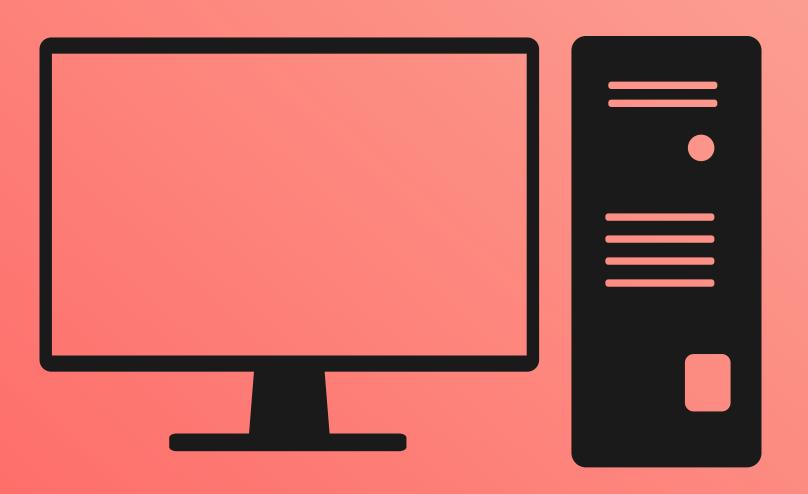
Xlightdata INSTALAÇÃO E MANUTENÇÃO





Xlightdata INSTALAÇÃO





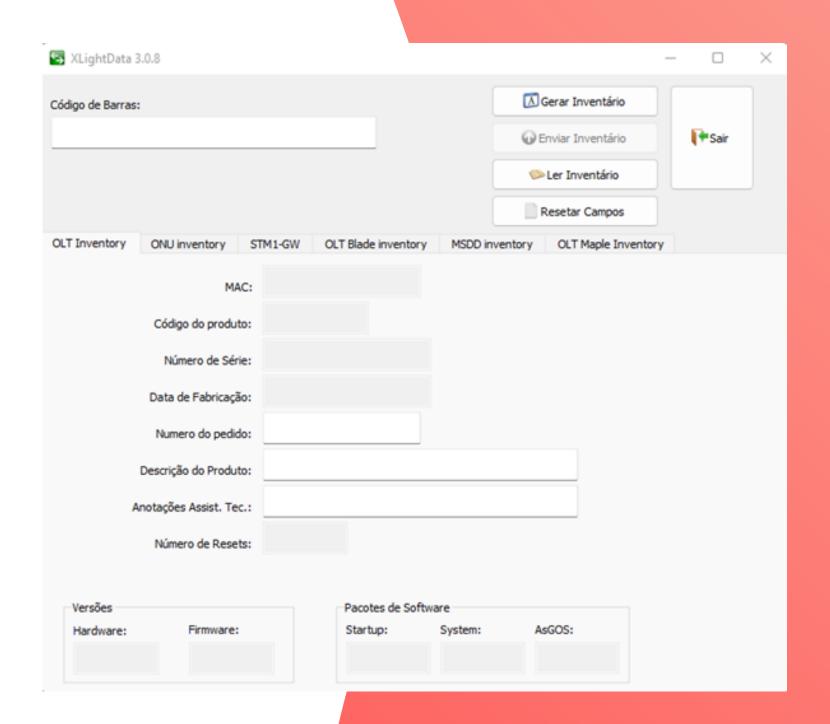
Xlightdata DESCRIÇÃO

O que é?

É um software utilizado para gravação de inventário de equipamentos GPON.

Equipamentos GPON

- OLT
- ONU
- STM1-GW
- MSDD



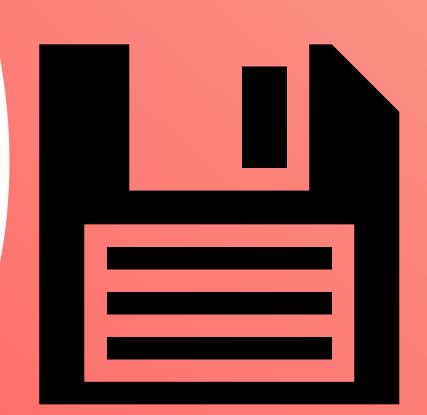


Setup INSTALAÇÃO

Para a instalação é necessário:

- Repositório do XlightData;
- Windows 10 ou superior;
- Descompactador de arquivo.

Link: https://git.furukawalatam.com/sistemas-da-fio-sr-equipamentos/x-light-data





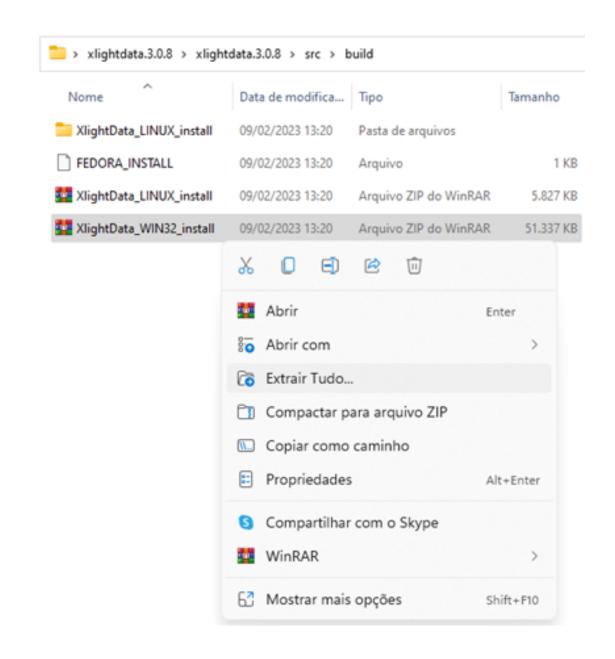
Descompactação INSTALAÇÃO

Os softwares necessários para o correto funcionamento do XlightData se encontram no diretório "..\xlightdata.3.0.8\xlightdata.3.0.8\setup\XlightData_WIN 32_install".

Obs.: Pode haver alteração no nome dos diretórios, "..\xlightdata.3.0.8\xlightdata.3.0.8", de acordo com a versão do software.



