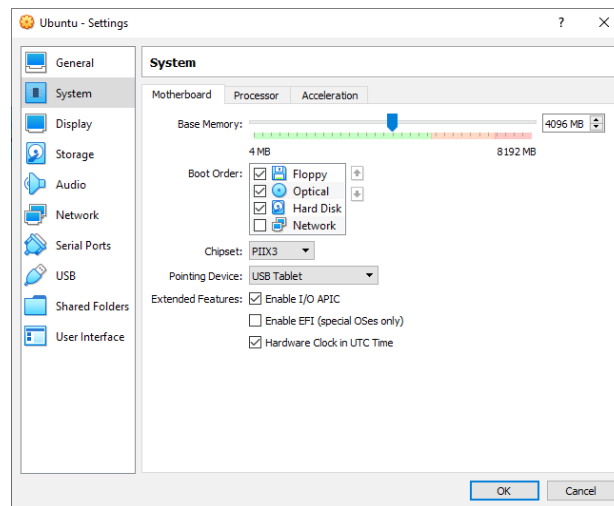


## Configuración parámetros VIRTUAL BOX

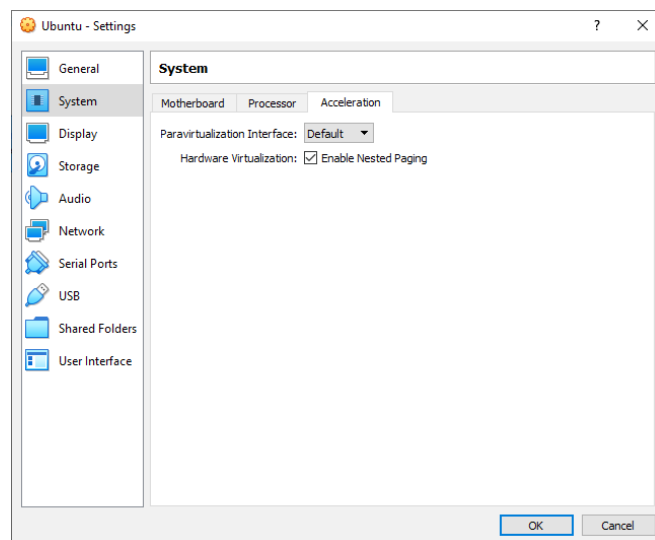
Realiza los siguientes ejercicios añadiendo una descripción de los pasos que has realizado y, si es necesario, un pantallazo que compruebe el correcto funcionamiento de los mismos.

