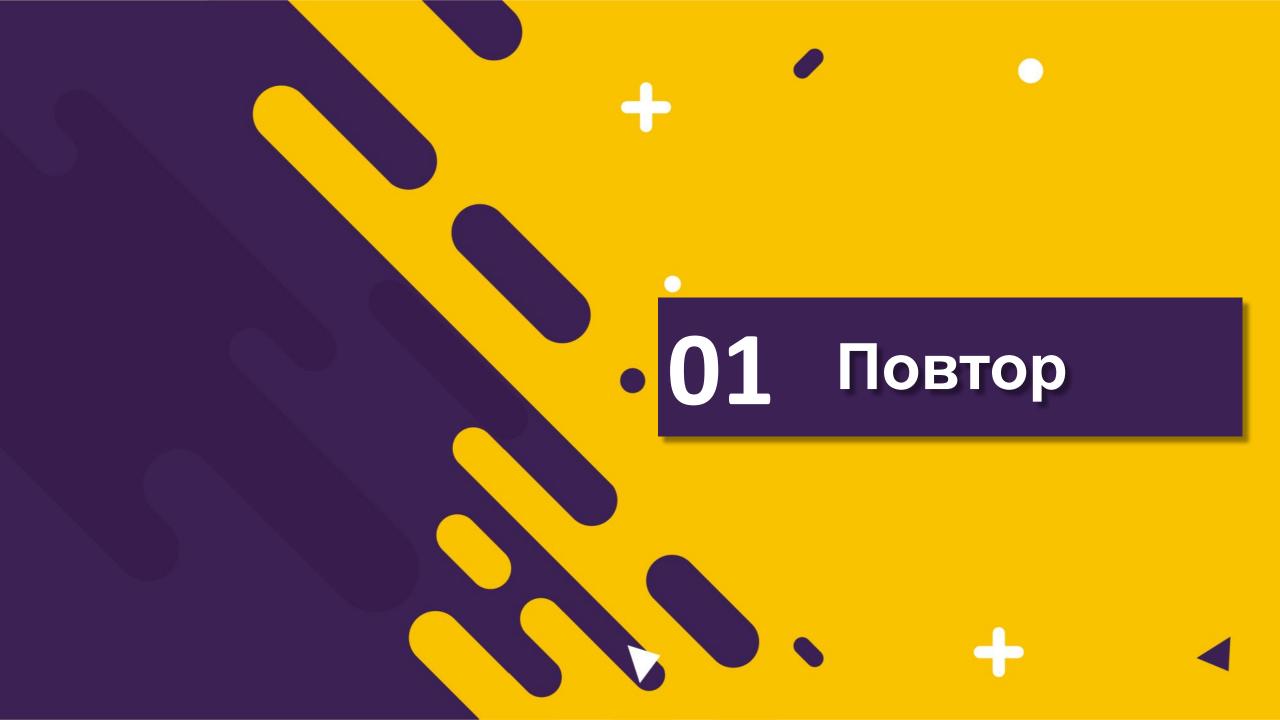


Прогресс

- ★ create-react-app, основы, npm
- **★** компоненты, jsx
- ★ git
- ★ Состояния, переменные, props
- useState()
- **★** Стилизация
- useEffect(), useRef()
- **★** Отладка
- ★ Маршруты, React Router

- ☐ Redux, useContext()
- **□** Firebase и API
- □ Тест, деплой
- □ БЭМ, цикл проекта, figma
- PWA
- Улучшения, библиотеки
- React + TS
- Next.js



Вопросы

- Зачем нужны маршруты на фронтенде?
- Какой компонент управляет маршрутами в реакт?
- Как сделать "правильную" ссылку?

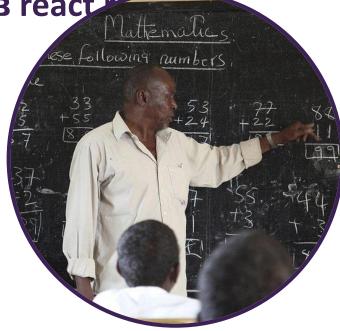


Д3 прошлой лекции

- Добавить функцию удаления кота
- Добавить страницу кота без переменных (универсальную)

