



Основы сетевых технологий. Часть 1: Основы передачи и коммутации данных в компьютерных сетях

Сертификационный курс

Лекция 5



Лекция 5

Канальный уровень модели OSI

Лекция 5. Канальный уровень модели OSI

- ☐ Методы коммутации;
- ☐ Сетевые протоколы и методы коммутации;
- ☐ Протоколы канального уровня;
- ☐ Стандарты IEEE 802;
- ☐ Технологии локальных сетей;
- ☐ Технология Ethernet;
- ☐ Физический уровень технологии Ethernet;
- ☐ Энергоэффективный Ethernet;
- ☐ Сменные интерфейсные модули.

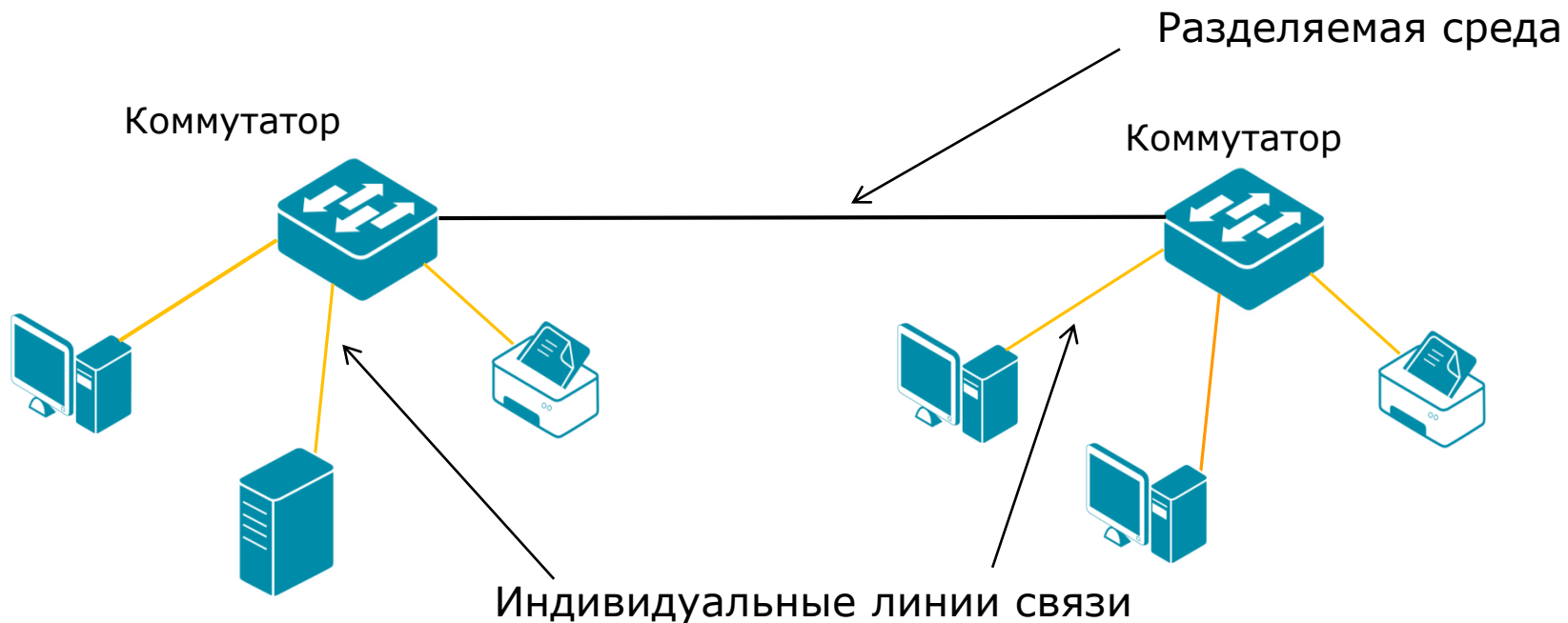
Канальный уровень модели OSI

- ❑ **Канальный уровень** (Data link layer) обеспечивает передачу данных, полученных от вышележащего сетевого уровня, через физический уровень между непосредственно подключенными устройствами.

- ❑ **Канальный уровень выполняет следующие функции:**
 - управление доступом к среде передачи;
 - управление потоком данных;
 - физическая (аппаратная) адресация;
 - формирование кадров;
 - достоверность принимаемых данных;
 - адресация протокола верхнего уровня.

- ❑ **На канальном уровне работают следующие устройства:**
 - сетевые адаптеры;
 - медиаконвертеры с интеллектуальными функциями;
 - коммутаторы;
 - точки доступа.

- ❑ **Коммутация** (switching) – определение направления передачи данных.
- ❑ **Базовые принципы коммутации в компьютерных сетях:**
 - **коммутация каналов** (circuit switching);
 - **коммутация пакетов** (packet switching).



Коммутация каналов основана на *синхронном TDM*. Она предоставляет каждой паре взаимодействующих абонентов последовательность каналов (логических) для монопольного использования.

❑ В сетях с коммутацией каналов абонентам могут быть предоставлены *коммутируемые* и *некоммутируемые* каналы.

❑ **Коммутируемые** или **временные** каналы - передача данных возможна только после установления соединения между взаимодействующими системами.

➤ **Достоинства:**

- ✓ небольшая стоимость.

➤ **Недостатки:**

- ✓ большое время ожидания соединения;
- ✓ возможность блокировки «занято».

❑ **Некоммутируемые** или **выделенные** каналы - доступны для передачи данных на длительное время за счет постоянно существующего соединения с заданными характеристиками.

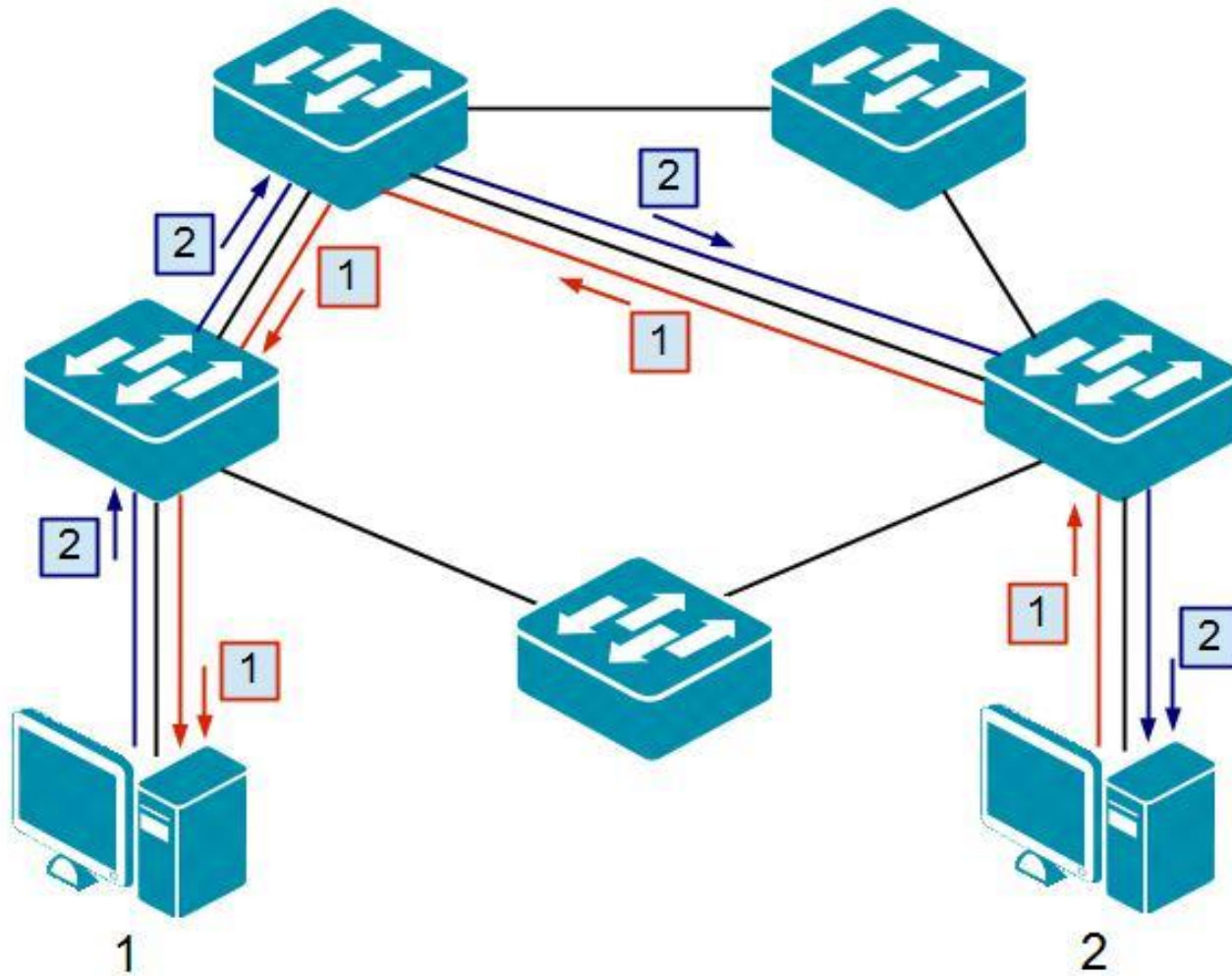
➤ **Достоинства:**

- ✓ постоянно готовы к передачи данных.

➤ **Недостатки:**

- ✓ стоимость выше стоимости коммутируемых каналов.

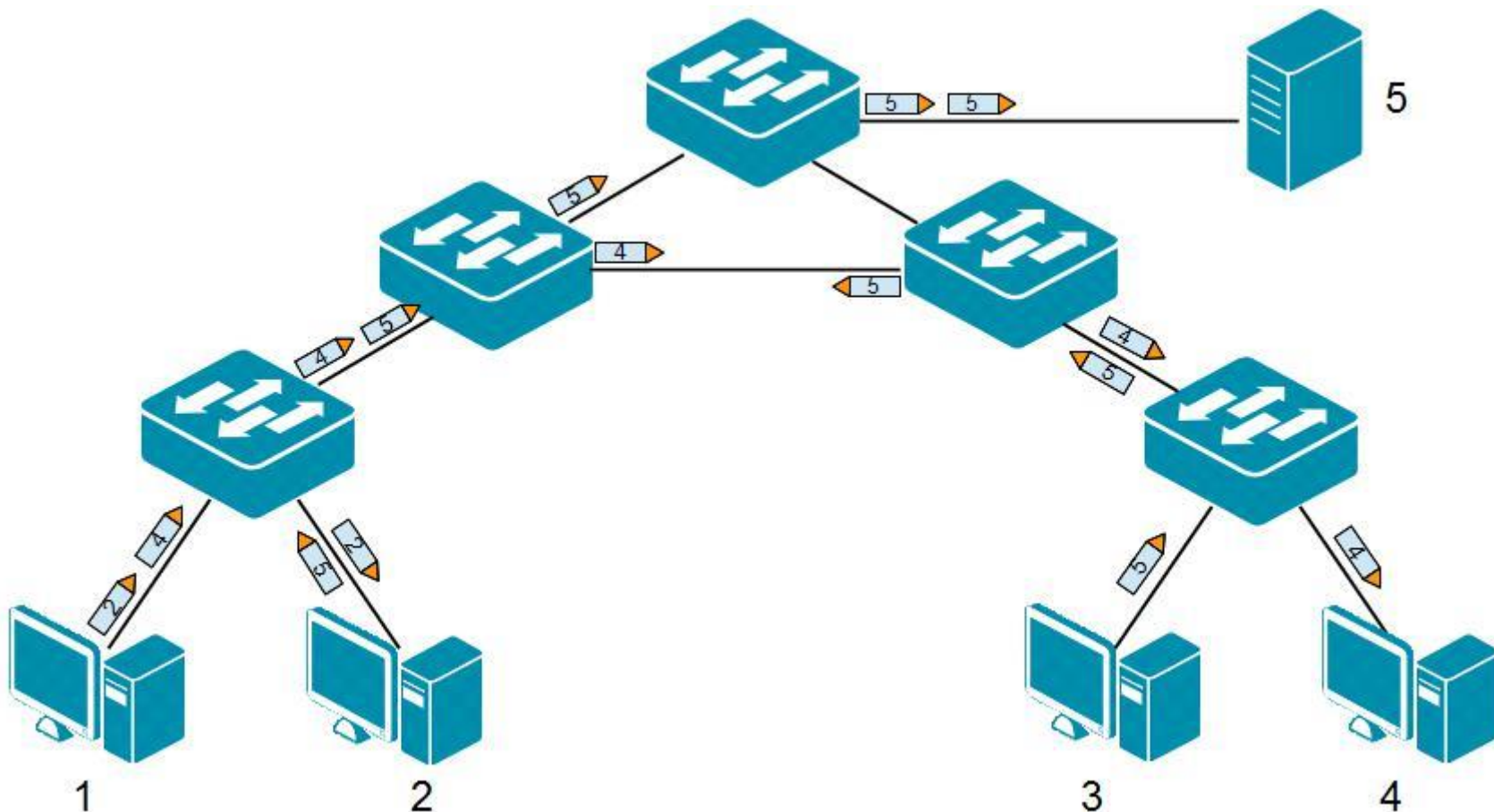
Коммутация каналов



➤ **Недостатки:**

- ✓ неэффективное использование полосы пропускания.

- ❑ Технология **коммутации пакетов** основана на использовании *асинхронного* или *статистического TDM*.
- ❑ Она позволяет конечным системам передавать данные через сеть без монопольного использования каналов, т.е. ни один из каналов не занимает парой абонентских систем даже на время сеанса связи.



