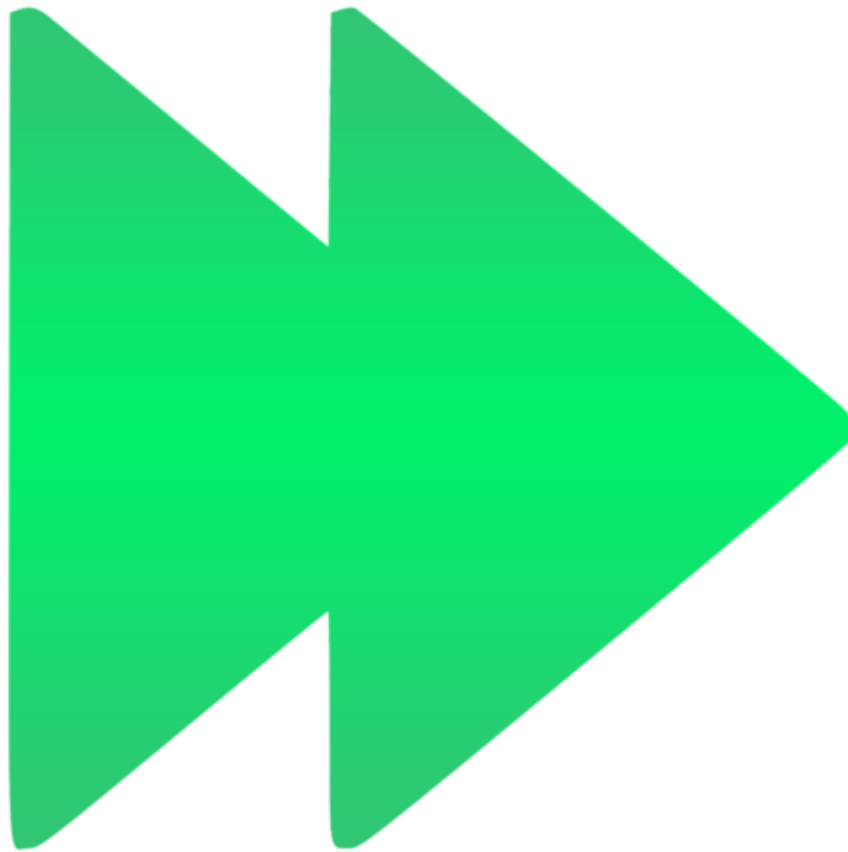


YOUTUBE AUTO SKIP AD BUTTON

github.com/danilh2/yt-auto-skip-ad-button



Dani Lobera
Desarrollo de Aplicaciones Web
2022
Luis Miguel Morillas



ÍNDICE

1. DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO.....	3
1.1. ORIGEN DEL PROYECTO.....	3
1.2. DESCRIPCIÓN.....	4
1.3. DESTINATARIOS.....	4
1.4. OBJETIVOS.....	4
1.4.1. OBJECTIVES.....	4
2. ACUERDO DEL PROYECTO.....	5
2.1. REQUISITOS.....	5
2.2. PRESUPUESTO.....	5
2.3. ANÁLISIS DE RIESGOS.....	5
2.3.1. RIESGOS REALES.....	5
2.3.2. OTROS OPCIONES EN EL MERCADO.....	5
3. ANÁLISIS Y DISEÑO.....	6
3.1. TECNOLOGÍAS / HERRAMIENTAS USADAS Y DESCRIPCIÓN DE LAS MISMAS.....	6
3.2. ARQUITECTURA DE COMPONENTES DE LA APLICACIÓN.....	6
4. IMPLEMENTACIÓN, PRUEBAS E IMPLANTACIÓN DEL SISTEMA.....	8
4.1. IMPLEMENTACIÓN.....	8
4.2. PRUEBAS.....	8
4.3. INSTALACIÓN.....	8
5. CIERRE.....	11
5.1. RESULTADOS OBTENIDOS Y CONCLUSIONES.....	11
6. BIBLIOGRAFÍA.....	12



1. DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO

1.1. ORIGEN DEL PROYECTO

Chrome es conocido y utilizado por personas de todo el mundo debido a las abundantes y diversas funcionalidades que puede agregar a la experiencia diaria de los usuarios en sus búsquedas. Así pues, las más comunes son las extensiones.

