

# Поток событий

## 1. Начать прохождение теста

Основной поток событий:

1. Вариант использования начинается после нажатия пользователем кнопки Start typing test.
2. Начинается прорисовка сцены приложения.
3. Пользователь видит 2 строки: в первой исходный текст, вторая предназначена для ввода текста, совпадающего с текстом в строке 1.
4. Когда пользователь начинает печатать – запускается таймер, в котором тикает время, оставшееся до завершения теста.
5. Если пользователь вводит слово неверно (т.е. слово в строке 2 не совпадает со словом в строке 1), слово в строке 1 выделяется красным цветом, что говорит о том, что пользователь вводит слово в ошибкой, в противном случае слово выделяется светло-серым цветом.
6. Когда пользователь нажимает пробел – слова сравниваются посимвольно, в случае совпадения вводимого и тестового слова наращивается инкремент правильного ввода, при несовпадении инкремент ошибок.
7. Когда таймер доходит до 0 тест завершается. Результаты заносятся в файл и на сцене появляется результат пройденного теста.
8. Вариант использования завершен.

## 2. Рестарт теста

Основной поток событий:

1. Вариант использования начинается с нажатия кнопки Restart в окне теста.
2. Происходит обновление строки с исходными словами.
3. Счетчик таймера устанавливается в начальное состояние и ждет нажатия клавиши.
4. Данные из строки для ввода удаляются.
5. Вариант использования завершен.

## 3. Просмотр правил тестирования

Основной поток событий:

1. Вариант использования начинается с нажатия пользователем кнопки Help.
2. Начинается прорисовка сцены приложения.

3 На экране появляется текст, обосновывающий поведение компонент окна с тестами.

4 Вариант использования завершен.

#### 4. Просмотр таблицы результатов

Основной поток событий:

1. Вариант использования начинается с нажатия пользователем кнопки Show result table.

2. Начинается прорисовка сцены приложения.

3. На экране появляется таблица в которой отображены 10 лучших результатов и даты прохождения тестов.

4. Вариант использования завершен.

#### 5. Выбор уровня сложности

Основной поток событий:

1. Вариант использования начинается после нажатия на кнопку Moving string.

2. Перед пользователем появляется меню с кнопками выбора уровня сложности (скорости бегущей строки).

3. После нажатия на любую из кнопок начинается тест в котором скорость бегущей строки соответствует выбору пользователя.

4. Вариант использования завершен.

#### 6. Очистка таблицы результатов

Основной поток событий:

1. Вариант использования начинается после нажатия кнопки Clear results.

2. Удаляются данные из файла, хранящего даты и результаты прохождения десятки лучших тестов.

3. Вариант использования завершен.