,
 id_suscripcion INT,
 id oferta INT,
 FOREIGN KEY (id suscripcion) REFERENCES SUSCRIPCION(id suscripcion),
 FOREIGN KEY (id oferta) REFERENCES OFERTA(id oferta)
);
CREATE TABLE USUARIO_SUSCRIPCION (
 ID INT PRIMARY KEY,
 id_usuario INT,
 id_suscripcion INT,
 inicio DATE,
 fin DATE,
 FOREIGN KEY (id_usuario) REFERENCES USUARIO(id_usuario),
 FOREIGN KEY (id_suscripcion) REFERENCES SUSCRIPCION(id_suscripcion)
);
```