

Carlos Roberto de Oliveira Júnior Danilo Alves Falcirolli

PROJETO ROTAS

Carlos Roberto de Oliveira Júnior Danilo Alves Falcirolli

PROJETO ROTAS

Projeto de conclusão de curso apresentado ao SENAI Jaguariúna, como parte dos requisitos para obtenção do título de Técnico em Desenvolvimento de Sistemas

Orientador:

Tatiana Maria Rolin.

Jaguariúna – SP Março – 2022

Lista de Figuras

Figura 1 - DCU - [RF001]	12
Figura 2 - DCU - [RF002]	13
Figura 3 - DCU - [RF003]	13
Figura 4 - DCU - [RF004]	13
Figura 5 - Tela de login	12
Figura 6 - Tela de registro	12
Figura 7 - Tela de agendamento.	12
Figura 8 - Tela de gerenciamento de funcionários.	12
Figura 9 - Tela de redefinição de senha	12
Figura 10 - Login App	12
Figura 11 - Registro App	12
Figura 12 - Usuário App	12
Figura 13 - Gerenciamento de funcionários App	12
Figura 14 - Redefinição de senha App	12
Figura 15 - Modelo conceitual.	12
Figura 16 - Modelo lógico	12
Figura 17 - Diagrama de classes	12

Lista de Abreviaturas e Siglas

API - Application Programming Interface (Interface de programação de aplicação)

BackEnd - Prática de programação para Servidor de Aplicação e ou Banco de Dados.

FrontEnd - Prática de programação para cliente de programas para internet.

FullStack - Prática de programação em todas as camadas Cliente e Servidor

Mobile - Prática de programação para dispositivos móveis também clientes de

programas para a internet.

PMO - Project Management Office (Escritório de Projetos).

JavaScript - Linguagem de programação para a internet.

HTML - Hyper Text Management Language, linguagem de marcação.

CSS - Linguagem de marcação e estilização de páginas.

Framework - Estrutura, conjunto de códigos genéricos capaz de unir trechos de um

projeto.

Spring Boot - Framework que utiliza a linguagem Java no backend.

ORM - Object Relational Mapper (Mapa Objeto Relacional)

JPA - recurso ORM do framework Spring boot

UML - Unified Modeling Language (Linguagem de Modelagem Unificada)

Ágil - Metodologia Ágil (Metodologia de desenvolvimento de sistemas)

SCRUM - Subcategoria da Metodologia Ágil. Backlog - Requisitos funcionais do

projeto a serem desenvolvidos.

Sprint - O tempo de desenvolvimento varia de duas a quatro semanas.

Gantt - Gráfico para gestão do tempo e recursos do projeto.

MER - Modelo Entidade e Relacionamento

DER - Diagrama de Entidade e Relacionamento

MVC - Modelo Visão e Controle

JSON - Objeto JavaScript, padrão de dados de uma API

GitHub - Repositório para códigos fonte e rede social de programadores.

Resumo

O projeto rotas é um projeto de internet fullstack com banco de dados relacional Oracle, Backend em Spring boot, Front-end em Javascript sem framework e aplicativo móvel desenvolvido com React Native, consumindo a API do Google Maps.

O objetivo é: fazer com que os donos de uma empresa mapeiem as rotas que os seus funcionários realizam ao executar serviços, dito que a empresa aluga o carro do funcionário e teoricamente tem que pagar o trajeto que o carro percorre para realizar os serviços na casa dos clientes, é de suma importância ter o controle das rotas percorridas, dado o cenário atual, onde a gasolina atinge preços exorbitantes.

Pensando nisso o aplicativo Rotas trás como solução um mapeamento entregando relatórios de distância percorrida e fornecendo ao funcionário as rotas ideais sendo traçadas.

Abstract

The routes project is a fullstack internet project with an Oracle relational database, Backend in Spring boot, Front-end in Javascript without framework and mobile application developed with React Native, consuming a Google Maps API.

What is here is: to make the routes of a company that its objectives perform perform when performing services, that the company rents the employee's car and theoretically that pay for the route that the car traveled to perform the services at the customers' homes, is It is extremely important to control the routes taken, given the current scenario, where gasoline meets exorbitant prices.

Thinking of this application for the Routes application as being a mapping that delivers reports of distance run and providing for the employee solution as routes being traced as ideal.

