

### 1. CPU

- a. Der Prozessor (auch CPU, also Central Processing Unit) genannt, ist das Gehirn des Computers. Hier werden in einem bestimmten Rhythmus Befehle interpretiert und ausgeführt. Außerdem werden hier Abläufe koordiniert, denn er ist der erste Befehlsempfänger in elektronischen Geräten. Er registriert, welche Aufgabe von den Nutzerinnen und Nutzern angefordert wird und leitet diese an die entsprechende Stelle weiter.
- b. CPU: Intel Core m5
- c. CPU-Hersteller: Intel
- d. physikalische Kerne: 6
- e. Taktfrequenz: Die Taktfrequenz ist die Geschwindigkeit, mit der eine CPU Befehle ausführen kann, und wird in Hertz (Hz) gemessen. Sie gibt an, wie viele Zyklen die CPU pro Sekunde durchführen kann. Eine höhere Taktfrequenz bedeutet in der Regel eine schnellere Verarbeitungsgeschwindigkeit.
- f. Taktfrequenz der CPU : 1,2 GHz

### 2. RAM - Arbeitsspeicher

- a. RAM: RAM (Random Access Memory) ist der Arbeitsspeicher eines Computers, der temporär Daten speichert, die gerade aktiv genutzt werden. Im Gegensatz zu Festplattenspeicher ist RAM flüchtig, das heißt, die gespeicherten Daten gehen verloren, sobald der Computer ausgeschaltet wird. RAM ermöglicht schnellen Zugriff auf Daten, was die Leistung und Reaktionsfähigkeit des Systems verbessert.
- b. RAM-Steckplätze: 8,00 GB
- c. **RAM-Module:** Fest verlöteter LPDDR3-RAM
- d. **Speicherkapazität:** 8 GB.

### 3. Betriebssystem

- a. **Gestartetes Betriebssystem:** macOS 10.11
- b. **Mindestanforderungen:** 2 GB RAM, 8,8 GB verfügbarer Speicherplatz, OS X 10.6.8

#### 4. Grafik und Sound

	Modell und Hersteller	Onboard ? ja/nein	Wichtigste Kenngrößen
Soundkarte	Integrierte (Onboard) Audio-Schnittstelle von Apple	Ja	Integrierter Stereolautsprecher, 3,5 mm Kopfhöreranschluss
Grafikkarte	Intel HD Graphics 515	Ja	Geteilter Hauptspeicher, unterstützt bis zu 3840 x 2160 Pixel bei 30 Hz

#### 5. Prüfsiegel und Umweltzeichen

- a. Model: Mac
- b. Input: 100-240V ~ (1.65A)
- c. Output: 20.3V === 3.3A
- d. CE code: 200913 - 12

#### 6. Physikalische Laufwerke

Lauwerkstyp: Optisch, HDD, SSD	Modell und Hersteller	Speicherkapazität
Optisch: Keines vorhanden		
HDD: Keines vorhanden		
SSD: Ja	SSD: Apple (fest verlötete SSD)	SSD: 521 GB

## 7. Mainboard und Formfaktor

- a. Das Mainboard (auch Hauptplatine genannt) verbindet alle wichtigen Komponenten eines Computers, wie Prozessor, RAM, Speicherlaufwerke und Peripheriegeräte. Es ermöglicht die Kommunikation zwischen diesen Bauteilen und stellt Stromversorgung sowie Datenleitungen bereit.

