Лабораторная работа 10

Отчёт

Новосельцев Данила Сергеевич

Содержание

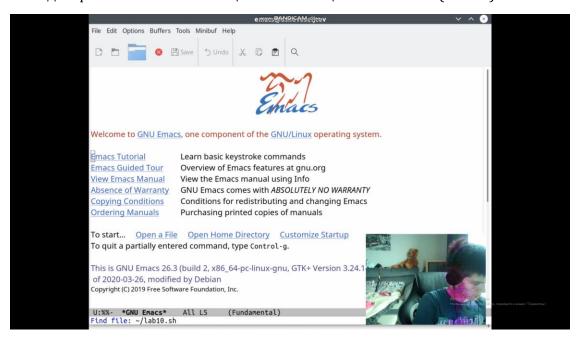
Лабораторная работа 10

Новосельцев.Д.С. НФИбд-02-20

Цель работы: познакомиться с операционной системой Linux, получить практические навыки работы с редактором Emacs.

Ход работы:

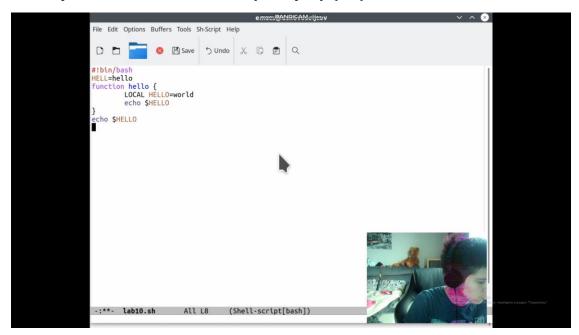
- 1.0ткрыл emacs.
- 2.Создал файл lab10.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f).



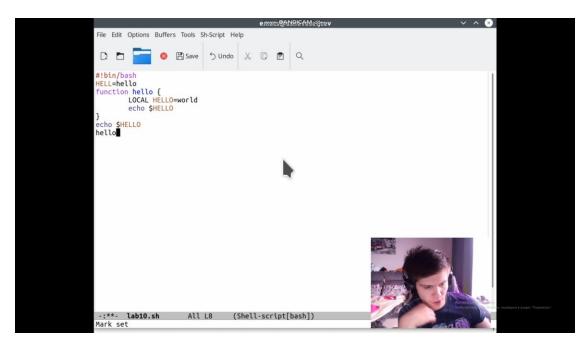
3. Набрал текст:

