

Лабораторная работа №6

“Улучшение UX”

1. Распознаваемость соответствия

Наша система даёт чётко понять, для чего она нужна и какие возможности она предоставляет, поэтому потенциальный пользователь может очень быстро понять, подходит ли ему система, позволит ли она удовлетворить его нужды, в какой степени и как быстро они будут удовлетворены.

2. Обучаемость

Интерфейс нашего продукта интуитивно понятен, поэтому потенциальный пользователь сможет очень быстро начать эффективно его использовать для получения необходимого результата и морального удовлетворения от экономии времени и денег без каких-либо рисков для себя или своей компании.

3. Используемость (операбельность)

Пользоваться нашим продуктом и управлять нашей системой чрезвычайно просто, что обеспечивается в первую очередь интуитивной понятностью интерфейса, во вторых линейностью действий, что позволяет пользователю не запутаться в обилии окон и тупиковых переходов между ними при выполнении необходимых действий.

4. Защита от ошибок пользователя

Система на достаточном уровне защищает пользователя от совершения ошибок в том числе и случайных нажатий благодаря крупным кнопкам, в случае, если же пользователь совершил ошибку, то практически любое действие может быть отменено и совершено заново, но с уже исправленными данными.

5. Эстетика GUI

Хоть приложение и обладает в большей части единым стилем графики и приятным на вид интерфейсом, что обеспечивает удовлетворительное взаимодействие пользователя с системой, но это

является на данный момент единственным слабым местом, т.к. пока ещё не все элементы полностью стилистически одинаковы. Однако это мы и будем исправлять в ходе данной лабораторной работы.

6. Доступность

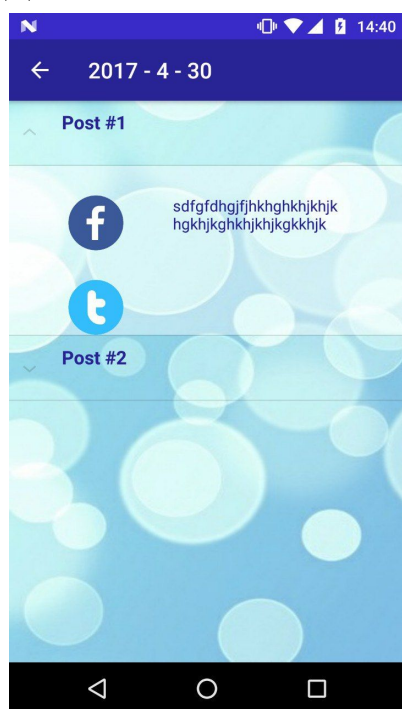
В виду особенностей интерфейса: крупных достаточно удалённых друг от друга кнопок, крупного текста - система может быть использована людьми с различными ограничениями. Кроме возможности использования системы людьми со слабым зрением или крупными пальцами, системой можно пользоваться одной рукой, когда другая занята, или носом, например зимой, когда руки находятся в перчатках, а также в условиях тряски, например на ходу или при движении в транспорте.

Пути улучшения :

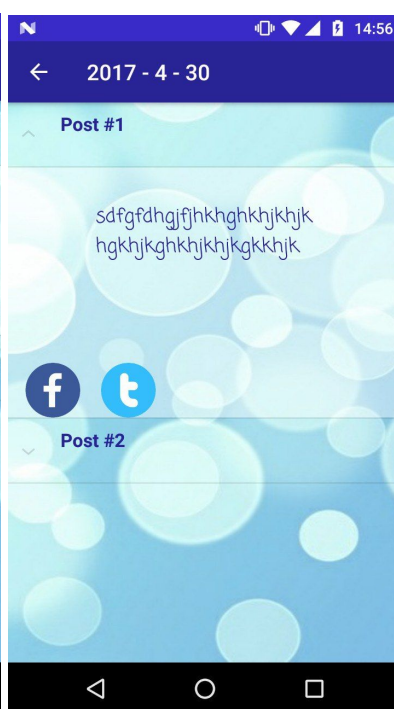
В ходе данной лабораторной работы мы изменим графический интерфейс, в частности расположение, размер и стилистику кнопок для улучшения эстетичности приложения и простоты восприятия.

В результате были проведены следующие изменения:

ДО:

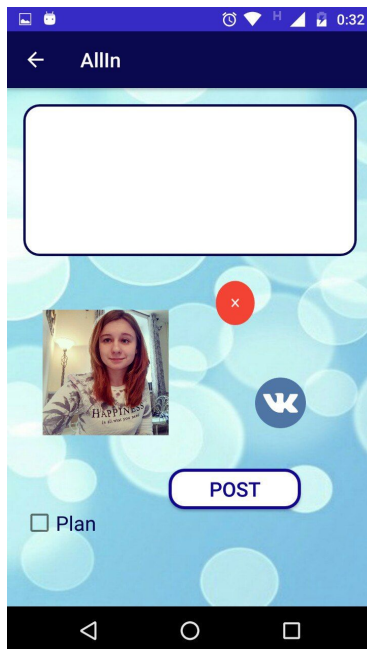


ПОСЛЕ:

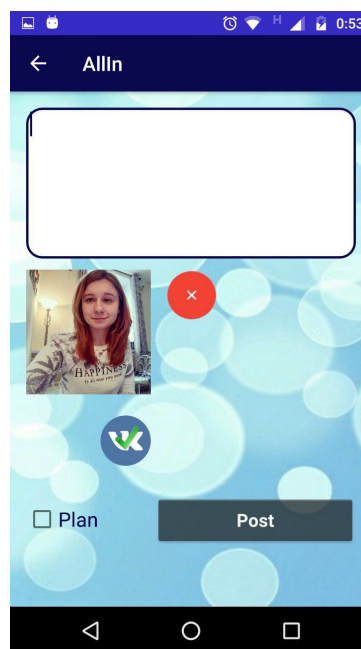


В данном случае засчёт перемещения символов социальных сетей, в которых был размещён пост, получилось увеличить зону отводимую под текст самого поста, что в свою очередь позволило увеличить размер шрифта и, соответственно, повысить читабельность текста.

ДО:



ПОСЛЕ:



В данном случае изменилось расположение кнопок, что облегчило работу одной рукой, т.к не нужно сильно сгибать большой палец, что уменьшает усталость при работе с приложением, а также кнопки теперь стали соответствовать стилистике всего приложения.

Вывод:

В ходе данной лабораторной работы нами была улучшена эстетичность приложения, а также его доступность.