Sumário

Ι.	TAP (Termo de Abertura do Projeto)	12
2.	EAP (Escopo do Projeto).	13
	2.1. Requisitos funcionais.	13
3.	Planejamento de custos	19
4.	Protótipo	20
	4.1. Protótipo do site da internet.	20
	4.2. Protótipo do Aplicativo Móvel.	23
5.	Resultados.	36
6.	Bibliografia.	36

Introdução

Nós intitulados com oa turma de 3DES do curso técnico em desenvolvimento de sistemas da escola SENAI Jaguariúna com conclusão do curso prevista para o mês de agosto do ano de 2022, temos nos dedicado a solução de problemas através de sistemas computacionais, também a automação de processos repetitivos utilizando recursos e bibliotecas das linguagens de programação como Python, planilhas eletrônicas e APIs disponíveis de forma gratuita através da internet.

APIs segundo o site HostGator é a interface ideal para que os programas de diferentes organizações compartilhem suas ações, ferramentas, padrões e protocolos. Gerando, assim, uma total integração.

Neste contexto, a fim de adquirirmos experiência na hora de realizar o projeto de conclusão de curso, foi realizado esse pré projeto desenvolvido por nós contando com a colaboração dos instrutores.

O projeto Rotas é um projeto com intuito de gerenciar dados onde as empresas tenham um controle maior sobre as rotas percorridas pelos funcionários em campo, além de ser uma demonstração de WebDesign, Web Programming e Mobile Application.

No banco de dados que faz uso da tecnologia "SQL" utilizando o banco de dados "Oracle" que é "SQL Server" relacional, onde fica as informações contidas para uso dentro dos aplicativos desenvolvidos por nossa equipe.

Para o BackEnd é feito uso da tecnologia "Spring boot", um framework que contém as ferramentas utilizadas para o desenvolvimento deste projeto, aqui uma prévia de cada uma das ferramentas que serão usadas durante o desenvolvimento: "JPA" é um "SGBD"(Sistema Gerenciador de Banco de Dados) que fica entre o Site ou Aplicação Móvel e o banco de dados fazendo cadastros, alterações, inserções e remoção dos dados dentro do banco de dados, "Hibernate" é um sub-extensão do "JPA" que faz o gerenciamento de cada ação do sequelize, que seriam as ações do "CRUD" e a comunicação entre o banco de dados e o BackEnd por parte do "JPA".

Para a Aplicação Móvel foi usado uma ferramenta fornecida pelo "JS" conhecida como "React-Native", permitindo que o aplicativo seja utilizado tanto em Android quanto IOS e tenha uma proximidade maior na hora de fazer o upload para alguma loja de aplicativos online, pois as lojas de aplicações móveis que temos atualmente possuem aplicativos com maior taxa de recomendação quando feito usando essa ferramenta por ser

mais próxima das empresas que fornecem essas lojas para vendas, caso seja solicitado pelo cliente.

Para o Site foi utilizado as linguagens de programação "HTML", "CSS" e "JavaScript", tudo para dar uma "UX" User Experience de qualidade para as pessoas que forem fazer uso de nosso aplicativo.

Como forma de simplificar a lógica de programação foi adotada a linguagem JavaScript em todas as camadas do projeto, o framework utilizado no servidor de aplicação backend foi o Spring boot. No frontend optou-se por não utilizar nenhum framework, mas sim recursos básicos das linguagens HTML, CSS e JavaScript.

Por fim, para a programação de dispositivos móveis este modelo utilizou o framework React Native que também trabalhou sobre a linguagem JavaScript.

Objetivos

Desenvolver um aplicativo que gerencie as rotas percorridas pelos funcionários de uma empresa para realizar serviços nas casas dos clientes.

Este projeto cumpre os seguintes objetivos específicos:

- Gerenciar as rotas percorridas pelos funcionários
- Automatizar processos que hoje são manuais
- Servir de exemplo de consumo de API de terceiros
- Servir de exemplo de utilização de mapas via internet frontend e mobile.
- Servir de exemplo de utilização de recursos ORM como "JPA".

Justificativa

Ao concluir o curso técnico de desenvolvimento de sistemas o aluno adquire várias
competências, o desenvolvimento de um projeto de conclusão auxilia a demonstrar estas
capacidades técnicas na prática, serve como forma de avaliação somativa dentro das práticas
da metodologia de ensino profissionalizante adotada pelo SENAI além de gerar a
oportunidade de apresentar este projeto ao corpo docente da instituição e até a membros da
gestão das indústrias da cidade de Jaguariúna e região.

1. TAP (Termo de Abertura do Projeto)

Título do Projeto

Projeto Rotas "Site e Aplicativo Móvel que faz o gerenciamento das rotas dos funcionários contratados pela empresa BT&T.

