## Лабораторная работа №10

Работа с файлами средствами Nasm

Краснопер Данила Олегович

## Содержание

1	Цель работы	5
2	Выполнение лабораторной работы	6
3	Самостоятельная работа.	10
Вывод		11

# Список иллюстраций

2.1	Создание каталога и файла
2.2	Текст програмы
2.3	Запуск файла
	Запрет на программу
2.5	Разрешения для исходного файла
2.6	Разрешения для файла readme.txt в символьном виде
2.7	Разрешения для файла readme.txt в двоичном виде
3.1	Текст программы
	Результат работы программы

#### Список таблиц

## 1 Цель работы

Приобретение навыков написания программ для работы с файлами

#### 2 Выполнение лабораторной работы

1) Я создал каталог lab10 и в нем файл lab11.asm

```
dokrasnoper@dk3n55 ~ $ mkdir ~/work/arch-pc/lab10
dokrasnoper@dk3n55 ~ $ cd ~/work/arch-pc/lab10
dokrasnoper@dk3n55 ~/work/arch-pc/lab10 $ touch lab10-1.asm
dokrasnoper@dk3n55 ~/work/arch-pc/lab10 $ touch readme-1.txt
dokrasnoper@dk3n55 ~/work/arch-pc/lab10 $ touch readme-2.txt
dokrasnoper@dk3n55 ~/work/arch-pc/lab10 $ ls
lab10-1.asm readme-1.txt readme-2.txt
dokrasnoper@dk3n55 ~/work/arch-pc/lab10 $ [
```

Рис. 2.1: Создание каталога и файла

2) Я ввел в файл текст программы и запустил ее. Ответ сохранился в файле readme-1.txt.

```
%include 'in_out.asm'
SECTION .data
filename db 'readme.txt', 0h ; Имя файла
msg db 'Введите строку для записи в файл: ', 0h ; Сообщение
contents resb 255 ; переменная для вводимой строки
SECTION
global _start
_start:
mov eax,msg
call sprint
 ---- Запись введеной с клавиатуры строки в 'contents'
mov ecx, contents
mov edx, 255
call sread
mov ecx, 2 ; открываем для записи (2)
mov ebx, filename
mov eax, 5
int 80h
mov esi, eax
```

Рис. 2.2: Текст програмы

```
dokrasnoper@dk3n55 ~/work/arch-pc/lab10 $ nasm -f elf lab10-1.asm dokrasnoper@dk3n55 ~/work/arch-pc/lab10 $ ld -m elf_i386 -o lab10-1 lab10-1.o dokrasnoper@dk3n55 ~/work/arch-pc/lab10 $ ./lab10-1 Bведите строку для записи в файл: Hello world! dokrasnoper@dk3n55 ~/work/arch-pc/lab10 $ ls -1 итого 18 -rw-r--r- 1 dokrasnoper studsci 3942 ноя 8 16:09 in_out.asm -rwxr-xr-x 1 dokrasnoper studsci 9164 дек 6 15:29 lab10-1 -rw-r--r- 1 dokrasnoper studsci 1289 дек 6 15:29 lab10-1.asm -rw-r--r- 1 dokrasnoper studsci 1472 дек 6 15:29 lab10-1.o -rw-r--r- 1 dokrasnoper studsci 13 дек 6 15:30 readme-1.txt -rw-r--r- 1 dokrasnoper studsci 0 дек 6 15:12 readme-2.txt dokrasnoper@dk3n55 ~/work/arch-pc/lab10 $ cat readme-1.txt Hello world! dokrasnoper@dk3n55 ~/work/arch-pc/lab10 $
```

Рис. 2.3: Запуск файла

3) С помощью команды chmod я запретил выполнять программу. Выдало отказ в доступе, как и следовало ожидать, так как я просто запретил запускать программу для владельца, то есть для себя.

```
dokrasnoper@dk3n55 ~/work/arch-pc/lab10 $ chmod u-x lab10-1 dokrasnoper@dk3n55 ~/work/arch-pc/lab10 $ ./lab10-1 bash: ./lab10-1: Отказано в доступе dokrasnoper@dk3n55 ~/work/arch-pc/lab10 $
```