- ❑ Устройства связи пакетной сети (коммутаторы, маршрутизаторы) отличаются от устройств сети с коммутацией каналов тем, что имеют внутреннюю буферную память. Для предотвращения переполнения буферов коммутаторов или маршрутизаторов используются специальные **методы управления потоком** (flow control).

- ❑ **В современных устройствах используются следующие методы коммутации, определяющие их поведение при получении пакета:**
 - коммутация с промежуточным хранением (store-and-forward);
 - коммутация без буферизации (cut-through).

Коммутация пакетов основана на таблицах, которые хранятся в памяти и содержат информацию, позволяющую определить путь до места назначения пакета.

- ❑ **В зависимости от используемой технологии можно выделить два типа таблиц:**
 - таблицы коммутации (Forwarding DataBase, FDB);
 - таблицы маршрутизации (Routing table).

Сетевые протоколы и методы коммутации

- ❑ **Сетевые протоколы делятся на две категории по типу установления соединения:**
 - **протоколы с установлением соединения** (Connection-Oriented Protocol): эти протоколы требуют установления логического соединения между двумя устройствами до начала передачи данных;
 - **протоколы без установления соединения** (Connectionless Protocol): эти протоколы не устанавливают соединение между устройствами. Как только у устройства появляются данные для передачи, оно сразу начинает их передавать.

Протоколы канального уровня

Протоколы канального уровня определяют набор правил, позволяющих упорядочивать взаимодействие узлов, подключенных к одному сегменту сети.

❑ **Протоколы канального уровня можно разделить на две группы:**

- протоколы для соединений типа «точка-точка»;
- протоколы для сетей сложных топологий, к которым относятся локальные сети.

❑ Блок данных канального уровня - **кадр** (frame).

❑ Структура заголовка кадра зависит от набора задач, которые решает данный конкретный протокол.

Поле, определяющее начало кадра	Адрес отправителя и получателя	Информация о протоколе сетевого уровня	Данные (Data)	Контрольная сумма	Поле, определяющее конец кадра
---------------------------------	--------------------------------	--	---------------	-------------------	--------------------------------

- ❑ Характеристика, используемая для определения максимального размера блока данных (в байтах), который может быть передан на канальном уровне, называется **MTU** (Maximum Transfer Unit, максимальная единица передачи данных).

- ❑ За разработку каждого стандарта отвечает отдельная рабочая группа комитета. В настоящее время в комитете IEEE 802 активными являются следующие группы:
 - 802.1 Higher Layer LAN Protocols
 - 802.3 Ethernet
 - 802.11 Wireless LAN
 - 802.15 Wireless Personal Area Network (WPAN)
 - 802.16 Broadband Wireless Access
 - 802.18 Radio Regulatory TAG
 - 802.19 Wireless Coexistence
 - 802.21 Media Independent Handover Services
 - 802.22 Wireless Regional Area Networks
 - SG ECSG Smart Grid Executive Committee Study Group

- ❑ Распущены группы:
 - 802.2 Logical Link Control
 - 802.4 Token Bus
 - 802.5 Token Ring

- ❑ Семейство стандартов IEEE 802 включает стандарты для сетей Ethernet, Token Ring, беспроводных сетей Wi-Fi, управления, безопасности, создания мостовых соединений.



- ❑ **В спецификации IEEE 802 канальный уровень модели OSI был разбит на два подуровня:**
 - управление логическим каналом (Logical Link Control, LLC);
 - управление доступом к среде передачи (Media Access Control, MAC).
- ❑ **Подуровень LLC** обеспечивает взаимодействие с сетевым уровнем и предоставляет сервисы с установлением и без установления соединения. Этот подуровень не зависит от метода доступа к среде передачи.
- ❑ **Подуровень MAC** описывает протоколы, реализующие различные методы доступа к среде передачи, отвечает за физическую адресацию, формирование кадров и обнаружение ошибок.
- ❑ Физический уровень определяет электрические/оптические спецификации, механические интерфейсы, кодирование и синхронизацию битов и зависит от протокола подуровня MAC.

❑ Протокол LLC:

- определен стандартом IEEE 802.2;
- занимает промежуточное положение между протоколами сетевого уровня и протоколами подуровня MAC;
- предоставляет сервисы протоколам сетевого уровня и взаимодействует с множеством протоколов MAC-подуровня (семейством протоколов Ethernet, Wi-Fi и др.);
- предоставляет сервисы с установлением и без установления соединения;
- участвует в процессе инкапсуляции.

❑ Протокол LLC помещает пакет сетевого уровня в свой кадр и добавляет адресную информацию спецификации IEEE 802.2:

- *адрес точки входа сервиса назначения* (Destination Service Access Point, DSAP) – указывает протокол верхнего уровня, которому надо передать данные для обработки;
- *адрес точки входа сервиса источника* (Source Service Access Point, SSAP) – указывает протокол верхнего уровня, данные которого пересылаются в кадре.

❑ **В качестве примера можно привести следующие значения SSAP:**

- 0x42 – Spanning Tree Protocol (IEEE 802.1D);
- 0xAA – SNAP;
- 0xE0 – Novell;
- 0x06 – IP.

❑ Кадр LLC помещается в кадр MAC-подуровня, при этом флаги удаляются.

Флаг 01111110	Адрес точки входа сервиса назначения (DSAP)	Адрес точки входа сервиса назначения (SSAP)	Поле управления (Control)	Данные (Data)	Флаг 01111110
------------------	---	---	------------------------------	---------------	------------------

- ❑ Реализация протокола LLC зависит от конкретного стека протоколов. В современных сетях функции протокола LLC обычно выполняются протоколами транспортного уровня, такими как TCP и UDP.
- ❑ В настоящее время протокол LLC служит для идентификации протоколов верхнего уровня, пакеты которых пересылаются с помощью кадров протоколов MAC-подуровня семейства IEEE 802.

❑ Подуровень МАС:

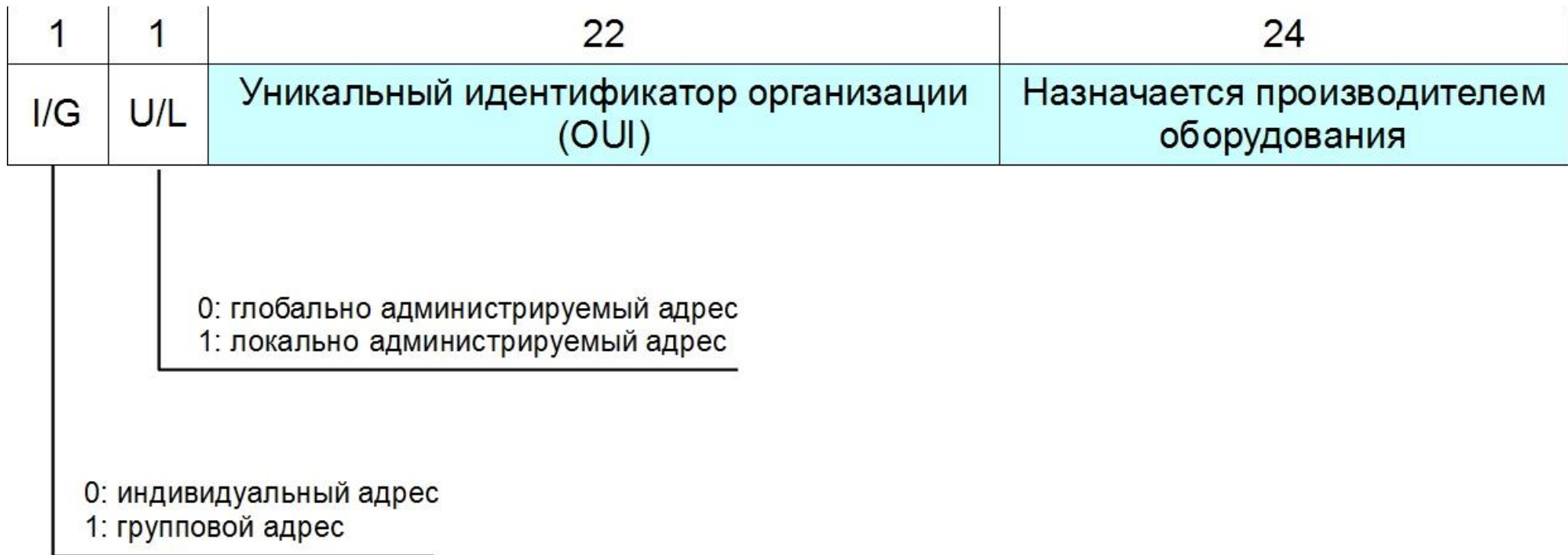
- описывает протоколы, реализующие различные методы доступа к разделяемой среде;
- отвечает за физическую адресацию;
- отвечает за формирование кадров и обнаружение ошибок.

❑ На **МАС-подуровне** реализованы следующие протоколы локальных и городских сетей, которые получили широкое распространение:

- 802.3 – семейство протоколов Ethernet;
- 802.11 – семейство протоколов беспроводных локальных сетей;
- 802.15 – беспроводные персональные сети (WPAN), Bluetooth;
- 802.16 – беспроводная городская сеть, WiMAX.

❑ Каждый протокол LAN/MAN семейства IEEE 802 содержит в кадре заголовок подуровня LLC.

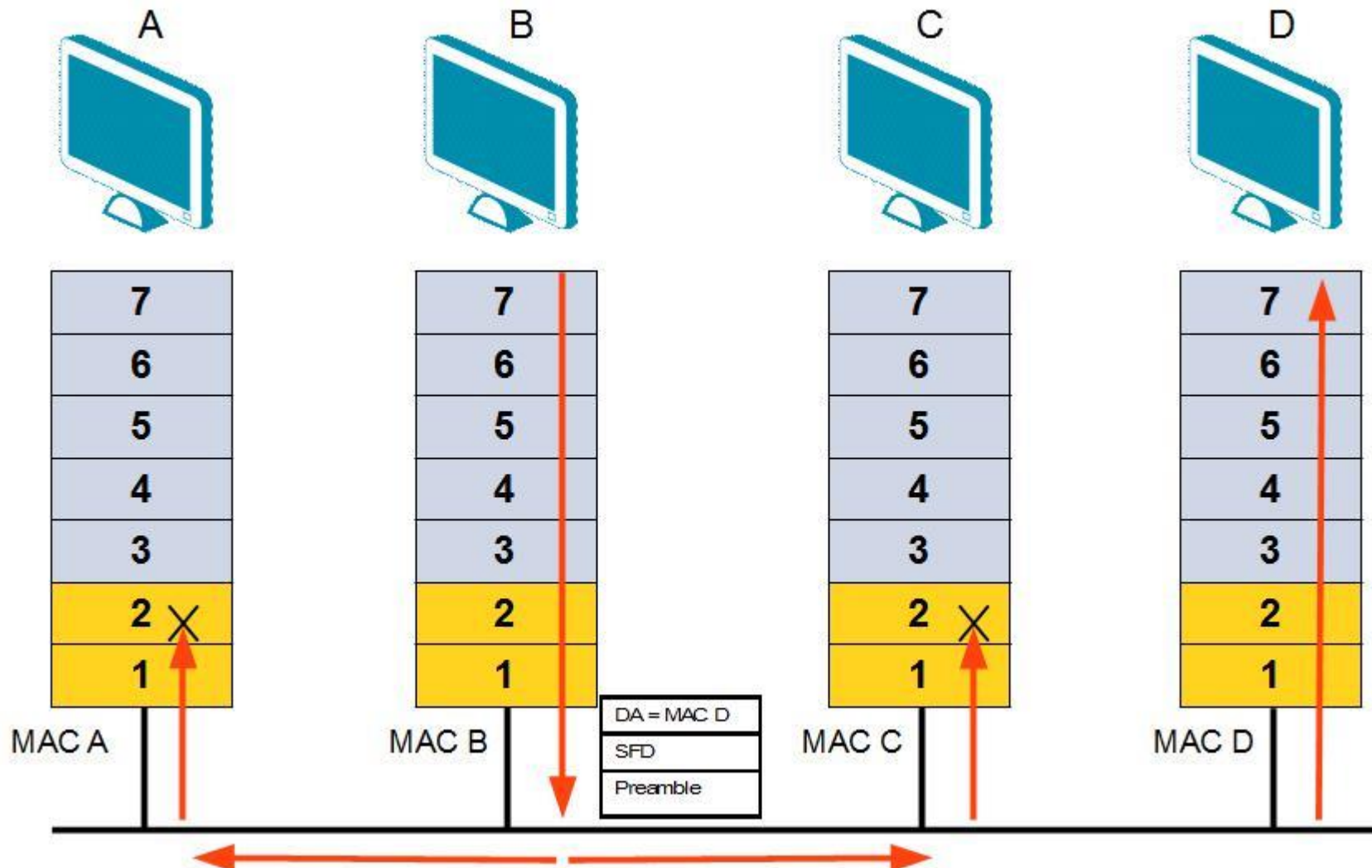
- ❑ Стандарты IEEE определяют MAC-адрес, длиной 48 бит (6 октетов).