Patrocinadores: SENAI Jaguariúna e empresa BT&T.

Recursos Humanos	Danilo Alves Falcirolli
Gerente do Projeto	Carlos Roberto de Oliveira Júnior
Patrocinador	SENAI Jaguariúna
Cliente	BT&T e SENAI Jaguariúna
Prazo	13/06/2022

Local:	Data:/
Patrocinador	Ass:
Cliente	Ass:
Gerente do Projeto	Ass:

2. EAP (Escopo do Projeto).

O escopo de um projeto de aplicação fullstack, para a internet e para dispositivos móveis consistem de seus requisitos funcionais e não funcionais, este projeto, portanto está dividido desta forma.

2.1. Requisitos Funcionais.

Os requisitos funcionais serão apresentados utilizando o recurso UML Diagrama de Casos de Uso e uma classificação de criticidade.

A metodologia de desenvolvimento de sistemas aplicada neste projeto é conhecida como SCRUM que é uma subcategoria da metodologia Ágil, por este motivo cada requisito aqui apresentado faz parte do backlog do projeto que será dividido em duas Sprints conforme a sua criticidade.

3. Planejamento de custos.

Para calcular os custos deste projeto, basta somar as horas dedicadas, e multiplicar por um valor estipulado por hora, sabendo que foram gastas quatro horas por dia útil, do dia 13/04/2022, ao dia 13/06/2022, totalizando 40 dias úteis, temos 200 horas investidas nesse projeto. A seguir temos um exemplo de como seria calculado o custo.

Carlos - 200 horas trabalhadas.

Danilo - 200 horas trabalhadas.

Totalizando 200 horas de projeto e partindo do princípio que cada recurso custe R\$20,00 por hora, o custo FINAL deste projeto seria de: R \$8000,00.

4. Protótipo.

As imagens a seguir foram geradas utilizando a técnica de prototipagem para apresentar um esboço das telas do site da internet e do aplicativo.

4.1. Protótipo do site da internet.

As imagens mostram a sequência de telas que um usuário do site deve acessar para usufruir de todas as funcionalidades da aplicação.

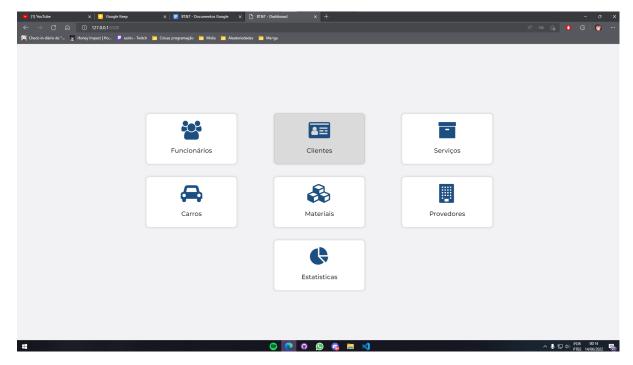


Figura - Hub Web

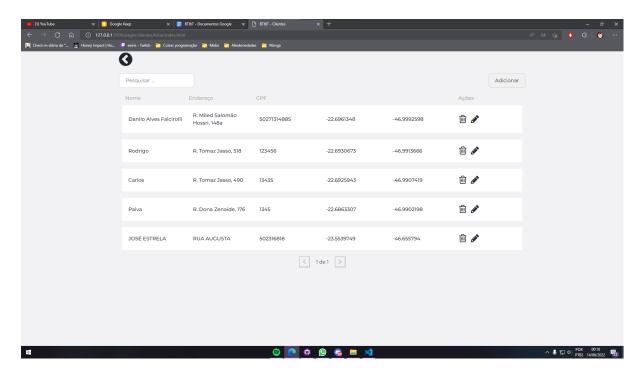


Figura - Clientes/Controle Geral Web

4.2. Protótipo do Aplicativo Móvel.

As imagens mostram a sequência de telas que um condutor deve acessar para usufruir de todas as funcionalidades do aplicativo móvel.