**Ejercicio 1.-** Configura los siguientes **parámetros generales** de Virtual Box.

- Modifica la memoria RAM que dispone la máquina instalada

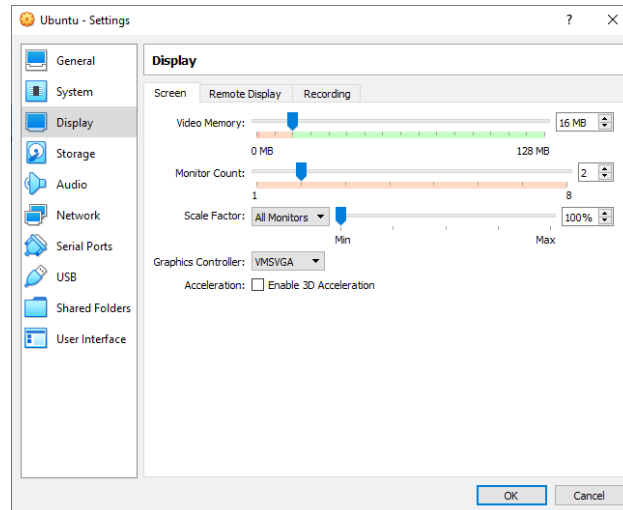


- Habilita la paginación anidada y describe su función

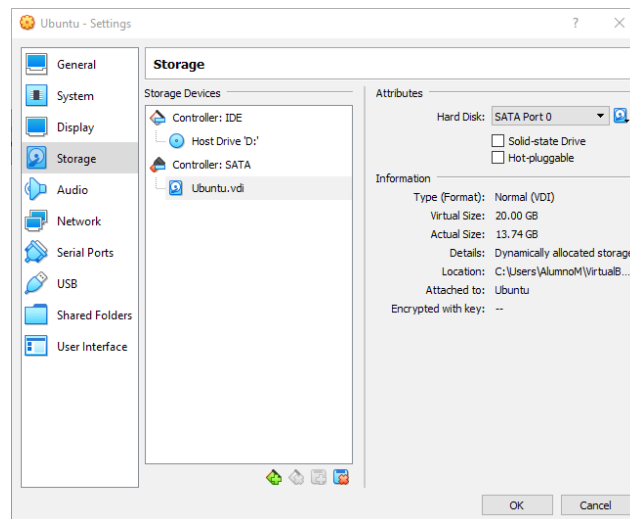


Es una tecnología de virtualización asistida por hardware para la unidad de gestión de memoria del procesado

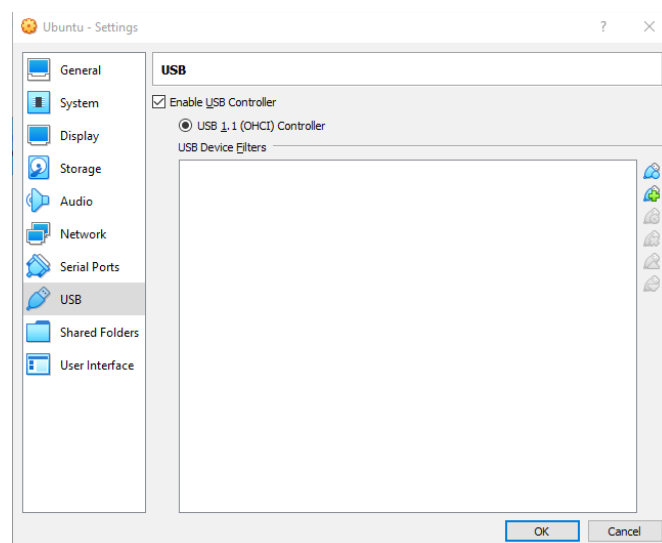
- Modifica el número de monitores que puede utilizar la máquina



- Muestra la información del dispositivo de almacenamiento donde se ubica la máquina



- Habilita el controlador USB para poder utilizar USB 3.2 en la máquina invitada



**Ejercicio 2.-** Realiza las siguientes acciones mediante **combinaciones de teclas**.

- Liberar el ratón y el teclado del sistema invitado y dar el control al sistema anfitrión

Ctrl Dcha

- Entrar o salir del modo pantalla completa

Ctrl Dcha+ F

- Entrar o salir del seamless mode, modo en el que se ve el sistema invitado maximizado

Ctrl Dcha + L

- Ajustar tamaño de ventana.

Ctrl Dcha + A

- Autoajustar la Ventana del anfitrión.

Ctrl Dcha + G

- Enviar un CONTROL + ALT + SUPR. al sistema invitado.

Ctrl Dcha + Del

- Tomar una instantánea de la máquina virtual, como si apretáramos «Impr Pant»