• Добавить навигацию с помощью children в react

• Почитать про localStorage

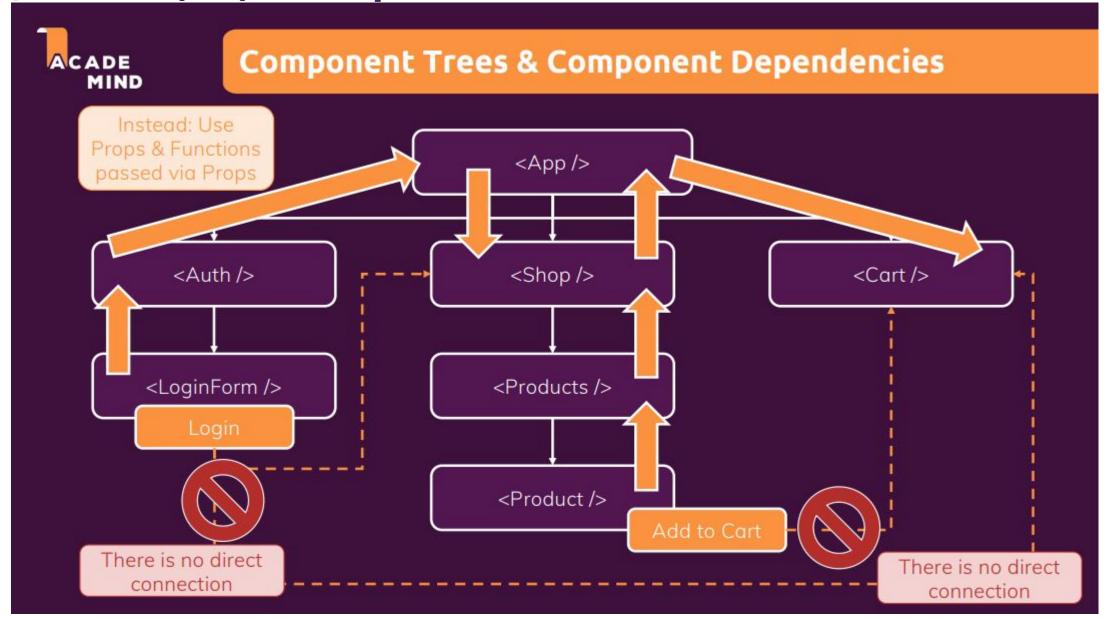




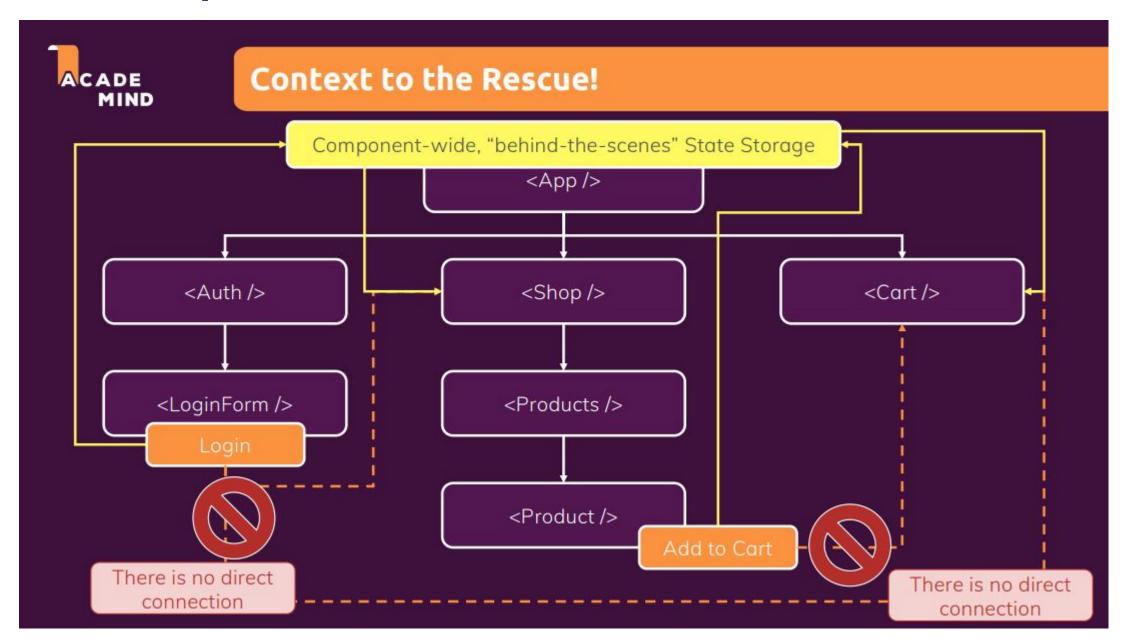
Как управлять состояниями?

