

Отчет по домашнему заданию №5.

Архитектура вычислительных систем.

Номер задания: 16 (Задача о картинной галерее.)

Выполнил Котельников Данила Максимович, БПИ205.

Формулировка задания находится в файле ./mics/task

Архитектура

Для решения задания используется модель “Клиенты и серверы”: посетитель (Visitor) выступает в роли посетителя галереи, поставляя себя в очередь обработки сервера, класс картины (Painting) выступает в роли сервера, обрабатывая очередь запросов посетителей и выполняя по их запросу вычисления.

Взаимодействие

Пользователю предлагается ввести количество посетителей галереи. После ввода начнется симуляция согласно введенным данным.

Основные характеристики программы

- Число интерфейсных модулей: 2
- Число модулей реализации: 2
- Общий размер исходных текстов: 5,31 КБ
- Полученный размер исполняемого кода: 445 КБ