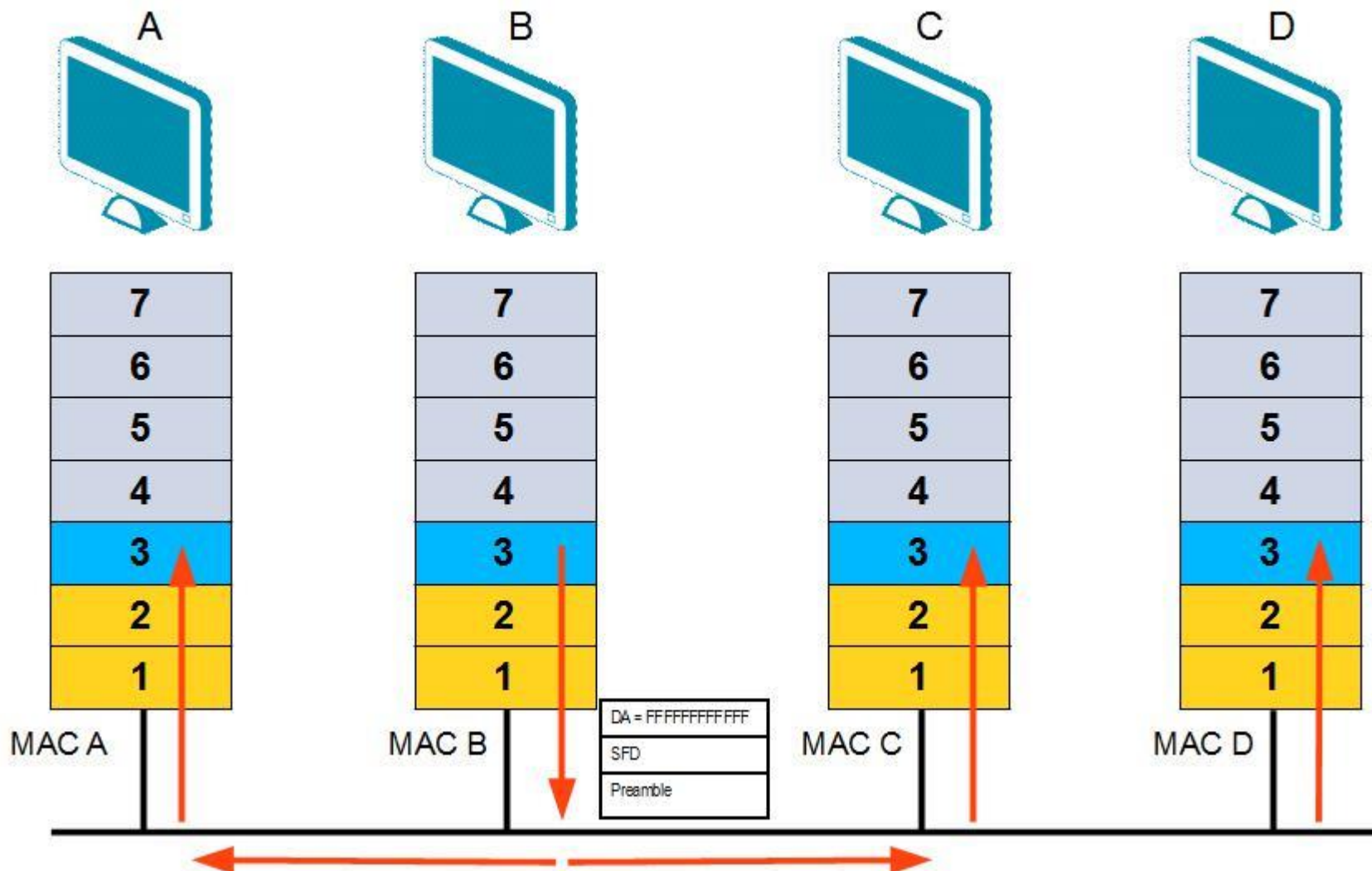
- ❑ **Существует два вида групповых адресов:**

- *многоадресный* или *групповой* (*multicast*) – адрес, ассоциированный с группой узлов сети;
- *широковещательный* (*broadcast*) – адрес, ассоциированный со всеми узлами сети. Его значение – 0xFF-FF-FF-FF-FF-FF.

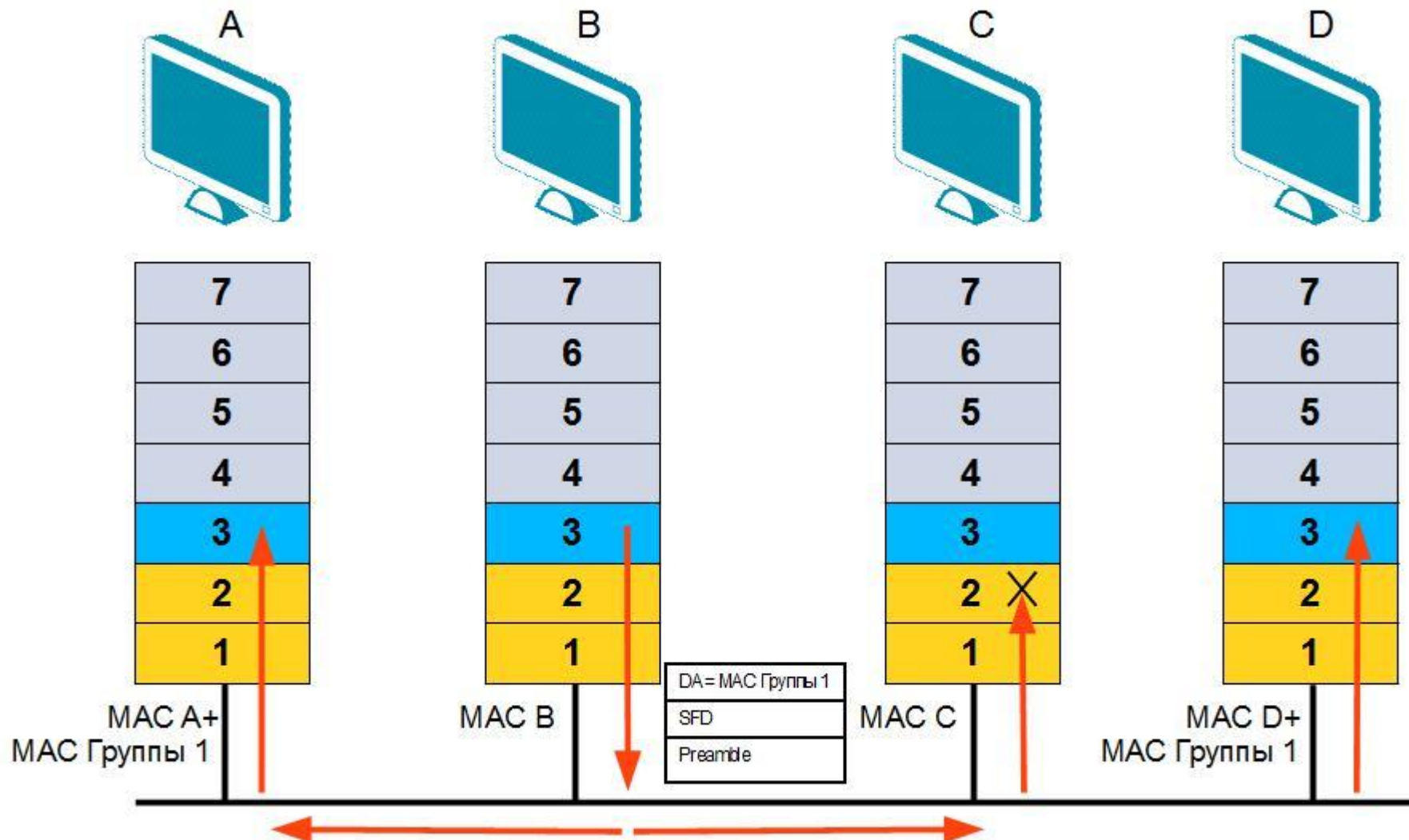
Передача с использованием индивидуального MAC-адреса



Передача с использованием широковещательного MAC-адреса



Передача с использованием группового MAC-адреса



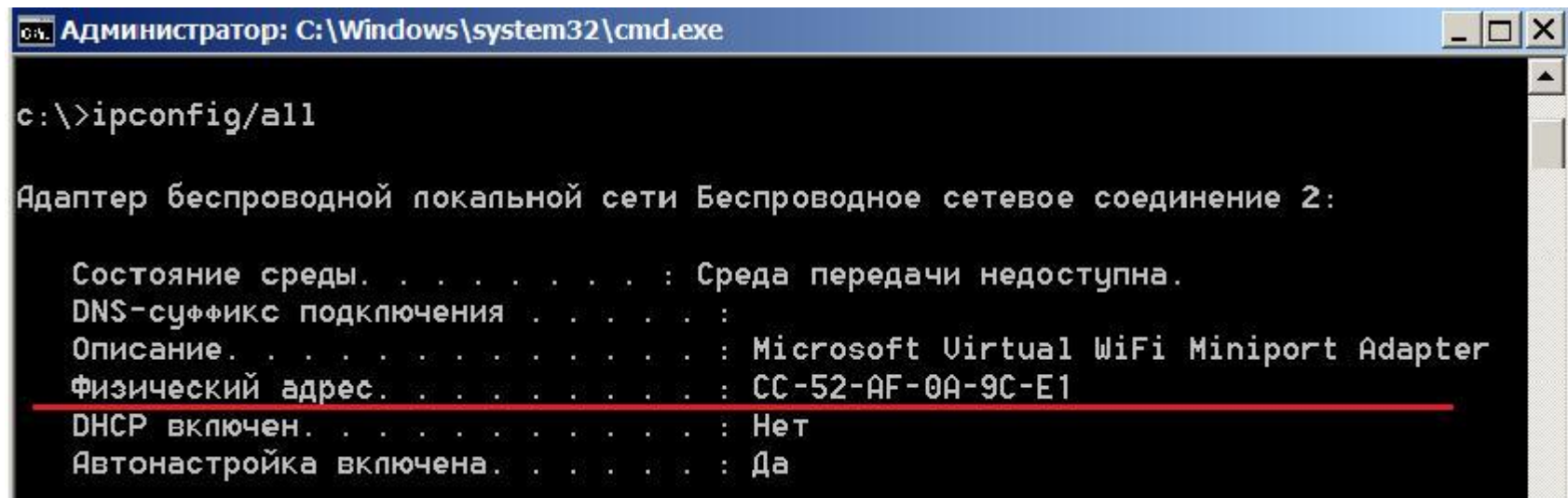
Для подключения компьютера к сети и взаимодействия с другими сетевыми устройствами используется **сетевой адаптер** (Network Interface Card, NIC).

- ❑ По конструкторской реализации сетевые адаптеры делятся на:
 - интегрированные в материнскую плату компьютера или ноутбука;
 - внутренние, представляющие собой отдельную печатную плату, устанавливаемую в слот PCI, PCI Express, PCIE компьютера;
 - внешние, подключающиеся к компьютеру или ноутбуку через интерфейс USB или CardBus (PCMCIA).



Для того чтобы узнать MAC-адрес сетевого адаптера компьютера в ОС Windows используется следующая команда:

ipconfig /all



```
Администратор: C:\Windows\system32\cmd.exe

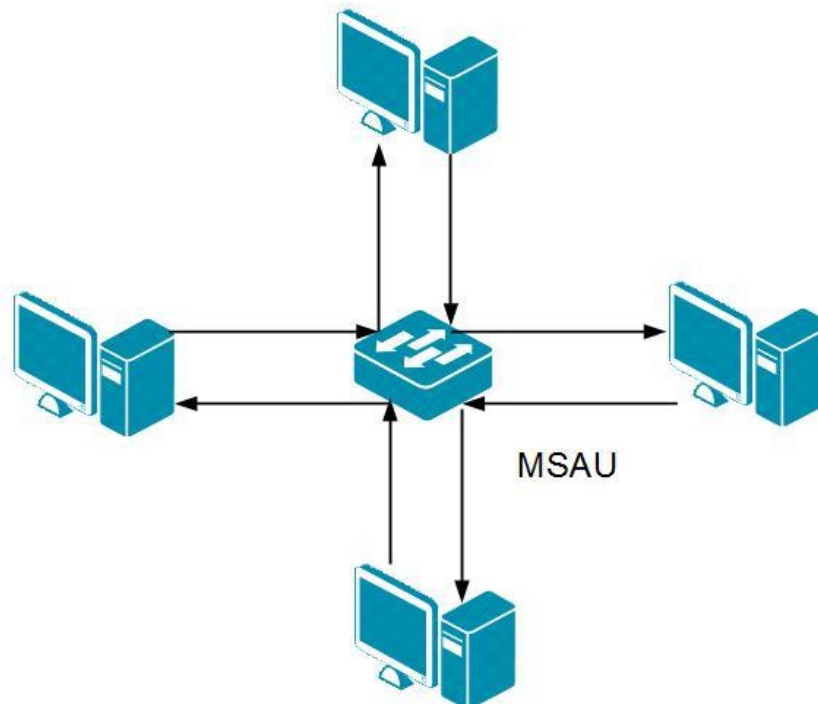
c:\>ipconfig/all

Адаптер беспроводной локальной сети Беспроводное сетевое соединение 2:

    Состояние среды. . . . . : Среда передачи недоступна.
    DNS-суффикс подключения . . . . . :
    Описание. . . . . : Microsoft Virtual WiFi Miniport Adapter
    Физический адрес. . . . . : CC-52-AF-0A-9C-E1
    DHCP включен. . . . . : Нет
    Автонастройка включена. . . . . : Да
```

Технология Token Ring

- ❑ Эта технология канального уровня была разработана компанией IBM в начале 1980 гг., а затем стандартизирована IEEE в проекте 802, как спецификация IEEE 802.5.
- ❑ Логически сеть Token Ring представляет собой кольцо, а физически – звезду.
- ❑ Для объединения компьютеров в сетях Token Ring используются концентраторы – *устройства многостанционного доступа* (MSAU, MultiStation Access Unit).
- ❑ Для получения доступа к среде используется *метод передачи маркера* (token).



