Санкт-Петербургский политехнический университет Петра Великого Институт машиностроения, материалов и транспорта Высшая школа автоматизации и робототехники

ОТЧЁТ ПО ПРАКТИЧЕСКОМУ ЗАДАНИЮ №2

Разработка нечёткой экспертной системы с использованием пакета Fuzzy Logic Toolbox в интерактивном режиме

Выполнил

студент гр. 3331506/60401 *< nodnucь>* Д.Д. Сидоренко

Руководитель

старший преподаватель <подпись> Э.А. Абросимов

«5» ноября 2021 г.

Санкт-Петербург

1 Цель

Изучение особенностей применения нечётких методов для решения слабо формализованных задач. Закрепление навыков разработки систем нечёткого вывода в интерактивном режиме с использованием пакета расширения Fuzzy Logic Toolbox.

2 Содержательное описание задачи.

7	Нечеткая модель управления автомобилем (система торможения)
	Автомобиль должен двигаться достаточно быстро, но при этом соблюдать дистанцию до автомобиля, едущего впереди.
	Входные переменные: 1) Расстояние до ближайшего впереди автомобиля; 2) Разница в скоростях (между скоростью автомобиля, управляемого нечеткой логикой и скоростью впереди едущего автомобиля); 3) Информация с датчика погоды («сухо», «дождь», «снег», «лед»). Выходная переменная — сила торможения.

Рисунок 1 – Задание

3 Графики функций принадлежности термов входных и выходных переменных

Исходя из логики и ПДД для входных и выходных термов были выбраны следующие значения, представленные в таблице 1.

Таблица 1 – Предельные значения термов

Название терма	Минимальное	Максимальное	Единица
	значение	значение	измерения
Дистанция до	0	55	M
впереди идущего			
автомобиля			
Разница в	0	110	км/ч
скоростях			
Погода	0	1	Относительные
			единицы
Сила торможения	0	1	Относительные
			единицы

Максимальная дистанция в 55 метров выбрана в соответствии с правилами ПДД. Максимально разрешенная скорость составляет 110 км/ч, а безопасной дистанцией в метрах считается половина от скорости в километрах. Максимальная разница в скорости в 110 км/ч так же выбрана исходя из ПДД.

Графики функций принадлежности терм приведены на рисунках 2, 3, 4 и 5.

