Modelar životnog ciklusa softvera

Uputstvo za korišćenje

Standardizacija i kvalitet softvera, Tim 2

Danijel Popović

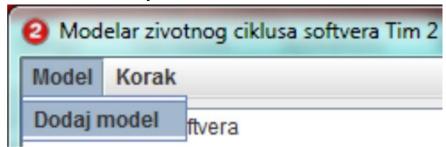
Nikola Milekić

Sadržaj:

1.	Dodavanje novog modela	3
2.	Dodavanje novog koraka	4
3.	Definisanje strukture modela	5
4.	Brisanje koraka	7
5.	Brisanje modela	8
6.	Izmena modela	9
7.	Osobine elemenata	10
8.	Vizualizacija modela	11

1. Dodavanje novog modela

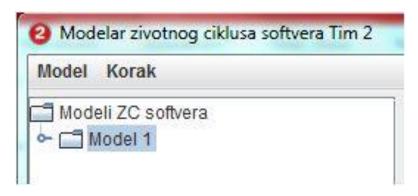
• Model -> Dodaj model



- Obavezno je zadati naziv modela, dok su skraćeni naziv i opis opcioni
- Naziv modela mora biti jedinstven

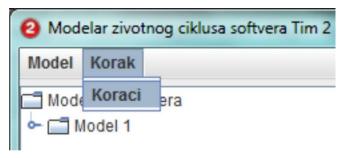


 Klikom na dugme Sačuvaj model kreira se prazan model i postavlja se u stablo



2. Dodavanje novog koraka

Korak -> Koraci



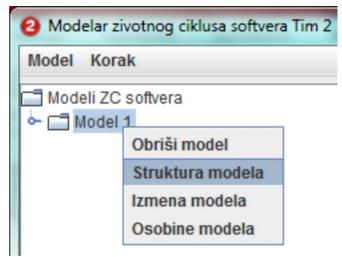
- Obavezno je zadati naziv koraka, kao i fazu kojoj pripada
- Naziv koraka mora biti jedinstven
- Korak može pripadati već postojećoj fazi ili se može kreirati nova faza kojoj korak pripada



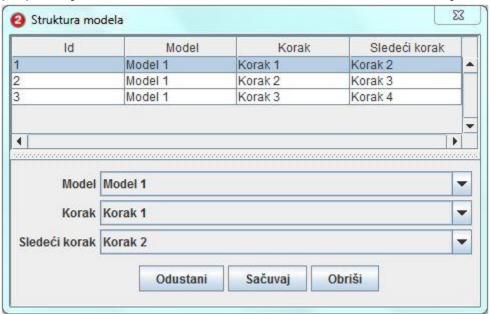
 Klikom na dugme Sačuvaj korak kreira se novi korak, koji se nalazi u zadatoj fazi, ali se još uvek ne nalazi ni u jednom modelu

3. Definisanje strukture modela

Desni klik na model u stablu -> Struktura modela



 Prilikom definisanja strukture određuje se koji koraci pripadaju modelu i u kom redosledu se izvršavaju

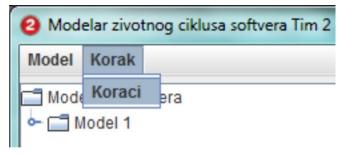


- Potrebno je, iz skupa prethodno kreiranih koraka, izabrati željeni korak, kao i korak koji se nakon njega izvršava
- Klikom na dugme Sačuvaj oba izabrana koraka se ubacuju u model, ako već prethodno nisu ubačena

- Čuva se redosled njihovog izvršavanja
- Moguće je brisanje neke od prethodno definisanih putanja selektovanjem željene putanje iz tabele i klikom na dugme *Obriši*
- Ukoliko se obrišu sve putanje u kojima se neki korak nalazi, on se automatski briše iz modela, ali ne i iz skupa kreiranih koraka
- Moguće je definisanje rekurzivnih putanja izvršavanja

4. Brisanje koraka

Korak -> Koraci



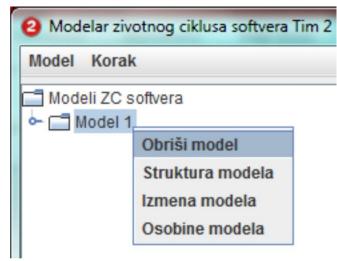
 Brisanje se vrši selektovanjem željenog koraka iz tabele već postojećih koraka i klikom na dugme Obriši korak



 Brisanje je moguće samo ukoliko se korak ne nalazi u strukturi nekog od modela, u suprotnom, mora se prvo izbaciti iz modela

5. Brisanje modela

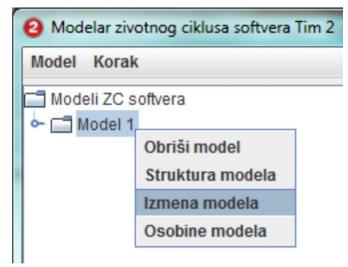
• Desni klik na model u stablu -> Obriši model



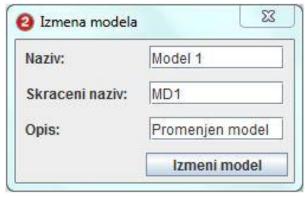
- Prilikom brisanja modela automatski se brišu i sve strukture koje je model sadržao
- Koraci se izbacuju iz modela, ali ostaju u skupu kreiranih koraka

6. Izmena modela

• Desni klik na model u stablu -> Izmena modela



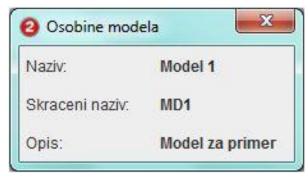
• Moguće je promeniti naziv, skraćeni naziv i opis modela



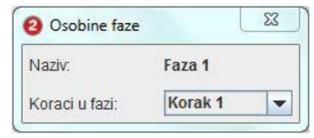
• Naziv modela ne sme biti prazan i mora biti jedinstven

7. Osobine elemenata

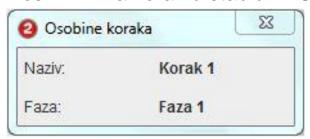
• Desni klik na model u stablu -> Osobine modela



• Desni klik na fazu u stablu -> Osobine faze



Desni klik na korak u stablu -> Osobine koraka



8. Vizualizacija modela

 Selektovanjem modela ili nekog od njegovih koraka ili faza, u glavnom prozoru aplikacije dobija se dijagram modela sa svim njegovim koracima, raspoređenim po fazama, sa redosledom izvršavanja