=====> Fachworte <=====

1. **RAM (Random Access Memory):** Arbeitsspeicher eines Computers, der temporär Daten speichert, solange der Computer eingeschaltet ist.
2. **Betriebssystem:** Software, die die Hardware eines Computers verwaltet und Programme ausführt.
3. **Mindestanforderungen:** Mindestbedingungen, die erfüllt sein müssen, damit eine Software oder ein System funktioniert.
4. **Modell und Hersteller:** Der Name des Geräts und das Unternehmen, das es produziert hat.
5. **Onboard:** Geräte oder Komponenten, die in das Mainboard integriert sind.
6. **Wichtigste Kenngrößen:** Die wichtigsten Merkmale oder Eigenschaften eines Geräts oder einer Komponente.
7. **Prüfsiegel:** Zeichen, die bestätigen, dass ein Produkt bestimmten Sicherheits- oder Qualitätsstandards entspricht.
8. **Umweltzeichen:** Umweltkennzeichnung, die angibt, dass ein Produkt ökologischen Standards entspricht.
9. **Laufwerkstyp:** Der Typ des Speichermediums, z. B. optisches Laufwerk, HDD (Festplatte) oder SSD (Solid State Drive).
10. **Speicherkapazität:** Die Menge an Speicherplatz eines Geräts zum Speichern von Daten.
11. **Mainboard:** Hauptplatine eines Computers, die alle Komponenten verbindet.
12. **Formfaktor:** Physische Größe und Form des Mainboards, die die Kompatibilität mit dem Gehäuse und anderen Komponenten bestimmt.
13. **Funktion:** Die Aufgabe oder Rolle, die ein Gerät oder eine Komponente erfüllt.
14. **Ergonomie:** Die Wissenschaft, die sich mit der Gestaltung von Arbeitsplätzen befasst, um die Gesundheit und Effizienz der Benutzer zu fördern.
15. **Lüfter:** Ein Gerät, das Luft zirkuliert, um die Temperatur von Komponenten zu regulieren.
16. **Stromversorgung:** Das Gerät, das den elektrischen Strom an die Komponenten des Computers liefert.
17. **Schnittstelle:** Ein Punkt, an dem verschiedene Systeme, Geräte oder Programme miteinander kommunizieren.

18. **Hardware:** Physische Komponenten eines Computers oder elektronischen Geräts.
19. **Software:** Programme und Anwendungen, die auf einem Computer laufen.
20. **Kompatibilität:** Die Fähigkeit von Hardware oder Software, zusammenzuarbeiten oder zusammen zu funktionieren.
21. **Kühlung:** Systeme oder Geräte, die verwendet werden, um die Temperatur von Computerkomponenten zu senken.
22. **Datenübertragung:** Der Prozess, bei dem Daten von einem Ort zu einem anderen bewegt werden, häufig über Netzwerke.
23. **SSD (Solid State Drive):** Ein Speichermedium, das Flash-Speicher verwendet, um Daten schnell zu speichern und abzurufen, ohne bewegliche Teile.
24. **HDD (Hard Disk Drive):** Ein traditionelles Speichermedium, das rotierende Platten verwendet, um Daten zu speichern.
25. **USB (Universal Serial Bus):** Ein Standardanschluss, der verwendet wird, um Geräte miteinander zu verbinden und Daten zu übertragen.
26. **Netzwerk:** Eine Gruppe von Computern und anderen Geräten, die miteinander verbunden sind, um Daten auszutauschen.
27. **Virenschutzprogramm:** Software, die Computer vor Viren und anderer schädlicher Software schützt.
28. **Cloud-Speicher:** Ein Online-Speicherdienst, der es ermöglicht, Daten über das Internet zu speichern und darauf zuzugreifen.
29. **Firewall:** Ein Sicherheitsgerät oder -software, das den Datenverkehr zwischen einem Netzwerk und dem Internet überwacht und kontrolliert.
30. **Treiber:** Software, die es dem Betriebssystem ermöglicht, mit Hardwarekomponenten zu kommunizieren.
31. **Benutzeroberfläche:** Der Teil eines Programms, mit dem Benutzer interagieren, z. B. Menüs und Schaltflächen.
32. **Netzteil:** Ein Gerät, das elektrische Energie in die für Computer benötigte Form umwandelt.
33. **Firmware:** Software, die in Hardwaregeräten integriert ist und grundlegende Funktionen steuert.
34. **Partition:** Ein logischer Teil eines Datenträgers, der als eigenständiges Laufwerk behandelt wird.
35. **Backup:** Eine Kopie von Daten, die erstellt wird, um sie im Falle eines Verlusts oder Schadens wiederherstellen zu können.
36. **Virtuelle Maschine:** Eine Softwareanwendung, die es ermöglicht, mehrere Betriebssysteme auf einem Computer gleichzeitig auszuführen.
37. **Hypervisor:** Software, die virtuelle Maschinen verwaltet und die Hardware eines Hosts unter ihnen aufteilt.
38. **Datenspeicherung:** Der Prozess, bei dem Daten in einem Speichergerät abgelegt werden.
39. **Schnittstellenprotokoll:** Regeln und Standards, die die Kommunikation zwischen verschiedenen Geräten oder Softwareanwendungen definieren.

40. **Latenz:** Die Verzögerung bei der Datenübertragung zwischen zwei Punkten in einem Netzwerk.