Технология Token Ring

- ❑ **Максимальная скорость передачи** - 4 и 16 Мбит/с;
- ❑ **Среда передачи** – экранированная и неэкранированная витая пара;
- ❑ **Максимальная длина сегмента:**
 - UTP – 150 м (для 4 Мбит/с) или 60 м (для 16 Мбит/с);
 - STP – 300 м (для 4 Мбит/с) или 100 м (для 16 Мбит/с).
- ❑ **Максимальное количество станций в сегменте:**
 - UTP – 72 станции;
 - STP – 260 станций.

- ❑ **Достоинства:**
 - простота расчета задержки передачи между любыми двумя устройствами;
 - отсутствие коллизий;
- ❑ **Недостатки:**
 - высокая стоимость, низкая совместимость оборудования;
 - невысокая скорость передачи;

Технология FDDI

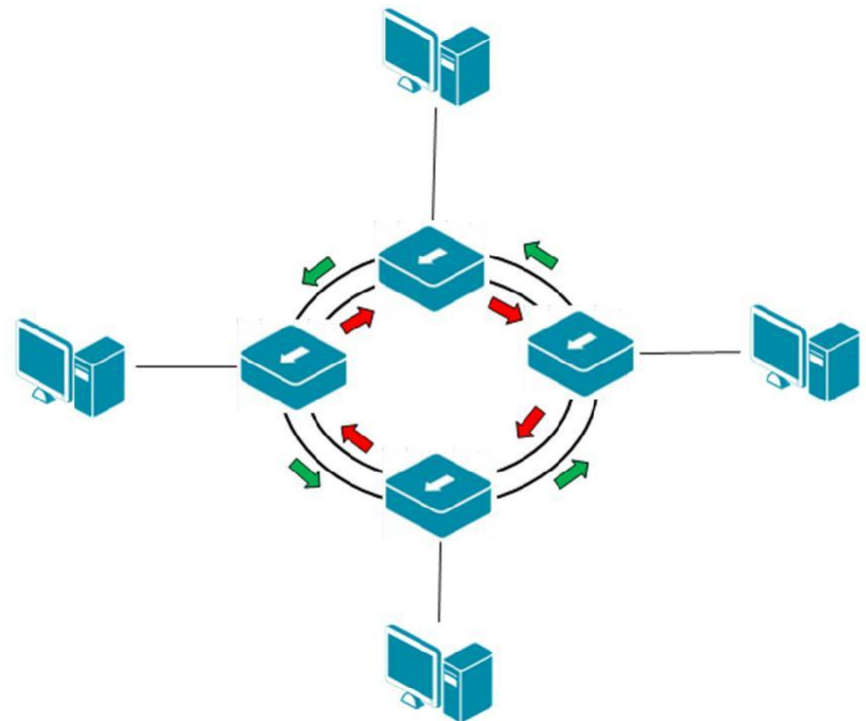
- ❑ Стандарт FDDI (Fiber Distributed Data Interface – волоконно-оптический интерфейс передачи данных), разработанный в середине 80-х годов комитетом X3T9.5 ANSI.

Стек FDDI



Технология FDDI

- ❑ Сеть FDDI строится на основе двух колец, которые образуют основной и резервный пути передачи данных между узлами сети.
- ❑ Основными компонентами сети FDDI являются станции и концентраторы.
- ❑ Для подключения станций и концентраторов к сети может быть использован один из двух способов:
 - **Одинокое подключение** (Single Attachment, SA) – подключение только к первичному кольцу.
 - **Двойное подключение** (Dual Attachment, DA) – одновременное подключение к первичному и вторичному кольцам.
- ❑ **Достоинства:**
 - высокая отказоустойчивость.
- ❑ **Недостатки:**
 - двойной расход кабеля.



Технология FDDI

- ❑ **Максимальная скорость передачи** - 100 Мбит/с;
- ❑ **Среда передачи** – одномодовый и многомодовый волоконно-оптический кабель;
- ❑ **Максимальная длина сегмента:**
 - многомодовый кабель – 2 км;
 - одномодовый кабель – 20 км.
- ❑ **Максимальное количество станций в кольце** – 500;
- ❑ **Максимальная протяженность сети** – 100 км.

Технология Ethernet является самой распространенной на сегодняшний день технологией локальных сетей благодаря своей простоте и универсальности.

- В 1985 г. – опубликован стандарт Ethernet (IEEE 802.3).
- В 1995 г. – опубликован стандарт Fast Ethernet (IEEE 802.3u).
- В 1998 г. – опубликован стандарт Gigabit Ethernet (IEEE 802.3z и 802.3ab).
- В 2002 г. – опубликован стандарт 10 Gigabit Ethernet (IEEE 802.3ae).
- В 2010 г. – опубликован стандарт 40 и 100 Gigabit Ethernet (IEEE 802.3ba).

Форматы кадров Ethernet

Стандарт IEEE 802.3-2012 определяет следующую структуру кадра, обязательную для всех MAC-реализаций.

7 байт	1 байт	6 байт	6 байт	2 байта	46 – 1500, 1504 или 1982 байта		4 байта	
Preamble	SFP	Destination Address	Source Address	Length/Type	Data	PAD	FCS	Extension
		64-2000 байта						

- ❑ Минимальная длина кадра Ethernet – 64 байта;
- ❑ Максимальная длина:
 - стандартного кадра Ethernet – 1518 байт;
 - кадра Ethernet с тегом стандарта IEEE 802.1Q – 1522 байта;
 - расширенного кадра Ethernet – 2000 байт.

Форматы кадров Ethernet

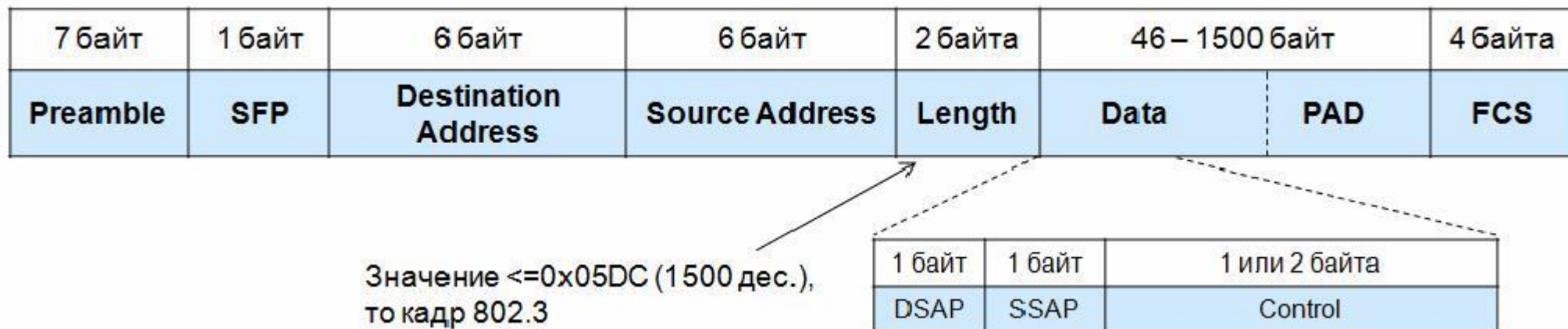
☐ На практике существует четыре формата кадров Ethernet:

- кадр Ethernet II (Ethernet версии 2 или Ethernet DIX);
- кадр IEEE 802.3 /LLC;
- кадр Ethernet SNAP;
- кадр Raw 802.3 (Novell 802.3).

- ☐ Разные типы кадра имеют некоторые отличия в формате, но могут сосуществовать в одной физической среде.
- ☐ Наибольшее распространение получил кадр Ethernet II.

Кадр IEEE 802.3/LLC

- ❑ Заголовок кадра IEEE 802.3/LLC является результатом объединения полей заголовков кадров, определенных в стандартах IEEE 802.3 и IEEE 802.2.
- ❑ Кадр IEEE 802.3 является кадром MAC-подуровня, поэтому в соответствии со стандартом IEEE 802.2 в его поле данных вкладывается кадр подуровня LLC с удаленными флагами начала и конца кадра.



Кадр Ethernet II

- ❑ Кадр Ethernet II отличается от кадра IEEE 802.3/LLC тем, что после поля Source Address (адрес источника) следует поле Type (тип), которое используется для указания типа протокола верхнего уровня, вложившего пакет в поле данных кадра.
- ❑ Поле Length в кадре отсутствует.
- ❑ Для правильной интерпретации, значения в поле Type больше или равны 0x0600 (1536 в десятичной системе счисления).

7 байт	1 байт	6 байт	6 байт	2 байта	46 – 1500 байт		4 байта
Preamble	SFP	Destination Address	Source Address	Type	Data	PAD	FCS

Значение $\geq 0x0600$ (1536 дес.),
то кадр Ethernet II

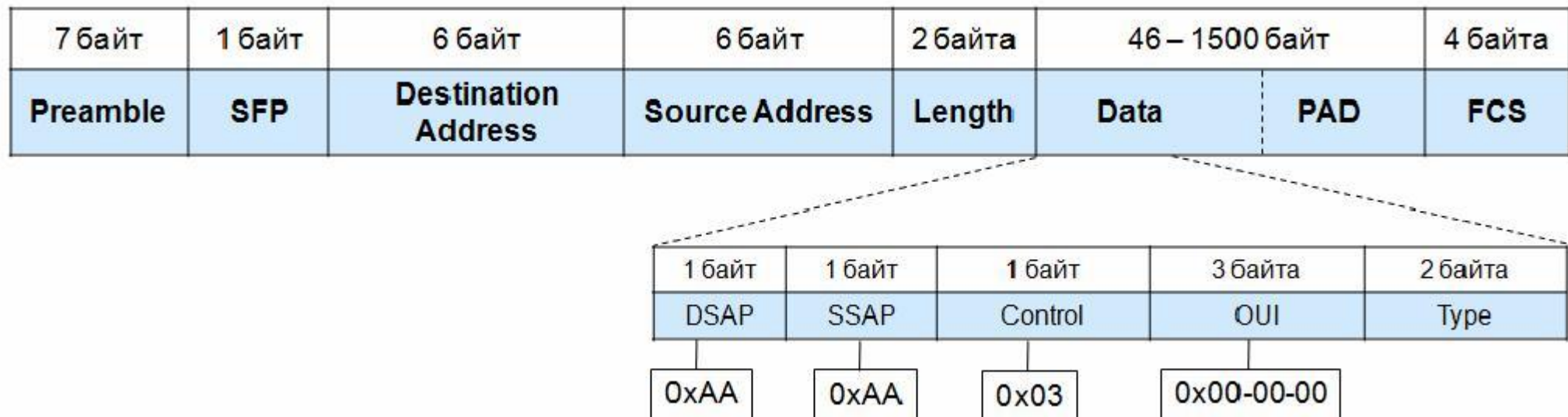
IPv4 0x0800
IPv6 0x86DD
ARP 0x0806
802.1Q 0x8100

Кадр Ethernet SNAP

❑ Кадр Ethernet SNAP является расширением кадра IEEE 802.3/LLC за счет введения дополнительного заголовка протокола SNAP, состоящего из двух полей:

- OUI (Organizational Unique Identifier) – идентификатор организации, которая контролирует коды в поле Type;
- Type (тип) – аналогично полю Type кадра Ethernet II.

❑ Так как SNAP представляет собой протокол, вложенный в протокол LLC, то в полях DSAP и SSAP записывается код 0xAA, отведенный для протокола SNAP.



Кадр Raw 802.3 (Novell 802.3)

- ❑ Кадр Raw 802.3 (Novell 802.3) представляет собой внутреннюю модификацию IEEE 802.3 без заголовка LLC.
- ❑ Компания Novell долгое время не использовала поле идентификации протокола верхнего уровня в своей ОС Novell Netware, т.к. в сетях Novell единственным протоколом сетевого уровня был IPX.
- ❑ В настоящее время Novell использует кадр IEEE 802.3/ LLC.

7 байт	1 байт	6 байт	6 байт	2 байта	46 – 1500 байт		4 байта
Preamble	SFP	Destination Address	Source Address	Length	Data	PAD	FCS

Процедура распознавания формата кадров



Jumbo-фреймы

- ❑ В компьютерных сетях **Jumbo-фреймы** (Jumbo-frame) – это кадры Ethernet, размер поля данных которых может достигать 10 000 байт.
- ❑ Jumbo-фреймы не являются частью стандарта IEEE 802.3.
- ❑ Использование Jumbo-фреймов позволяет передавать больше информации с меньшими усилиями, т.к. уменьшается нагрузка на центральный процессор и повышается пропускная способность канала связи, за счет уменьшения количества передаваемых кадров и сокращения служебной информации, добавляемой к ним.
- ❑ Jumbo-фреймы поддерживают многие модели коммутаторов и сетевых адаптеров Fast/Gigabit Ethernet/10 Gigabit Ethernet.

Дуплексный и полудуплексный режимы работы

□ Стандарт IEEE 802.3-2012 определяет два режима работы MAC-подуровня:

- **полудуплексный** (half-duplex) – использует метод CSMA/CD для доступа узлов к разделяемой среде. Узел может только принимать или передавать данные в один момент времени, при условии получения доступа к среде передачи;
- **полнодуплексный** (full-duplex) – позволяет паре узлов, имеющих соединение «точка-точка», одновременно принимать и передавать данные. Для этого каждый узел должен быть подключен к выделенному порту коммутатора.