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $HELLO
```

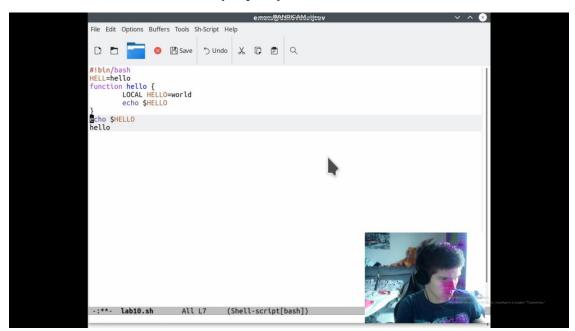
- hello
 - 4. Сохранил файл с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-s (C-x C-s).
 - 5. Проделал с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие осуществлялось комбинацией клавиш.
- 5.1. Вырезал одной командой целую строку (C-k).



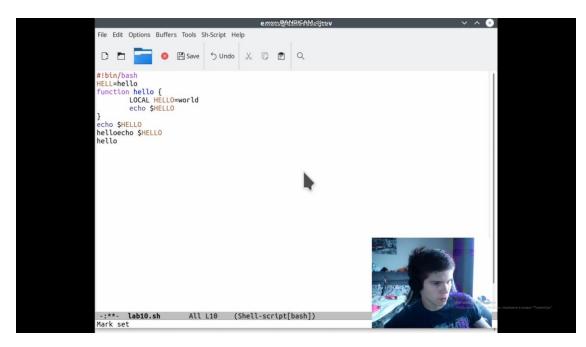
5.2. Вставил эту строку в конец файла (С-у).



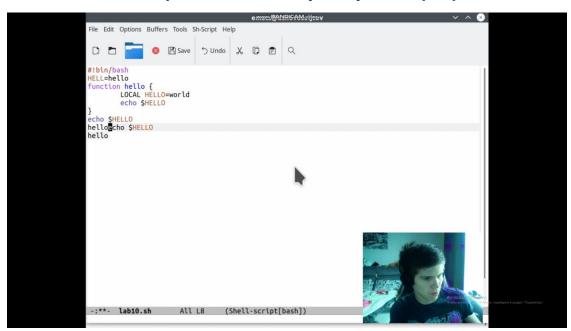
5.3. Выделил область текста (C-space).



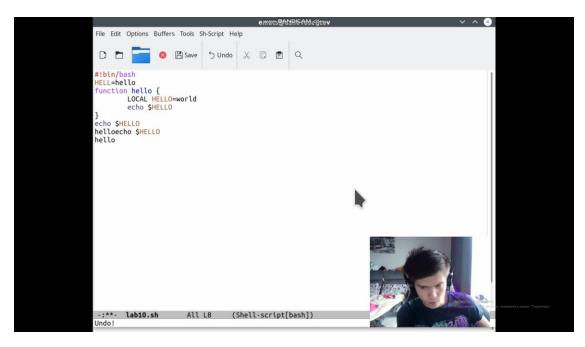
- 5.4. Скопировал область в буфер обмена (M-w).
- 5.5. Вставил область в конец файла.



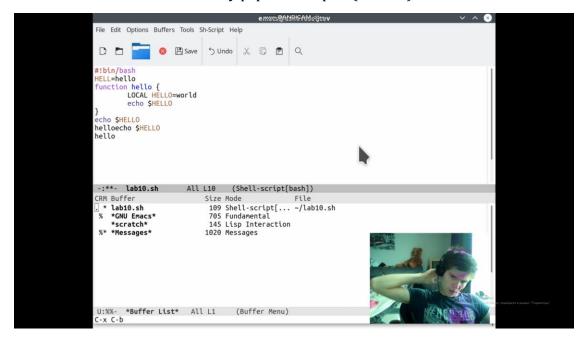
5.6. Вновь выделил эту область и на этот раз вырезал её (C-w).



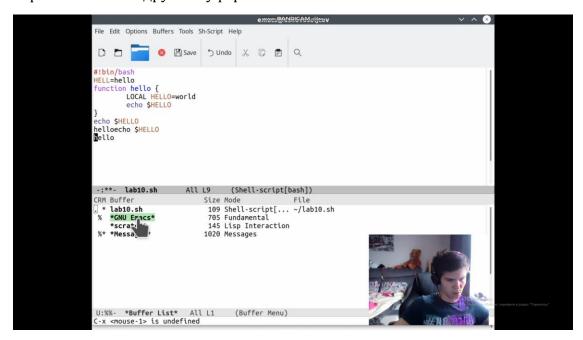
5.7. Отменил последнее действие (С-/).



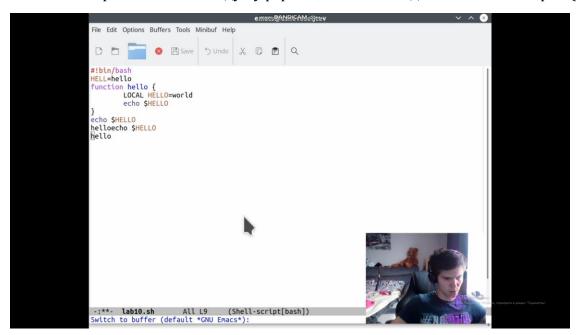
- 6. Научился использовать команды по перемещению курсора.
- 6.1. Переместил курсор в начало строки (С-а).
- 6.2. Переместил курсор в конец строки (С-е).
- 6.3. Переместил курсор в начало буфера (М-<).
- 6.4. Переместил курсор в конец буфера (М->).
 - 7. Управление буферами.
- 7.1. Вывел список активных буферов на экран (С-х С-b).



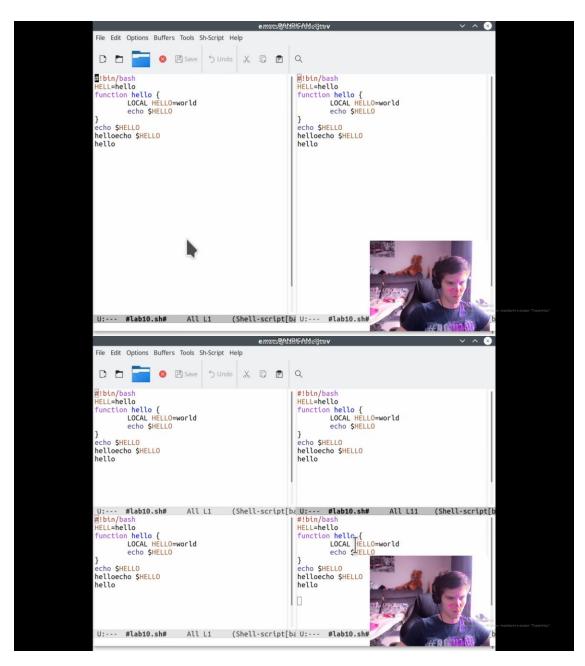
7.2. Переместился во вновь открытое окно (С-х) о со списком открытых буферов и переключился на другой буфер.



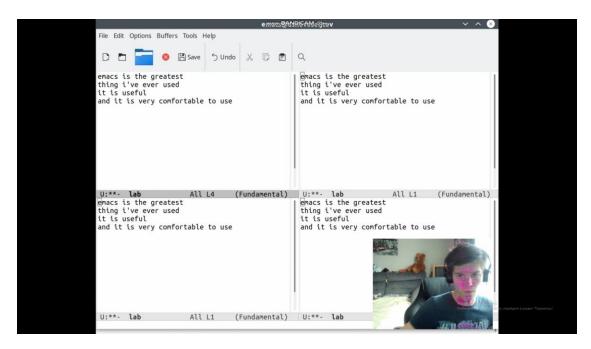
- 7.3. Закрыл это окно (С-х 0).
- 7.4. Вновь переключился между буферами, но без вывода их списка на экран (C-x b).



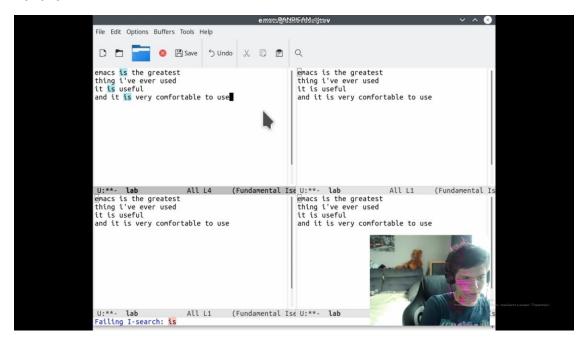
- 8. Управление окнами.
- 8.1. Поделил фрейм на 4 части: разделил фрейм на два окна по вертикали (С-х 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (С-х 2).



8.2. В каждом из четырёх созданных окон открыл новый буфер (файл) и ввел несколько строк текста.

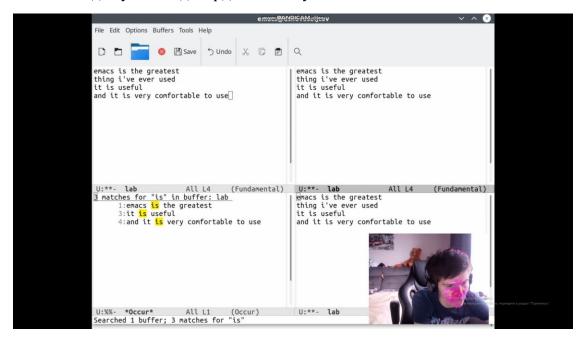


- 9. Режим поиска