Descompactação INSTALAÇÃO





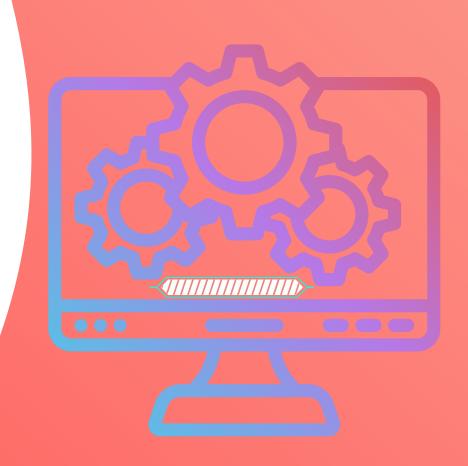
Software INSTALAÇÃO

Após a descompactação, é possível visualizar uma série de arquivos em "..\src\build\XlightData_WIN32_install\XlightData_WIN32_install".

Realize a instalação dos seguintes arquivos:

- python-2.7.3;
- Firebird-2.5.1.26351_1_Win32;
- kinterbasdb-3.3.0.win32-py2.7;
- psycopg2-2.6.0.win32-py2.7-pg9.4.1-release;
- PyQt-Py2.7-x86-gpl-4.9.4-1.

Obs.: É recomendado o Python na versão 2.7.3 para o melhor funcionamento do XlightData. Realize a declaração do Python nas variáveis de ambiente e certifique-se através do comando "python –version".





Software INSTALAÇÃO

Descrição dos softwares:

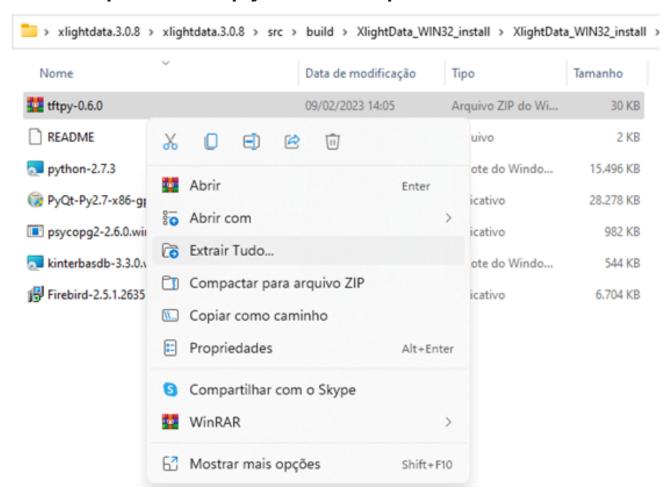
- Python: É uma linguagem de programação alto nível interpretada, que se destaca pela sua simplicidade e legibilidade do código;
- Firebird: Sistema de gerenciamento de banco de dados relacional;
- Kinterbasdb: Módulo de Python que oferece uma interface de programação para se conectar a bancos de dados Firebird;
- Psycopg2: Módulo de Python que oferece uma interface de programação para se conectar a bancos de dados PostgreSQL;
- PyQt: Módulo para desenvolvimento de interfaces gráficas de usuário (GUI) em Python.

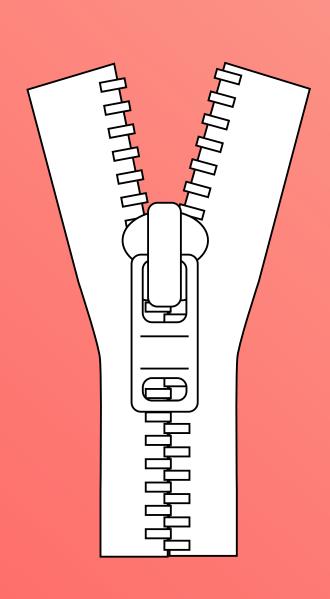




Descompactação do TftPy INSTALAÇÃO

Para o pleno funcionamento do software também é necessário a instalação do Tftpy, responsável pela interação entre cliente e servidor, para isso, realize a descompactação do arquivo "tftpy-0.6.0.zip".





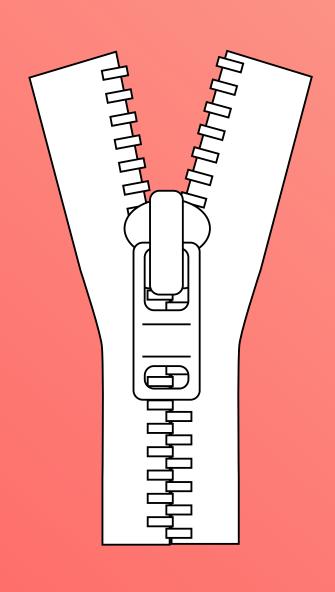


Descompactação do TftPy **INSTALAÇÃO**

Após a descompactação avance pelos diretórios "tftpy-0.6.0" e execute o script "tftp.bat".

== > xlightdata	a.3.0.8 > xlightdata.3.0.8	> src > build > Xlight	tData_WIN32_in	stall > XlightData_WIN32_install > tftpy-0.6.0 > tftpy-0.6.0
Nome	Data de modificação	Tipo	Tamanho	Obs.: Caso o script não funcione
₲ tftp	20/12/2012 18:01	Arquivo em Lotes	1 KB	como o espera há a alternativa de
setup	24/07/2011 23:08	Arquivo Fonte Pyt	1 KB	enviar os seguintes comandos via
README	24/07/2011 23:09	Arquivo	4 KB	cmd:
PKG-INFO	24/07/2011 23:13	Arquivo	1 KB	setup.py clean
COPYING	02/03/2011 13:59	Arquivo	2 KB	setup.py build
ChangeLo	g 24/07/2011 23:07	Arquivo	10 KB	setup.py install
tftpy	13/03/2023 13:52	Pasta de arquivos		
bin	13/03/2023 13:52	Pasta de arquivos		

- setup.py clean
- setup.py build
- setup.py install





Rede CONEXÃO COM O BANCO

Execute o comando "ping 10.41.122.204" para se certificar da conexão com a rede do banco.

