# Олимпиадное программирование Занятие 2

Данил Браун

26 января 2024

# Разбор

Разбор первых четырёх задач. (Остальные — самостоятельно.)

- ▶ Логические выражения
  - ▶ Логические операции:

```
<, >, <=, >=, ==, !=, and, or, not
```

► Тип bool: значения True и False

- Логические выражения
  - ▶ Логические операции:

- ► Тип bool: значения True и False
- ▶ Условная инструкция. Отступы (4 пробела).

#### if YCJOBHE:

#### else:

- Логические выражения
  - ▶ Логические операции:

```
<, >, <=, >=, !=, and, or, not
```

- ► Тип bool: значения True и False
- Условная инструкция. Отступы (4 пробела).
  - if УСЛОВИЕ:

else:

- ▶ Условная инструкция без else
  - if УСЛОВИЕ:

БЛОК-КОДА

```
Условная инструкция с несколькими условиями
if УС.ПОВИЕ-1:
    БЛОК-КОДА-1
elif УСЛОВИЕ-2:
    БЛОК-КОДА-2
elif УСЛОВИЕ-N:
    БЛОК-КОДА-N
else:
    БЛОК-КОДА-ПОСЛЕДНИЙ
```

# Задачи

Пайтонтьютор — занятие 2