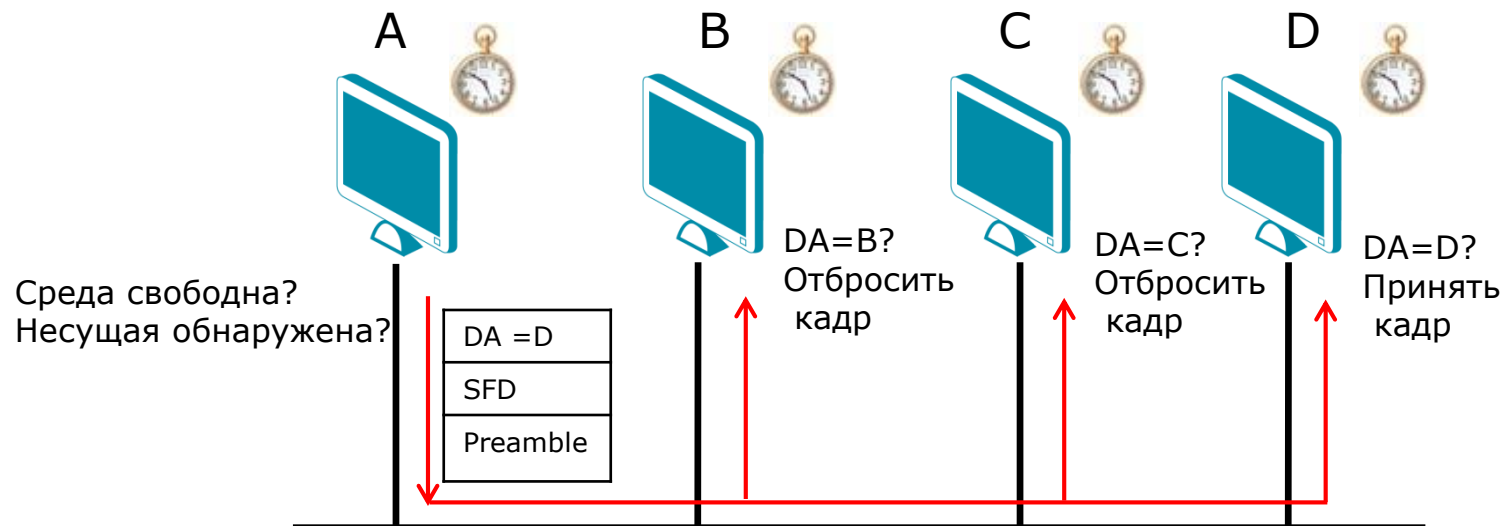
Метод доступа CSMA/CD

❑ Метод множественного доступа с контролем несущей и обнаружением коллизий (Carrier Sense Multiple Access With Collision Detection, CSMA/CD) используется для организации доступа узлов к разделяемой среде передачи.

❑ Метод CSMA/CD основан на конкуренции (contention) узлов за право доступа к сети и включает следующие процедуры:

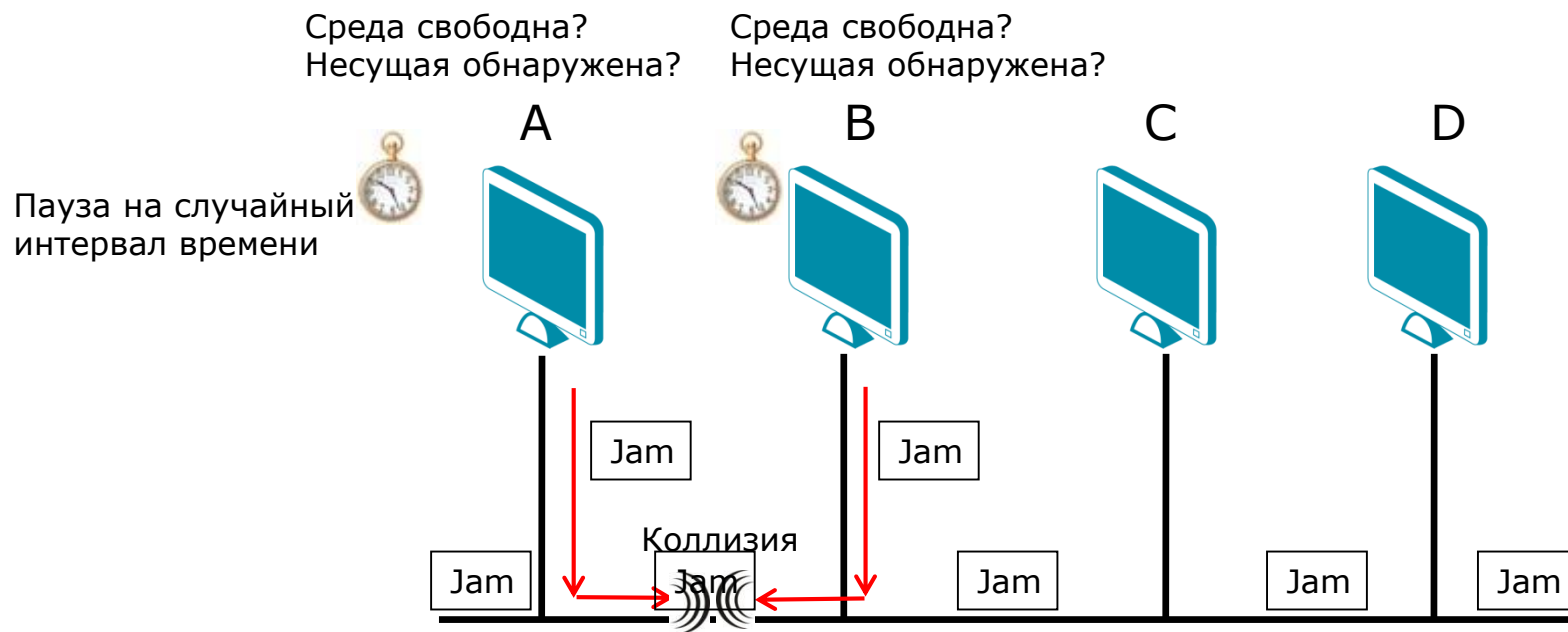
- контроль несущей;
- обнаружение коллизий.

Узел A хочет начать передачу данных узлу D



Метод доступа CSMA/CD

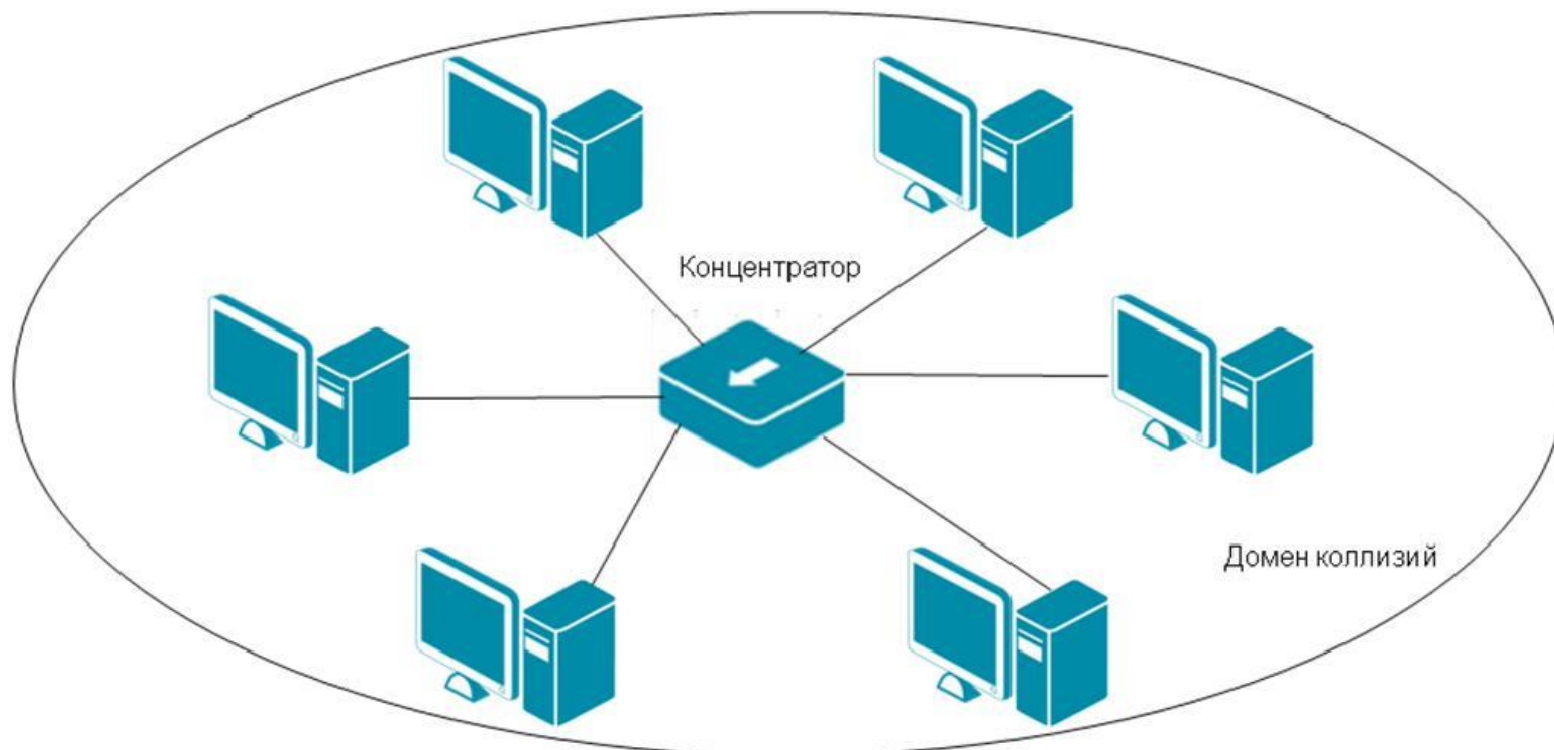
Обнаружение коллизий



Если 16 последовательных попыток передачи кадра вызывают коллизии, то передатчик должен прекратить попытки и отбросить кадр.

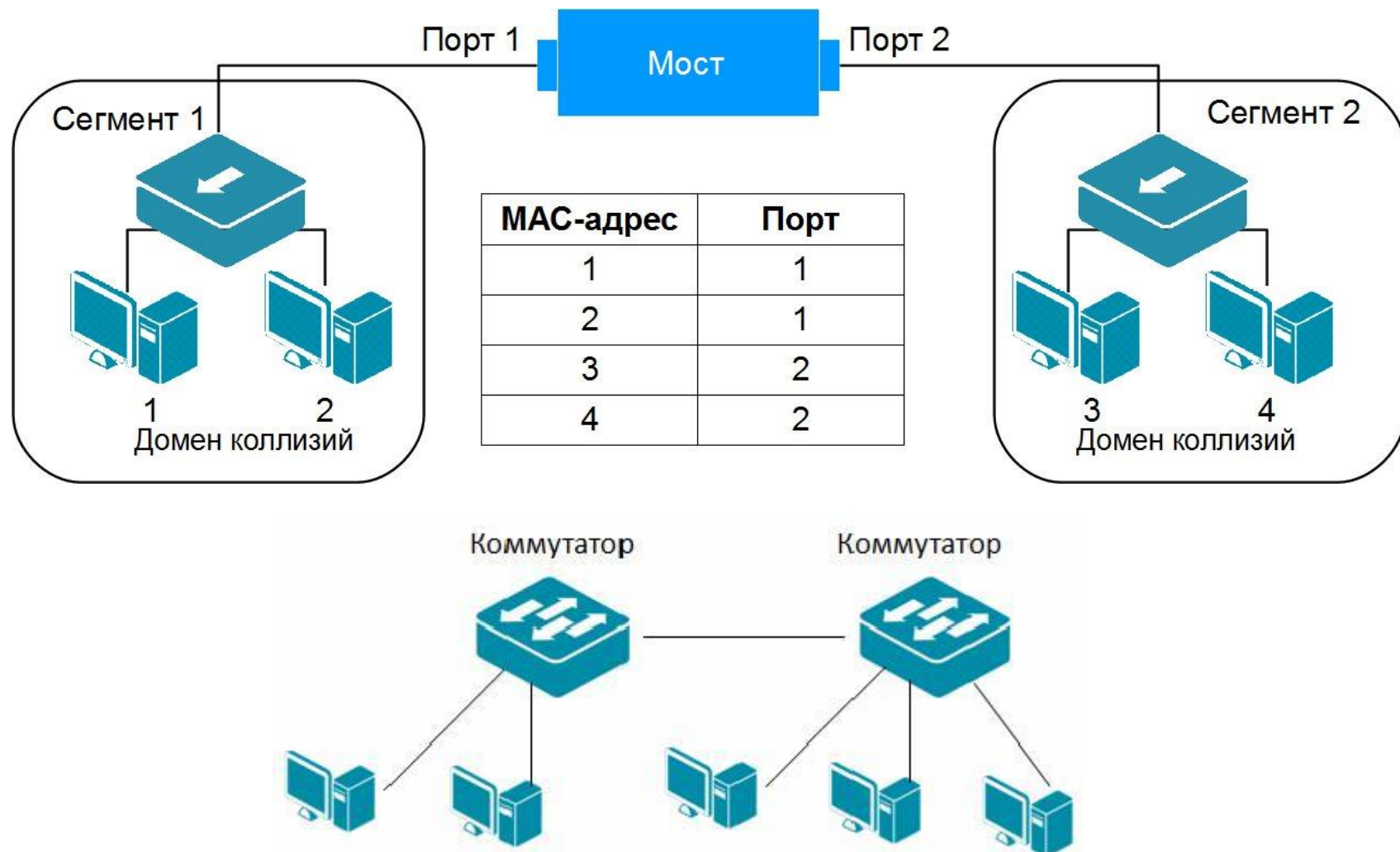
Домен коллизий

- ❑ В полудуплексной технологии Ethernet независимо от стандарта физического уровня существует понятие **домена коллизий**.
- ❑ **Домен коллизий** (collision domain) – это часть сети Ethernet, все узлы которой распознают коллизию независимо от того, в какой части сети она возникла.
- ❑ Сеть Ethernet, построенная на повторителях и концентраторах, образует один домен коллизий.