Рис. 2.4: Запрет на программу

4) С помощью команды я дал разрешение на исполнение файлу с исходным текстом и перекомпелировал программу, она заработала, так как файл был со всеми разрешениями и до этого я запретил выполняться уже готовой программе, а это фактически новая программа которая обладает другими разрешениями, поэтому они и запустилась.

```
dokrasnoper@dk3n55 ~/work/arch-pc/lab10 $ chmod u-x lab10-1
dokrasnoper@dk3n55 ~/work/arch-pc/lab10 $ ./lab10-1
bash: ./lab10-1: Отказано в доступе
dokrasnoper@dk3n55 ~/work/arch-pc/lab10 $ chmod u+x lab10-1.asm
dokrasnoper@dk3n55 ~/work/arch-pc/lab10 $ nasm -f elf lab10-1.asm
dokrasnoper@dk3n55 ~/work/arch-pc/lab10 $ ld -m elf_i386 -o lab10-1 lab10-1.o
dokrasnoper@dk3n55 ~/work/arch-pc/lab10 $ ./lab10-1
Введите строку для записи в файл: Hello world!
dokrasnoper@dk3n55 ~/work/arch-pc/lab10 $ cat readme-1.txt
Hello world!
dokrasnoper@dk3n55 ~/work/arch-pc/lab10 $ ./lab10-1
Введите строку для записи в файл: ko
dokrasnoper@dk3n55 ~/work/arch-pc/lab10 $ cat readme-1.txt
ko
lo world!
dokrasnoper@dk3n55 ~/work/arch-pc/lab10 $
```

Рис. 2.5: Разрешения для исходного файла

5)Я предоставил определенные права файлам readme-1.txt и readme-2.txt в соответствие с вариантом 1.

```
dokrasnoper@dk3n55 ~/work/arch-pc/lab10 $ chmod u-x readme-1.txt
dokrasnoper@dk3n55 ~/work/arch-pc/lab10 $ chmod u-r readme-1.txt
dokrasnoper@dk3n55 ~/work/arch-pc/lab10 $ chmod u-w readme-1.txt
dokrasnoper@dk3n55 ~/work/arch-pc/lab10 $ chmod u+x readme-1.txt
dokrasnoper@dk3n55 ~/work/arch-pc/lab10 $ chmod g+w readme-1.txt
dokrasnoper@dk3n55 ~/work/arch-pc/lab10 $ chmod o+w readme-1.txt
dokrasnoper@dk3n55 ~/work/arch-pc/lab10 $ ls -l
итого 18
-rw-r--r- 1 dokrasnoper studsci 3942 ноя 8 16:09 in_out.asm
-rwxr-xr-x 1 dokrasnoper studsci 9164 дек 6 15:33 lab10-1
-rwxr--r-- 1 dokrasnoper studsci 1289 дек 6 15:29 lab10-1.asm
-rw-r--r-- 1 dokrasnoper studsci 1472 дек 6 15:33 lab10-1.o
---xrw-rw- 1 dokrasnoper studsci 13 дек 6 15:33 readme-1.txt
-rw-r--r- 1 dokrasnoper studsci 0 дек 6 15:12 readme-2.txt
-rw-r--r-- 1 dokrasnoper studsci
dokrasnoper@dk3n55 ~/work/arch-pc/lab10 $ chmod g-r readme-1.txt
dokrasnoper@dk3n55 ~/work/arch-pc/lab10 $ chmod g-x readme-1.txt
dokrasnoper@dk3n55 ~/work/arch-pc/lab10 $ chmod o-r readme-1.txt
dokrasnoper@dk3n55 ~/work/arch-pc/lab10 $ chmod o-x readme-1.txt
dokrasnoper@dk3n55 ~/work/arch-pc/lab10 $ ls -l
итого 18
-rw-r--r-- 1 dokrasnoper studsci 3942 ноя 8 16:09 in_out.asm
-rwxr-xr-x 1 dokrasnoper studsci 9164 дек 6 15:33 lab10-1
-rwxr--r-- 1 dokrasnoper studsci 1289 дек 6 15:29 lab10-1.asm
-rw-r--r-- 1 dokrasnoper studsci 1472 дек 6 15:33 lab10-1.o
---x-w--w- 1 dokrasnoper studsci 13 дек 6 15:33 readme-1.txt
-rw-r--r- 1 dokrasnoper studsci 0 дек 6 15:12 readme-2.txt
dokrasnoper@dk3n55 ~/work/arch-pc/lab10 $
```

