




< Ляторовский Даниил />

 Москва, Россия  17.06.2004  Русский, Английский B2

 @lyatorovskiy  lyatorovskiy@yandex.ru  danik-progger

Образование Бакалавриат МФТИ 2022 - 2026
Прикладная математика и информатика

Навыки

Языки программирования [Python, JavaScript, TypeScript, C++, SQL];

Библиотеки [[Pandas, Numpy, Matplotlib, PyTorch, Scikit-Learn, FastAPI],
и фреймворки [React, Next, Astro, Expo, Jest, Tailwind] ;

Другое [Linux, PostgreSQL, SQLite, Jupyter Notebook, Docker, Ansible, Figma];

Некоторые проекты

Свой язык программирования ([github проекта](#))

Проект включал:

1. Математическую часть: теория регулярных языков, конечные автоматы, регулярные выражения
 2. Проектировку компилятора: сканер, лексер, парсер, контекстная грамматика
 3. Реализацию: Программирование на Python, ооп, алгоритмы на графах, разработка cli
- После этого проекта я понимаю, как языки программирования работают под капотом, что делают компиляторы, интерпретаторы и трансляторы

База данных для управления баскетбольной лигой ([github проекта](#))

Проект включал:

1. Проектировку БД: концептуальная, логическая и физическая модели
2. Сдантизацию: ЗНФ, SCD-2, SCD-4
3. Работу с базой: запросы, объединение таблиц, функции, представления, индексы, анализ данных из базы данных

После этого проекта я могу спроектировать базу данных, работать с СУБД, делать запросы в базу данных и оптимизировать их

Ray Tracing ([github проекта](#))

Проект в котором я программировал физически правдоподобную отрисовку света: учитывается окружение объектов, отражательная и пропускательная способность материалов. Это помогает достигнуть реалистичного изображения

Проект написан на C++ используя ООП