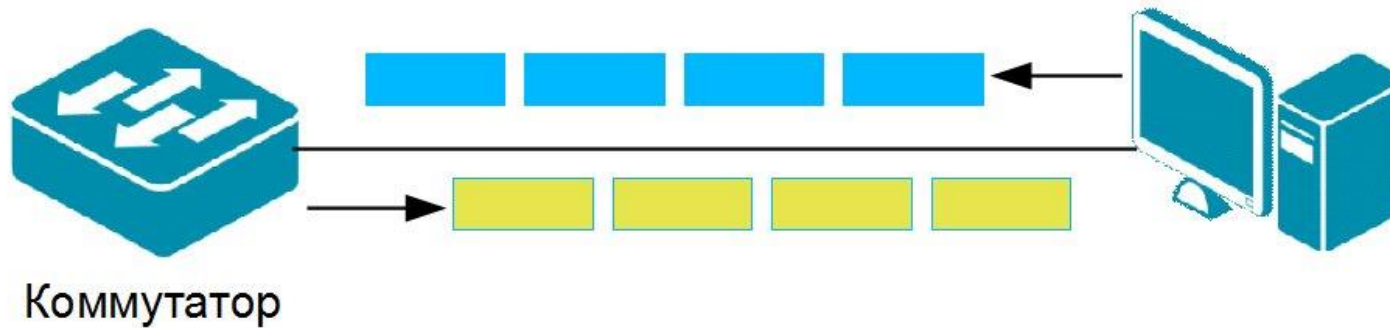
Коммутируемая сеть Ethernet

❑ *Коммутируемая сеть Ethernet* (Ethernet switched network) – сеть Ethernet, сегменты которой соединены мостами или коммутаторами.



Работа в полнодуплексном режиме

- ❑ Обеспечивает возможность одновременного приема и передачи информации, т.к. к среде передачи подключены только два устройства.
- ❑ Прием и передача ведутся по двум разным физическим каналам «точка-точка».



❑ Достоинства:

- исключается возникновение коллизий в среде передачи;
 - увеличивается время, доступное для передачи данных;
 - удваивается полезная полоса пропускания канала;
 - каждый канал обеспечивает передачу на полной скорости;
 - исчезло ограничение на общую длину сети и количество устройств в ней.
- ❑ Спецификации 10, 40 и 100 Gigabit Ethernet поддерживают только полнодуплексный режим работы.

Управление потоком в полудуплексном и полнодуплексном режимах

- ❑ *Механизм управления потоком (Flow Control) позволяет предотвратить потерю данных в случае переполнения буфера принимающего устройства.*

- ❑ Для управления потоком в *полудуплексном режиме* обычно используется **метод «обратного давления»** (backpressure).
- ❑ Для управления потоком в *полнодуплексном режиме* используется **стандарт IEEE 802.3х**.

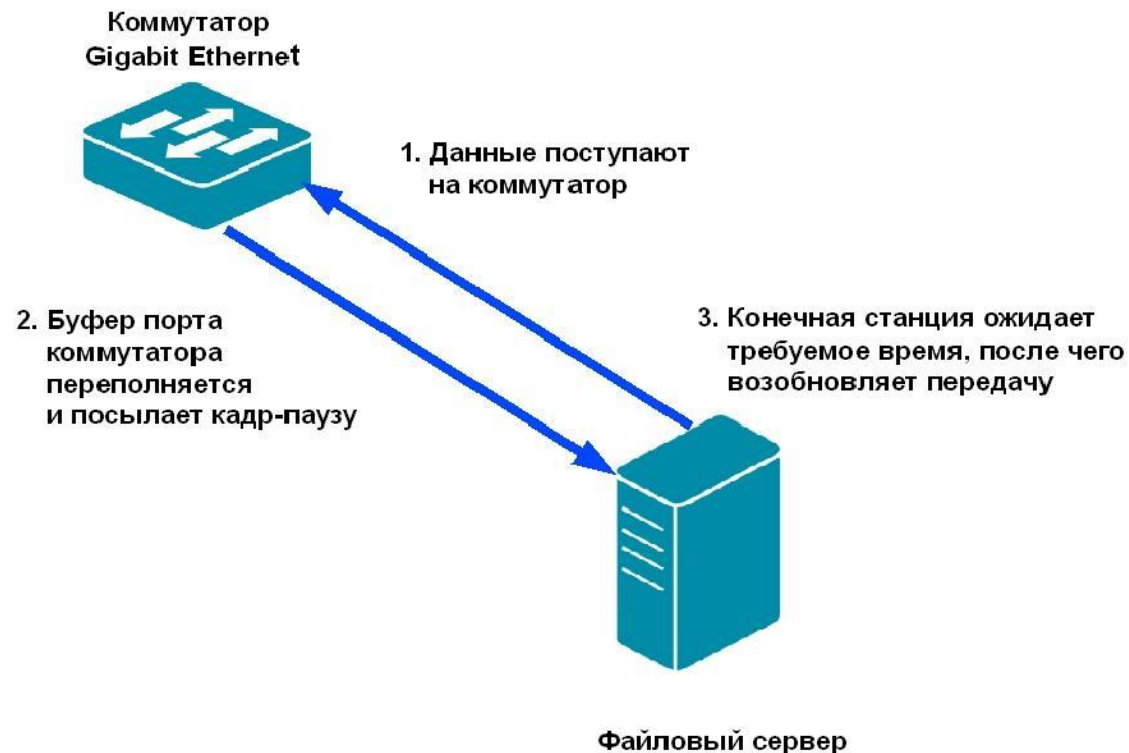
Управление потоком в полудуплексном режиме

- ❑ **Метод «обратного давления»** состоит в создании искусственных коллизий в сегменте, который очень интенсивно посылает кадры в коммутатор.
- ❑ Коммутатор отправляет искусственно созданную jam-последовательность, отправляемую через тот порт, к которому подключен узел, чтобы приостановить его активность.

Управление потоком в полнодуплексном режиме

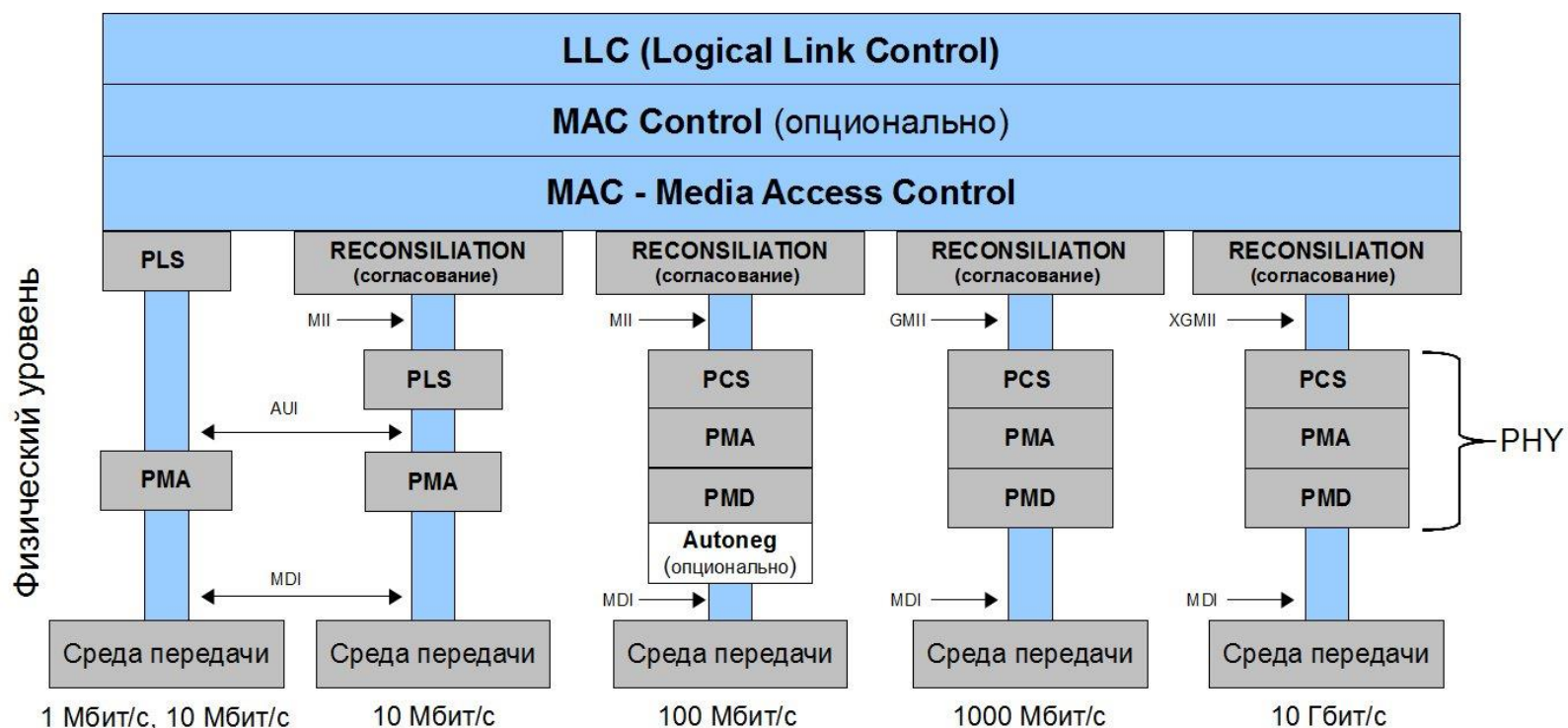
□ Согласно **стандарту IEEE 802.3x** управление потоком осуществляется между MAC-подуровнями с помощью специального кадра-паузы, который автоматически формируется MAC-подуровнем принимающего устройства.

7 байт	1 байт	6 байт	6 байт	2 байта	2 байта	2 байта	42 байта	4 байта
Преамбула	Начальный ограничитель кадра	Адрес назначения	Адрес источника	Длина/тип	Код операции управления MAC (00-01)	Время паузы (от 00-00 до FF-FF)	Зарезервировано	Контрольная сумма кадра



Физический уровень технологии Ethernet

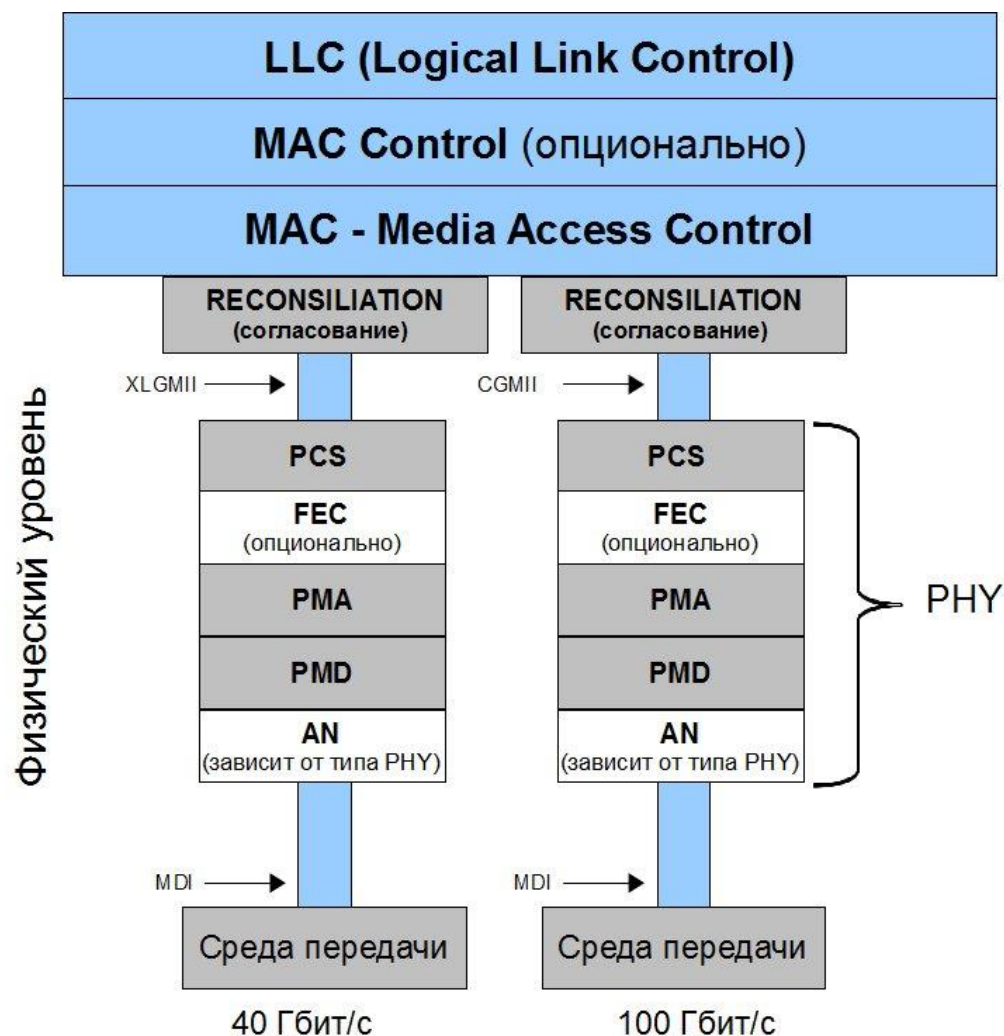
- ❑ Все технологии семейства Ethernet имеют одинаковую реализацию MAC-подуровня – форматы кадров и способы доступа к среде передачи.
- ❑ Эти технологии отличаются реализацией физического уровня, который определяет различные скорости передачи сигналов и типы среды передачи.