Ctrl Dcha + E

- Inhabilitar la Integración del ratón con la máquina virtual

Ctrl Dcha + I

- Reiniciar la máquina virtual

Ctrl Dcha + R

- Pausar la máquina virtual

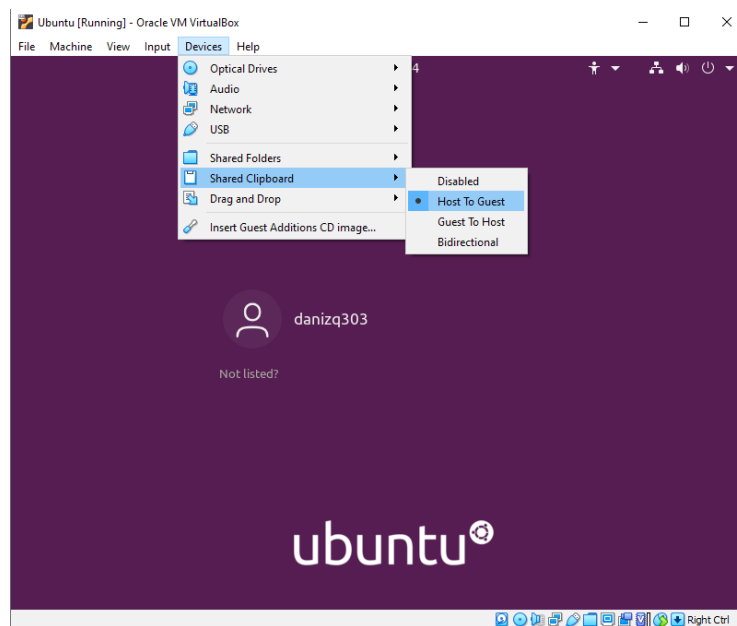
Ctrl Dcha + P

- Cerrar la máquina virtual

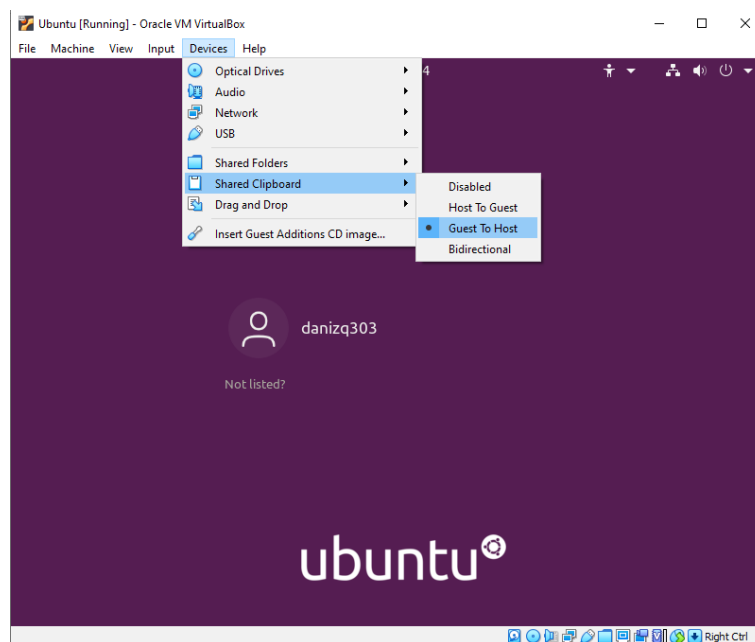
Ctrl Dcha + H

**Ejercicio 3.-** Configura los parámetros de Virtual Box para poder **compartir información** entre la máquina anfitriona y la máquina invitada. Comprueba cada una de las pruebas

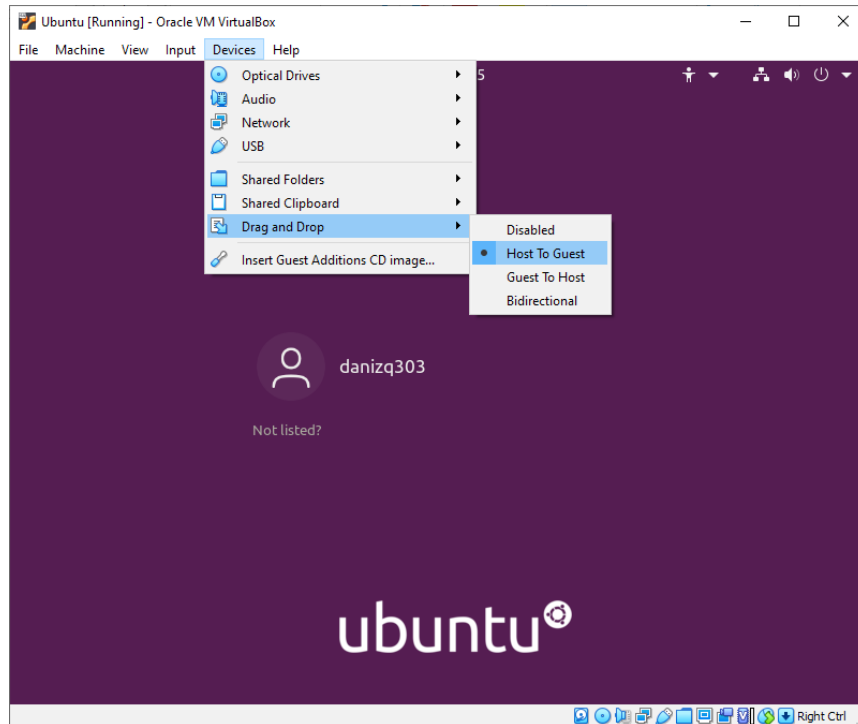
- Comparte portapapeles (texto) de la máquina anfitriona a la máquina invitada