Las extensiones modifican y/o añaden funcionalidades a diversos aspectos de nuestro navegador. Siendo una de las más comunes y utilizadas por los usuarios, Adblock (y Adblock Plus). Dicha extensión permite a los usuarios controlar y denegar la aparición de anuncios en todas las páginas que visiten. Esto es una ventaja, excepto en ocasiones en las que esos anuncios son necesarios y, es ahí, donde encontramos un problema que solucionar.

Dicho esto, como usuario frecuente de este navegador, también soy usuario de esta extensión, pero son más de una las veces en las que me ha sido más problemática que útil. Y es en este punto, donde decidí crear una extensión que no me causase esos problemas, limitando el uso de la misma a la única aplicación real que yo le estaba dando a la extensión Adblock, eliminar los anuncios de los vídeos de Youtube.

En conclusión, el proyecto de crear una extensión para Chrome que elimine los anuncios de Youtube, surge de mi propia necesidad como usuario de interactuar con el resto de páginas web que requieren de estos anuncios, sin tener que deshabilitar o habilitar una extensión y refrescar la página ya que muchas de las cuales, conllevan una cuenta regresiva que es reiniciada con la recarga de la página.

1.2. DESCRIPCIÓN

Este proyecto se trata de una extensión para Chrome que, una vez añadida al navegador, eliminará los anuncios que aparezcan en los vídeos de Youtube.

Entrando en materia técnica, lo que en realidad hace la aplicación es detectar cuándo aparece el botón de “Saltar anuncios” (o “Skip Ad” en inglés) y lanzar un trigger que inicializa una función que habilita dicho botón sin importar el tiempo de espera establecido requerido por la página y lo pulsa automáticamente, todo esto en menos de 1 segundo de reloj.

Y esa es su única función, lo que le permite no interferir con otras páginas que sí requieren de anuncios para su correcto y normal funcionamiento.



1.3. DESTINATARIOS

Esta extensión va destinada para el uso y disfrute personal de todos aquellos usuarios de Chrome que, como yo, se hayan visto obligados a utilizar extensiones como Adblock, con el mero objetivo de eliminar estos anuncios que aparecen en los vídeos, y a consecuencia de esto hayan sufrido problemas o malas experiencias en otras páginas en las que no deseaban eliminar los anuncios.

1.4. OBJETIVOS

Con este proyecto se pretende eliminar esa problemática que hay con el uso de este tipo de extensiones que no tienen filtro a la hora de eliminar anuncios, creando extensiones más limitadas a uno o varios usos concretos sin extralimitarse.

1.4.1. OBJECTIVES

With this project we intend to eliminate the problem that exists with the use of this extensions that do not have a filter when it comes to removing ads, by creating more limited extensions to one or more specific uses without going overboard.



2. ACUERDO DEL PROYECTO

2.1. REQUISITOS

El único requerimiento real que necesita esta aplicación es que Chrome esté instalado en el equipo del usuario y, por supuesto, la extensión esté añadida al navegador. Es de fácil uso para el cliente ya que es una extensión automática y de funcionamiento independiente.

2.2. PRESUPUESTO

Todo el proyecto ha sido desarrollado en Visual Studio Code, un editor de código fuente de uso totalmente gratuito. Esto sumado a que es una extensión totalmente gratuita y sin ánimo de lucro, con el único objetivo de ayudar y amenizar un poco si es posible la experiencia de navegación de los usuarios de Chrome, resulta en un proyecto llevado a cabo en su totalidad gratuitamente y de manera solidaria.

2.3. ANÁLISIS DE RIESGOS

2.3.1. RIESGOS REALES

Lo que conlleva un verdadero riesgo para esta extensión es la modificación por parte de Youtube de alguna de las variables que hacen posible el correcto y normal funcionamiento de la extensión, y lo cual forzaría una inmediata investigación de las nuevas variaciones y una posterior actualización de la propia extensión.

