

Universidade Federal de Minas Gerais  
Ciência da Computação

Linguagens de Programação - Haniel Moreira Barbosa

## Lista de Exercícios 6

Data de Entrega: 14/10/2020

Elaborada por Cleiton Silva

Considere a definição de um List data type em Python para responder os exercícios desta lista.

```
1 class ConsCell:
2     def __init__(self, h, t):
3         """Creates a new cell with head == h, and tail == t."""
4         self.head = h
5         self.tail = t
6
7 class List:
8     """Describes a simple list data type."""
9
10    def __init__(self, n):
11        """creates a new list with n as the first element."""
12        self.start = n
13
14    def cons(self, e):
15        """Adds a new element into the list; hence, procuding a new list
16        ."""
17        return List(ConsCell(e, self.start))
18
19    def __str__(self):
20        """Returns a textual representation of this list."""
21        ans = "["
22        cell = self.start
23        while cell != 0:
24            ans = ans + repr(cell.head)
25            cell = cell.tail
26            if cell != 0:
27                ans = ans + ", "
28        ans = ans + "]"
29        return ans
30
31 def test():
32     a = List(0)
33     b = a.cons(2)
34     c = b.cons("Hi!")
```

```
34     d = b.cons(True)
35     e = d.cons(False)
36     print("List a = ", a.__str__())
37     print("List b = ", b.__str__())
38     print("List c = ", c.__str__())
39     print("List d = ", d.__str__())
40     print("List e = ", e.__str__())
41
42 test()
```

1. Adicione um método **length** à classe **List**, de modo tal que **x.length()** retorne a quantidade de elementos existentes na lista **x**.

**Code:**

```
a = List(0)
b = a.cons(2)
```

**Input:**

```
print("Length(a) = ", a.length())
print("Length(b) = ", b.length())
```

**Output:**

```
Length(a) = 0
Length(b) = 1
```

2. Adicione um método **contains** à classe **List**, de modo tal que **x.contains(n)** retorne **true** se o valor inteiro **n** ocorrer na lista **x**, do tipo **List**. O método deverá retornar **false** caso contrário.

**Code:**

```
a = List(0)
b = a.cons(2)
c = b.cons("hi")
```

**Input:**

```
print(b.contains(1))
print(b.contains(2))
print(c.contains("hi"))
```

**Output:**

```
False
True
True
```

3. Adicione um método **sum** à classe **List**, de modo tal que **x.sum()** retorne a soma dos elementos inteiros que ocorrem na lista **x**.

**Code:**

```
a = List(0)
b = a.cons(2)
```

```
c = b.cons("hi")
d = c.cons(1)
```

**Input:**

```
print(d.sum())
```

**Output:**

3

4. Adicione um método `concat` à classe `List`, de modo tal que `x.concat(y)` retorne uma instância de `List` que seja igual a lista `x` na ordem reversa seguida da lista `y`. Não podem haver efeitos colaterais nem em `x`, tampouco em `y`.

**Code:**

```
a = List(0)
b = a.cons(2)
c = b.cons("Hi")
d = b.cons("hello")
```

**Input:**

```
print(c.concat(d))
```

**Output:**

```
[2, 'Hi', 'hello', 2]
```

5. Considere o programa abaixo e responda o que acontecerá em cada linha da função `test` com um comentário. As opções possíveis são:

(i) *Algo será impresso.* Neste caso, escreva o que será impresso.

(ii) *Um erro será produzido em tempo de execução.*

```
1 class Animal:
2     atrib_animal = 0
3     def __init__(self, nome):
4         self.nome = nome
5     def __str__(self):
6         return self.nome + " eh um animal"
7     def comer(self):
8         print(self.nome + ", que eh um animal, esta comendo.")
9
10 class Mamifero(Animal):
11     def __str__(self):
12         return(self.nome + " eh um mamifero")
13     def beber_leite(self):
14         print(self.nome + ", que eh um mamifero, esta bebendo
15             leite.")
16
17 class Cao(Mamifero):
18     def __str__(self):
19         return self.nome + " eh um cachorro"
```

```
19     def latir(self):
20         print(self.nome + " esta latindo bem auto.")
21     def comer(self):
22         print(self.nome + " late quando come.")
23         self.latir()
24
25 def test():
26     a1 = Animal("Tigrinho")
27     a2 = Mamifero("Oncinha")
28     a3 = Cao("Mameluco")
29     print(a1)           # 1
30     print(a2)           # 2
31     print(a3)           # 3
32     a1.comer()           # 4
33     a2.beber_leite()     # 5
34     a2.comer()           # 6
35     a3.latir()           # 7
36     a3.beber_leite()     # 8
37     a3.comer()           # 9
38     a1.beber_leite()     # 10
39     a1 = a3
40     a1.latir()           # 11
```

6. Considerando o programa abaixo, realize sua extensão seguindo as instruções:

```
1 class Visitor:
2     "A parameterized list visitor."
3     def __init__(self, cb):
4         self.cb = cb
5     def __str__(self):
6         return "Visitor with callback: {0}".format(self.cb)
7     def visit(self, n):
8         for i in range(0, len(n)):
9             n[i] = self.cb.update(n[i])
10        return n
11
12 class CallbackBase:
13     "The basic callback"
14     def __init__(self):
15         self.f = lambda x: x+1
16     def __str__(self):
17         return "basic callback"
18     def shouldUpdate(self, i):
19         return True
20     def update(self, i):
21         return self.f(i) if self.shouldUpdate(i) else i
```

(a) Implemente a classe CallbackCube que estende CallbackBase tal que um objeto

do tipo Visitor, parametrizado com um objeto do tipo CallbackCube, ao visitar uma lista de inteiros atualiza cada um de seus elementos com seu cubo. A função de impressão de CallbackCube deve imprimir “cube callback”.

- (b) Implemente a classe CallbackOdd que estende CallbackBase tal que um objeto do tipo Visitor, parametrizado com um objeto do tipo CallbackOdd, ao visitar uma lista de inteiros atualiza apenas seus elementos ímpares. A função de impressão de CallbackImp deve imprimir “odd callback”.
- (c) Implemente a classe CallbackMult que estende CallbackBase e CallbackOdd e apenas sobrescreve o método de impressão, produzindo “multiple callback”. Descreva qual será o comportamento de um objeto do tipo Visitor, parametrizado com um objeto do tipo CallbackMult, ao visitar uma lista de n elementos inteiros.