Рис. 2.6: Разрешения для файла readme.txt в символьном виде

```
dokrasnoper@dk3n55 ~/work/arch-pc/lab10 $ chmod g+x readme-2.txt
dokrasnoper@dk3n55 ~/work/arch-pc/lab10 $ chmod g+w readme-2.txt
dokrasnoper@dk3n55 ~/work/arch-pc/lab10 $ chmod u-x readme-2.txt
dokrasnoper@dk3n55 ~/work/arch-pc/lab10 $ chmod u-r readme-2.txt
dokrasnoper@dk3n55 ~/work/arch-pc/lab10 $ chmod u-x readme-2.txt
dokrasnoper@dk3n55 ~/work/arch-pc/lab10 $ chmod u+x readme-2.txt
dokrasnoper@dk3n55 ~/work/arch-pc/lab10 $ chmod o-w readme-2.txt
dokrasnoper@dk3n55 ~/work/arch-pc/lab10 $ chmod o+r readme-2.txt
dokrasnoper@dk3n55 ~/work/arch-pc/lab10 $ chmod o+x readme-2.txt
dokrasnoper@dk3n55 ~/work/arch-pc/lab10 $ ls -l
итого 18
-rw-r--r- 1 dokrasnoper studsci 3942 ноя 8 16:09 in_out.asm
-rwxr-xr-x 1 dokrasnoper studsci 9164 дек 6 15:33 lab10-1
-rwxr--r-- 1 dokrasnoper studsci 1289 дек 6 15:29 lab10-1.asm
-rw-r--r- 1 dokrasnoper studsci 1472 дек 6 15:33 lab10-1.o
---x-w--w- 1 dokrasnoper studsci 13 дек 6 15:33 readme-1.txt
--wx-wxr-x 1 dokrasnoper studsci 0 дек 6 15:12 readme-2.txt
--wx-wxr-x 1 dokrasnoper studsci
dokrasnoper@dk3n55 ~/work/arch-pc/lab10 $ chmod u-w readme-2.txt
dokrasnoper@dk3n55 ~/work/arch-pc/lab10 $ ls -l
итого 18
-rw-r--r-- 1 dokrasnoper studsci 3942 ноя 8 16:09 in_out.asm
-rwxr-xr-x 1 dokrasnoper studsci 9164 дек 6 15:33 lab10-1
-rwxr--r-- 1 dokrasnoper studsci 1289 дек 6 15:29 lab10-1.asm
-rw-r--r- 1 dokrasnoper studsci 1472 дек 6 15:33 lab10-1.o
---х-w--w- 1 dokrasnoper studsci 13 дек 6 15:33 readme-1.txt
---х-wxr-х 1 dokrasnoper studsci 0 дек 6 15:12 readme-2,txt
dokrasnoper@dk3n55 ~/work/arch-pc/lab10 $
```

Рис. 2.7: Разрешения для файла readme.txt в двоичном виде

#### 3 Самостоятельная работа.

Я написал программу, которая запрашивает имя и выводит его в созданном файле. Файл создает сама программа.

```
%include 'in_out.asm
SECTION .data
file db 'name.txt', 0h
msg db 'Как вас зовут? ', 0h
imia DB 'Меня зовут:',0
SECTION .bs
con resb 2550
SECTION .text
global _start
_start:
mov eax,msg
call sprintLF
mov ecx, con
mov edx, 2550
call sread
mov ecx, 0777o
mov ebx, file
mov eax, 8
int 80h
1Помощь 2Сохран 3Блок 4Замена 5Копия 6Пер~ть 7Поиск 8Уда~ть 9МенюМС10В
```

Рис. 3.1: Текст программы

```
dokrasnoper@dk3n55 ~/work/arch-pc/lab10 $ ./lab10-2
Как вас зовут?
Danila Krasnoper
dokrasnoper@dk3n55 ~/work/arch-pc/lab10 $ cat name.txt
Меня зовут:Danila Krasnoper
dokrasnoper@dk3n55 ~/work/arch-pc/lab10 $
```

Рис. 3.2: Результат работы программы

#### Вывод

Я приобрел навыки написания программ для работы с файлами.