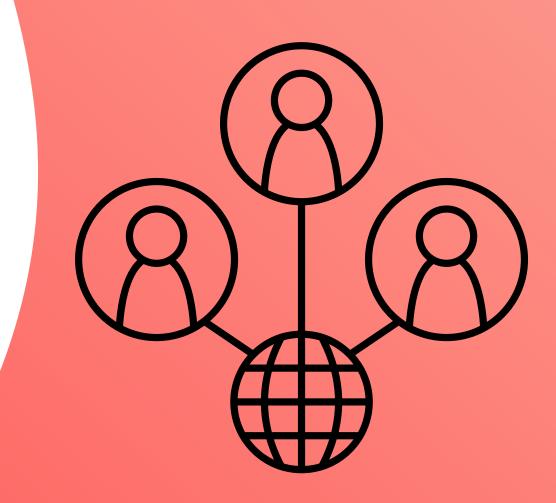
```
C:\Users\artur>ping 10.41.122.204

Disparando 10.41.122.204 com 32 bytes de dados:
Resposta de 10.41.122.204: bytes=32 tempo=3ms TTL=127
Resposta de 10.41.122.204: bytes=32 tempo=4ms TTL=127
Resposta de 10.41.122.204: bytes=32 tempo=5ms TTL=127
Resposta de 10.41.122.204: bytes=32 tempo=5ms TTL=127

Estatísticas do Ping para 10.41.122.204:
    Pacotes: Enviados = 4, Recebidos = 4, Perdidos = 4 (0% de perda),

Apoximar um número redondo de vezes em milissegundos:
    Mínimo = 3ms, Máximo = 5ms, Média = 4ms

C:\Users\artur>
```





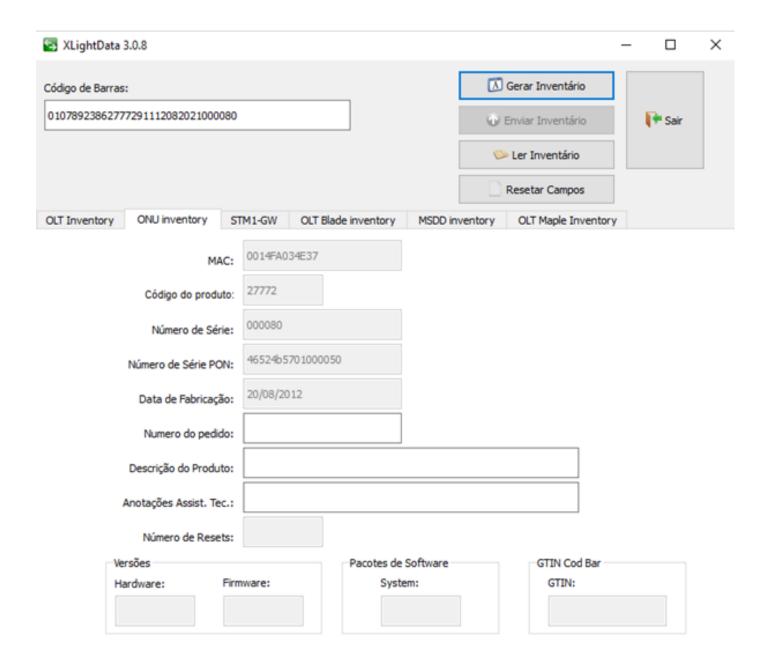
Xlightdata ABRINDO O XLIGHTDATA

> Xlightdata.3.0.9				
Nome	~	Data de modificação	Tipo	Tamanho
🕟 xlightdata-win10		14/01/2021 11:58	Arquivo em Lotes	2 KB
💸 xlightdata-linux		14/01/2021 11:58	Shell Script	1 KB
🖫 xlightdata		14/01/2021 11:58	Arquivo em Lotes	2 KB
🔊 xlightdata - Atalho		11/01/2023 10:41	Atalho	2 KB
xdata × xdata		14/01/2021 11:58	Arquivo Fonte Pyt	2 KB
● tftp		14/01/2021 11:58	Arquivo Fonte Pyt	1 KB
serial		14/01/2021 11:58	Documento de Te	1 KB
🕏 cygwin1.dll		14/01/2021 11:58	Extensão de aplica	2.587 KB
ccrypt		14/01/2021 11:58	Aplicativo	48 KB
		14/01/2021 11:58	Arquivo PYDEVPR	1 KB
.project		14/01/2021 11:58	Arquivo PROJECT	1 KB
🛅 ui		26/04/2023 09:42	Pasta de arquivos	
tftpboot		26/04/2023 07:20	Pasta de arquivos	

Welcome



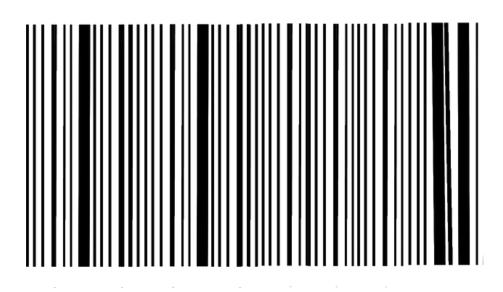
Xlightdata TELA INICIAL



Welcome



Xlightdata CÓDIGO DE BARRAS

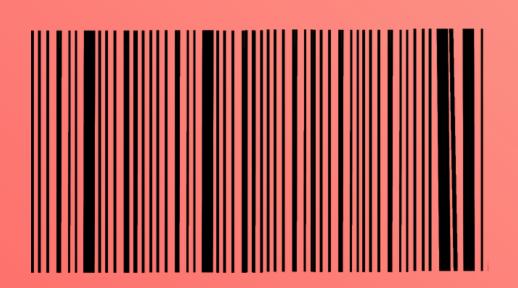




EAN CÓDIGO DE BARRAS

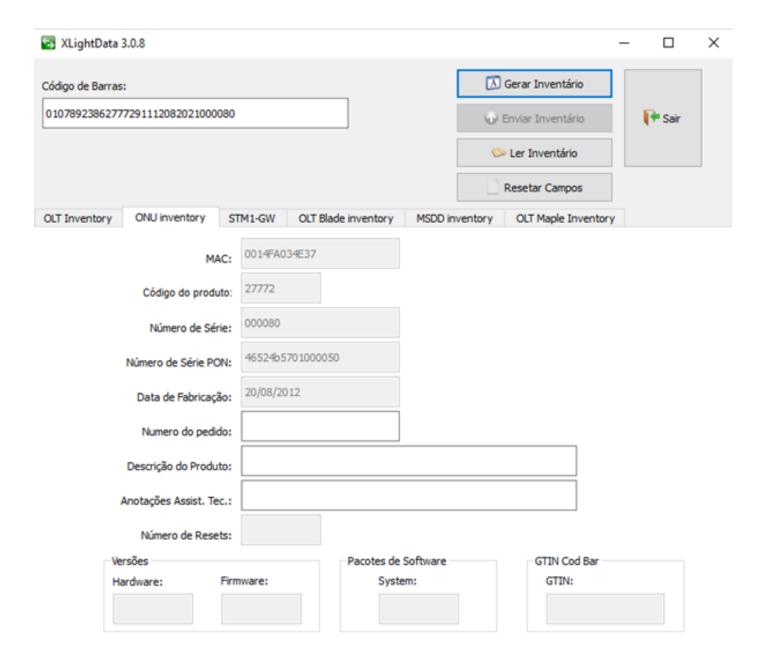
O código EAN possui 13 caracteres que são utilizados para identificação do produto. O código é processado pelo software com a inserção do código de barras (32 caracteres) e após o botão "Enter" ser pressionado. Dessa forma, o Xlightdata realiza a busca do produto.