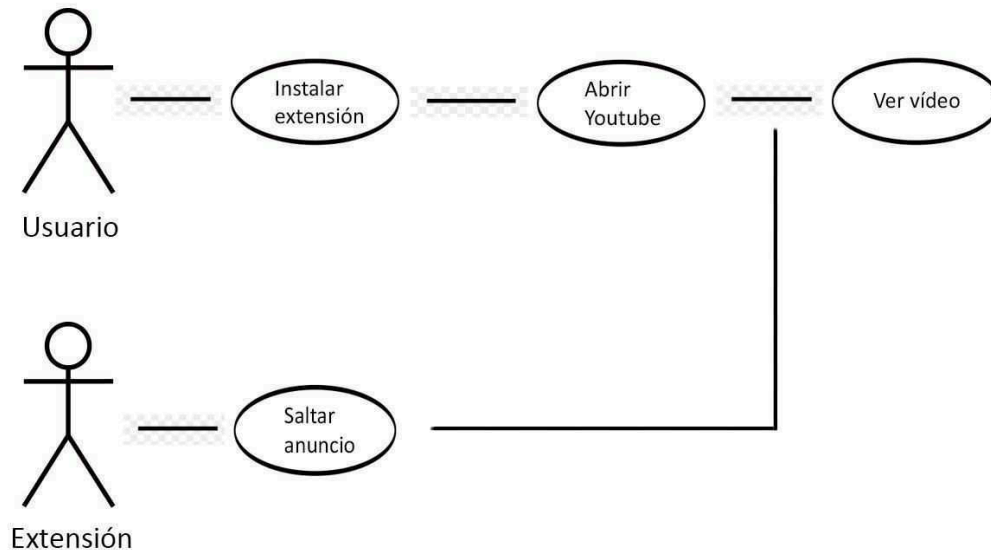
2.3.2. OTRAS OPCIONES EN EL MERCADO

Realmente, no es que no existan otras extensiones parecidas o más completas que esta, sino que el verdadero objetivo de esta extensión es el uso y personal y la comodidad que brinda. Esta aplicación no pretende competir con otras ya existentes o por existir, la idea facilitar el día a día de quien la posea. Teniendo en cuenta, por supuesto, que está sujeta a cambios si se ve que son necesarios.



3. ANÁLISIS Y DISEÑO

3.1. SISTEMA FUNCIONAL



3.2. ARQUITECTURA DE LA APLICACIÓN

3.2.1. TECNOLOGÍAS Y HERRAMIENTAS UTILIZADAS

Para llevar a cabo el desarrollo de la aplicación, y como ya se ha mencionado anteriormente, solo se ha requerido el uso de Visual Studio Code.

- Visual Studio Code: es un editor de código fuente desarrollado por Microsoft para Windows, Linux, macOS y Web. Incluye soporte para la depuración, control integrado de Git, resaltado de sintaxis, finalización inteligente de código, fragmentos y refactorización de código. También es personalizable, por lo que los usuarios pueden cambiar el tema del editor, los atajos de teclado y las preferencias. Es gratuito y de código abierto, aunque la descarga oficial está bajo software privativo e incluye características personalizadas por Microsoft.

3.2.2. ARQUITECTURA Y COMPONENTES

La aplicación está compuesta de dos partes fundamentales: un archivo .json llamado “manifest.json” y un archivo .js llamado “script.js”.

En primer lugar, el archivo “manifest.json” es el archivo que contiene todos los datos, la información y los detalles de la extensión, tales como el nombre de la extensión, el



nombre del autor o las referencias al resto de archivos de la aplicación. Es acertado decir que es la cara del proyecto y el que une todos los elementos.

Por su parte, el archivo “script.js” contiene única y exclusivamente el código escrito en lenguaje JavaScript que permite a la extensión llevar a cabo su cometido, mediante la ejecución de ese código.

Adicionalmente, este proyecto también cuenta con una carpeta de iconos que mejoran visualmente la apariencia de la extensión ya sea en la ventana de extensiones, o en el icono en nuestro navegador.

Debido a su limitada y concreta labor, y a su funcionamiento automático e independiente que libra al usuario de cualquier interacción, esta extensión no dispone de una interfaz de usuario ni menús, ya que no son necesarios y complicarían el proceso, alejando a este proyecto de su idea inicial.