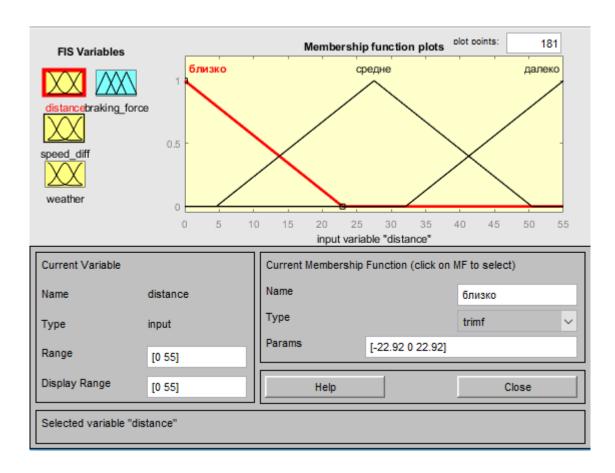


Рисунок 2 - Входной терм расстояние до впереди идущего автомобиля

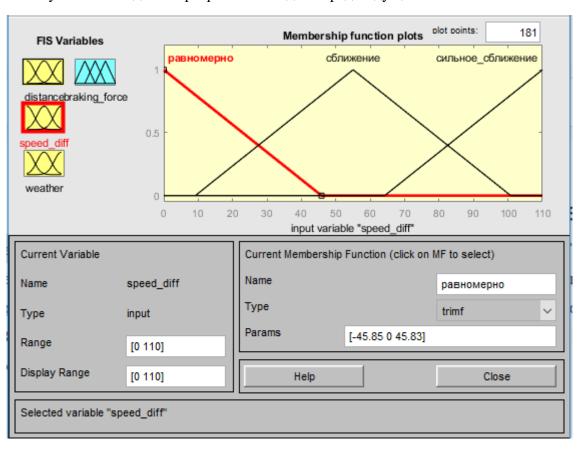


Рисунок 3 – Входной терм разница в скорости автомобилей

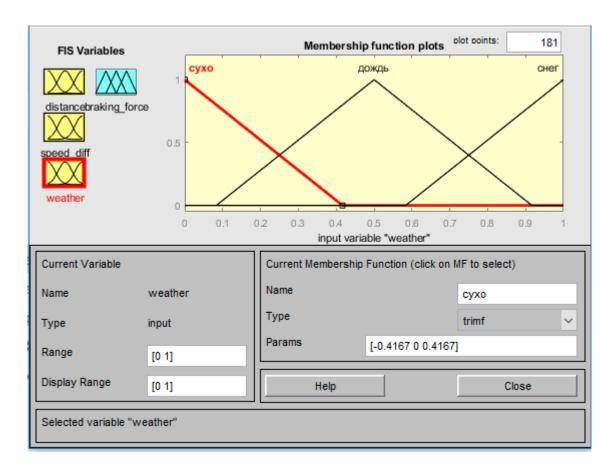


Рисунок 4 – Входной терм погода

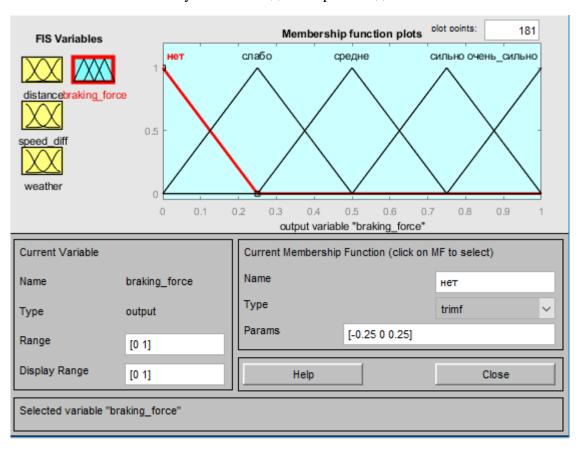


Рисунок 5 – Выходной терм сила торможения

4 База правил нечётких продукций для системы нечёткого вывода.

База правил приведена ниже на рисунке 6.

```
1. If (distance is далеко) and (speed_diff is равномерно) and (weather is cyxo) then (braking_force is нет) (1)

    If (distance is далеко) and (speed_diff is равномерно) and (weather is дождь) then (braking_force is нет) (1)

3. If (distance is далеко) and (speed_diff is равномерно) and (weather is cher) then (braking_force is нет) (1)
4. If (distance is далеко) and (speed_diff is сближение) and (weather is cyxo) then (braking_force is нет) (1)
5. If (distance is далеко) and (speed_diff is сближение) and (weather is дождь) then (braking_force is слабо) (1)
6. If (distance is далеко) and (speed_diff is сближение) and (weather is cher) then (braking_force is средне) (1)
7. If (distance is далеко) and (speed_diff is сильное_сближение) and (weather is cyxo) then (braking_force is слабо) (1)
8. If (distance is далеко) and (speed_diff is сильное_сближение) and (weather is дождь) then (braking_force is средне) (1)
9. If (distance is далеко) and (speed_diff is сильное_сближение) and (weather is cher) then (braking_force is сильно) (1)
10. If (distance is средне) and (speed_diff is равномерно) and (weather is сухо) then (braking_force is нет) (1)
11. If (distance is средне) and (speed_diff is равномерно) and (weather is дождь) then (braking_force is слабо) (1)
12. If (distance is средне) and (speed_diff is равномерно) and (weather is снег) then (braking_force is слабо) (1)
13. If (distance is средне) and (speed_diff is сближение) and (weather is cyxo) then (braking_force is слабо) (1)
14. If (distance is средне) and (speed_diff is сближение) and (weather is дождь) then (braking_force is средне) (1)
15. If (distance is средне) and (speed_diff is сближение) and (weather is cher) then (braking_force is сильно) (1)
16. If (distance is средне) and (speed_diff is сильное_сближение) and (weather is cyxo) then (braking_force is сильно) (1)
17. If (distance is средне) and (speed_diff is сильное_сближение) and (weather is дождь) then (braking_force is очень_сильно) (1)
18. If (distance is средне) and (speed diff is сильное сближение) and (weather is cher) then (braking force is очень сильно) (1)
19. If (distance is близко) and (speed_diff is равномерно) and (weather is cyxo) then (braking_force is средне) (1)
20. If (distance is близко) and (speed_diff is равномерно) and (weather is дождь) then (braking_force is сильно) (1)
21. If (distance is близко) and (speed_diff is равномерно) and (weather is cher) then (braking_force is очень_сильно) (1)
22. If (distance is близко) and (speed_diff is сближение) and (weather is cyxo) then (braking_force is средне) (1)
23. If (distance is близко) and (speed_diff is сближение) and (weather is дождь) then (braking_force is сильно) (1)
24. If (distance is близко) and (speed diff is сближение) and (weather is cher) then (braking force is очень сильно) (1)
25. If (distance is близко) and (speed_diff is сильное_сближение) and (weather is cyxo) then (braking_force is сильно) (1)
26. If (distance is близко) and (speed_diff is сильное_сближение) and (weather is дождь) then (braking_force is очень_сильно) (1)
```