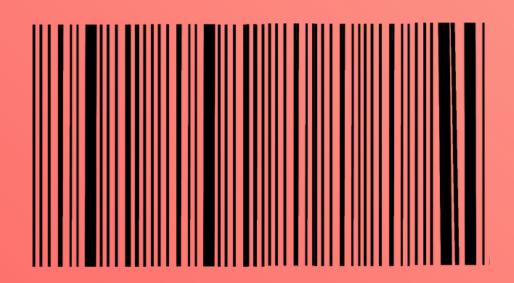




FURUKAWA 3

EAN CÓDIGO DE BARRAS







EAN CÓDIGO DE BARRAS

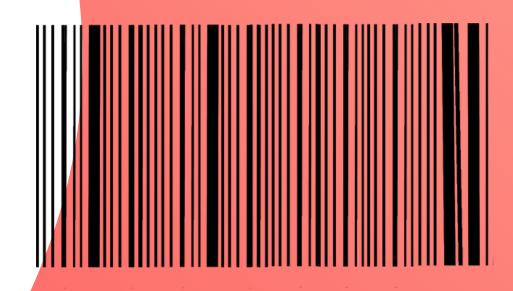
O EAN é extraído do 4º ao 16º número do código de barras. Existe 4 subdivisões:

- País de origem;
- Empresa fabricante;
- Código do produto;
- Verificador.

Exemplo:

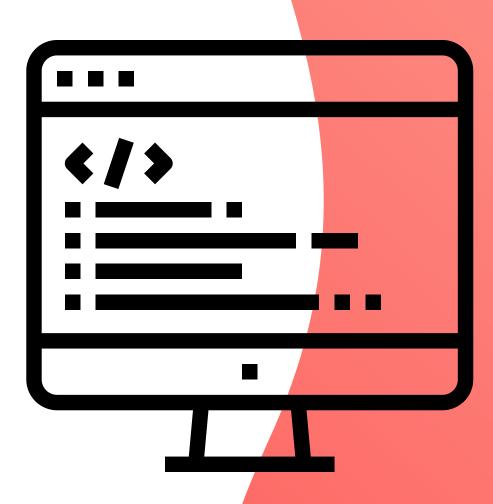
• 01078923861510311108040121000006

04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	14	15	16
7	8	9	2	3	8	6	1	5	1	0	3	1



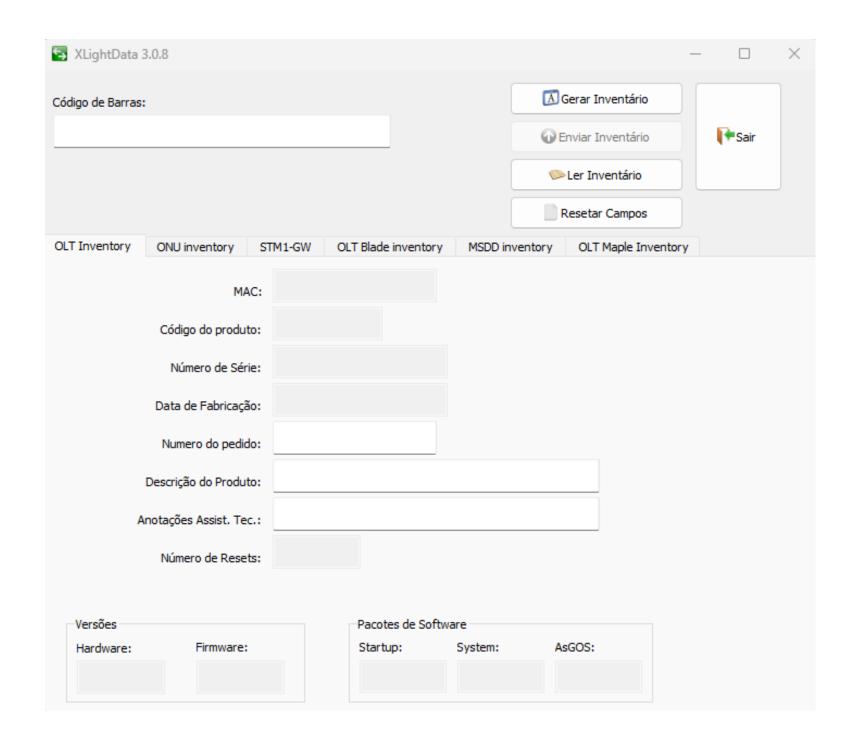


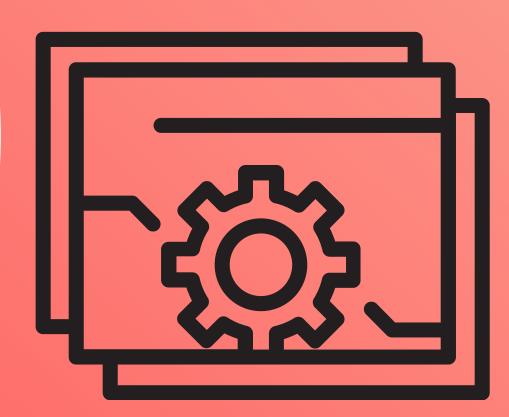
Xlightdata CÓDIGO





Setup CÓDIGO







Tab CÓDIGO | UI

No arquivo "pondata.ui" as definições da interface são definidas.

```
pondata.py 3
                  nondata.ui X
ui > 🧥 pondata.ui
            </widget>
 431
            <widget class="QWidget" name="TabOnu">
 432
             <attribute name="title">
 433
 434
             <string>ONU inventory</string>
             </attribute>
 435
             <widget class="QLabel" name="LaOnuData">
 436
              cproperty name="geometry">
 437
 438
               <rect>
 439
                <x>20</x>
               <y>160</y>
 440
               <width>181</width>
 441
 442
               <height>21</height>
 443
               </rect>
 444
              </property>
 445
              property name="text">
 446
              <string>Data de Fabricação:</string>
 447
              </property>
              cproperty name="alignment">
 448
               <set>Qt::AlignRight|Qt::AlignTrailing|Qt::AlignVCenter</set>
 449
 450
              </property>
             </widget>
  451
```

