

Отчёт по лабораторной работе №3

Дисциплина: архитектура компьютера

Краснопер Данила Олегович

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Теоретическое введение	7
4	Заполнение отчета по выполнению лабораторной работы №3	8
5	Задание для самостоятельной работы	11
6	Выводы	14

Список иллюстраций

4.1	Перемещение между директориями	8
4.2	Обновление локального репозитория	8
4.3	Перемещение между директориями	8
4.4	Компиляция шаблона	8
4.5	Открытие файлов	9
4.6	Удаление файлов	9
4.7	Открытие файла gm	10
4.8	Заполнение отчета	10
5.1	Заполнение отчета	11
5.2	Заполнение отчета	11
5.3	Заполнение отчета	12
5.4	Заполнение отчета	12
5.5	Заполнение отчета	12
5.6	Заполнение отчета	13

Список таблиц

1 Цель работы

Целью данной лабораторной работы является освоение процедуры оформления отчетов с помощью легковесного языка разметки Markdown.

2 Задание

1. Заполнение отчета по выполнению лабораторной работы №4 с помощью языка разметки Markdown
2. Задание для самостоятельной работы

3 Теоретическое введение

Markdown - легковесный язык разметки, созданный с целью обозначения форматирования в простом тексте, с максимальным сохранением его читаемости человеком, и пригодный для машинного преобразования в языки для продвинутых публикаций. Внутритекстовые формулы делаются аналогично формулам LaTeX. В Markdown вставить изображение в документ можно с помощью непосредственного указания адреса изображения. Синтаксис Markdown для встроенной ссылки состоит из части `link text`, представляющей текст гиперссылки, и части `(file-name.md)` – URL-адреса или имени файла, на который дается ссылка. Markdown поддерживает как встраивание фрагментов кода в предложение, так и их размещение между предложениями в виде отдельных огражденных блоков. Огражденные блоки кода — это простой способ выделить синтаксис для фрагментов кода.

4 Заполнение отчета по выполнению лабораторной работы №3

Открываю терминал. Перехожу в каталог курса, сформированный при выполнении прошлой лабораторной работы.(рис. 4.1).

```
dokrasnoper@dk3n55 ~ $ cd ~/work/study/2024-2025/"Архитектура компьютера"/study_2024-2025_arhpc
```

Рис. 4.1: Перемещение между директориями

Обновляю локальный репозиторий, скачав изменения из удаленного репозитория с помощью команды `git pull` (рис. 4.2).

```
dokrasnoper@dk3n55 ~/work/study/2024-2025/Архитектура компьютера/study_2024-2025_arhpc $ git pull
Уже актуально.
```

Рис. 4.2: Обновление локального репозитория

Перехожу в каталог с шаблоном отчета по лабораторной работе №3 с помощью `cd` (рис. 4.3).

```
dokrasnoper@dk3n55 ~/work/study/2024-2025/Архитектура компьютера/study_2024-2025_arhpc $ cd ~/work/study/2024-2025/"Архитектура компьютера"/study_2024-2025_arhpc/labs/lab03/report
```

Рис. 4.3: Перемещение между директориями

Компилирую шаблон с использованием Makefile, вводя команду `make` (рис. 4.4).

```
dokrasnoper@dk3n55 ~/work/study/2024-2025/Архитектура компьютера/study_2024-2025_arhpc/labs/lab03/report
rt $ make
pandoc "report.md" --filter pandoc-crossref --number-sections --citeproc -o "report.docx"
pandoc "report.md" --filter pandoc-crossref --pdf-engine=lualatex --pdf-engine-opt=--shell-escape --citeproc --number-sections -o "report.pdf"
```

Рис. 4.4: Компиляция шаблона

Открываю сгенерированные файлы и убеждаюсь, что все правильно сгенерировалось (рис. 4.5).

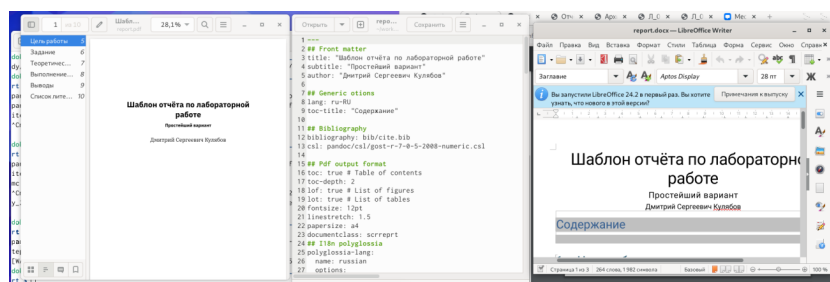


Рис. 4.5: Открытие файлов

Удаляю полученные файлы с использованием Makefile, вводя команду `make clean` (рис. 4.6). С помощью команды `ls` проверяю, удалились ли созданные файлы.