- useState
- React Context
- Redux

Цепочки props и передача состояния



Единое хранение состояния



- React.createContext()
- <(Context).Provider/>
- useContext()

Файл с контекстом, например context/app-context.js

```
import React from "react";
const AppContext = React.createContext({
    isLoggedIn: false,
    loginHandler: () => \{\},
    logoutHandler: () => \{\},
export default AppContext;
```

App.js

```
import AppContext from "./context/app-context";
return
    <AppContext.Provider</pre>
      value={ {
        isLoggedIn: isLoggedIn,
        loginHandler: () => {setIsloggedIn(true)},
        logoutHandler: () => {setIsloggedIn(false)},
      <RouterProvider router={router} />
    </AppContext.Provider>
```

Компонент, обращающийся к стейту

```
import AppContext from "../../context/app-context";
export default () => {
 const ctx = useContext(AppContext);
 return (
     <Button onClick={ctx.loginHandler}>Login
     <Button onClick={ctx.logoutHandler}>Logout
```

Практика

React Context. Недостатки

- Не оптимизирован для частого изменения состояния (раз в секунду и чаще)
- Неудобен для сложных стейтов



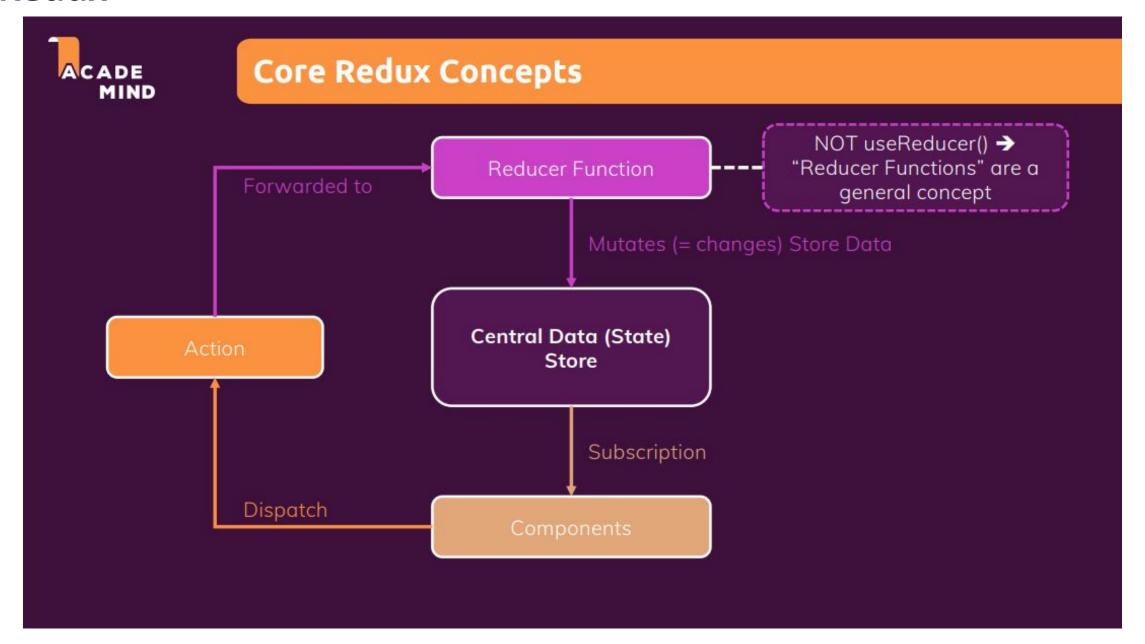
Redux

Система управления состояниями на уровне приложения

- Более приспособлен для комплексных стейтов
- Продуманная структура



Redux



Понятия

- Store
- Компоненты
- Reducer
- Подписка на изменение



Redux далее

- https://redux.js.org/tutorials/quick-start
- начать с createStore() "устаревший"
- продолжить с Toolkit



Д3

1. Имитировать авторизацию и доступ к закрытой информации (через разные данные или разные страницы)

- а. разработать форму авторизации (локально)
- b. создать маршруты и разные данные (или страницы)
- с. реализовать на React Context

ИЛИ

2. То же на Redux