🔄 XLightData 3	3.0.8							×
Código de Barras:	:				A	Gerar Inventário		
					⊕ E	inviar Inventário	Sair	
						Ler Inventário		
					F	Resetar Campos		
OLT Inventory	ONU inventory	STM1-GW	OLT Blade inventory	MSDD inv	ventory	OLT Maple Inventory		
	MAC	:						
	Código do produto	:						
	Número de Série	:						
	Data de Fabricação	:						
	Numero do pedido	:						
	Descrição do Produto	:						
А	notações Assist. Tec.	:						
	Número de Resets	:						
Versões			Pacotes de Softw	are				
Hardware:	Firmware:		Startup:	System:	As	sGOS:		



Tab CÓDIGO | UI

A class "UI_PDMainWindow(object)" é uma das classes mais importantes do Xlightdata. Nela há o método "setupUI", onde os parâmetros da UI são armazenados em atributos Python.

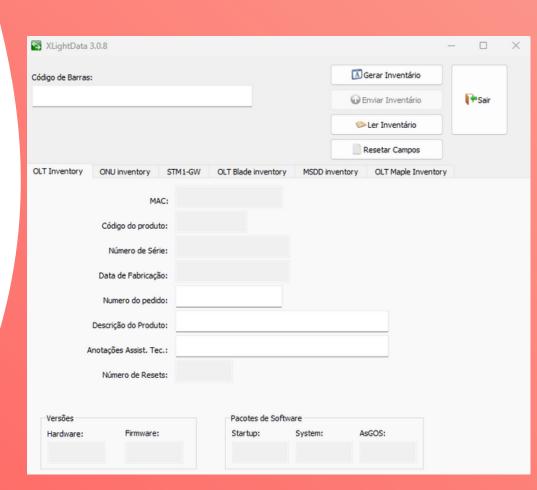
```
pondata.py 3 X
 pondata.ui
201
               #ONU Inventory fields
 202
               self.TabOnu = QWidget()
  203
  204
               self.TabOnu.setObjectName(_fromUtf8("<u>TabOnu</u>"))
 205
               self.LeOnuMac = QLineEdit(self.TabOnu)
  206
               self.LeOnuMac.setEnabled(False)
  207
               self.LeOnuMac.setGeometry(QtCore.QRect(210, 10, 161, 31))
 208
  209
               self.LeOnuMac.setMaxLength(18)
               self.LeOnuMac.setObjectName(_fromUtf8("LeOnuMac"))
  210
 211
               self.LeOnuDproduto = QLineEdit(self.TabOnu)
 212
               self.LeOnuDproduto.setGeometry(QtCore.QRect(210, 220, 341, 31))
 213
 214
               self.LeOnuDproduto.setMaxLength(30)
               self.LeOnuDproduto.setObjectName(_fromUtf8("<u>LeOnuDproduto</u>"))
 215
  216
               self.LeOnuNserie = QLineEdit(self.TabOnu)
 217
               self.LeOnuNserie.setEnabled(False)
 218
 219
               self.LeOnuNserie.setGeometry(QtCore.QRect(210, 80, 161, 31))
               self.LeOnuNserie.setMaxLength(6)
  220
```

Código de Barras:					⚠ Gera	ar Inventário		
					€ Envi	ar Inventário	1	≠ Sair
					 Ler	Inventário		
					Res	etar Campos		
OLT Inventory	ONU inventory	STM1-GW	OLT Blade invento	ory MSDD in	ventory (OLT Maple Inventory	1	
	MAC	:						
	Código do produto	:						
	Número de Série	:						
	Data de Fabricação	:						
	Numero do pedido	:						
C	Descrição do Produto	:						
An	otações Assist. Tec.	:						
	Número de Resets	:						
			Pacotes de So	0				
Versões								

Processamento dos Eventos CÓDIGO | EVENTOS

Ações em textEdit, botões e no pressionamento do botão "Enter" (quando o cursor no textEdit), chamam métodos para que os eventos sejam processados.

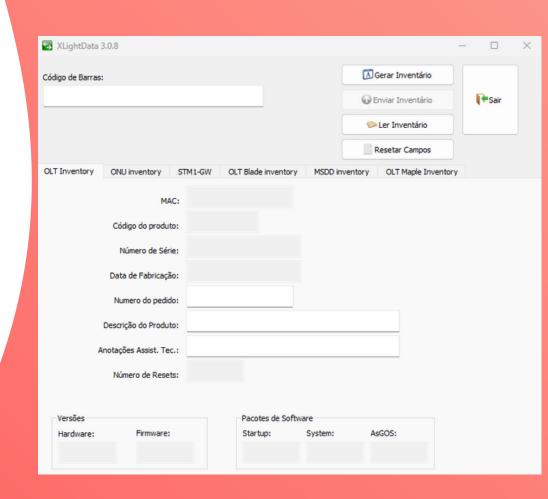
```
pondata.py 3 X
src > 🐡 pondata.py > 😭 Ui_PDMainWindow > 😭 setupUi
 862
                    self.LeCodbar.textEdited.connect(self.leCodeBarCheckIfDigit)
 863
                    self.LeCodbar.returnPressed.connect(self.calculateBarCode)
 864
                    self.PbWrite.clicked.connect(self.invGenerate)
 865
                    self.PbSend.clicked.connect(self.invGenerateToSend)
 866
                    self.PbClean.clicked.connect(self.clearButton)
 867
                    self.PbRead.clicked.connect(self.invRead)
 868
                    self.PbQuit.clicked.connect(self.exitApp)
 869
 870
```



textEdit CÓDIGO | EVENTOS

Quando alguma ação de escrita é realizada no campo do código de barras o caractere digitado é verificado e só é escrito caso seja um número.

```
self.LeCodbar.textEdited.connect(self.leCodeBarCheckIfDigit)
 src > 🕏 pondata.py > 😭 Ui_PDMainWindow
               def leCodeBarCheckIfDigit(self):
  2406
                   self.checkIfDigit(self.LeCodbar)
  2407
      pondata.py > 4 Ui_PDMainWindow > 0 checkIfDigit
  ____
             def checkIfDigit(self, field):
 2418
                  pattern = r'[^0-9]'
 2419
                  if re.search(pattern,field.text()):
 2420
                      field.setText(field.text()[:-1])
  2421
```