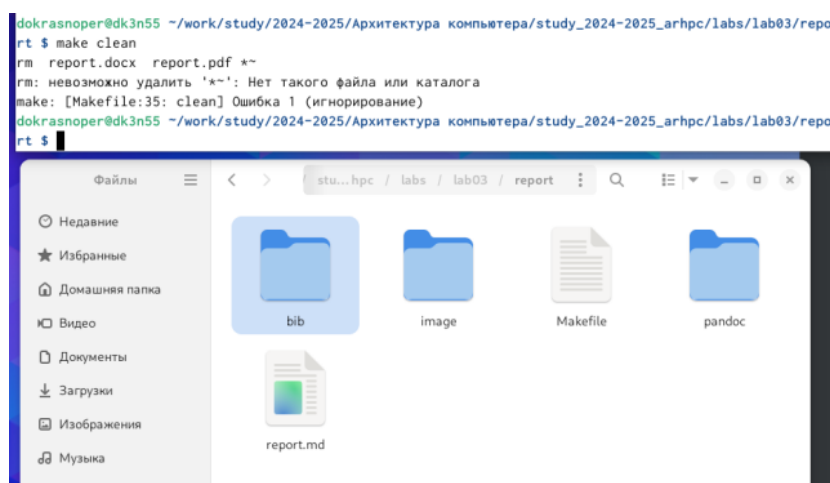


Рис. 4.6: Удаление файлов

Открываю файл `report.md` с помощью любого текстового редактора `mousepad` (рис. 4.7)

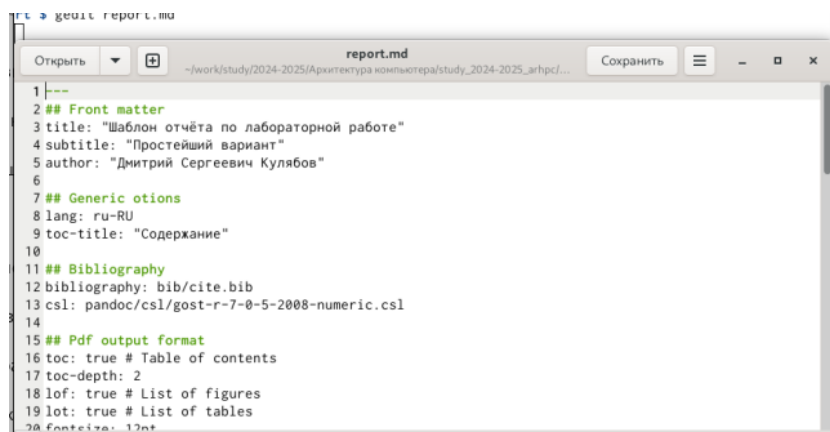


Рис. 4.7: Открытие файла `rm`

Начинаю заполнять отчет с помощью языка разметки Markdown в скопированном файле (рис. 4.8).

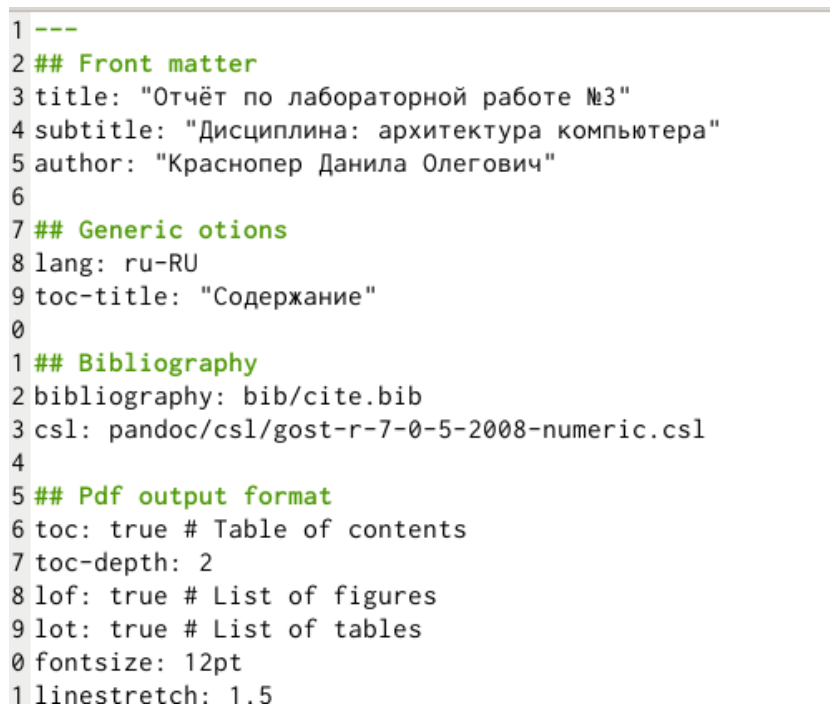


Рис. 4.8: Заполнение отчета

Компилирую файл с отчетом. Загружаю отчет на GitHub.