4. IMPLEMENTACIÓN, PRUEBAS E IMPLANTACIÓN DEL SISTEMA

4.1. IMPLEMENTACIÓN

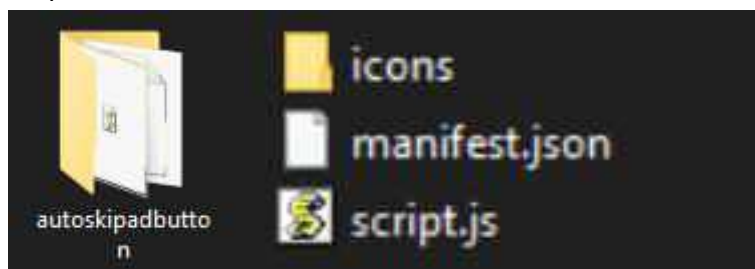
Para la implementación de esta extensión en nuestro navegador solamente se requieren de los dos archivos principales anteriormente mencionados (manifest.json y script.js) colocados en una carpeta contenedora. Si se desea obtener una mejor vista de la extensión en el navegador, puede añadir la carpeta “icons” que dotará de personalidad visual a la extensión. Todos estos archivos pueden encontrarse y descargarse gratuitamente en mi repositorio de [GitHub](#).

4.2. PRUEBAS

Precondición	El usuario instala la extensión, abre Youtube y abre un vídeo, precursado de un anuncio
Datos de entrada	La extensión detecta el anuncio, lanza un trigger y ejecuta el código que habilita el botón de “Saltar anuncios” y lo pulsa automáticamente, realizando todo este proceso en menos de un segundo
Datos de salida	El anuncio desaparece en una fracción de segundo y el usuario disfruta del vídeo al instante