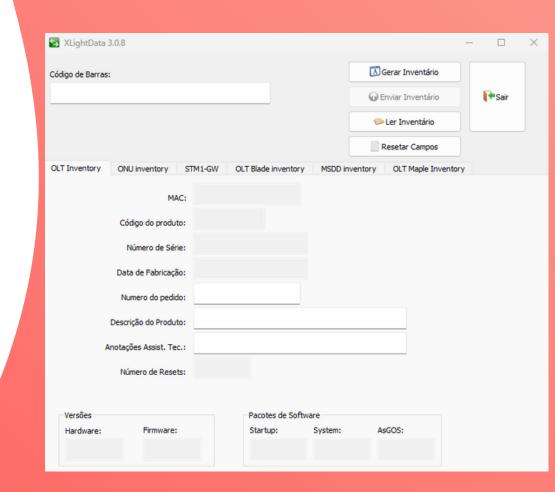
returnPressed CÓDIGO | EVENTOS

Quando o botão "Enter" é pressionado o processamento do código de barras digitado é realizado.

self.LeCodbar.returnPressed.connect(self.calculateBarCode)

Dentre os processamentos estão:

- Verificação do tamanho;
- Validação do código;
- Split por categoria;
- Verificação do produto;
- Leitura/Escrita no banco;
- Exibição das infos.





Botão "Gerar Inventário" CÓDIGO | EVENTOS

Armazena as informações inseridas, realiza um processamento e atribui as definições ao inventário.

					_	
Código de Barras					A Gerar Inventário	
				9	Enviar Inventário	Sair
					Ler Inventário	
					Resetar Campos	
OLT Inventory	ONU inventory	STM1-GW	OLT Blade inventory	MSDD inventor	y OLT Maple Inventory	
	MA	C:				
	Código do produte):				
	Número de Séri					
	Data de Fabricação):				
	Numero do pedido):				
	Descrição do Produt	o:				
А	ınotações Assist. Tec	.:				
	Número de Reset	s:				
Versões			Pacotes de Soft	ware		



Botão "Enviar Inventário" CÓDIGO | EVENTOS

É o botão responsável pelo envio do inventário. Só é habilitado na OLT MAPLE 3508 e 3516.

```
self.PbSend.clicked.connect(self.invGenerateToSend)
def invGenerateToSend(self):
    gSend = invSend()
                   PCode
    # OLT MAPLE 3516
                                       7899936006131
    # OLT MAPLE 3508
                                       7893137283605
    if (self.LeOltMapleCprod.text() == '7899936006131'
    or self.LeOltMapleCprod.text() == '7893137283605'):
        if str(self.LeOltMapleMac.text()).__len__() == 0:
            self.showInformDialog('Impossivel gravar inventario. Falta mac-address')
            return None
    retStr = gSend.oltMaple(self)
                                        "Sem conexao com a OLT TimeOut"
    if retStr[0] == 'S':
        self.showInformDialog(retStr)
                                             "Erro ao gravar inventario"
    elif retStr[0] == 'E': -
        self.showErroDialog(retStr)
                                         "Inventario gravado com sucesso"
    elif retStr[0] == 'I':
        self.showAcceptDialog(retStr)
        self.clearFields('all')
```

ódigo de Barras:			⚠ Gerar Inventário	
			Enviar Inventário	Sair
			> Ler Inventário	
			Resetar Campos	
OLT Inventory ONU inventory S	TM1-GW OLT Blade	inventory MSDD i	nventory OLT Maple Inve	entory
MAC:				
Código do produto:				
Número de Série:				
Data de Fabricação:				
Numero do pedido:				
Descrição do Produto:				
Anotações Assist. Tec.:				
Anotaçoes Assist. Tec.: Número de Resets:				
		s de Software		

Botão "Enviar Inventário" CÓDIGO | EVENTOS

```
class invSend(object):
   def oltMaple(self, ui):
       inv = inventory()
       inv.oltMaple(str(ui.LeOltMapleMac.text()), str(ui.LeOltMapleCprod.text()),
       str(ui.LeOltMapleNserie.text()), str(ui.LeOltMapleData.text()))
       UDP_IP = '192.168.20.1'
       UDP_PORT = 10000
       t = datetime.datetime.now()
           sock = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_DGRAM)
           sock.sendto(str(t), (UDP_IP, UDP_PORT))
           sock.settimeout(5)
           ret = sock.recvfrom(1)
           if ret[0] == '0':
               data = inv.mac
               #Code of product
               data = data + str(inv.codprod)
               #Serial Number
               data = data + str(inv.snumber).zfill(6)
               #Manufactoring date
               data = data + inv.dataf
               sock.sendto(str(data), (UDP_IP, UDP_PORT))
               return "Inventario gravado com sucesso"
           else:
               return "Erro ao gravar inventario"
       except socket.timeout:
           return "Sem conexao com a OLT TimeOut"
```



Código de Barras	:				Gerar Inventário		
				6	Enviar Inventário	ı	≠ Sair
					Ler Inventário		
					Resetar Campos		
OLT Inventory	ONU inventory	STM1-GW	OLT Blade inventory	MSDD inventory	OLT Maple Inventory	/	
	MAC	:					
	Código do produto	:					
	Número de Série	:					
	Data de Fabricação	:					
	Numero do pedido	:					
	Descrição do Produto	:					
1	Anotações Assist. Tec.	:					
	Número de Resets	:					
Versões			Pacotes de Softw	are			



Botão "Ler Inventário" CÓDIGO | EVENTOS

Quando pressionado se o arquivo "xxxinv.cpt" existe no diretório "tftpboot" e caso exista executa o arquivo "ccrypt.exe" com parâmetros para descriptografar, sobreescrição e leitura da key (-dfk), além da key e do endereço do arquivo.

```
self.PbRead.clicked.connect(self.invRead)

def invRead(self):
    #self.clearFields('all')

if os.path.isfile('tftpboot/oltinv.cpt') == True:
    if sys.platform == "win32":
        os.system("ccrypt.exe -dfK dp2a3r2mhbolt tftpboot/oltinv.cpt")
    else:
        os.system("ccrypt -dfK dp2a3r2mhbolt tftpboot/oltinv.cpt")
```

