



< Ляторовский Даниил >



[danik-progger](#)



[@lyatorovskiy](#)



lyatorovskiy@yandex.ru

Образование

Бакалавриат МФТИ

Прикладная математика и информатика

2022 - 2026

Навыки

Языки программирования: [Python, TypeScript, C++, SQL];

Технологии: [Pytest, Pandas, Numpy, Matplotlib, FastAPI, SQLAlchemy],
[Next.js, React Native, Astro, Jest];

Другое: [Linux, PostgreSQL, Jupyter Notebook, Docker, Figma];

Опыт

Свой язык программирования ([github проекта](#))

Проект включал:

1. Математическую часть: теория регулярных языков, конечные автоматы
2. Проектировку компилятора: сканер, лексер, парсер
3. Реализацию: Python, ООП, алгоритмы на графах, разработка cli

После этого проекта я понимаю, как языки программирования работают под капотом, что делают компиляторы, интерпретаторы и трансляторы

База данных баскетбольной лиги ([github проекта](#))

Проект включал:

1. Проектировку БД: концептуальная, логическая и физическая модели
2. Стандартизацию: 3НФ, SCD-2, SCD-4
3. Работу с базой: SQL запросы, объединение таблиц, функции, представления, индексы, анализ данных из базы данных на Python

После этого проекта я могу спроектировать базу данных, работать с СУБД PostgreSQL, делать запросы в базу данных и оптимизировать их

Ray Tracing ([github проекта](#))

Я программировал физически правдоподобную отрисовку света на C++ с применением принципов ООП. Учитывается окружение объектов, отражательная и пропускательная способность материалов. Это помогает достигнуть реалистичного изображения