5 Задание для самостоятельной работы

Перехожу в директорию lab02/report с помощью cd, чтобы там заполнять отчет по второй лабораторной работе (рис. 5.1).

```
rt $ cd ~/work/study/2024-2025/"Архитектура компьютера"/study_2024-2025_arhpc/labs/lab02/report
dokrasnoper@dk3n55 ~/work/study/2024-2025/Архитектура компьютера/study_2024-2025_arhpc/labs/lab02/repo
rt $ █
```

Рис. 5.1: Заполнение отчета

Копирую файл report.md с новым именем для заполнения отчета (рис. 5.2)

```
dokrasnoper@dk3n55 ~/work/study/2024-2025/Архитектура компьютера/study_2024-2025_arhpc/labs/lab02/repo
rt $ cp report.md Л02_Краснопер_отчет.md
dokrasnoper@dk3n55 ~/work/study/2024-2025/Архитектура компьютера/study_2024-2025_arhpc/labs/lab02/repo
rt $ ls
bib      Makefile  report.md          Л02_Краснопер_отчет
image    pandoc    Л_02_Краснопер_Данила.pdf  Л02_Краснопер_отчет.md
```

Рис. 5.2: Заполнение отчета

Открываю файл с помощью текстового редактора mouserad и начинаю заполнять отчет (рис. 5.3).

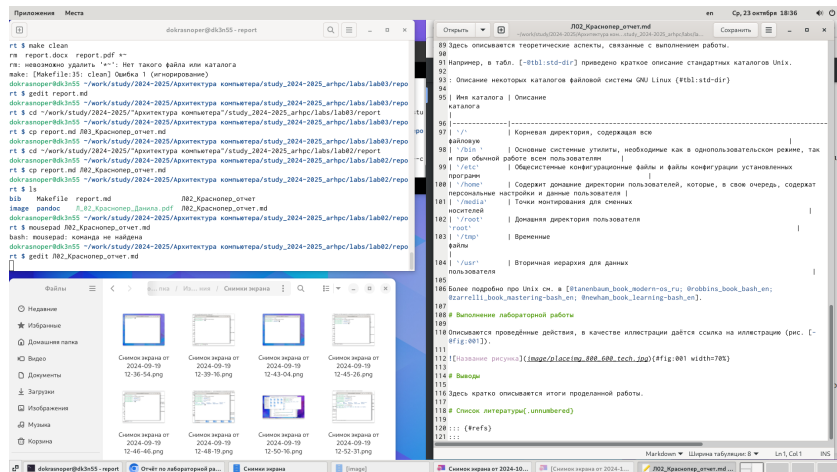


Рис. 5.3: Заполнение отчета

Компилирую файл с отчетом по лабораторной работе (рис. 5.4).

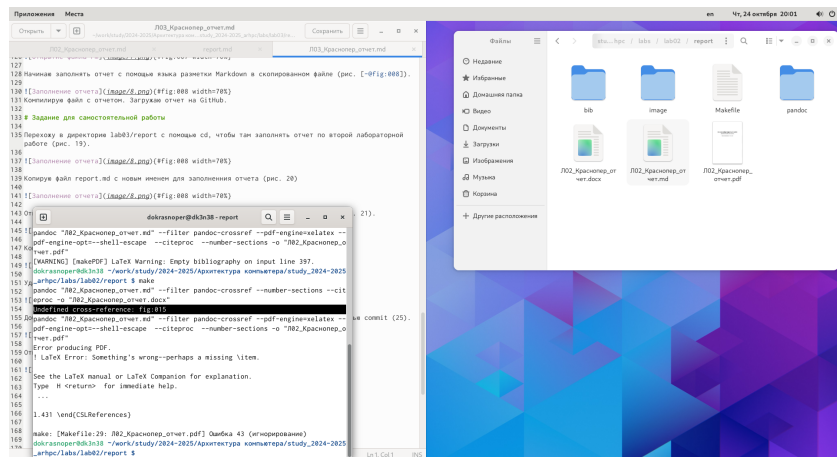


Рис. 5.4: Заполнение отчета

Добавляю изменения на GitHub с помощью команды `git add` и сохраняю изменения с помощью `commit` (рис. 5.5).

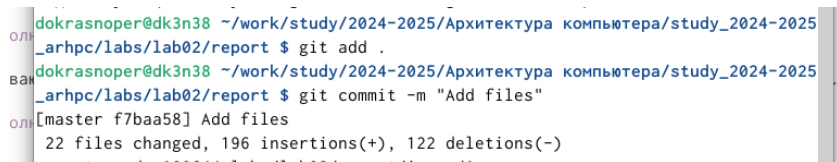


Рис. 5.5: Заполнение отчета

Отправляю файлы на сервер с помощью команды `git push` (рис. 5.6).

```
delete mode 100644 labs/lab02/report/Л_02_Краснопер_Данила.pdf
dokrasnoper@dk3n38 ~/work/study/2024-2025/Архитектура компьютера/study_2024-2025
_arhpc/labs/lab02/report $ git push
Перечисление объектов: 31, готово.
Подсчет объектов: 100% (31/31), готово.
При сжатии изменений используется до 4 потоков
Сжатие объектов: 100% (25/25), готово.
```

Рис. 5.6: Заполнение отчета

6 Выводы

В результате выполнения данной лабораторной работы я освоила процедуры оформления отчетов с помощью легковесного языка разметки Markdown.