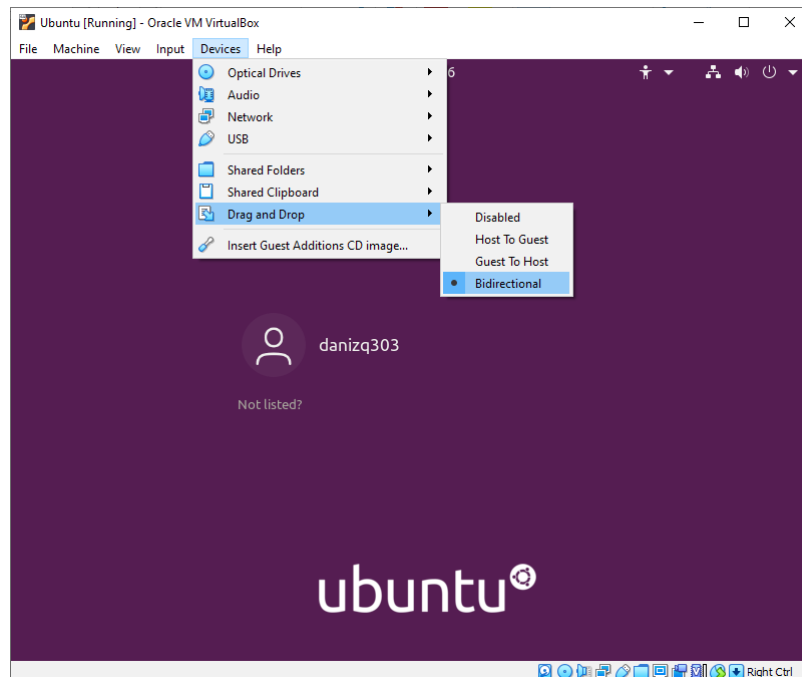
- Comparte portapapeles (texto) de la máquina invitada a la máquina anfitriona



- Comparte archivos arrastrándolos de la máquina anfitriona a la máquina invitada

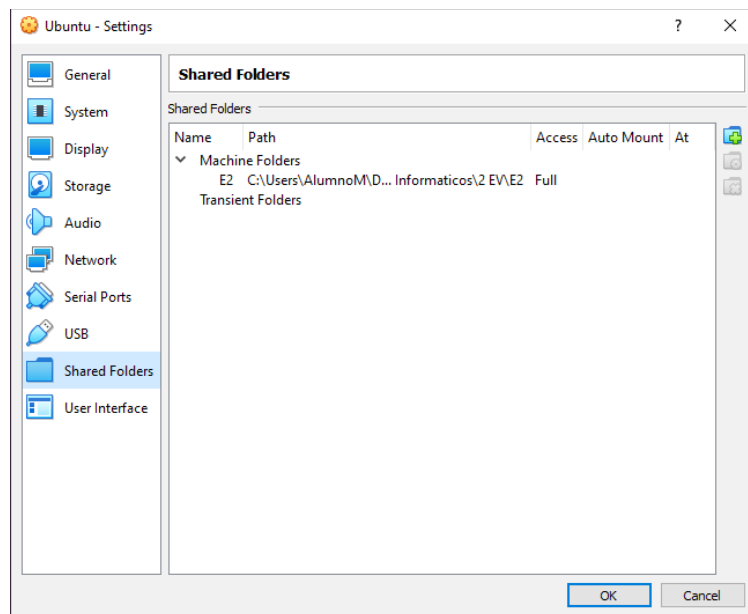


- Comparte archivos arrastrándolos entre ambas máquinas



**Ejercicio 4.-** Crea una **carpeta compartida** para poder mover contenidos entre ambas máquinas sin necesidad de hacerlo de forma manual.

- Comparte archivos entre ambas máquinas mediante una carpeta compartida



- Comprueba que se pueden compartir archivos entre ambas máquinas