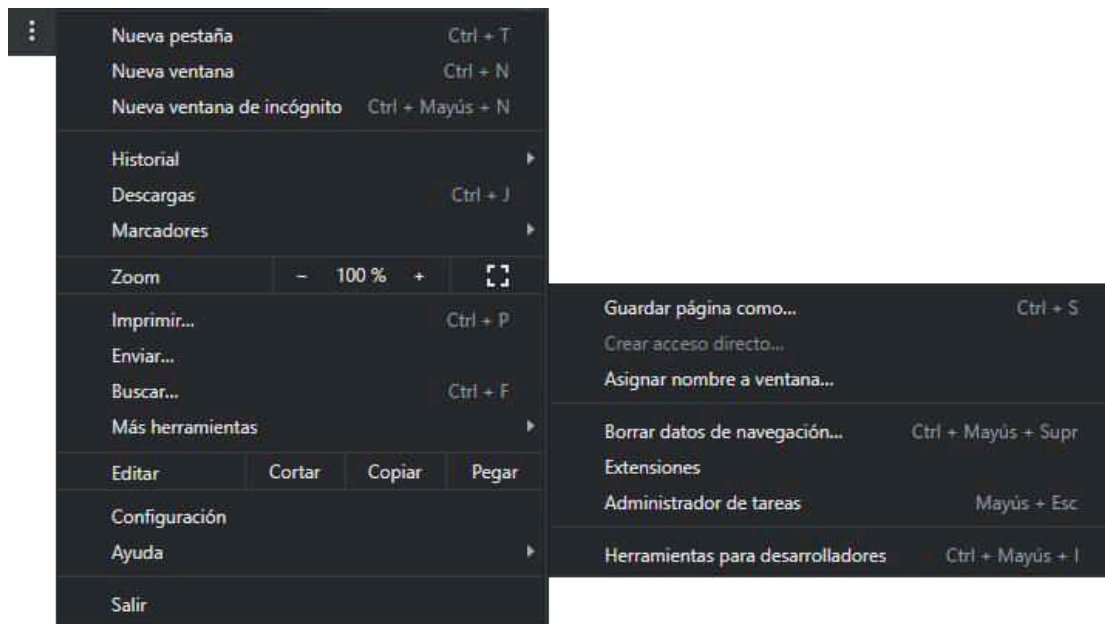
4.3. INSTALACIÓN

1. Descargar los archivos de la extensión en nuestro equipo y ponerlos en una carpeta contenedora:

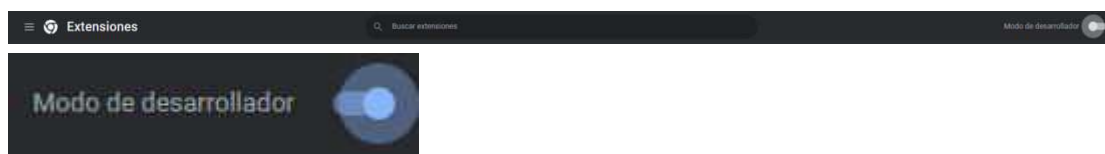




2. Abrir Chrome > Configuración > Más herramientas > Extensiones:

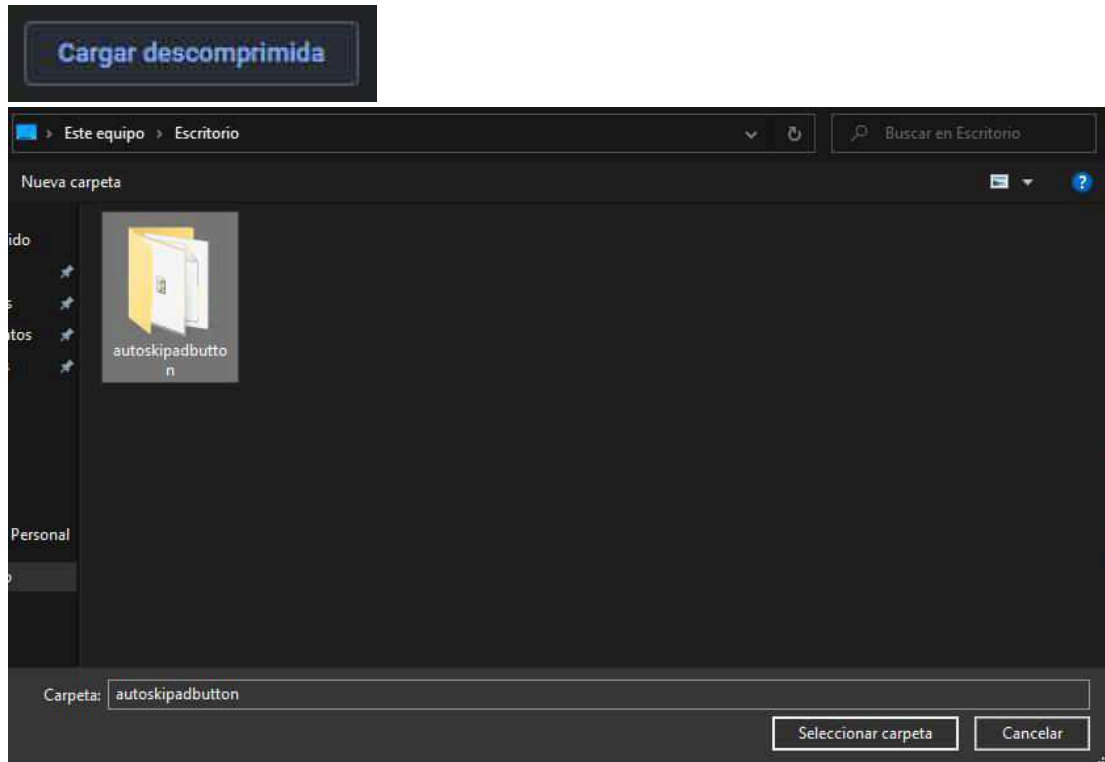


3. Activar el modo de desarrollador:

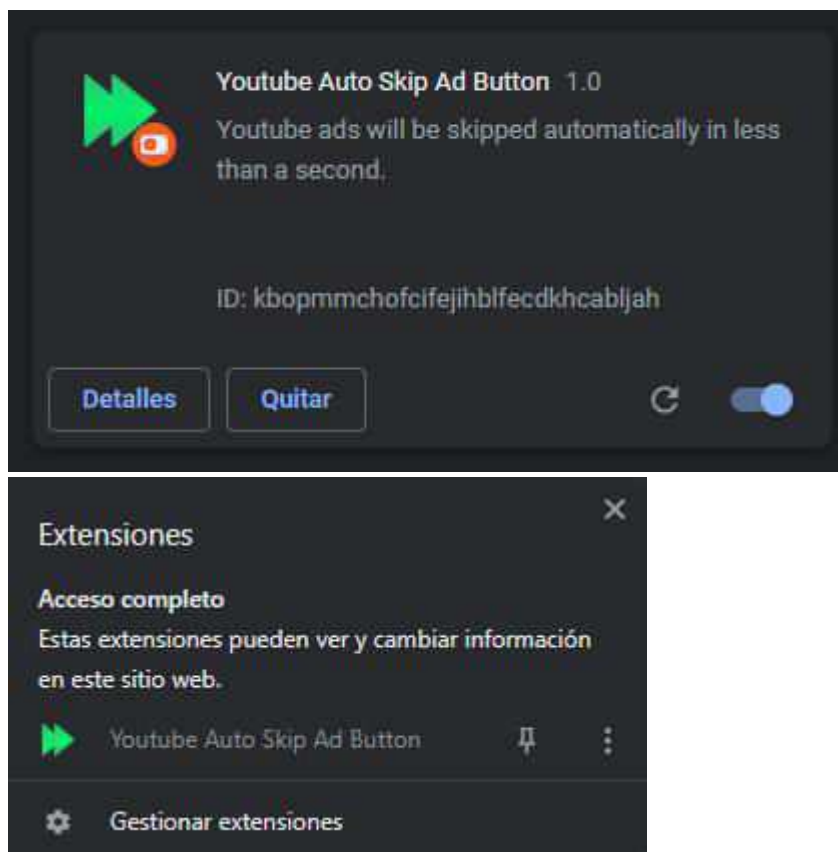


4. Nos aparecerán tres nuevas opciones, pero a nosotros la que nos interesa es "Cargar descomprimida", hacemos clic en ella y seleccionamos la carpeta con nuestra extensión:





5. ¡Enhorabuena! Ya tendríamos nuestra extensión instalada al completo y en pleno funcionamiento:





5. CIERRE

5.1. RESULTADOS OBTENIDOS Y CONCLUSIONES

En el presente documento se describe el proceso y resultados del desarrollo de un proyecto quizá no innovador, pero sí un proyecto conciso, claro, que le precede una amplia planificación e investigación y una buena ejecución.

El resultado ha sido el esperado, la extensión funciona, hace lo que tiene que hacer y ese es el objetivo, todo ha salido según lo planificado. Sin embargo, ha habido mucho trabajo de investigación detrás y he descubierto otras ventanas que podrían añadirse como funcionalidades adicionales de la aplicación, pero eso la alejaría de su sentido íntegro y de su principal objetivo por el cual fue diseñada y creada. Entonces, he preferido dejar esas funcionalidades como una puerta abierta, a una segunda versión mejor y más actualizada, o quizá para otra extensión, respetando así el significado y lugar de la que estoy presentando aquí.

Respecto al desarrollo, he aplicado cosas que ya conocía y que había aprendido en este curso, pero he necesitado de aprender y aplicar nuevos conceptos que no conocía, algunos fáciles y otros no tan fáciles. Por suerte, todo ha funcionado bien conjuntamente.

Para finalizar, solamente destacar que este mundo de las extensiones es muy amplio y, sobre todo, muy útil. Esta aplicación esta meramente diseñada para el uso personal, su utilidad y comodidad reflejan en su totalidad la idea principal de este proyecto.



6. BIBLIOGRAFÍA

- [Chrome Extension Development Documentation](#)
- [Chrome Extension Overview](#)
- [Create a Chrome Extension step-by-step instructions](#)
- [Extension Development Overview](#)
- [Manifest V3 Introduction](#)
- [Manifest V3 Overview](#)
- [Manifest V3 Migration Guide](#)
- [Content Scripts](#)
- [Permissions](#)