Рисунок 6 - База правил

Мной было составлено 27 правил, что соответствует всем возможным комбинациям входных значений.

```
[System]
Name='rools'
Type='mamdani'
Version=2.0
NumInputs=3
NumOutputs=1
NumRules=27
AndMethod='min'
OrMethod='max'
ImpMethod='min'
AggMethod= 'max'
DefuzzMethod= 'centroid'
[Input1]
Name='distance'
Range=[0 55]
NumMFs=3
MF1='близко':'trimf', [-22.92 0 22.92]
MF2='cpeдне':'trimf', [4.583 27.5 50.42]
```

```
MF3='далеко': 'trimf', [32.08 55 77.93]
[Input2]
Name='speed diff'
Range=[0 110]
NumMFs=3
MF1='равномерно': 'trimf', [-45.85 0 45.83]
MF2='сближение': 'trimf', [9.163 55 100.8]
MF3='сильное сближение': 'trimf', [64.17 110 155.8]
[Input3]
Name='weather'
Range=[0 1]
NumMFs=3
MF1='cyxo':'trimf',[-0.4166666666667 0 0.4166666666667]
MF2='дождь':'trimf',[0.0833333333333333 0.5 0.91666666666667]
MF3='cher': 'trimf', [0.5833333333333 1 1.4166666666667]
[Output1]
Name='braking force'
Range=[0 1]
NumMFs=5
MF1='het':'trimf', [-0.25 0 0.25]
MF2='слабо': 'trimf', [0 0.25 0.5]
MF3='cpeдне':'trimf',[0.25 0.5 0.75]
MF4='сильно': 'trimf', [0.5 0.75 1]
MF5='очень сильно': 'trimf', [0.75 1 1.25]
```

[Rules] 3 1 1, 1 (1) : 1 3 1 2, 1 (1) : 1 3 1 3, 1 (1) : 1 3 2 1, 1 (1) : 1 3 2 2, 2 (1) : 1 3 2 3, 3 (1) : 1 3 3 1, 2 (1) : 1 3 3 2, 3 (1) : 1 3 3 3, 4 (1) : 1 **2 1 1, 1** (**1**) : **1** 2 1 2, 2 (1) : 1 2 1 3, 2 (1) : 1 2 2 1, 2 (1) : 1 2 2 2, 3 (1) : 1 2 2 3, 4 (1) : 1 2 3 1, 4 (1) : 1 2 3 2, 5 (1) : 1 2 3 3, 5 (1) : 1 1 1 1, 3 (1) : 1 1 1 2, 4 (1) : 1 1 1 3, 5 (1) : 1 1 2 1, 3 (1) : 1 1 2 2, 4 (1) : 1 1 2 3, 5 (1) : 1 1 3 1, 4 (1) : 1 1 3 2, 5 (1) : 1

1 3 3, 5 (1) : 1

5 Поверхности «входы-выходы» для системы нечёткого вывода.