MII (MEDIA INDEPENDENT INTERFACE) - независимый от физической среды интерфейс
 GMII (GIGABIT MEDIA INDEPENDENT INTERFACE) - гигабитный независимый от физической среды интерфейс
 XGMII (10 GIGABIT MEDIA INDEPENDENT INTERFACE) - 10 гигабитный независимый от физической среды интерфейс
 AUI (ATTACHMENT UNIT INTERFACE) - интерфейс уровня присоединения
 MDI (MEDIUM DEPENDENT INTERFACE) - зависимый от физической среды интерфейс

PLS (PHYSICAL LAYER SIGNALING) - подуровень передачи сигналов
 PMA (PHYSICAL MEDIUM ATTACHMENT) - подуровень физического присоединения
 PCS (PHYSICAL CODING SUBLAYER) - подуровень физического кодирования
 PHY (PHYSICAL LAYER DEVICE) - устройство физического уровня
 PMD (PHYSICAL MEDIUM DEPENDENT) - подуровень зависимости от физической среды
 Autoneg - подуровень автосогласования

Физический уровень технологии Ethernet



PMA (PHYSICAL MEDIUM ATTACHMENT) - подуровень физического присоединения
 PCS (PHYSICAL CODING SUBLAYER) - подуровень физического кодирования
 PHY (PHYSICAL LAYER DEVICE) - устройство физического уровня
 PMD (PHYSICAL MEDIUM DEPENDENT) - подуровень зависимости от физической среды
 FEC (FORWARD ERROR CORRECTION) - подуровень прямой коррекции ошибок
 AN - подуровень автосогласования

CGMII (100Gb/s MEDIA INDEPENDENT INTERFACE) - независимый от физической среды интерфейс 100 Гбит/с
 XLGMII (40Gb/s MEDIA INDEPENDENT INTERFACE) - независимый от физической среды интерфейс 40 Гбит/с
 MDI (MEDIUM DEPENDENT INTERFACE) - зависимый от физической среды интерфейс

Физический уровень технологии Ethernet

Спецификации физической среды Ethernet (10 Мбит/с)

Стандарт	Тип кабеля	Топология	Метод физического кодирования	Максимальная длина сегмента, м	Режим работы
10BASE5	Коаксиальный кабель диаметром 0,5 дюйма («толстый Ethernet»)	«Шина»	Манчестерское кодирование	500	Полудуплексный (метод CSMA/CD)
10BASE2	Коаксиальный кабель диаметром 0,25 дюйма («тонкий Ethernet»)	«Шина»	Манчестерское кодирование	185	Полудуплексный (метод CSMA/CD)
10BASE-T	Кабель на основе неэкранированной витой пары (используются две пары проводников с диаметром от 0,4 до 0,6 мм)	«Звезда»	Манчестерское кодирование	100	Полудуплексный (метод CSMA/CD) и полнодуплексный
10BASE-F	Многомодовый волоконно-оптический кабель 62.5/125 мкм	«Звезда»	Манчестерское кодирование	1000 (10BASE-FP) 2000 (10BASE-FB) 2000 (10BASE-FL)	Полудуплексный (10BASE-FP, 10BASE-FB, 10BASE-FL) и полудуплексный (10BASE-FL)

Физический уровень технологии Ethernet

Спецификации физической среды Fast Ethernet (100 Мбит/с)

Стандарт	Тип кабеля	Метод кодирования	Максимальная длина сегмента, м	Режим работы
100BASE-T4	Кабель на основе неэкранированной витой пары категорий 3, 4, 5	8B6T	100	Полудуплексный (метод CSMA/CD)
100BASE-TX	Кабель на основе неэкранированной витой пары категории 5 или экранированной витой пары	4B/5B, MLT-3	100	Полудуплексный (метод CSMA/CD) и полнодуплексный
100BASE-FX	Многомодовый волоконно-оптический кабель 50/125 мкм и 62.5/125 мкм	4B/5B, NRZI	400 (полудуплекс) 2000 (полный дуплекс)	Полудуплексный (метод CSMA/CD) и полнодуплексный

Физический уровень технологии Ethernet

Спецификации физической среды Fast Ethernet (100 Мбит/с)

❑ Спецификации, используемые для создания каналов связи «точка-точка»

Стандарт	Тип кабеля	Метод кодирования	Максимальная длина сегмента, м	Режим работы
100BASE-LX10	Одномодовый волоконно-оптический кабель (длина волны 1310 нм)	4B/5B, NRZI	10 000	Полудуплексный и полнодуплексный
100BASE-BX10	Одномодовый волоконно-оптический кабель (длина волны: 1310 нм восходящий поток, 1550 нм нисходящий)	4B/5B, NRZI	10 000	Полудуплексный и полнодуплексный

Физический уровень технологии Ethernet

❑ **Автосогласование** (Auto-Negotiation) – это функция Ethernet (IEEE 802.3-2012 Clause 28, Clause 37, Clause 73), позволяющая двум устройствам, подключенным к одному каналу связи выбрать общие параметры передачи, такие как скорость, режим работы (полнодуплексный/полудуплексный, энергосберегающий/обычный).

❑ Автосогласование выполняется полностью на физическом уровне.

❑ **Автосогласование позволяет устройствам выполнить следующие операции:**

- сообщить партнеру по связи о своей версии Ethernet и дополнительных возможностях;
- подтвердить прием и определить общие режимы работы;
- отказаться от режимов работы, не поддерживаемых вторым партнером;
- настроить каждое устройство на режим наивысшего уровня, поддерживаемый обоими партнерами по связи.

❑ Автосогласование впервые появилось как дополнительная функция в спецификациях 100BASE-TX и 100BASE-T4. В стандартах 1000BASE-T, 1000BASE-X, 10GBASE-T оно является обязательной процедурой.

Физический уровень технологии Ethernet

Спецификации физической среды Gigabit Ethernet (1000 Мбит/с)

- ❑ Общее с предыдущими технологиями Ethernet:
 - формат кадров;
 - полудуплексный режим работы с методом доступа CSMA/CD и дуплексный режим для работы с коммутаторами;
 - поддержка всех основных видов кабеля.

- ❑ Для увеличения диаметра сети при работе в *полудуплексном режиме* используются методы:
 - **Carrier extension** (расширение несущей): используется MAC-подуровнем для увеличения времени, в течении которого может быть распознана коллизия.
 - **Packet burst** (пакетная передача): используется MAC-подуровнем для минимизации издержек, связанных с добавлением битов расширения. Этот метод позволяет MAC-подуровню отправлять последовательность кадров, не прерывая при этом контроль над средой передачи.

- ❑ При работе в *полнодуплексном режиме* эти методы не нужны.

Физический уровень технологии Ethernet

Спецификации физической среды Gigabit Ethernet (1000 Мбит/с)

Стандарт	Тип кабеля	Метод кодирования	Максимальная длина сегмента, м	Режим работы
1000BASE-T	Кабель на основе неэкранированной витой пары категории 5, 5е. Для передачи используются четыре пары проводников.	PAM-5	100	Полудуплексный и полнодуплексный
1000BASE-SX	Многомодовый волоконно-оптический кабель 50/125 мкм и 62.5/125 мкм (используется два волокна, длина волны 850 нм)	8B/10B, NRZ	550 (кабель 50/125) 275 (кабель 62.5/125)	Полудуплексный и полнодуплексный
1000BASE-LX	Многомодовый и одномодовый волоконно-оптический кабель 50/125 мкм и 62.5/125 мкм (используется два волокна, длина волны 1310 нм)	8B/10B, NRZ	550 (многомодовый кабель) 5 000 (одномодовый кабель)	Полудуплексный и полнодуплексный
1000BASE-CX	Твинаксиальный кабель	8B/10B, NRZ	25	Полудуплексный и полнодуплексный

Физический уровень технологии Ethernet

Спецификации физической среды Gigabit Ethernet (1000 Мбит/с)

❑ Спецификации, используемые для создания каналов «точка-точка»

Стандарт	Тип кабеля	Метод кодирования	Максимальная длина сегмента, м	Режим работы
1000BASE-LX10	Многомодовый и одномодовый волоконно-оптический кабель 50/125 мкм и 62.5/125 мкм (используется два волокна, длина волны 1310 нм)	8B/10B, NRZ	550 (многомодовый кабель) 10 000 (одномодовый кабель)	Полудуплексный и полнодуплексный
1000BASE-BX10	Одномодовый волоконно-оптический кабель (используется одно волокно, длина волны: 1310 нм восходящий поток, 1490 нм нисходящий)	8B/10B, NRZ	10 000	Полудуплексный и полнодуплексный

Физический уровень технологии Ethernet

Спецификации физической среды Gigabit Ethernet (1000 Мбит/с)

❑ Следующие спецификации являются собственной разработкой производителей и не входят в стандарт:

Стандарт	Тип кабеля	Максимальная длина сегмента, м
1000BASE-ZX	Одномодовый волоконно-оптический кабель (используется два волокна, длина волны 1550 нм)	80 000
1000BASE-LH	Одномодовый волоконно-оптический кабель (используется два волокна)	100 000

Физический уровень технологии Ethernet

Спецификации физической среды 10 Gigabit Ethernet (10 Гбит/с)

- ❑ Стандарты семейства 10 Gigabit Ethernet на MAC-подуровне поддерживают работу только в полнодуплексном режиме.
- ❑ Семейство 10GBASE-X:

Стандарт	Тип кабеля	Максимальная длина сегмента, м
10GBASE-CX	Твинаксиальный кабель	15
10GBASE-LX4	Многомодовый и одномодовый волоконно-оптический кабель 50/125 мкм и 62.5/125 мкм (4 длины волны с шагом 13,4 нм во втором окне прозрачности (1310 нм))	от 240 до 300 (многомодовый кабель) 10 000 (одномодовый кабель)
10GBASE-KX4	Медный кабель. Предназначен для объединительных плат (Backplane) модульных коммутаторов/маршрутизаторов.	1

Физический уровень технологии Ethernet

Спецификации физической среды 10 Gigabit Ethernet (10 Гбит/с)

❑ Семейство 10GBASE-R:

Стандарт	Тип кабеля	Максимальная длина сегмента, м
10GBASE-SR	Многомодовый 50/125 мкм и 62.5/125 мкм волоконно-оптический кабель (длина волны 850 нм)	от 66 до 400 (многомодовый кабель 50/125) от 26 до 33 (многомодовый кабель 62.5/125)
10GBASE-LR	Одномодовый волоконно-оптический кабель (длина волны 1310 нм)	10 000
10GBASE-ER	Одномодовый волоконно-оптический кабель (длина волны 1550 нм)	40 000
10GBASE-LRM	Многомодовый 50/125 мкм и 62.5/125 мкм волоконно-оптический кабель (длина волны 1300 нм)	220
10GBASE-KR	Медный кабель. Предназначен для объединительных плат (Backplane) модульных коммутаторов/маршрутизаторов.	1

Физический уровень технологии Ethernet

Спецификации физической среды 10 Gigabit Ethernet (10 Гбит/с)

- ❑ Семейство *10GBASE-W* относится к WAN PHY и предназначено для адаптации скорости передачи и форматов Ethernet к скорости и форматам технологий SONET STS-192с и SDH VC-4-64с.
- ❑ Без подуровня WIS семейство спецификаций 10GBASE-W не отличается от семейства спецификаций 10GBASE-R.
- ❑ Интерфейс 10GBASE-W может взаимодействовать только с другим интерфейсом 10GBASE-W.

Стандарт	Тип кабеля	Максимальная длина сегмента, м
10GBASE-SW	Многомодовый 50/125 мкм и 62.5/125 мкм волоконно-оптический кабель (длина волны 850 нм)	от 66 до 400 (многомодовый кабель 50/125) от 26 до 33 (многомодовый кабель 62.5/125)
10GBASE-LW	Одномодовый волоконно-оптический кабель (длина волны 1310 нм)	10 000
10GBASE-EW	Одномодовый волоконно-оптический кабель (длина волны 1550 нм)	40 000

Физический уровень технологии Ethernet

Спецификации физической среды 10 Gigabit Ethernet (10 Гбит/с)

Стандарт	Тип кабеля	Метод кодирования	Максимальная длина сегмента, м
10GBASE-T	4-х парный кабель на основе сбалансированной витой пары Cat. 6 или Cat. 6a	64B/65B, PAM2	100 55 (неэкранированная витая пара Cat. 6a)

Физический уровень технологии Ethernet

Спецификации физической среды 40 и 100 Gigabit Ethernet (40 и 100 Гбит/с)

- ❑ Технологии 40 и 100 Gigabit Ethernet на настоящий момент являются самыми высокоскоростными технологиями компьютерных сетей.
- ❑ В технологиях 40 и 100 Gigabit Ethernet остались прежними формат кадра, а также его минимальный и максимальный размер.
- ❑ На MAC-подуровне поддерживают работу только в полнодуплексном режиме.
- ❑ Максимальная длина сегмента составляет 40 000 м при использовании одномодового волоконно-оптического кабеля.

