

Требования к проекту

1 Введение

Десктопное приложение клавиатурный тренажер. Название приложения — “Force your fingers”. Приложение предназначено для улучшения навыков печати на клавиатуре. В данной программе предусмотрены тесты на скорость набора символов, слов, осмысленного текста со знаками пунктуации. Так же будет вестись статистика результатов в виде графика.

2 Требования пользователя

2.1 Программные интерфейсы

Программа будет реализована на языке Java с использованием библиотеки для создания графического интерфейса Swing.

2.2 Интерфейс пользователя

В главном фрейме с тестом будут предусмотрены 2 окна: 1) окно с тестовым текстом, 2) окно с вводимым текстом. При вводе текста в окне 2, символы, совпадающие с символами окна 1 будут подсвечиваться зеленым цветом в окне 1. При неправильном вводе все слово целиком будет подсвечиваться красным, что бы пользователю визуальнее было определить, в какой момент времени нужно нажать Backspace и повторить ввод.

2.3 Характеристики пользователей

Для данного приложения нет определенной возрастной категории. Приложение будет удобно и понятно любому пользователю, способному набирать текст на клавиатуре, поэтому уровень образования не имеет значения.

2.4 Предположения и зависимости

Данная программа будет работать только при наличии установленной Java на использующем ее ПК.

3 Системные требования

3.1 Функциональные требования

1. Локальная регистрация пользователя для занесения результата в таблицу
2. Прохождение теста с возможностью узнать свой результат
3. Просмотр таблицы результатов

3.2 Нефункциональные требования

3.2.1 АТРИБУТЫ КАЧЕСТВА

Главным атрибутом качества является функциональность и простота использования.