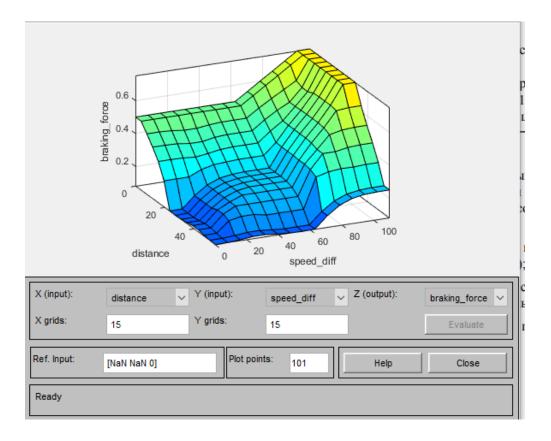


Рисунок 7 – Поверхность «входы-выходы» при сухой погоде

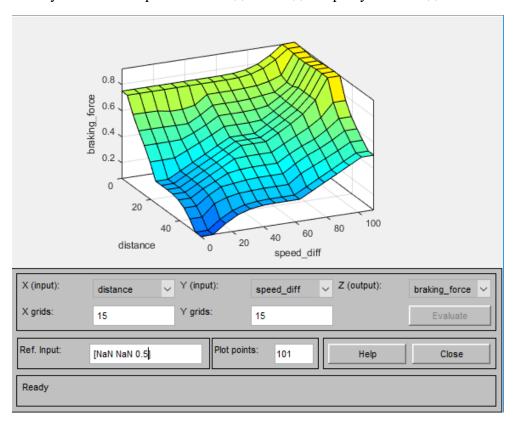


Рисунок 8 – Поверхность «входы-выходы» при дождливой погоде

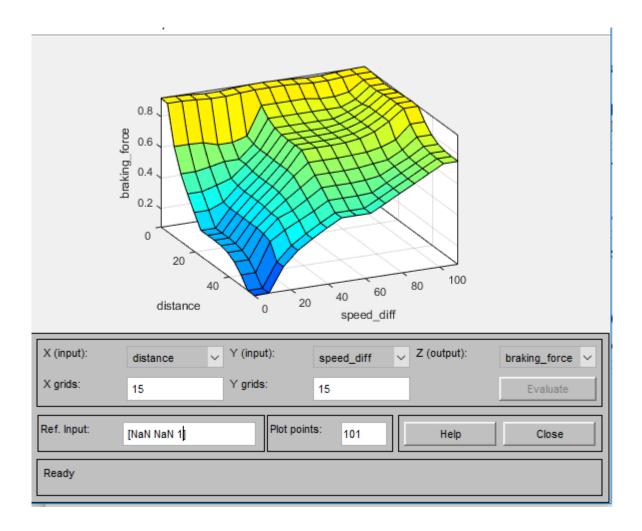


Рисунок 9 – Поверхность «входы-выходы» при снежной погоде

Как видно из рисунков 7, 8 и 9 сила торможения незначительна в сухую погоду при большой дистанции до впереди идущего автомобиля и при незначительной разнице в скорости. В то время как в дождь и в снег сила торможения начинает принимать большие значения уже при малой разницы в скорости и при значительной дистанции.

На рисунке 10 поверхность «входы-выходы» при использовании гауссовой функции в термах дистанции и разницы в скорости. Как видно из рисунка 10 поверхность стала более платной, что хорошо для системы торможения, но в то же время выходная переменная перестало достигать своих минимальных и максимальных значений, что недопустимо для системы торможения.