XLightData	3.0.8								-		×
Código de Barras	:					A	Gerar I	nventário			
						0	Enviar I	nventário		Sair	
						0	Ler In	ventário			
							Reseta	Campos			
OLT Inventory	ONU inventory	STM1-GW	OLT Blade	inventory	MSDD in	ventory	OLT	Maple Inver	ntory		
	MA	NC:									
	Código do produt	to:									
	Número de Sér	ie:									
	Data de Fabricaçã	io:									
	Numero do pedid	do:									
	Descrição do Produt	to:									
А	Anotações Assist. Te	с.:									
	Número de Rese	ts:									
Versões			Pacote	s de Softwa	are						
Hardware:	Firmware:		Startu	p:	System:	А	sGOS:				



Botão "Resetar Campos" CÓDIGO | EVENTOS

Quando pressionado apaga todos os campos e os arquivos existentes em "tftpboot".

```
self.PbClean.clicked.connect(self.clearButton)
def clearButton(self):
    self.clearFields('all')
    self.removeInvFile()
def removeInvFile(self):
    try:
        os.remove("tftpboot/oltinv.cpt")
    except:
        pass
```

Código de Barra	s:			A	Gerar Inventário	
				0	Enviar Inventário	Sair
				0	Ler Inventário	
					Resetar Campos	
OLT Inventory	ONU inventory	STM1-GW	OLT Blade inventory	MSDD inventory	OLT Maple Inventory	
	MA	C:				
	Código do produt	0:				
	Número de Séri	e:				
	Data de Fabricaçã	0:				
	Numero do pedid	0:				
	Descrição do Produt	o:				
	Anotações Assist. Teo					
	Número de Reset	s:				
			Pacotes de Softw	are		



Botão "Sair" CÓDIGO | EVENTOS

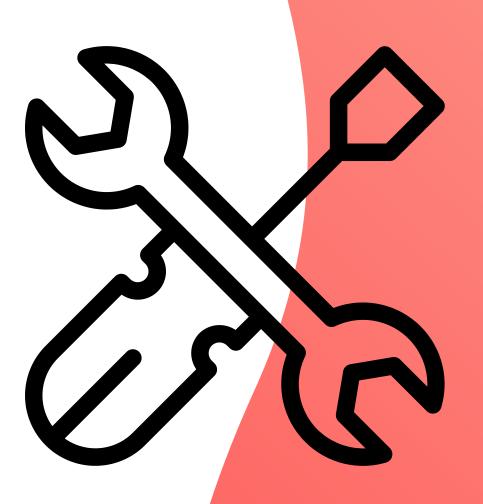
Quando pressionado o botão remove todos os arquivos em "tftpboot" e fecha a aplicação.

```
self.PbQuit.clicked.connect(self.exitApp)
def exitApp(self):
    self.removeInvFile()
    self.PDMainWindow.close()
```

Código de Barras				A	Gerar Inventário	
ouigo de barras					Enviar Inventário	I →Sair
					Ler Inventário	,
					Resetar Campos	
OLT Inventory	ONU inventory	STM1-GW	OLT Blade inventory	MSDD inventory	OLT Maple Inventory	
	MAC	:				
	Código do produto	:				
	Número de Série	:				
	Data de Fabricação	:				
	Numero do pedido	:				
	Descrição do Produto	:				
A	Anotações Assist. Tec.	:				
	Número de Resets	:				
Versões			Pacotes de Softv			
versues			Pacotes de Sorti	are		



Xlightdata MANUTENÇÃO E COMPILAÇÃO





Inserção de novos produtos MANUTENÇÃO E COMPILAÇÃO

De modo geral os novos código devem ser inseridos nos seguintes métodos:

- def insertEAN(self, ean, ProdCode, isFurukawa, Gtin);
- def invGenerate(self);
- def calculateBarCode(self):
- def verifyProdCode(self,ProdCode);



Obs.: Não é regra, portanto é necessário avaliar código a código.



Exemplo:

• 01078923862777291112082021000080

insertEAN:

```
src > 🕏 asgamac.py > 😭 MAC > 🕅 insertEAN
              if (ProdCode == '26676' or ProdCode == '26677' or ProdCode == '61952'
                  or ProdCode == '80259' or ProdCode == '80260' or ProdCode == '80262'
 67
                  or ProdCode == '80277' or ProdCode == '80261' or Gtin == '7899936006131
                  or Gtin == '7893137283605'):
 70
                  n macs = 20
 71
              elif (ProdCode == '18094' or ProdCode == '27772' or ProdCode == '56254'
                  or ProdCode == '55982' or ProdCode == '58938' or ProdCode == '56109'
 72
 73
                  or ProdCode == '00033'):
 74
                  n macs = 4
              elif (ProdCode == '55980' or ProdCode == '57107' or ProdCode == '80275'):
 75
 76
                  n macs = 8
 77
              elif ( ProdCode == '62441' or ProdCode == '62439' or ProdCode == '61728'
                  or ProdCode == '62445' or ProdCode == '62620' or ProdCode == '62448'
 78
 79
                  or ProdCode == '62450' or ProdCode == '00022'):
 80
                  n macs = 8
              elif (ProdCode == '61392' or ProdCode == '80273' or ProdCode == '80274'):
 81
 82
                  n_{macs} = 5
 83
              elif ( Gtin == '7899936800050' or Gtin == '7899936002782'
                   or Gtin == '7899936802665' or Gtin == '7899936006063'
                   or Gtin == '7899936006865' or Gtin == '7899936000610'
 85
 86
                   or Gtin == '7893137319106'):
 87
                  n_{macs} = 8
              else:
                  return None
```





Exemplo:

• 01078923862777291112082021000080

invGenerate:



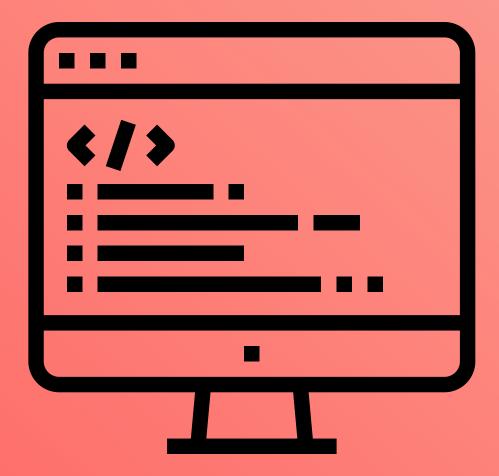


Exemplo:

