

Поток событий

1. Начать прохождение теста

Основной поток событий:

1. Вариант использования начинается после нажатия пользователем кнопки Start typing test.
2. Начинается прорисовка сцены приложения.
3. Пользователь видит 2 строки: в первой исходный текст, вторая предназначена для ввода текста, совпадающего с текстом в строке 1.
4. Когда пользователь начинает печатать – запускается таймер, в котором тикает время, оставшееся до завершения теста.
5. Если пользователь вводит слово неверно (т.е. слово в строке 2 не совпадает со словом в строке 1), слово в строке 1 выделяется красным цветом, что говорит о том, что пользователь вводит слово в ошибкой, в противном случае слово выделяется светло-серым цветом.
6. Когда пользователь нажимает пробел – слова сравниваются посимвольно, в случае совпадения вводимого и тестового слова наращивается инкремент правильного ввода, при несовпадении инкремент ошибок.
7. Когда таймер доходит до 0 тест завершается. Результаты заносятся в файл и на сцене появляется результат пройденного теста.
8. Вариант использования завершен.

Альтернативный поток Alt1:

1. Завершить тест.
2. Вывести результат.

2. Рестарт теста

Основной поток событий:

1. Вариант использования начинается с нажатия кнопки Restart в окне теста.
2. Происходит обновление строки с исходными словами.
3. Счетчик таймера устанавливается в начальное состояние и ждет нажатия клавиши.
4. Данные из строки для ввода удаляются.
5. Вариант использования завершен.

3. Просмотр правил тестирования

Основной поток событий:

- 1 Вариант использования начинается с нажатия пользователем кнопки Help.
- 2 Начинается прорисовка сцены приложения.
- 3 На экране появляется текст, обосновывающий поведение компонент окна с тестами.
- 4 Вариант использования завершен.

4. Просмотр таблицы результатов

Основной поток событий:

1. Вариант использования начинается с нажатия пользователем кнопки Show result table.
2. Начинается прорисовка сцены приложения.
3. На экране появляется таблица в которой отображены 10 лучших результатов и даты прохождения тестов.
4. Вариант использования завершен.

5. Выбор уровня сложности

Основной поток событий:

1. Вариант использования начинается после нажатия на кнопку Moving string.
2. Перед пользователем появляется меню с кнопками выбора уровня сложности (скорости бегущей строки).
3. После нажатия на любую из кнопок начинается тест в котором скорость бегущей строки соответствует выбору пользователя.
4. Вариант использования завершен.

6. Очистка таблицы результатов

Основной поток событий:

1. Вариант использования начинается после нажатия кнопки Clear results.
2. Удаляются данные из файла, хранящего даты и результаты прохождения десятки лучших тестов.
3. Вариант использования завершен.