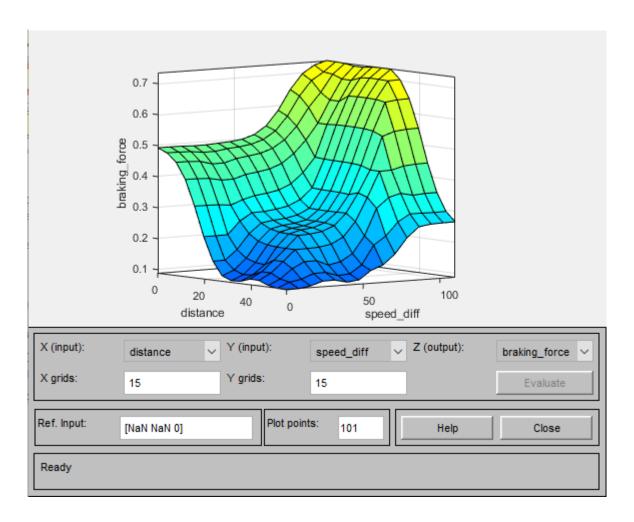


Рисунок 10 – Использование гессиан

Предположим, что на машину установили дождевые шины, соответственно эффективность торможения в дождь увеличилась. Мной были изменены веса правил для дождевой погоды с 1 на 0.5. На рисунке 11 приведена исходная поверхность без изменения весов. На рисунке 12 приведена поверхность с измененными весами. Как видно из рисунков 11 и 12 сила торможения немного снизилась.

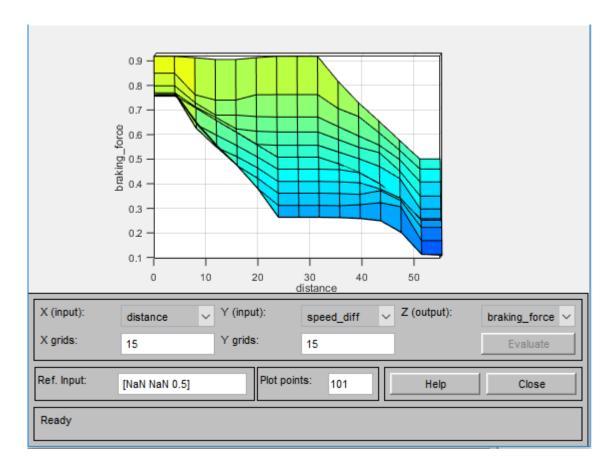


Рисунок 11 – Поверхность без изменения весовых коэффициентов

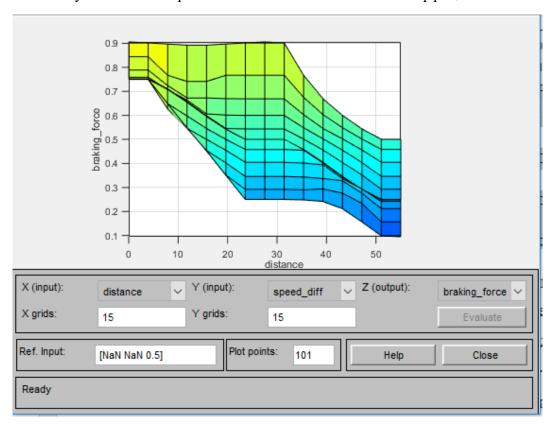


Рисунок 12 – Поверхность с измененными весовыми коэффициентам

6 Численные значения входных и выходных переменных в нескольких контрольных точках

На рисунках 13, 14 и 15 приведены скриншоты окна Rule Viewer при различных значениях входных переменных