Физический уровень технологии Ethernet

Спецификации физической среды 40 Gigabit Ethernet (40 Гбит/с)

❑ Семейство 40GBASE-R:

Стандарт	Тип кабеля	Максимальная длина сегмента, м
40GBASE-KR4	Медный кабель. Предназначен для объединительных плат (Backplane) модульных коммутаторов/маршрутизаторов.	1
40GBASE-CR4	Твинаксиальный кабель	7
40GBASE-SR4	Многомодовый 50/125 мкм волоконно-оптический кабель класса OM3 или OM4 (используется четыре волокна; длина волны 850 нм)	100 (при использовании кабеля класса OM3) 150 (при использовании кабеля класса OM4)
40GBASE-FR	Одномодовый волоконно-оптический кабель (длина волны: передача – 1550 нм, прием – 1310 нм и 1550 нм)	2 000
40GBASE-LR4	Одномодовый волоконно-оптический кабель (длины волн: 1271 нм, 1291 нм, 1311 нм и 1331 нм)	10 000

Физический уровень технологии Ethernet

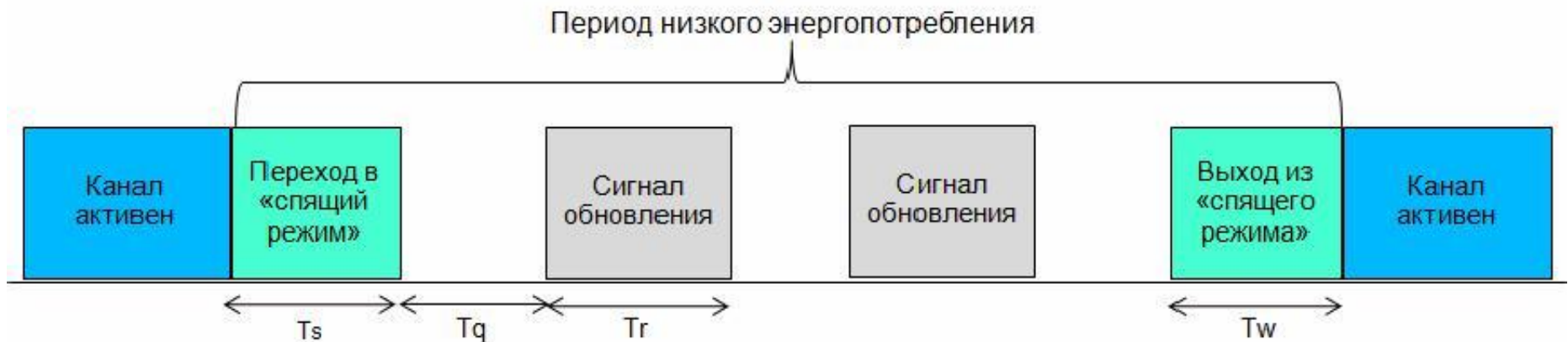
Спецификации физической среды 100 Gigabit Ethernet (100 Гбит/с)

❑ Семейство 100GBASE-R:

Стандарт	Тип кабеля	Максимальная длина сегмента, м
100GBASE-CR10	Твинаксиальный кабель	7
100GBASE-SR10	Многомодовый 50/125 мкм волоконно-оптический кабель класса OM3 или OM4 (используется десять волокон; длина волны 850 нм)	100 (при использовании кабеля класса OM3) 150 (при использовании кабеля класса OM4)
100GBASE-LR4	Одномодовый волоконно-оптический кабель (длины волн: 1295.56 нм, 1300.05 нм, 1304.58 нм и 1309.14 нм)	10 000
100GBASE-ER4	Одномодовый волоконно-оптический кабель (длины волн: 1295.56 нм, 1300.05 нм, 1304.58 нм и 1309.14 нм)	40 000

Энергоэффективный Ethernet

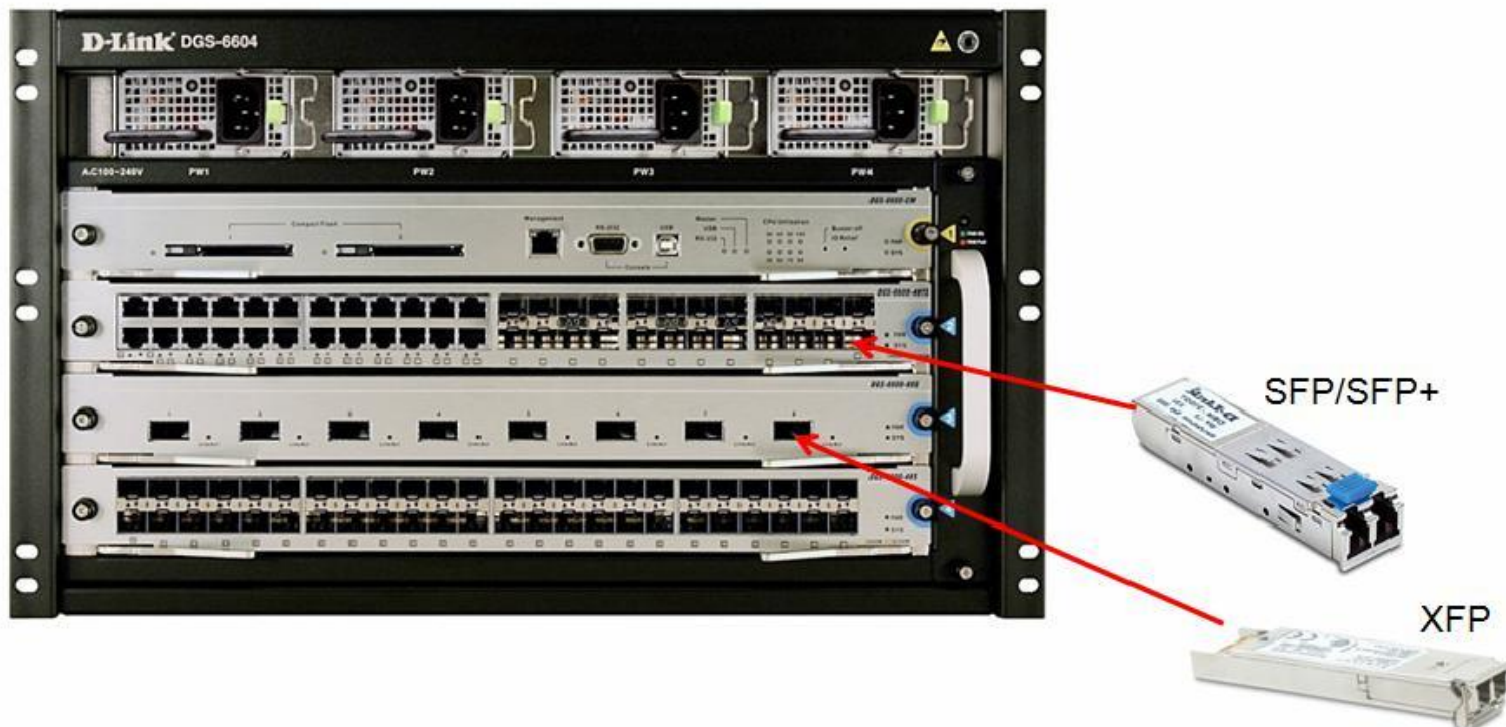
- ❑ В 2010 г. институт IEEE принял стандарт на энергоэффективный Ethernet **IEEE 802.3az Energy-Efficient Ethernet (EEE)**.
- ❑ В настоящее время стандарт IEEE 802.3az является частью стандарта IEEE 802.3-2012 (Clause 78).
- ❑ Технология EEE автоматически уменьшает потребление энергии в то время, когда по каналам связи не ведется передача данных.
- ❑ В ней предусмотрена возможность обмена информацией о поддержке EEE между партнерами по связи во время процедуры автосогласования.
- ❑ Если один из партнеров не поддерживает EEE, то перехода в режим низкого энергопотребления не будет.



Сменные интерфейсные модули

❑ Существует несколько видов сменных интерфейсных модулей:

- GBIC (Gigabit Interface Converter);
- SFP (Small Form Factor Pluggable);
- SFP+ (Enhanced Small Form Factor Pluggable);
- XFP (10 Gigabit Small Form Factor Pluggable);
- QSFP (Quad Small Form Factor Pluggable).



Модули GBIC

- ❑ GBIC (Gigabit Interface Converter) - самая первая спецификация комитета SFF (SFF-8053) на компактные сменные интерфейсные модули, описывающая конвертеры гигабитного интерфейса.
- ❑ Модули GBIC поддерживают стандарты Gigabit Ethernet или Fibre Channel для передачи данных, голоса и видео по медным или оптическим кабелям, но преимущественно представляют собой оптические трансиверы для приема или передачи сигнала по многомодовому или одномодовому волокну.



Модули SFP

- ❑ Модули SFP (Small Form Factor Pluggable) - компактная модификация сменного интерфейса для волн 850, 1310 и 1550 нм.
- ❑ Посадочный размер SFP (форм-фактор) определяется величиной медного разъема RJ-45.
- ❑ Интерфейсы SFP поддерживают Ethernet (на 10, 100, 1000 Мбит/с), SONET/SDH (OC3/ 12/48 и STM 1/4/16), Fibre Channel (1 и 2 Гбит/с).
- ❑ Существуют модули, поддерживающие технологию WDM.
- ❑ Модули могут поддерживать систему цифровой диагностики для мониторинга состояния оптических линий.



Модули XFP

- ❑ Оптические трансиверы XFP (10 Gigabit Small Form Factor Pluggable) для волн 850, 1310 и 1550 нм поддерживают 10 Gigabit Ethernet.
- ❑ Существуют трансиверы для одномодового и многомодового оптоволокна.
- ❑ XFP имеют несколько большие размеры, чем трансиверы SFP.
- ❑ Модули могут поддерживать систему цифровой диагностики для мониторинга состояния оптических линий.
- ❑ Существуют модули, поддерживающие технологию CWDM.



Модули SFP+

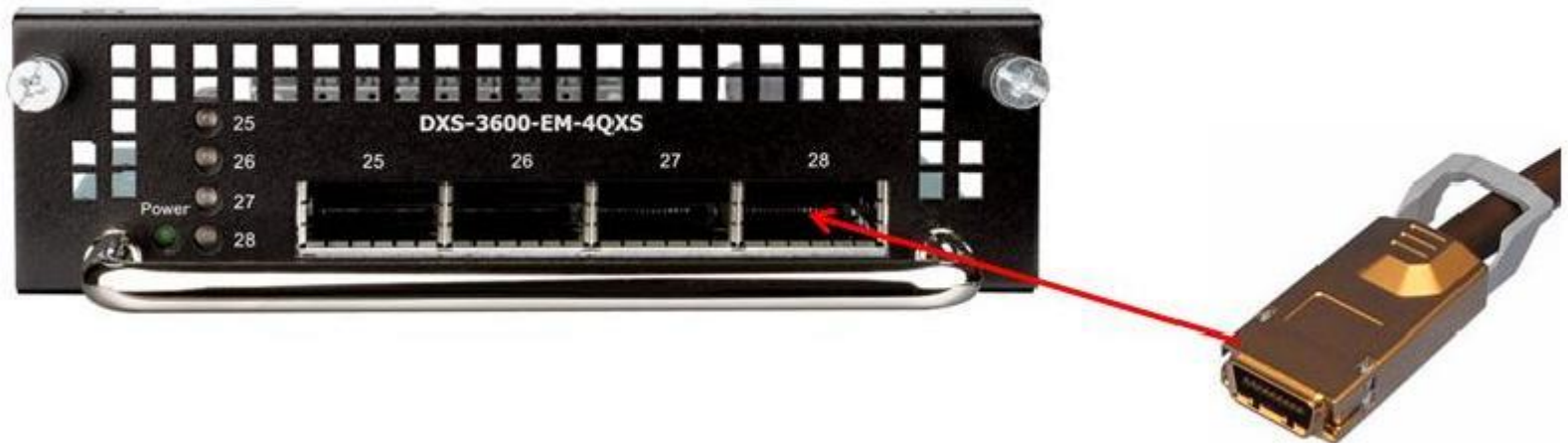
- ❑ Оптические трансиверы SFP+ поддерживают Ethernet на скорости 10 Гбит/с.
- ❑ Требования к модулям SFP+, которые являются расширенной версией SFP, определены в спецификации SFF-8431.
- ❑ По сравнению с трансиверами XFP, модули SFP+ обладают меньшими габаритными размерами и тепловыделением, что позволяет повысить плотность размещения портов 10 Гбит/с на корпусе телекоммуникационных устройств.
- ❑ Модули могут поддерживать систему цифровой диагностики для мониторинга состояния оптических линий.
- ❑ Существуют модули, поддерживающие технологии WDM, CWDM.



Сменные интерфейсные модули

Модули QSFP/QSFP+

- ❑ Первоначальная версия трансиверов поддерживала для каждого канала скорости 2,5 Гбит/с и 5 Гбит/с и называлась «QSFP».
- ❑ Последняя версия трансиверов называется «QSFP+». Скорость каждого канала в QSFP+ составляет 10 Гбит/с (в соответствии со спецификациями SFF-8635, SFF-8636) и 28 Гбит/с (в соответствии со спецификацией SFF-8665).
- ❑ Один модуль QSFP+ способен заменить четыре стандартных модуля SFP+, а занимает на корпусе оборудования примерно столько же места, сколько занимает модуль XFP.



Спасибо за внимание!