



# < Ляторовский Даниил >



[danik-progger](#)



[@lyatorovskiy](#)



[lyatorovskiy@yandex.ru](mailto:lyatorovskiy@yandex.ru)

## Образование

Бакалавриат МФТИ

Прикладная математика и информатика

2022 - 2026

## Навыки

Языки программирования: [ Python, TypeScript, C++, SQL ];

Другое: [ Linux, PostgreSQL, Jupyter Notebook, Docker, Figma ];

## Опыт

### Свой язык программирования ([github проекта](#))

Проект включал:

1. Математическую часть: теория регулярных языков, конечные автоматы
2. Проектировку компилятора: сканер, лексер, парсер
3. Реализацию: Программирование на Python, ооп, алгоритмы на графах, разработка cli

После этого проекта я понимаю, как языки программирования работают под капотом, что делают компиляторы, интерпретаторы и трансляторы

### База данных баскетбольной лиги ([github проекта](#))

Проект включал:

1. Проектировку БД: концептуальная, логическая и физическая модели
2. Стандартизацию: 3НФ, SCD-2, SCD-4
3. Работу с базой: запросы, объединение таблиц, функции, представления, индексы, анализ данных из базы данных

После этого проекта я могу спроектировать базу данных, работать с СУБД, делать запросы в базу данных и оптимизировать их

### Ray Tracing ([github проекта](#))

Проект в котором я программировал физически правдоподобную отрисовку света: учитывается окружение объектов, отражательная и пропускательная способность материалов. Это помогает достигнуть реалистичного изображения

Проект написан на C++ в парадигме ООП