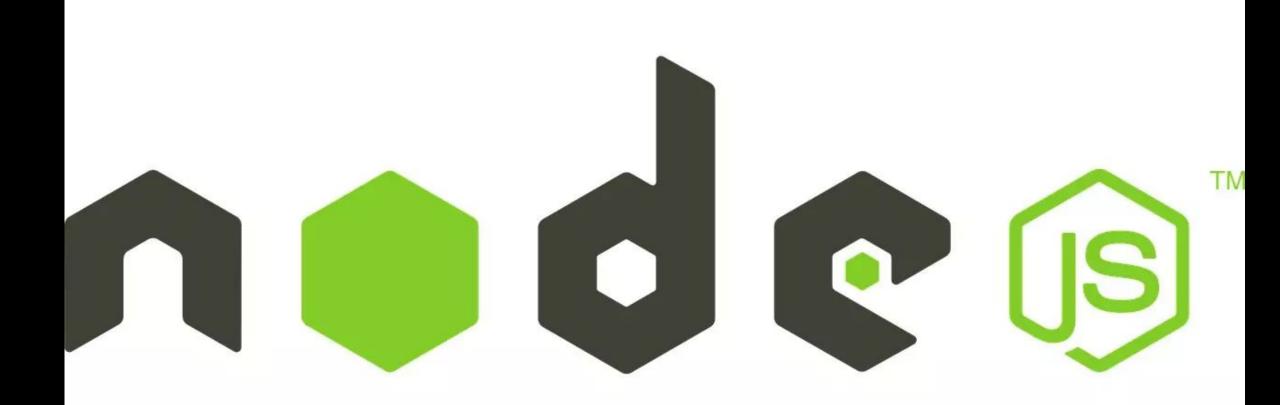
- SCHOOL







## Node - Introdução

O Node.js é um ambiente que permite executar JavaScript no lado do servidor, indo além do tradicional uso no navegador.

### JavaScript no servidor:

Agora podemos utilizar JavaScript para criar aplicações no servidor, expandindo nossas capacidades de desenvolvimento.

## Construído sobre a engine V8 do Google Chrome:

O Node.js se baseia na mesma engine poderosa que o Google Chrome utiliza para executar JavaScript rapidamente.



## Node - Vantagens

### Desempenho rápido:

Graças ao seu modelo assíncrono e ao conceito de Event Loop (um componente crucial que permite a execução assíncrona e não bloqueante de operações), o Node.js oferece desempenho rápido para lidar com várias tarefas simultaneamente.

#### Escalabilidade:

A capacidade de lidar com um grande número de conexões simultâneas torna o Node.js escalável, ideal para aplicações em tempo real.

### Modelo de E/S não bloqueante:

No Node.js, o modelo não bloqueante significa que, em vez de esperar que uma operação de E/S seja concluída antes de passar para a próxima tarefa, o Node.js delega essas operações a um mecanismo assíncrono. Isso permite que o código continue a ser executado, lidando com outras operações enquanto a operação de E/S está em andamento.



## Node - Quem usa?

# Walmart > <

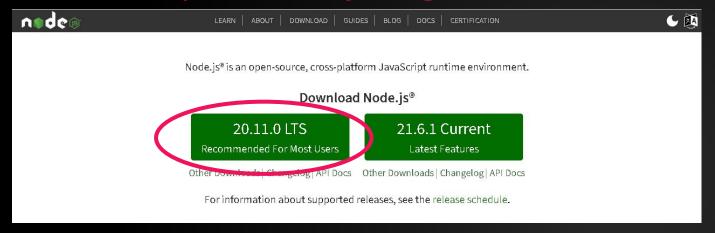
NETFLIX

Linked in



## Instalando o node

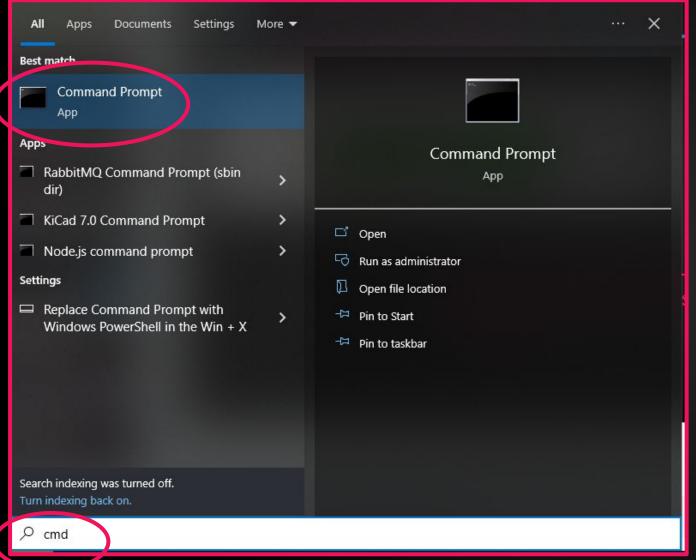
## https://nodejs.org/en

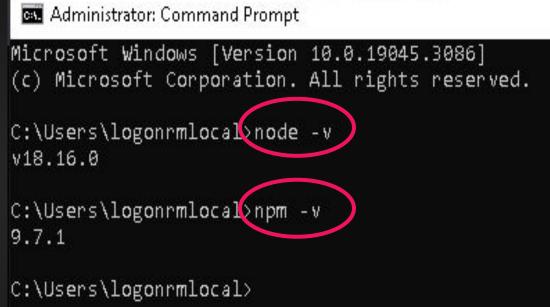


Após o download, execute o instalador. Siga as instruções do assistente de instalação, aceitando os padrões.



