

Documento de Design do Jogo

Preencha os seguintes campos

1. Escreva o título do seu projeto.

Cat mission:Ratcalypse

2. Qual é o objetivo do jogo?

derrotar o mestre rato e acabar com o ratocalypse

3. Escreva uma breve história do seu jogo.

era um dia normal,até que explosão de origem desconhecida tranforma a maioria dos humano em

animais

4. Quais são os personagens jogáveis deste jogo?

- Personagens jogáveis são aqueles que respondem com base na entrada do usuário.
 - Carros, macacos, dinossauros, feiticeiros, etc..., podem ser personagens de um jogo.

Número	Nome do Personagem	O que esse personagem pode fazer?
1	Nian Cat	depende da arma equipada
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		

5. Quais são os personagens não-jogáveis deste jogo?

- Personagens não-jogáveis são aqueles que não são controlados pelo jogador, mas sim, pelo computador.
 - Barreiras, pedras, bananas, moedas, etc..., não são personagens de um jogo.

Número	Nome do Personagem	O que esse personagem pode fazer?
1	rato qualquer	
2	mestre rato	
3	ferreiro	
4	sua mãe	
5	bar man	
6	o cara da loja	
7		
8		

Use sua imaginação neste jogo. Como ele é??

- Desenhe o jogo no computador ou no papel.
- Adicione imagens das cenas do jogo para mostrar cada um dos personagens jogáveis e não-jogáveis pelo menos uma vez.

Como você planeja tornar seu jogo envolvente?
