

Partida
tiempo : time rondasE1 : short rondasE2 : short equipo1 : List<Jugador> equipo2 : List<Jugador> mapa : string feed : Feed
+ method(type): type

Personaje
nombre : string aspecto : string vidaMax : short vidaActual : short escudoMax : short escudoActual : short numHabilidades : short arma1 : Arma arma2 : Arma arma3 : Arma habilidad1 : Habilidad habilidad2 : Habilidad habilidad3 : Habilidad habilidad4 : Habilidad habilidad5 : Ultimate spike : boolean
+ method(type): type

Arma
nombre : string municionMax : short municionRestante : short municionActual : short cadencia : float danioCabeza : float danioCuerpo : float danioPierna : float bloom : float tiempoRecarga : float precio : short tipo : string
+ method(type): type

Habilidad
nombre : string numCargasActual : short numCargasMax : short precio : short
+ method(type): type
Ultimate
nombre : string numCargasActual : short numCargasMax : short
+ method(type): type

Jugador
nick : string dinero : short personaje : Personaje equipo : string kills : short muertes : short asistencias : short
+ method(type): type

Tienda
equipo : List<Jugador> armas : List<Arma> habilidades : List<Habilidad>
+ method(type): type

Feed
jugadorA : Jugador jugadorM : Jugador armaUsada : Arma
+ method(type): type