



## Instituto Politécnico Nacional Escuela Superior de Cómputo

## Análisis y Diseño de Algoritmos

Práctica 1: Determinación experimental de la complejidad temporal de un algoritmo.

Profesor: Dr. Benjamín Luna Benoso.
Grupo:
Semestre 2025-1

- 1. Dada una matriz  $\mathbf{M}$ , un punto  $\mathbf{M}[i][j]$  es un punto silla, si es menor o igual que los demás elementos de su fila, y mayor o igual que los demás elementos de su columna. Llevar a cabo el análisis a **posteriori** para el caso de puntos silla de una matriz cuadrada con las siguientes consideraciones
- a. En este caso, si encuentra el primer punto silla, el programa se debe de detener y se debe de mostrar el dato y la posición del punto silla encontrado. Análizar **mejor y peor cas**o.
- b. En este caso, el programa debe de encontrar todos los puntos silla. Análizar **mejor y peor caso**.
- 2. Dado un arreglo de enteros. Analizar (**posteriori**) el **mejor y peor** caso de un algoritmo que realice la siguiente tarea:
- a. Encuentre el primer punto maximo local, esto es, el primer punto  $\mathbf{A}[i]$ , tal que  $\mathbf{A}[i-1]$   $<\mathbf{A}[i]<\mathbf{A}[i+1]$ .
  - b. Encuentre todos los puntos máximos locales.