

Требования к проекту

1 Введение

Десктопное приложение клавиатурный тренажер. Название приложения — “Force your fingers”. Приложение предназначено для улучшения навыков печати на клавиатуре. В данной программе предусмотрены тесты на скорость набора символов, слов, осмысленного текста со знаками пунктуации. Так же будет вестись статистика результатов в виде графика.

2 Требования пользователя

2.1 Программные интерфейсы

Программа будет реализована на языке Java с использованием библиотеки для создания графического интерфейса Swing.

2.2 Интерфейс пользователя

В главном фрейме с тестом будут предусмотрены 2 окна: 1) окно с тестовым текстом, 2) окно с вводимым текстом. При вводе текста в окне 2, символы, совпадающие с символами окна 1 будут подсвечиваться зеленым цветом в окне 1. При неправильном вводе все слово целиком будет подсвечиваться красным, что бы пользователю визуальнее было определить, в какой момент времени нужно нажать Backspace и повторить ввод.

2.3 Характеристики пользователей

Для данного приложения нет определенной возрастной категории. Приложение будет удобно и понятно любому пользователю, способному набирать текст на клавиатуре, поэтому уровень образования не имеет значения.

2.4 Предположения и зависимости

Данная программа будет работать только при наличии установленной Java на использующем ее ПК.

3 Системные требования

3.1 Функциональные требования

1. Локальная регистрация пользователя для занесения результата в таблицу
2. Бегущая строка с текстом (чем выше уровень сложности, тем выше скорость бегущей строки).
3. Прохождение теста с возможностью узнать свой результат
4. Просмотр таблицы результатов

3.2 Нефункциональные требования

3.2.1 АТРИБУТЫ КАЧЕСТВА

1. Размер приложения на выходе не должен превышать 100 МБ.

2. Все действия, совершаемые пользователем, должны обрабатываться немедленно (скорость отклика программы должна быть равной или превышать скорость активности пользователя).
3. Количество слов в тесте на скорость не должно быть конечным.