## Verificando a Instalação do node





Digite os dois comandos destacados acima e verifique a versão instalada. Pode haver diferenças.



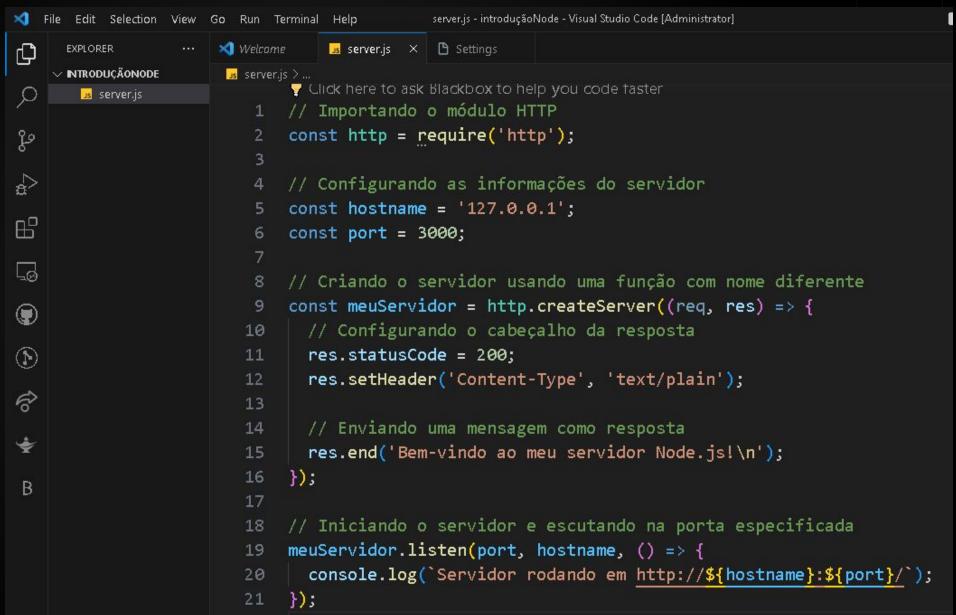
# Criando nosso primeiro servidor

Vamos criar um exemplo de código simples para demonstrar como usar o módulo HTTP no Node.js para criar um servidor básico. Este código estabelecerá um servidor que responde com uma mensagem simples quando acessado por um navegador.

Um servidor HTTP (Hypertext Transfer Protocol) é um software ou hardware que aceita solicitações HTTP de clientes, como navegadores web, e fornece respostas a essas solicitações. Ele é uma parte fundamental da arquitetura da Internet (WWW) e é usado para entregar páginas web, arquivos, imagens, vídeos e outros recursos aos usuários finais.

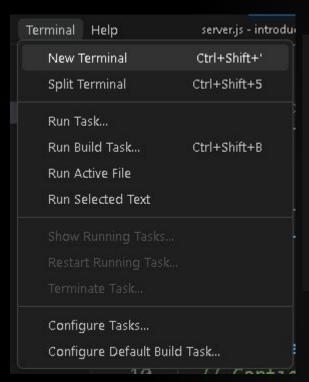


Abra o VSCODE, crie um arquivo js (sugestão: server.js) e digite o código



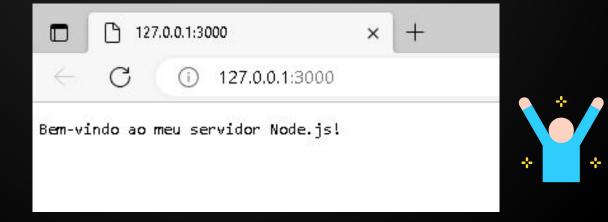


## Testando o server



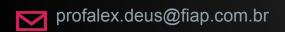
```
// Iniciando o servidor e escutando na porta especificada
 18
      meuServidor.listen(port, hostname, () => {
 19
         console.log(`Servidor rodando em http://${hostname}:${port}/`);
 20
 21
      });
 22
                                                     server.js é o nome do arquivo. Substitua se
PROBLEMS
        OUTPUT
               DEBUG CONSOLE
                           TERMINAL
                                   GITLENS SEARCH ERROR
                                                    necessário.
PS C:\Users\logonrmlocal\introduçãoNode node server.js
Servidor rodando em http://127.0.0.1:3000/
```

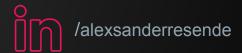
Segure ctrl e clique sobre o link para abrir o navegador.





# OBRIGADO







Copyright © 2023 | Professor (a) Alex Sander Resende de Deus

Todos os direitos reservados. A reprodução ou divulgação total ou parcial deste documento é expressamente proibida sem o consentimento formal, por escrito, do professor/autor.

