Требования к проекту

1 Введение

Десктопное приложение клавиатурный тренажер. Название приложения — "Force your fingers". Приложение предназначено для улучшения навыков печати на клавиатуре. В данной программе предусмотрены тесты на скорость набора символов ,слов ,осмысленного текста со знаками пунктуации. Так же будет вестись статистика результатов в виде графика.

2 Требования пользователя

2.1 Программные интерфейсы

Программа будет реализована на языке Java с использованием библиотеки для создания графического интерфейса Fx.

2.2 Интерфейс пользователя

В главном фрейме с тестом будут предусмотрены 2 окна: 1) окно с тестовым текстом ,2) окно с вводимы текстом. При вводе текста в окне 2 ,символы ,совпадающие с символами окна 1 будут подсвечиваться зеленым цветом в окне 1. При неправильном вводе все слово целиком будет подсвечиваться красным ,что бы пользователю визуально удобнее было определить ,в какой момент времени нужно нажать Васкѕрасе и повторить ввод.

2.3 Характеристики пользователей

Для данного приложения нет определенной возрастной категории. Приложение будет удобно и понятно любому пользователю, способному набирать текст на клавиатуре, поэтому уровень образования не имеет значения.

2.4 Предположения и зависимости

Данная программа будет работать только при наличии установленной Java на использующем ее ПК.

3 Системные требования

3.1 Функциональные требования

- 1. Прохождение теста с возможностью узнать свой результат.
- 2. Рестарт теста без занесения результатов в таблицу.
- 3. Просмотр правил тестирования.
- 4. Просмотр таблицы результатов.
- 5. Выбор уровня сложности.
- 6. Очистка таблицы результатов

3.2 Нефункциональные требования

3.2.1 АТРИБУТЫ КАЧЕСТВА

- 1. Размер приложения на выходе не должен превышать 100 МБ.
- 2. Все действия, совершаемые пользователем, должны обрабатываться немедленно (скорость отклика программы должна быть равной или превышать скорость активности пользователя).
- 3. Количество слов в тесте на скорость не должно быть конечным.