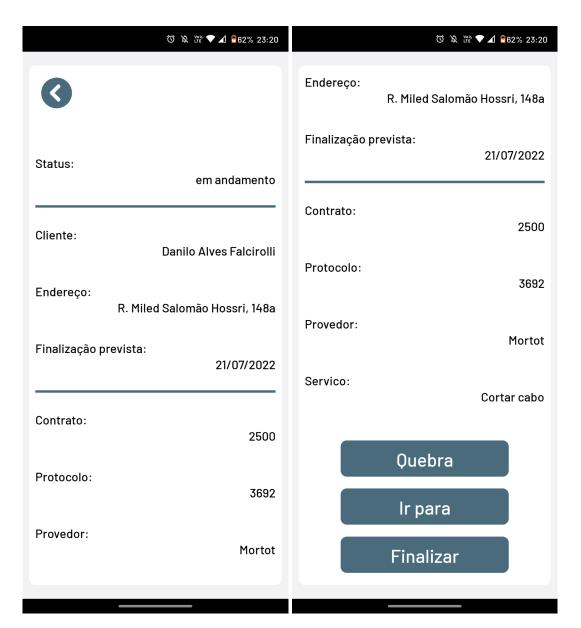
Figura - Login App.



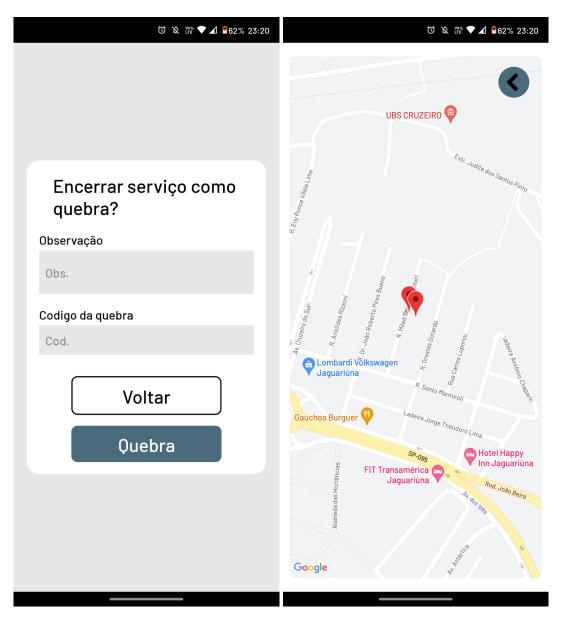
Figura - Funcionário App.



Figura - Serviços App.



Figuras - Gerenciamento de serviço App.



Figuras - Quebra de serviço e localização até o serviço App.



Figura - Finalização do serviço App



Figura - Criar Serviço



Figura - Criar Cliente



Figura - Serviços finalizados/quebrados App

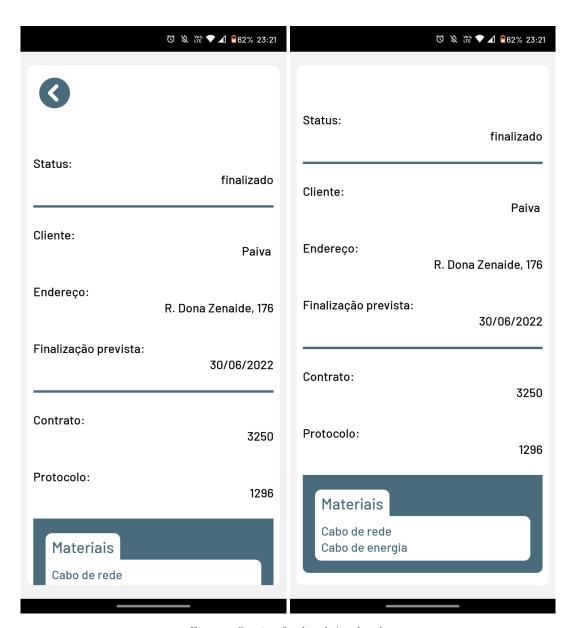


Figura - Serviço finalizado/quebrado

5. Resultados.

O projeto será apresentado em aula para os alunos do primeiro e terceiro módulo do

curso de Desenvolvimento de Sistemas no primeiro semestre do ano de 2022, para alguns

membros do corpo docente, gestores da empresa BT&T e servirá de modelo para futuras

turmas.

A execução do sistema não cumpriu todos os requisitos classificados como essenciais

e importantes deste projeto.

Os arquivos fonte deste projeto não estão compartilhados devido ao contrato de sigilo

imposto pela empresa contratada.

Este projeto foi hospedado no serviço cloud da própria empresa que foi fornecido a

nós.

6. Biografia.

BIBLIOGRAFIA Brasil: HostGator, Disponível em: Link, acessado em 31/03/2022.

Brasil: HostGator, Disponível em: Link, acessado em 31/03/2022.

Brasil: Le Wagon, Disponível em: Link, acessado em 31/03/2022.

PMBOK Guide, 6a. Edição, 2017. 762 p.

Brasil: DEVMEDIA, Disponível em: Link, acessado em 31/06/2022

SENAI Jaguariúna