• 01078923862777291112082021000080

calculateBarCode:

```
elif (ProdCode == '18094' or ProdCode == ('27772
    or ProdCode == '56254' or ProdCode == '55982'
    or ProdCode == '58938' or ProdCode == '56109'
    or ProdCode == '55980' or ProdCode == '57107'
    or ProdCode == '61392' or ProdCode == '62441'
      ProdCode == '62439' or ProdCode == '61728'
    or ProdCode == '62445' or ProdCode == '62620'
      ProdCode == '62448' or ProdCode == '62450'
    or ProdCode == '00033' or ProdCode == '80275'
    or ProdCode == '80273' or ProdCode == '80274'):
    self.PDtabWidget.setCurrentIndex(1)
    if isFurukawa == 1:
        self.LeOnuMac.setText(strmac.upper())
    else:
        self.LeOnuMac.setText('00'+strmac.upper())
```





Exemplo:

• 01078923862777291112082021000080

verifyProdCode:

```
if not (ProdCode == '18094' or ProdCode == '
    or ProdCode == '56254' or ProdCode == '55982'
    or ProdCode == '58938' or ProdCode == '56109
    or ProdCode == '55980' or ProdCode == '57107'
    or ProdCode == '28110' or ProdCode == '26676
    or ProdCode == '26677' or ProdCode == '61392'
    or ProdCode == '62441' or ProdCode == '62439
    or ProdCode == '61728' or ProdCode == '62445'
    or ProdCode == '62620' or ProdCode == '62448'
    or ProdCode == '62450' or ProdCode == '00033
    or ProdCode == '61952' or ProdCode == '80259
    or ProdCode == '80260' or ProdCode == '80262'
    or ProdCode == '80277' or ProdCode == '80261'
    or ProdCode == '80275' or ProdCode == '80273'
   or ProdCode == '80274'):
    return ProdCode
else :
    return '1'
```



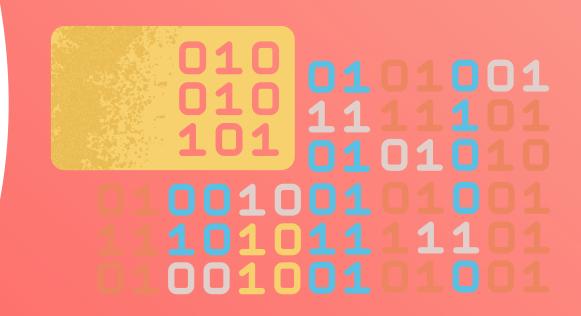


Bibliotecas em bytecode MANUTENÇÃO E COMPILAÇÃO

Como garantia de eficiência no processamento, deve ser feita a compilação dos arquivos .py para bytecode. O comando utilizado que possibilita a compilação é "python -m compileall". A partir deste comando arquivos .pyc são gerados.

Após modificações nos arquivos .py no diretório "..\src\" execute o comando "<u>python -m compileall</u>" para que novos arquivos .pyc sejam gerados.

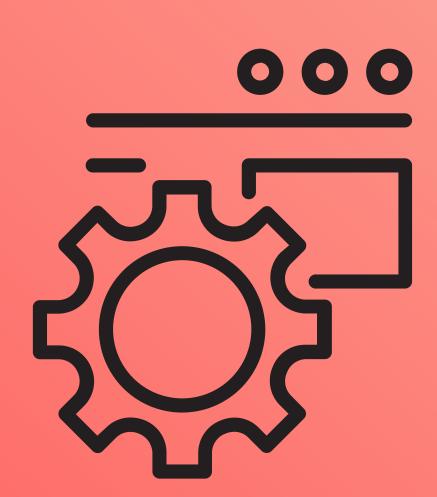
Obs.: É recomendado que seja compilado em uma versão 2.x do Python. Diferentes versões geram arquivos com características diferentes.





Compilação MANUTENÇÃO E COMPILAÇÃO

```
PS C:\Users\user\Desktop\xlightdata.3.0.8\xlightdata.3.0.8\src> python -m compileall
Listing 'C:\\Users\\user\\Desktop\\xlightdata.3.0.8\\xlightdata.3.0.8\\src'...
Compiling 'C:\\Users\\user\\Desktop\\xlightdata.3.0.8\\xlightdata.3.0.8\\src\\asgamac.py'...
Compiling 'C:\\Users\\user\\Desktop\\xlightdata.3.0.8\\xlightdata.3.0.8\\src\\pondata.py'...
Listing 'C:\\Users\\user\\AppData\\Local\\Programs\\Python\\Python311\\python311.zip'...
Can't list 'C:\\Users\\user\\AppData\\Local\\Programs\\Python\\Python311\\python311.zip'
Listing 'C:\\Users\\user\\AppData\\Local\\Programs\\Python\\Python311\\Lib'...
Compiling 'C:\\Users\\user\\AppData\\Local\\Programs\\Python\\Python311\\Lib\\ hello .py'...
Compiling 'C:\\Users\\user\\AppData\\Local\\Programs\\Python\\Python311\\Lib\\ aix support.py'...
Compiling 'C:\\Users\\user\\AppData\\Local\\Programs\\Python\\Python311\\Lib\\ bootsubprocess.py'...
Compiling 'C:\\Users\\user\\AppData\\Local\\Programs\\Python\\Python311\\Lib\\ collections abc.py'...
Compiling 'C:\\Users\\user\\AppData\\Local\\Programs\\Python\\Python311\\Lib\\ osx support.py'...
Compiling 'C:\\Users\\user\\AppData\\Local\\Programs\\Python\\Python311\\Lib\\ py abc.py'...
Compiling 'C:\\Users\\user\\AppData\\Local\\Programs\\Python\\Python311\\Lib\\_pydecimal.py'...
Compiling 'C:\\Users\\user\\AppData\\Local\\Programs\\Python\\Python311\\Lib\\_pyio.py'...
Compiling 'C:\\Users\\user\\AppData\\Local\\Programs\\Python\\Python311\\Lib\\ sitebuiltins.py'...
Compiling 'C:\\Users\\user\\AppData\\Local\\Programs\\Python\\Python311\\Lib\\_threading_local.py'...
Compiling 'C:\\Users\\user\\AppData\\Local\\Programs\\Python\\Python311\\Lib\\abc.py'...
Compiling 'C:\\Users\\user\\AppData\\Local\\Programs\\Python\\Python311\\Lib\\aifc.py'...
```



Obs.: Em caso da falta do pacote execute "pip install compileall2".

Xlightdata FIM

