

Умножение матриц на примере сравнения обычного алгоритма и блочного алгоритма Штрассена

1. Реализовать умножение матриц "в лоб" за  $O(n^3)$ .
2. Определить время работы для матриц, размерности которых являются степенями двойки : 16, 32, 64, 128, 256, 512, 1024, 2048, 4096. Можно выборочно (небольшие, средние, большие).
3. Реализовать алгоритм Штрассена и исследовать его быстроедействие на тех же размерностях.  
(изменено)

Про алгоритм можно почитать у Кормена, а также у Дасгупты