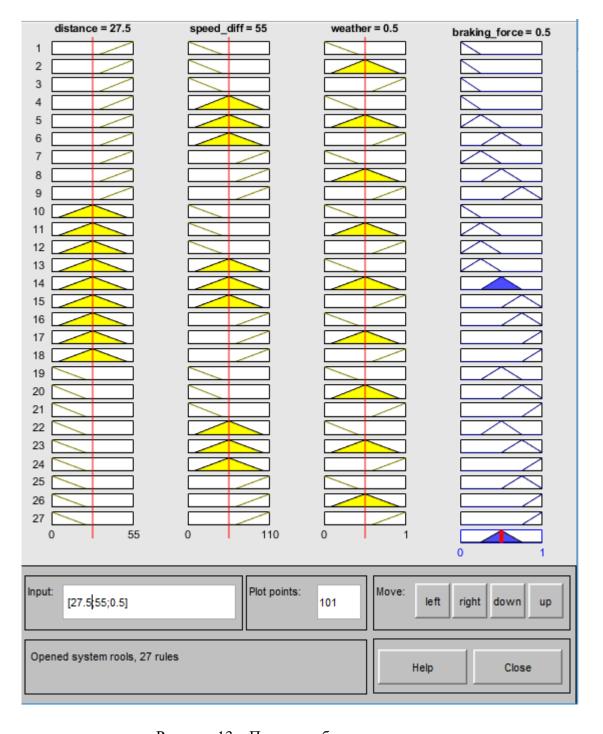


Рисунок 13 – Пример работы системы

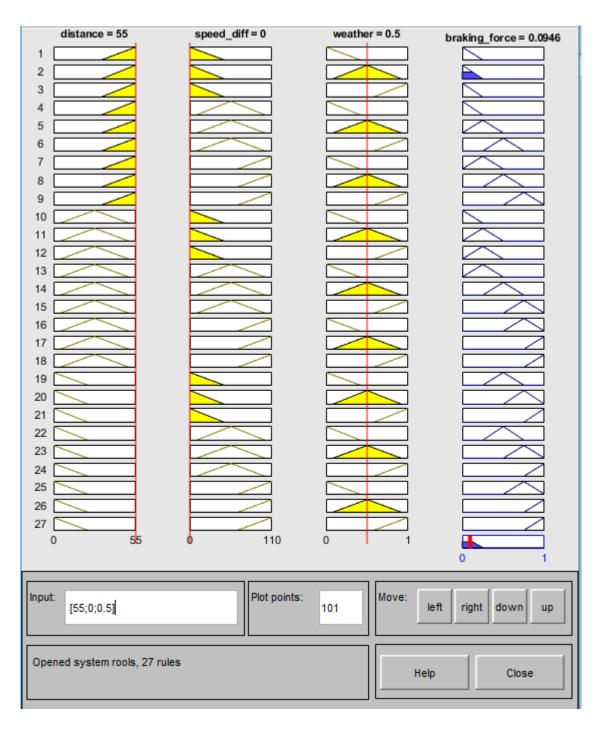


Рисунок 14 – Пример работы системы

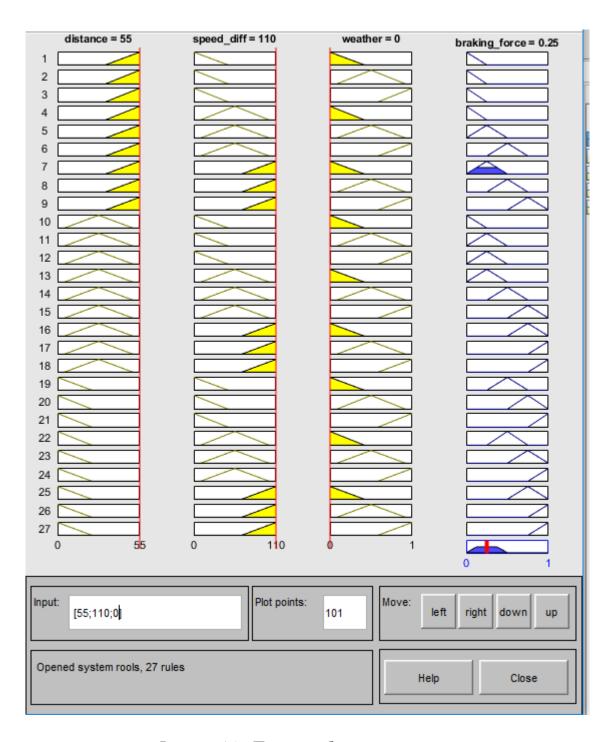


Рисунок 15 – Пример работы системы

Как видно из рисунков 13, 14 и 15 система работает адекватно

7 Выводы по работе

Полученная систем позволяет управлять силой торможения автомобиля основываясь на дистанции до впереди идущего автомобиля, разности скоростей и погоде. Для увеличения эффективности работы системы можно добавить скорость управляемого автомобиля, так как тормозной путь зависит от скорости автомобиля и с увеличением скорости нужно увеличивать дистанцию до впереди идущего автомобиля. Так же следует добавить массу управляемого автомобиля для повышения качества системы.