- 9.1. Переключился в режим поиска (С-s) и нашёл несколько слов, присутствующих в тексте.



- 9.2. Переключался между результатами поиска, нажимая С-s.
- 9.3. Вышел из режима поиска, нажав С-д.
- 9.4. Испробовал другой режим поиска, нажав М-s о. Он отличается от обычного режима тем, что при поиске указывает номера строк в которых найдено введённое

слово и выделяет их цветом. В обычном режиме выделение цветом появляется, только когда нужно подтвердить замену.



Вывод: познакомился с операционной системой Linux, получил практические навыки работы с редактором Emacs.

Ответы на контрольные вопросы:

1. Emacs представляет собой мощный экранный редактор текста, написанный на

языке высокого уровня Elisp.

2. Развитие Emacs в сторону его многогранности послужило причиной того, что и без

того интуитивно непонятная программа стала чрезвычайно сложной в применении. В частности, управление осуществляется при помощи различных клавиатурных комбинаций, запомнить которые будет непросто.

3. Буфер – что-то, состоящее из текста.

Окно - область с одним из буферов.

- 4. В одном окне можно открыть больше 10 буферов.
- 5. После запуска emacs без каких-либо параметров в основном окне отображается буфер *scratch*, который используется для оценки выражений Emacs Lisp, а также для заметок, которые вы не хотите сохранять. Этот буфер не сохраняется автоматически.

- 6. Чтобы ввести следующую комбинацию C-с | я нажму клавиши: Control+с и Shift+, и для C-с C-|: Control+с и Control+Shift+.
- 7. Поделить текущее окно на две части можно двумя комбинациями клавиш:

С-х 3 или С-х 2.

- 8. Настроить или расширить Emacs можно написав или изменив файл ~/.emacs.
- 9. Клавиша ß выполняет функцию перемещения курсора в открытом окне также, как и многие другие клавиши её можно переназначить.
- 10. Редактор emacs показался мне удобнее из-за возможности открытия нескольких окон с буферами и работать комбинациями клавиш в этот редакторе мне было проще.